CBI
GAME DAY
国际标准刊号 ISSN 1009-0843 国内统一刊号 CN51-1576/TN 邮发代号 62-99
12
2008
december
总135期
豪华版定价:20元
普通版定价:10元
数字化

《游戏日专题精华本》
火热销售中

游戏日历年专题大集合，休闲首选，厕上极品！小心上厕所时笑到脱肛！

可能有人还不知道游戏日的专题是什么样子，那么你想象我们是什么样子，那些专题就会做成什么样子！我们的口号是“认真不严肃，照样靠得住！”在过去几年里，《游戏日》独具特色的各类专题一直是读者们追捧的目标，受到了极大的欢迎，传说“专治消化不畅，便秘腹胀”，上厕所时看我们的专题小心笑得括约肌痉挛哦！

为了满足更多读者的需求，我们曾在今年的 4、5 月号合刊上推出“游戏日专题套餐”（详见该期杂志），但那时犯了一个严重的错误——低估了它们受欢迎的程度！在杂志还没上市时淘宝店就把它们卖得差不多了……

为了弥补这个缺憾，我们重新搜集整理了过去几年游戏日的专题，把它们综合起来做成一本专题特辑，让错过的朋友有一个补购的机会，而且比那个套餐还全，因为套餐里没有 2005 年以前的内容，而这次的精华本则是从游戏日改版为攻略革命后的所有趣味专题一网打尽！大家感兴趣的就请抓住这最后一次机会吧，反正旧书已经没有了，以后我们也不会再重新出了，就这一次！

它们是游戏日欢乐文化的一部分，是属于游戏日的原创精华！
这是最后一次收集机会！
定价 38 元
限量印刷 5000 本
绝不再版，绝不加印！

主要内容：

完全原创，疯狂恶搞，娱乐第一的游戏日独有专题

游戏日嘉年华
土星男的空想科学教室
等咱有了钱
囧大陆物语
世界不能是这样
超级美少女·想选就选
我是传奇
这群口是心非的人
你是我的主人
愚人节的故事
才语游言历年回顾
游戏日三周年特辑
游戏日五周年特辑
怪物猎人服装原型考证
……

源于游戏，高于游戏，结合游戏的 ACG 背景专题

资本之鹰
X 档案·一切尚未定论
水手服与机关枪
从顿河到伏尔加
霸王的海岸
SD 高达全参战作品介绍
欢乐的小宇宙
传颂之物萌元素解析
毁神不倦·北欧篇
从电子游戏到都市怪谈
兽耳、巫女一个都不能少
死死团之歌
SOS 团参上
……

限量 5000 本 绝不加印!!!

卷首特辑

PSP 最终幻想·纷争 完全攻略

系统解说 2
全召唤兽入手一览 5
故事模式流程攻略 6
人物解析篇
·光之骑士 /ウォーリア オブライト/Warrior of Light 24
·加兰德 /ガーランド /Garland 24
·弗利奥尼尔 /フリオニール/Frioniel 25
·皇帝 25
·洋葱骑士 /オニオンナイト/Onion Knight 26
·暗黑之云 / 暗黒の云 /Cloud of Darkness 26
·塞西尔·哈维 /セシル ハーウィ/Cecil Harvey 27
·格鲁贝萨 /ゴルベーザ/Golbeza 27
·巴兹·克劳索 /バッツ クラウザー/Buts Clauser 28
·艾克斯德斯 /エクスデス/Exdeath 28
·蒂娜·布兰福德 /ティナ·ブランフォード /TINA BRANFORD 29
·杰夫卡·巴拉兹奥 /ケフカ·パラッツォ/CEFCA BALAGGO 29
·克劳德·斯特莱夫 /クラウド·ストライフ/CLOUD STRIFE 30
·萨菲罗斯 /セフィロス/SEPHIROTH 30
·史考尔·莱昂哈特 /スコール·レオンハート/SQUALL LEONHART 31
·阿尔迪米西娅 /アルテミシア/ULTIMECIA 31
·吉坦·特莱巴尔 /ジタン·トライバル/ZIDANE TRIBAL 32
·库加 /クジャ/Kuja 32
·提达 /ティーダ/Tidus 33
·杰克特 /ジェクト/Jecht 33
·夏托托 /シャントット/Shantotto 34
·加布拉斯 /ガブラス/Gabrahth 34

如来神掌

NDS 心灵传说剧情攻略

系统篇 35
剧情攻略篇
静かな漁村シーブル 41
川沿いの街キュノス 41
ラゴス钟乳洞 41
交易の街ヘンゼラ 42
震える山グリム 42
帝都エストレーガ 43
湖上の都シャルロウ 44
オデット水门 44
娱乐都市ユーライオ 45
勇者の塔キングクロス 45
帝国军リグナトル驻屯地 46
オアシス 48
ラジーン洞窟 49
桥上圣都プランスール 49
サンテクス大圣堂 49
特务据点ニーベルグ 50
机动结晶城サンドリオン 51
雾の村レーブワイガヤ 51
雷鸣山ブレーメ 53
云上の村ブランジュ 53
隐れ里ノークイン 56
ノークイン冰河 56
人工思念サンドリオンコア 56
パメル火山 57
结晶都市ワンダリデル 58
ラトウィックの森 59
希望の塔ジャックシード 59
观测基地ラプンツエル 59
救世システム ガルデニア 59

才语游言

特别企划·团长脱团纪念
团长大人回忆录 60
闲言碎语 110
才语邮局 111

12 游戏日

健康游戏忠告
抵制不良游戏，拒绝盗版游戏。
注意自我保护，谨防上当受骗。
适度游戏益脑，沉迷游戏伤身。
合理安排时间，享受健康生活。

数字化用户

主管 四川省科学技术协会
主办 四川电脑推广协会
电脑商情报社
《数字化用户》杂志社编辑出版
社址 成都市营门口路民光商厦五层
邮编 610036
传真（028）87646606
编辑电话（028）87688333-505
编辑信箱 gameday@cbigroup.com
总编辑 牛泊
副总编 许海龙 童文臻 韩正海 王威
执行主编 周博 李丽
客户经理 付晓飞 呼丽丽
编辑 任超 王梁宇 李一凡 朱博
发行总监 白宇
市场策划 刘丹
特约编辑 Cyberman（美国）
美术编辑 梁镭耀、樊俊成、陈颖、郑川
法律顾问 四川联合律师事务所 申杰锋律师

客户服务
免费服务电话 8008864689
北京 010-62137523
成都 028-87688333-505
上海 021-64412101-8005
广州 020-87588518
广告许可证号 5100004001007

国内刊号 CN51-1567/TN
国际刊号 ISSN 1009-0843
邮发代号 62-99
发行单位 全国邮政局
零售 全国各地书亭报摊
发行服务（028）87648981、87688333-533
邮购 成都市营门口路民光商厦 532 室
邮编 610036
定价 人民币 10 元
印刷单位 成都电脑商情报印刷厂
刊期 半月刊
出版日期 12 月 1 日

2008.12
ISSN 1009-0843
12>
9 771009 084001

制作厂商:SQUARE ENIX　游戏类型:ACT　游戏主机:PSP　发售日期:2008 年 12 月 18 日

菜单部分

❶故事模式:经过光之骑士的教学模式,主要的战斗模式。

❷生存模式:剧情通关后自动开启,通过在 PP 商店里购买飞空艇可以去挑战。

❸自由对战模式:可以选择角色进行自由对战,也可以设置战斗场地和难度。

❹通信模式:可以 PVP 对战,也可以制作卡片,还可以对"无名"武器进行编辑以及官方密码的解锁。

❺PP 商店:通过使用战斗中的 PP 点数,可以交换到各种各样的东西,包括角色附加能力等。

❻鉴赏模式:收集道具、角色、召唤兽等数据以及在 PP 商店里购买到的鉴赏品都可以在这里观看。

❼玩家资料设定:初期设定的玩家资料可以在这里修改。

❽环境设置:各种游戏环境的设置。

故事模式

十个调和方的战士都是初期可以选择的角色,很遗憾这次混沌方没有剧情模式。

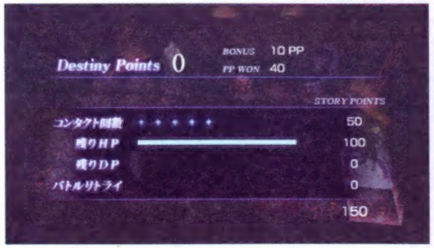
十个人物剧情模式都通关之后,可以开启第十一章。此时我们可以任意选择一个调和方的角色去进行游戏。

剧情通关后,又会出新的三章,分别对应隐藏人物シャントット和ガブラス以及カオス,并且可以使用混沌方的人物来进行章节。

Check point:カオス

カオス是本作剧情最终 BOSS 和究极最终 BOSS。虽然剧情中等级并不高,但是能力却不俗。建议多将等级提升之后再去挑战。和**カオス**的对战分成三个部分,一次比一次疯狂。而且**カオス**体型庞大,攻击范围大,场地又小,于是不建议用魔法系的角色去迎战。将究极的**カオス**击败之后,**カオス**出现在 PP 商店,但是买下后只能作为敌方 CPU 使用。

战斗结算画面



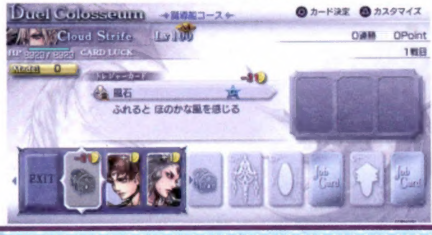
❶ 战斗回数:这张地图中总共战斗的回数
❷ 残余 HP:到达封印的时候还剩余的 HP
❸ 残余 DP:到达封印的时候还剩余的 DP
❹ 落败回数:战斗中失败重来的次数

这些值会相加成一个数值,等一个章节五张地图之后,五张地图的数值会再相加之后换算成此章节地图的经验值。随着地图的升级,地图上的各种隐藏要素开启,一些无法打开的宝箱以及被锁定区域挡住的召唤兽可以在二次进入该迷宫时入手。

生存模式

剧情通关后 PP 商店内开启,有分成四个等级的飞空艇,分别是:1－30、31－60、61－90、90－130。

通过击倒敌人获得金钱而被打败也会减少金钱,有的战斗可以金钱翻倍或者减倍。可以用金钱取换取合成素材。根据难度不同素材等级也不同。



内有三种卡片,敌人卡,职业卡和宝箱卡。职业卡可以储存起来,之后对应各种技能,如增加读卡栏,战斗后回复 HP 等。每选定一张卡片就会重新换一组卡片,但是注意 BOSS 级和最高难度等级的卡片会滞留,一直等到你打掉为止。

自由对战模式

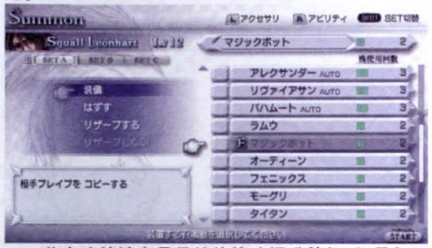
进入后可以选择角色进行对战,并且可以设置场地,难度对方等级以及对方性格。注意若是希望设置的等级高于自己选定的角色等级,则需要去 PP 商店购买 CPU 等级。

无敌刷级大法

通过自由模式可以刷级。首先需要将クラウド二周目通关这样就可以获得召唤兽マジックポット,之后去 PP 商店将混沌方角色エクスデス以及地方最高 LV 买到 100。进入自由对战模式后按照下图设置。

エクスデス的攻击方式多种多样,但是主要 HP 攻击是在自身周围放黑色光球以及半空中放射线的魔法,而飞行冰魔法一级发出圈圈的瞬间转移都是 B 技能。可以先试验着去接触接触**エクスデス**,抓住其圈圈移动攻击的特点以及自身角色的对应招式。等待

习惯了之后装上マジックポット，其功能是复制敌人 brave 值，注意自身在 brave 状态时无效。先故意被 B 技击中，使其 brave 值到达 9999，之后使用マジックポット复制，待其使用圈圈移动的技能之后一击必杀之。



此方法的缺点是虽然能快速提升等级，但是却不能快速提升人物技能的熟练度 AP 值。

角色篇

在标题画面以及剧情模式中的大地图上按三角键可以进入角色选择，选定角色就可以查看和修改角色相关内容。

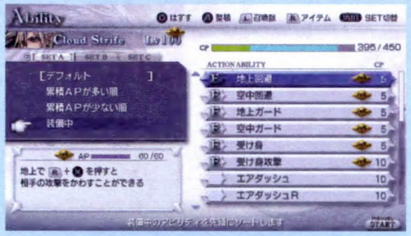
1 技能

技能分为攻击技能，基本技能以及附加技能。

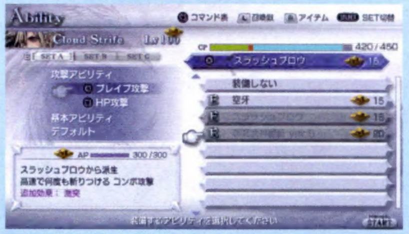
攻击技能是指 HP 攻击和 brave 攻击，两者都可以在这里进行按键的设定。初期角色技能不多，随着等级的提高可以获得更多的技能。装备任何技能都需要消耗 CP 值。技能还可以通过战斗中获得的 AP 来提升熟练度，当熟练度 MAX 的时候所需要装备的 CP 值将减半。

Check point 派生技

部分角色有派生技，是在 brave 攻击的基础上再增加一个 HP 攻击。关于派生技的出现方式一般为将其基础技能熟练度练到 MAX 着急的话可以三个栏都装同一个技能，这样一场战斗可以或者 3 倍的 AP。关于派生技的装备，有个 BUG 可以利用。在装备派生技的情况下，随便装备一个基础技能，之后按三角键打开整顿菜单，选择装备中。



之后再打开派生技基本技能的选择菜单，就可以发现派生技可以直接装备。



2 道具

主要是武器和防具，有的武器防具可以多人合用有的则不行。若菜单中某武器防具的名字钱有个 E 字的话，说明该武器防具正在有角色装备中。道具都可以在商店中用 GIL 金钱购买。高等级的道具一般是需要搜集素材后合成或者从高等级的敌人身上打落。

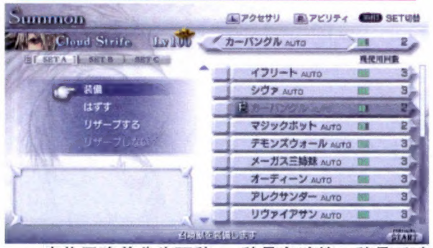
3 饰品

饰品分为基本作用饰品、条件作用饰品、独立作用饰品和素材饰品。基本作用饰品起到一个附加作用，如 EX 吸收量增加等。而条件作用饰品是在符合条件的情况下使基本作用饰品的效果翻倍，如敌人近身的时候效果 1.2 倍等。而独立作用饰品只能独立发挥作用。素材饰品则为合成素材。

Check ponit 如何增加饰品栏

初期饰品栏只有三个，但是在得到ロゼッタ石之后，选择商店的 etc 的第一项スロットフラス可以增加一条饰品栏，上限为 10 个。ロゼッタ石可以是地图奖励或者开宝箱得到，也可以用合成素材风石、水石和命石合成。

4 召唤兽



本作召唤兽分为两种，一种是自动的一种是手动的。自动的召唤兽在名字之后有个 AUTO 的标记，手动的则需要 R+○键来发动。AUTO 的召唤兽在满足一些条件后会自动出现，比如敌人的 brave 值达到基本值三倍的时候，マジックポット AUTO 会自动出现。

5 EX 模式

可以查看自身 EX 技的效果以及名称。

6 バトルライズ

可以查看一些素材来自那些人物。包括人物的等级、掉落条件以及几率。通过这些信息可以去自由对战模式刷道具和素材，不过这里所能提供的素材非常少。完成一个素材的搜集之后会出现新的素材，可以查看自己究竟完成了多少素材。

7 任务

游戏中有许多任务，例如人物全搜集、战斗累积数收集，达成任务条件会有相应的奖励。

8 商店

武器、防具、装饰品都可以在这里购买，每种装备都有自己的等级限制，有 TRADE 字样的装备，需要搜集到合成材料才能进行合成。选择进去可以看见所需要的素材。素材可以参照パトルライズ去刷，不过其中没有多少高级素材。高级素材的来源主要还是生存模式的飞空艇，以及高难度高等级的自由模式的敌人身上。

战斗篇

战场要素详解

1 DP 值：命运值，如果在命运值为零之前击毁封印的话参照 stage bonus 给予奖励，以接触到击毁封印时候的 stage bonus 为准。每场战斗的 DP 值是固定

的，角色移动是不消耗 DP 值的，只有打开宝箱、入手召唤兽或攻击敌人时消耗 DP 值（同一格子内打开），DP 值还可以通过完成对战中的特殊任务增加，图中为在没有受到 HP 攻击的情况下胜利。

2 stage bonus：为 DP 值的奖励，很多珍贵的合成材料都在这里获得。

3 物品栏：按方块键可以使用其中的物品进行回复，但是只能用一次。如果在地图上看见一个紫色像杯子一样的东西的话，经过的时候把东西加进去之后每次回到大地图都会自动使用该物品。

4 特殊敌人：浑身铠甲锥形的敌人往往高于地图等级很多，但是击破之后一般都会有个隐藏宝箱作为奖励。

5 一般敌人：一般的杂兵。

6 特殊敌人：金色的敌人一般是用特殊道具将自己的 HP 限制为 1，但是 brave 槽却非常的长。和此类敌人对战就是一击必杀战。

7 宝箱：一般宝箱，一周目开过的宝箱二周目再来开的话会变成 PP 值。

8 路障：路障分红色和黄色。红色的只要击败特定敌人就能去除，而黄色的要二周目将地图升级到等级之后才会消失。

9 BOSS：黑色象棋的是混沌方敌人，白色象棋是调和方敌人。

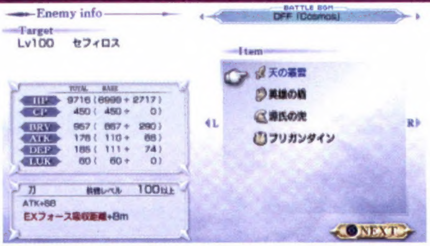
10 封印：击破之后即可去下一张地图。

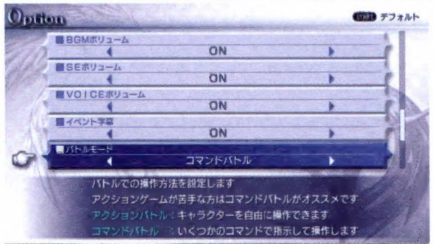
Chain

在两个敌人之间击破一名敌人后，另外一名敌人就会主动向玩家发起攻击，此时无法打开菜单，需要直接迎战，但只消耗 1DP。

战前准备

在战斗开始之前，可以查看敌人的能力值、装备，饰品以及物品掉落条件。知己知彼才能百战百胜，所以战斗前仔细查看也恨重要。





战斗有两种模式，分别是动作模式和 RPG 模式。关于 RPG 模式的转换，从人物菜单的设置进入。

战斗按键说明

摇杆	移动
十字键	视角操作
L	锁定：锁定敌人，装备技能之后也可以切换锁定 EX 球
R	防御：HP 攻击不能完全防御，但是 brave 攻击击中的一瞬间防御能反弹攻击造成敌人硬直。部分飞行系魔法也可以反弹
○	brave 攻击：发动 brave 攻击，可以抢夺敌人 brave 值并使其进入 brave 状态
△	特殊移动：场地出现黄色箭头指向的时候按下此键可以沿着轨道移动，墙壁上移动可自由操作方向
□	HP 攻击：可以伤害敌人 HP 值，大部分招式具有破防效果。
X	跳跃／受身：装备技能之后可以二段跳和移动性跳跃，也可以在受身中移动
R+○	手动呼唤召唤兽
R+□	发动 EX 攻击
R+X+摇杆方向	闪躲
START	菜单中可选择继续游戏，重新开局以及放弃等

战斗画面说明

❶正在发动中的条件饰品倍数，亮紫色为发动中的饰品，灰色为不符合条件未发动。

❷EX 技能槽：MAX 的时候可以发动 EX 技能。

❸人物角色：左侧为我方，右侧为敌方。

❹brave 值：战力值，关系到攻击力和防御力。

❺召唤兽：能得知对方召唤兽有没有使用过。

❻HP 值：生命值，为 0 则落败。

❼地图 brave 值：将敌人 brave 值削至负之后一次攻击可以得到的 brave 值。

Brave 值

战力值是本作一个很重要的系统。通过 brave 技能抢夺敌人战力增加自己的攻击力，而当 brave 值为负进入 brave 状态后，此时几乎不堪一击。所以 brave 值是左右战局的关键，纵使 HP 为 1，只要有 brave 值依旧能扭转战局，可见本值的重要性。

相比 HP 技能，角色的 brave 攻击要多的多，而且相对 HP 攻击 brave 攻击的硬直小，连贯性大。而当敌人 brave 值已经是负时继续 brave 攻击的话，地图就会奖励大把大把的的 brave 值。而当自身因为 brave 值为负进入 brave 状态的时候，本身防御和攻击也为零，必须等待 brave 值回复到基础值或者 HP 攻击击中敌人才能脱离状态。因此抢夺敌人的 brave 之后一击战胜敌人的爽快战斗方式成为了本作战斗的主流。

HP 攻击

可以将 brave 值转化为伤害敌方 HP 的攻击。相对来说出招和收招的硬直比较大，不注意很容易反击。而且击中敌人后 brave 值会清零，过几秒后才会恢复，此时若被敌人反击则进入 brave 状态。

EX 攻击

吃蓝色的点以及 EX 球可以增加 EX 槽，MAX 之后可以发动 EX 状态，此时根据人物的不同有附加状态。而在 EX 状态下 HP 攻击到敌人，则可发动 EX 技。发动 EX 技能的时候根据提示按键，完成之后有很强的攻击力。EX 攻击发动的一瞬间可以反弹敌方的 brave 攻击，因此也经常用于防反的战术。

空中追击

将敌人打到空中时，画面下方会有 × 键提示，此时按 × 键两人同时进入空中追击模式。这种状态下时间进行缓慢，每人有一次的攻击机会，攻击方可以选择 HP 攻击和基本攻击，防御方则可以按 ×，基本攻击要早按 × 键才能躲避，而 HP 攻击攻击比较慢，则需要晚按 × 躲避。临时判断很重要，但敌人等级越高，越不容易取胜。

Check point 关于初始的三个问题。

游戏一开始的时候有三个问题向玩家提问。分别是名字、平时对玩游戏的热衷程度以及一周内哪一天游戏时间最长。而所选择的那个日子将是游戏的特别日，会有许多奖励出现。除此之外游戏还会设定 EXP 增加日以及 PP 增加日等，在游戏标题画面中可以按方块键查看。通过修改 PSP 的系统时间可以随意停留日期，但是注意请不要在日与日的交界，也就是 PSP 的系统时间午夜 12 点的时候进行游戏，这样会让游戏的 LUCK 值清零。

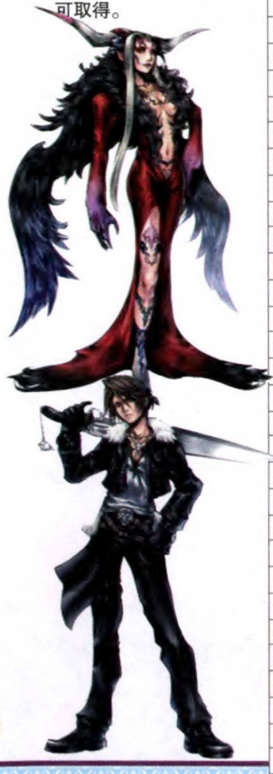
召唤兽

说明：

1）注明 AUTO 的召唤兽为自动发动，发动效果中第一行为发动条件。

2）所有召唤兽并不能保证 100%发动成功，也是可以 MISS 的。根据召唤兽效果不同，MISS 的几率特不同，关系到自身和对方 BRAVE 值的（如交换复制等）MISS 几率高一些，并且在自身 BRAVE 状态下发动，基本 MISS。

3）AUTO 的召唤兽一般是人物剧情一周目可取得，而手动的则一般是二周目待地图升级了之后可取得。



No	召唤兽名称	技能名	发动效果	获得方法
01	イフリ－ト(AUTO)	地狱の火炎	对手被攻击至 BREAK 时发动我方 BRAVE 值增加 1.5 倍	光之骑士 Chapter3 获得
02	イフリ－ト	地狱の火炎	我方 BRAVE 值增加 1.5 倍	光之骑士流程中获得
03	シヴァ(AUTO)	ダイヤモンドダスト	对手 BRAVE 为 0 时 一段时间内封印对手的 BRAVE 增长	弗利奥尼尔流程中获得
04	シヴァ	ダイヤモンドダスト	一段时间内封印对手的 BRAVE 增长	弗利奥尼尔流程中获得
05	ラムウ(AUTO)	裁きの雷	自己进入 BRAVE 状态时一定时间内对手召唤兽被封印	混沌 Chapter3 获得
06	ラムウ	裁きの雷	一定时间内对手召唤兽被封印	混沌 Chapter4 获得
07	カ－バンクル(AUTO)	ルビ－の光	当 BRAVE 为 0 时复制自己的 BRAVE 值给对手	塞西尔流程中获得
08	カ－バンクル	ルビ－の光	复制自己的 BRAVE 值给对手	塞西尔流程中获得
09	マジックポット(AUTO)	ものまね	对手 BRAVE 值为基本值的 3 倍以上时复制对手的 BRAVE 值	克劳德流程中获得
10	マジックポット	ものまね	复制对手的 BRAVE 值	克劳德流程中获得
11	テモンズウォ－ル(AUTO)	守りの魔壁	BRAVE 值为一半以下时 BRAVE 在一段时间内不再减少	蒂娜流程中获得
12	テモンズウォ－ル	守りの魔壁	BRAVE 在一段时间内不会下降	蒂娜流程中获得
13	メ－ガス三姊妹(AUTO)	デルタアタック	对手得到 BRAVE 值之后发动，对手的 BRAVE 值减半	泰达流程中获得
14	メ－ガス三姊妹	デルタアタック	一定机率让对手的 BRAVE 值减半	泰达流程中获得
15	オ－ティ－ン(AUTO)	斩铁剑	有一定机率让对手进入 BREAK 状态	剧情模式混沌之章 Chapter1 获得
16	オ－ティ－ン	斩铁剑	有一定机率让对手进入 BREAK 状态	剧情模式混沌之章 Chapter2 获得
17	フェニックス(AUTO)	转生の炎	BRAVE 减少到基本值的一半时，发动后回复 BRAVE 值	洋葱骑士流程中获得
18	フェニックス	转生の炎	回复 BRAVE 值	洋葱骑士流程中获得
19	アレクサンダ－(AUTO)	圣なる审判	获得 BRAVE 值时，一定时间内 BRAVE 固定不变	吉坦流程中获得
20	アレクサンダ－	圣なる审判	一定时间内 BRAVE 固定不变	吉坦流程中获得
21	リヴァイアサン(AUTO)	大海啸	当对手获得 BRAVE 时发动，对手的 BRAVE 值缓慢下降	巴兹流程中获得
22	リヴァイアサン	大海啸	对手的 BRAVE 值缓慢下降	巴兹流程中获得
23	バハム－ト(AUTO)	オ－ラ	当对手获得 BRAVE 值时机率发动，BRAVE 值减少一半时，进入急速状态	史考尔流程中获得
24	バハム－ト	オ－ラ	BRAVE 值减少一半时，进入急速状态	史考尔流程中获得
25	チョコボ	チョコボキック	自动转换双方的 BRAVE 值	传说的淑女流程 DP 奖励获得
26	モ－グリ	モ－グリダンス	随机发动所拥有的其它召唤兽效果	洋葱骑士流程中获得
27	マンドラゴラ	光合成	发动后 BRAVE 如果低于基本值迅速回复	光之骑士流程中获得
28	ボム	自爆	发动之后几秒内，对手与自己的 BRAVE 值归 0	塞西尔流程中获得
29	アスラ	王妃の加护	对方的召唤兽随机产生"破坏""封印""强制使用"	赋罪的武人流程获得
30	タイタン	大地の怒り	一定时间内，受到伤害 BRAVE 值就上升 3 倍	传说的淑女流程获得
31	アトモス	重力物体 199	在一定时间内吸收被伤害的 HP 值为 BRAVE 值	传说的淑女流程获得
32	铁巨人	なぎはらい	在一定时间内受到伤害对手 BRAVE 就减半	赋罪的武人流程获得
33	サボテンダ－	はりせんぼん	对手 BRAVE 值下降 1000	吉坦流程中获得
34	トンベリ	みんなのうらみ	战斗开始后受到 HP 伤害的同时增加自己的 BRAVE 值	巴兹流程中获得
35	モルボル	臭い息	接近对手时，对手的 BRAVE 值减少	弗利奥尼尔流程中获得
36	オルトロス	タコじるしのすみ	一定时间内让对方看不见双方的 BRAVE 值	究极幻想流程获得
37	テュポ－ン	はないき	吹飞一位对手的 BRAVE 值	克劳德流程 DP 奖励获得
38	デスゲイズ	レベル5デス	对手的 BRAVE 值为 5 的倍数是进入 BREAK 状态	蒂娜流程中获得
39	ベヒ－モス	おたけび	对手的 BRAVE 值达到基本值的 2 倍时进入急速状态	泰达流程中获得
40	コヨコヨ	加速装置	人物 BRAVE 减半，暂时大幅提高攻击移动速度	史考尔流程 DP 奖励获得
41	リッチ	土の秘法	发动后一定时间内对手 BRAVE 值为 0	剧情模式混沌之章 Chapter1 获得
42	マリリス	火の秘法	发动后一定时间内使对手的 BRAVE 值不变	剧情模式混沌之章 Chapter2 获得
43	クラ－ケン	水の秘法	发动后一定时间内生效，交换 BRAVE 值	剧情模式混沌之章 Chapter3 获得
44	デイアマット	风の秘法	发动后一定时间内生效，BRAVE 值提高 3 倍	剧情模式混沌之章 Chapter4 获得
45	スカルミリョ－ネ	咒い	对手使用召唤兽后可发动，发动后一定时间后，使对手 BRAVE 值减为 0	剧情模式混沌之章 Chapter1 获得
46	カイナッツァ	大津波	对手使用召唤兽后可发动，发动后一定时间后，固定对手的 BRAVE 值	混沌 Chapter2 获得
47	バルバリシア	ミ－ルスト－ム	对手使用召唤兽后可发动，发动后一定时间后，与对手互换 BRAVE 值	剧情模式混沌之章 Chapter4 获得
48	ルビカンテ	火炎流	对手使用召唤兽后可发动，发动后一定时间后，提高 BRAVE 值 3 倍	剧情模式混沌之章 Chapter3 获得
49	ギルガメッシコ	エクスカリバ－	发挥最强武器力量 BRAVE 提高 3 倍	赋罪的武人流程获得
50	アルテマウェポン	フレアスタ－	发动一定时间后对方进入 BREAK 状态	究极幻想流程获得
51	カメガ	波动炮	一定时间内使对方的 BRAVE 值混乱	究极幻想流程获得
52	神龙	无秩序の泛滥	Chaos 专用	5 代流程中 Chapter3 获得

最终幻想纷争 故事模式流程攻略

PROLOGUE 破かれた世界

序章

PROLOGUE 1

破坏混沌の烙印。

PROLOGUE 2

击破伪りの勇者。

破坏混沌の烙印。

出现敌人

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
1	伪りの勇者	338	330	58	11	5
LUK	DP 入手条件		报酬	地图		
10	–		–	秩序の圣域		

入手道具

ポ–ション	道具

PROLOGUE 3

击破伪りの勇者。

破坏混沌の烙印。

出现敌人

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
1	伪りの勇者	338	330	58	11	5
LUK	DP 入手条件		报酬	地图		
10	10 秒以内获胜		DP+1	秩序の圣域		

入手道具

ブロ–ドソ–ド	宝箱

PROLOGUE 4

击破伪りの勇者×2。

破坏混沌の烙印。

出现敌人

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
1	伪りの勇者	338	330	58	11	5
LUK	DP 入手条件		报酬	地图		
10	10 秒以内进入 EX 模式		DP+1	秩序の圣域		

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
1	伪りの勇者	338	330	58	11	5
LUK	DP 入手条件		报酬	地图		
10	10 秒以会心攻击		DP+1	秩序の圣域		

PROLOGUE 5

击破伪りの猛者,远距离使用 HP 攻击即可。

出现敌人

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
1	伪りの猛者	338	330	58	13	5
LUK	DP 入手条件		报酬	地图		
10	–		–	秩序の圣域		

入手道具

宝箱	パワ–リング

导かれし光

Destiny OdysseyI

Destiny OdysseyI–1

击倒 BOSSガ–ランド

BOSS 攻击范围比较大,闪躲后反击,普通攻击对其伤害较小,积攒 EX 槽放必杀技击倒 BOSS。

出现敌人

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
1	伪りの勇者	338	330	58	11	13
LUK	DP 入手条件		报酬	地图		
10	–		–	秩序の圣域		

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
2	模放の义士	399	331	101	13	14
LUK	DP 入手条件		报酬	地图		
11	10 秒以会心攻击		DP+1	过去のカオス神殿		

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
2	うつろいの魔人	399	331	64	12	13
LUK	DP 入手条件		报酬	地图		
11	–		–	秩序の圣域		

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
1	幽玄の道化	1000	350	58	12	10
LUK	DP 入手条件		报酬	地图		
10	10 秒以内获胜		DP+1	暗の世界		

BOSS

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK
6	ガ–ランド	1731	336	124	24
DEF	LUK	地图			
17	13	–			

入手道具

パワ–リング	宝箱
ロックエリア	击破模放の义士

Destiny OdysseyI–2

击倒 BOSSセフィロス(掉掉落道具:ブロンズア–マ–)

BOSS 会频繁使用防御,近距离使用 HP 攻击破防。

出现敌人

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
8	うたかたの幻想	1424	338	227	20	13
LUK	DP 入手条件		报酬	地图		
14	无伤胜利		DP+1	星の体内		

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
3	幽玄の道化	1121	352	107	14	13
LUK	DP 入手条件		报酬	地图		
11	10 秒以内获胜		DP+1	秩序の圣域		

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
9	まやかしの少年	1	358	0	16	12
LUK	DP 入手条件		报酬	地图		
14	10 秒以会心攻击		DP+1	秩序の圣域		

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
3	たわむれの死神	1121	332	107	12	14
LUK	DP 入手条件		报酬	地图		
11	–		–	暗の世界		

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
4	模放の义士	1182	333	113	15	16
LUK	DP 入手条件		报酬	地图		
12	10 秒以内使其 BREAK		DP+1	暗の世界		

BOSS

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK
10	セフィロス	1973	341	147	25
DEF	LUK	地图			
21	15	–			

入手道具

ポ–ション	道具
ブロンズア–マ–	宝箱
召唤石	特殊锁定区域解除后入手

Destiny OdysseyI–3

击倒 BOSSアルティミシア

BOSS 向玩家展示了捉迷藏的真髓,10 秒内 BREAK 只有尽快释放 EX 必杀技。

破坏混沌の烙印。

出现敌人

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
5	见せかけの大树	580	354	118	15	18
LUK	DP 入手条件		报酬	地图		
12	–		–	秩序の圣域		

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
10	うつろいの魔人	1545	341	238	20	15
LUK	DP 入手条件		报酬	地图		
15	无伤胜利		DP+1	过去のカオス神殿		

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
10	虚构の英雄	1545	341	238	20	14
LUK	DP 入手条件		报酬	地图		
15	对手无法取得 EX 能量		DP+1	アルティミシア城		

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
11	うたかたの幻想	1606	342	261	23	15
LUK	DP 入手条件		报酬	地图		
15	10秒以内将对手打到地图边缘		DP+1	暗の世界		

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
6	たわむれの死神	641	336	124	15	17
LUK	DP 入手条件		报酬	地图		
13	10 秒以会心攻击		DP+1	过去のカオス神殿		

BOSS

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
13	アルティミシア	2042	344	236	27	23
LUK	DP 入手条件		报酬	地图		
16	10 秒以内使其 BREAK		DP+1	アルティミシア城		

入手道具

召唤石	イフリ－ト　AUTO
エ－テル	道具
空中にいる	宝箱

Destiny Odysseyl-4

BOSS:击倒皇帝(掉落道具:ロ－ブ)

まやかしの妖魔能力比较强，可以后期再来战，BOSS 远距离攻击能力高，躲闪有近距离普通攻击后展开攻势。

出现敌人

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
12	かりそめの魔女	1667	343	267	23	13
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
16	10 秒以内获胜	DP+1	过去のカオス神殿			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
7	见せかけの大树	1364	356	130	17	20
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
13	–	–	パンデモニウム			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
12	うたかたの幻想	1667	343	159	24	24
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
16	HP 不受攻击获胜	DP+1	クリスタルワ－ルド			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
19	まやかしの妖魔	2921	351	267	45	38
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
19	战斗胜利	DP+1	秩序の圣域			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
6	幽玄の道化	1303	355	124	17	16
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
13	10 秒以会心攻击	DP+1	过去のカオス神殿			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
5	たわむれの死神	1145	335	221	14	8
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
12	无伤胜利	DP+1	秩序の圣域			

BOSS

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK
15	皇帝	2101	347	280	33
DEF	LUK	地图			
27	17	–			

入手道具

宝箱	スラッシャ－
宝箱	ロゼッタ石
ポ－ション	道具击倒幽玄の道化

Destiny Odysseyl-5

BOSS:ガ－ランド

攻击范围极大，尽量不要提前出手，绕过 BOSS 的龙卷风从身后攻击命中率更高。

出现敌人

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
9	うつろいの魔人	1485	339	141	19	21
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
14	10 秒以内使其 BREAK	DP+1	パンデモニウム			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
14	模放の暴君	1673	345	295	24	18
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
17	对手无法取得 EX 能量	DP+1	过去のカオス神殿			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
15	まやかしの少年	1	364	0	22	18
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
17	10 秒以内进入 EX 模式	DP+1	アルティミシア城			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
9	かりそめの魔女	1485	339	141	20	18
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
14	无伤胜利	DP+1	パンデモニウム			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
8	虚构の英雄	1424	338	136	18	19
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
14	–	–	クリスタルワ－ルド			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
8	见せかけの大树	1424	357	136	18	21
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
14	–	–	暗の世界			

BOSS

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK
18	ガ－ランド	2640	350	248	41
DEF	LUK	地图			
35	19	过去のカオス神殿			

入手道具

地上にいる	宝箱
ガ－ドリング	宝箱
ポ－ション	道具(击倒かりそめの魔女后出现)

见果てぬ梦

Destiny OdysseyII

Destiny OdysseyII-1

破坏混沌の烙印

出现敌人

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
1	模放の义士	338	330	58	12	12
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
10	–	–	秩序の圣域			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
1	うたかたの梦想	338	330	95	11	12
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
10	无伤胜利	DP+1	秩序の圣域			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
1	伪りの勇者	1000	330	58	11	13
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
10	–	–	暗の世界			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
1	かりそめの狮子	1000	330	95	10	12
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
10	10 秒以内使其 BREAK	DP+1	暗の世界			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
1	见せかけの旅人	1061	351	101	12	13
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
11	–	–	秩序の圣域			

入手道具

スピア	宝箱

Destiny OdysseyII-2

击倒 BOSSジェクト(掉落道具:レザ－ア－マ－)

前期积攒 EX 能量，一个必杀击中 BOSS 后，远距离 HP 攻击消耗 BOSS。

出现敌人

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
1	まやかしの少年	1000	350	95	8	12
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
10	10 秒以会心攻击	DP+1	梦の终わり			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
4	模放の暴君	1182	333	113	14	8
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
12	–	–	暗の世界			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
1	幽玄の少女	1000	330	95	12	11
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
10	10 秒以内获胜	DP+1	梦の终わり			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
4	うたかたの梦想	1182	333	113	14	7
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
12	10 秒以内进入 EX 模式	DP+1	秩序の圣域			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
4	虚构の兵士	1	333	113	14	16
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
12	–	–	暗の世界			

BOSS

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK
6	ジェクト	1671	336	147	22
DEF	LUK	地图			
18	13	–			

入手道具

ポ－ション	道具
レザ－ア－マ－	宝箱
召唤石	特殊区域解除后入手

Destiny OdysseyII-3

BOSS:アルティミシア

中远 HP 攻击对大树非常有效。BOSS 战尽量向侧面绕，躲过 BOSS 的光圈近战。

出现敌人

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
6	うつろいの魔人	1303	336	124	16	10
LUK	DP入手条件	报酬	地图			
13	10秒以内使其BREAK	DP+1	暗の世界			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
15	见せかけの大树	2755	364	248	42	39
LUK	DP入手条件	报酬	地图			
17	战斗胜利	DP+1	秩序の圣域			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
2	幽玄の少女	399	331	101	13	12
LUK	DP入手条件	报酬	地图			
11	无伤胜利	DP+1	暗の世界			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
7	模放の暴君	1364	337	130	17	11
LUK	DP入手条件	报酬	地图			
13	10秒以内获胜	DP+1	梦の终わり			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
6	かりそめの狮子	1303	336	124	15	9
LUK	DP入手条件	报酬	地图			
13	–	–	アルティミシア城			

BOSS

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK
9	アルティミシア	1800	339	164	23
DEF	LUK	地图			
19	14	–			

入手道具

スコーピオン	宝箱(击破见せかけの大树)
召唤石	シヴァ AUTO
ポーション	道具
エーテル	道具
495G	宝箱

Destiny OdysseyII-4

破坏混沌の烙印

出现敌人

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
8	伪りの勇者	1424	338	136	18	13
LUK	DP入手条件	报酬	地图			
14	10秒以会心攻击	DP+1	次元城			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
3	まやかしの少年	1121	352	107	10	14
LUK	DP入手条件	报酬	地图			
11	10秒以内获胜	DP+1	秩序の圣域			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
9	模放の暴君	1485	339	141	19	13
LUK	DP入手条件	报酬	地图			
14	–	–	暗の世界			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
9	たわむれの死神	1485	339	141	18	12
LUK	DP入手条件	报酬	地图			
14	对手无法取得EX能量	DP+1	次元城			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
3	伪りの猛者	1121	332	107	15	16
LUK	DP入手条件	报酬	地图			
11	无伤胜利	DP+1	アルティミシア城			

入手道具

苦无	宝箱
レア宝箱	特殊锁定区域解除
ロックエリア	伪りの勇者击破

Destiny OdysseyII-5

BOSS:皇帝

皇帝身上装备フェニックスの尾,HP变成1时会自动复活,再次攻击其HP即可。

出现敌人

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
5	うつろいの魔人	1242	335	118	15	17
LUK	DP入手条件	报酬	地图			
12	10秒以会心攻击	DP+1	パンデモニウム			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
10	见せかけの旅人	1545	359	147	20	13
LUK	DP入手条件	报酬	地图			
15	–	–	梦の终わり			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
10	虚构の兵士	1	341	147	20	22
LUK	DP入手条件	报酬	地图			
15	10秒以内进入EX模式	DP+1	暗の世界			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
4	伪りの猛者	1182	333	113	16	17
LUK	DP入手条件	报酬	地图			
12	10秒以内获胜	DP+1	次元城			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
11	たわむれの死神	1606	342	153	20	14
LUK	DP入手条件	报酬	地图			
15	无伤胜利	DP+1	アルティミシア城			

BOSS

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK
13	皇帝	2042	344	269	31
DEF	LUK	地图			
28	16	パンデモニウム			

入手道具

オレンジドロップ	宝箱
ロゼッタ石	宝箱
ポーション	击破伪りの猛者

少年は夸りを胸に

Destiny OdysseyIII

Destiny OdysseyIII-1

破坏混沌の烙印

出现敌人

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
1	まやかしの少年	338	350	58	8	3
LUK	DP入手条件	报酬	地图			
10	–	–	秩序の圣域			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
1	うつろいの骑士	338	330	58	10	2
LUK	DP入手条件	报酬	地图			
10	–	–	秩序の圣域			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
2	まやかしの妖魔	1061	331	64	11	4
LUK	DP入手条件	报酬	地图			
11	–	–	パンデモニウム			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
2	伪りの猛者	399	331	64	14	6
LUK	DP入手条件	报酬	地图			
11	–	–	パンデモニウム			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
1	うたかたの梦想	338	330	95	11	4
LUK	DP入手条件	报酬	地图			
10	10秒以内使其BREAK	DP+1	秩序の圣域			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
1	虚构の兵士	1000	330	58	11	4
LUK	DP入手条件	报酬	地图			
10	无伤胜利	DP+1	パンデモニウム			

入手道具

宝箱	レッドドロップ

Destiny OdysseyIII-2

破坏混沌の烙印

出现敌人

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
6	うたかたの梦想	1303	336	124	16	9
LUK	DP入手条件	报酬	地图			
13	HP不受攻击获胜	DP+1	梦の终わり			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
7	たわむれの盗贼	1	337	714	15	9
LUK	DP入手条件	报酬	地图			
13	–	–	秩序の圣域			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
1	幽玄の道化	1000	350	95	12	3
LUK	DP入手条件	报酬	地图			
10	–	–	梦の终わり			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
5	うつろいの魔人	1242	335	118	15	9
LUK	DP入手条件	报酬	地图			
12	10秒以内获胜	DP+1	パンデモニウム			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
6	まやかしの妖魔	1303	336	124	15	9
LUK	DP入手条件	报酬	地图			
13	10秒以内使其BREAK	DP+1	パンデモニウム			

入手道具

ポーション	道具
召唤石	特殊锁定区域解除后入手

Destiny OdysseyIII-3

破坏混沌の烙印

中央混沌の烙印北边的模放の暴君等级高,实力很强,建议从下边走。

出现敌人

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
3	うつろいの騎士	1121	332	70	12	12
LUK	DP 入手条件		报酬	地图		
11	–		–	暗の世界		

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
4	虚构の英雄	520	333	113	14	15
LUK	DP 入手条件		报酬	地图		
12	10 秒以内进入 EX 模式		DP+1	梦の终わり		

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
7	まやかしの妖魔	1364	337	130	16	10
LUK	DP 入手条件		报酬	地图		
13	10 秒以内获胜		DP+1	过去のカオス神殿		

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
16	模放の暴君	2624	348	250	44	35
LUK	DP 入手条件		报酬	地图		
18	战斗胜利		DP+1	过去のカオス神殿		

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
9	虚构の兵士	1485	339	141	19	13
LUK	DP 入手条件		报酬	地图		
14	–		–	パンデモニウム		

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
3	うつろいの魔人	1121	332	70	13	14
LUK	DP 入手条件		报酬	地图		
11	无伤胜利		DP+1	秩序の圣域		

入手道具

エ－テル	道具
召唤石	フェニックス AUTO
フルメタルロッド	宝箱(模放の暴君击破后)

Destiny OdysseyIII–4

BOSS:ティナ

战斗前选择バトル开始时 EX+100%、EXモ－ド时间 +500%、Exフォ－ス吸收量 +200%，放完必杀技后使用 HP 攻击プチメテオ击倒之。

出现敌人

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
9	うたかたの梦想	1485	339	104	19	11
LUK	DP 入手条件		报酬	地图		
14	10 秒以内获胜		DP+1	过去のカオス神殿		

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
10	たわむれの盗贼	1	341	882	18	12
LUK	DP 入手条件		报酬	地图		
15	10 秒以会心攻击		DP+1	星の体内		

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
5	伪りの猛者	580	335	118	17	18
LUK	DP 入手条件		报酬	地图		
12	–		–	暗の世界		

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
5	幽玄の道化	580	354	118	16	7
LUK	DP 入手条件		报酬	地图		
12	10 秒以内获胜		DP+1	秩序の圣域		

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
10	まやかしの妖魔	1545	341	110	19	12
LUK	DP 入手条件		报酬	地图		
15	HP 不受攻击获胜		DP+1	パンデモニウム		

BOSS

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK
11	ティナ	1859	342	187	25
DEF	LUK		地图		
21	15		–		

入手道具

稀有宝箱	(特殊锁定区域解除)
ポ－ション	道具

Destiny OdysseyIII–5

BOSS:暗暗の云

装备增强魔法伤害的道具后对 BOSS 的伤害会大大增加。

出现敌人

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
8	虚构の英雄	1424	338	136	18	19
LUK	DP 入手条件		报酬	地图		
14	10 秒以内将对手打到地图边缘		DP+1	星の体内		

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
12	模放の暴君	1667	343	159	22	16
LUK	DP 入手条件		报酬	地图		
16	无伤胜利		DP+1	秩序の圣域		

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
7	うつろいの魔人	1364	337	130	17	19
LUK	DP 入手条件		报酬	地图		
13	10 秒以内使其 BREAK		DP+1	暗の世界		

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
6	伪りの猛者	1303	336	124	18	19
LUK	DP 入手条件		报酬	地图		
13	10 秒以内获胜		DP+1	パンデモニウム		

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
7	たわむれの死神	1364	337	130	16	18
LUK	DP 入手条件		报酬	地图		
13	–		–	过去のカオス神殿		

BOSS

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK
15	暗暗の云	2004	347	315	32
DEF	LUK		地图		
26	17		暗の世界		

入手道具

ロッド	宝箱
ポ－ション	道具

月影の骑士たち
Destiny Odyssey IV

Destiny OdysseyIV–1

破坏混沌の烙印

出现敌人

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
1	うつろいの騎士	338	330	58	10	10
LUK	DP 入手条件		报酬	地图		
10	–		–	秩序の圣域		

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
1	かりそめの狮子	338	330	58	10	11
LUK	DP 入手条件		报酬	地图		
10	–		–	秩序の圣域		

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
1	たわむれの盗贼	338	330	95	9	3
LUK	DP 入手条件		报酬	地图		
10	10 秒以会心攻击		DP+1	过去のカオス神殿		

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
1	虚构の兵士	1000	330	95	11	5
LUK	DP 入手条件		报酬	地图		
10	无伤胜利		DP+1	过去のカオス神殿		

入手道具

暗黑の剑	宝箱

Destiny OdysseyIV–2

破坏混沌の烙印

出现敌人

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
3	うつろいの魔人	1121	332	70	13	28
LUK	DP 入手条件		报酬	地图		
11	10 秒以内获胜		DP+1	暗の世界		

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
1	幽玄の少女	338	330	95	12	11
LUK	DP 入手条件		报酬	地图		
10	–		–	秩序の圣域		

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
1	模放の义士	338	330	58	12	4
LUK	DP 入手条件		报酬	地图		
10	10 秒以内使其 BREAK		DP+1	过去のカオス神殿		

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
1	たわむれの盗贼	338	330	58	9	2
LUK	DP 入手条件		报酬	地图		
10	HP 不受攻击获胜		DP+1	秩序の圣域		

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
3	まやかしの少年	1121	352	70	10	13
LUK	DP 入手条件		报酬	地图		
11	–		–	暗の世界		

入手道具

暗黑の铠	宝箱
ポ－ション	道具
召唤石	カ－バンクル (锁定区域解除)

Destiny OdysseyIV-3

BOSS:エクスデス

最好的办法还是直接使用必杀技后再跟 HP 攻击。

出现敌人

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
5	まやかしの少年	1242	354	81	12	15
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
12	–	–	秩序の圣域			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
1	かりそめの狮子	1000	330	95	10	12
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
10	无伤胜利	DP+1	星の体内			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
1	まやかしの妖魔	1000	330	95	10	12
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
10	10 秒以内获胜	DP+1	暗の世界			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
4	うつろいの魔人	1182	333	76	14	29
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
12	10 秒以内进入 EX 模式	DP+1	过去のカオス神殿			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
5	うたかたの梦想	1	335	209	15	9
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
12	10 秒以会心攻击	DP+1	过去のカオス神殿			

BOSS

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK
7	エクスデス	1792	356	141	20
DEF	LUK	地图			
20	13	–			

入手道具

暗黑の盾	宝箱	
エ－テル	道具	
ポ－ション	道具	
召唤石	カ－バンクル	AUTO

Destiny OdysseyIV-4

破坏混沌の烙印

出现敌人

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
7	虚构の兵士	1364	337	93	17	18
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
13	10 秒以内获胜	DP+1	秩序の圣域			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
2	幽玄の少女	1061	331	101	13	4
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
11	10 秒以内使其 BREAK	DP+1	ガレキの塔			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
2	かりそめの魔女	1061	331	101	13	3
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
11	无伤胜利	DP+1	パンデモニウム			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
15	虚构の英雄	2640	347	319	45	35
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
17	战斗胜利	DP+1	过去のカオス神殿			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
8	うつろいの魔人	1424	338	116	18	35
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
14	–	–	ガレキの塔			

入手道具

暗黑の兜	宝箱
ツノガイの铠	宝箱
稀有宝箱	特定区域解除后入手

Destiny OdysseyIV-5

BOSS:ゴルベ－ザ

实力非常强劲，各种技能都比较快，HP 翻倍之后的攻击甚至可以秒杀初次进入本章的玩家。必杀命中后是击败 BOSS 的最佳时机，这个时候及时躲避，坚决寻找反击的机会，否则就要面对 HP 翻倍的 BOSS，随后就要面对绵长的持久战，推荐速战速决。

出现敌人

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
3	模放の义士	1121	332	107	14	15
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
11	–	–	月の溪谷			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
3	まやかしの妖魔	1121	332	107	12	14
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
11	无伤胜利	DP+1	パンデモニウム			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
9	うたかたの梦想	1	339	250	19	13
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
14	–	–	过去のカオス神殿			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
9	かりそめの魔女	1485	339	104	20	17
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
14	10 秒以内使其 BREAK	DP+1	ガレキの塔			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
	うつろいの骑士	1121	332	107	12	13
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
11	10 秒以内获胜	DP+1	秩序の圣域			

BOSS

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK
12	ゴルベ－ザ	2357	343	214	30
DEF	LUK	地图			
26	16	月の溪谷			

入手道具

ガ－ドリング	宝箱
ロゼッタ石	宝箱(击破うたかたの梦想后出现)
ポ－ション	道具

旅と勇气と相棒と

Destiny OdysseyV

Destiny OdysseyV-1

破坏混沌の烙印

出现敌人

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
1	见せかけの旅人	338	350	58	11	11
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
10	–	–	秩序の圣域			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
2	幽玄の少女	1061	331	64	13	11
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
11	10 秒以内使其 BREAK	DP+1	秩序の圣域			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
2	虚构の兵士	399	331	64	12	13
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
11	–	–	暗の世界			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
1	幽玄の道化	338	350	95	12	11
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
10	–	–	暗の世界			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
2	见せかけの大树	1061	351	101	12	15
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
11	10 秒以内获胜	DP+1	秩序の圣域			

入手道具

ロングソ－ド	宝箱

Destiny OdysseyV-2

破坏混沌の烙印

出现敌人

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
1	まやかしの妖魔	338	330	95	10	12
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
10	–	–	ガレキの塔			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
5	かりそめの狮子	1242	335	118	14	16
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
12	HP 不受攻击获胜	DP+1	秩序の圣域			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
2	虚构の英雄	1061	331	101	12	13
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
11	10 秒以内进入 EX 模式	DP+1	暗の世界			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
1	伪りの猛者	1000	330	58	13	13
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
10	–	–	ガレキの塔			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
6	见せかけの大树	1303	355	124	16	19
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
13	10 秒以内进入 EX 模式	DP+1	ガレキの塔			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
5	幽玄の少女	1242	335	118	16	15
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
12	–	–	暗の世界			

入手道具

召唤石	特殊ロックエリア解除
740G	宝箱
ポーション	道具(かりそめの狮子击破后出现)

Destiny OdysseyV-3

BOSS:ゴルベーザ(掉落道具:ブロンズアーマー)

死神实力比较强尽量不要惹他,ゴルベーザ依然是棘手的 BOSS,他的攻击范围大于主角,躲闪后再攻击才是正确战术。

出现敌人

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
7	幽玄の道化	1364	356	130	18	17
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
13	无伤胜利	DP+1	月の溪谷			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
8	见せかけの大树	1424	357	136	18	21
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
14	10 秒以会心攻击	DP+1	暗の世界			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
3	かりそめの狮子	1121	332	107	12	14
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
11	10 秒以内使其 BREAK	DP+1	暗の世界			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
3	虚构の兵士	1121	332	107	13	15
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
11	10 秒以内获胜	DP+1	月の溪谷			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
8	模放の义士	1	338	735	19	13
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
14	–	–	秩序の圣域			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
16	たわむれの死神	2624	348	267	42	34
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
18	战斗胜利	DP+1	秩序の圣域			

BOSS

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK
10	ゴルベーザ	2035	341	147	23
DEF	LUK	地图			
23	15	–			

入手道具

宝箱	暗黒の盾
召唤石	リヴァイアサン AUTO
エーテル	道具
ロゼッタ石	宝箱(かりそめの狮子击破后出现)
シェルシールド	宝箱(たわむれの死神击破后出现)
ポーション	道具(たわむれの死神击破后出现)

Destiny OdysseyV-4

破坏混沌の烙印

出现敌人

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
10	见せかけの大树	1545	359	147	20	23
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
15	无伤胜利	DP+1	ガレキの塔			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
8	模放の义士	1	338	735	19	13
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
14	–	–	月の溪谷			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
4	まやかしの妖魔	1182	333	113	13	15
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
12	10 秒以内获胜	DP+1	アルティミシア城			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
5	幽玄の少女	1242	335	118	16	15
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
12	10 秒以会心攻击	DP+1	アルティミシア城			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
10	伪りの猛者	1545	341	147	22	23
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
15	HP 不受攻击获胜	DP+1	月の溪谷			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
11	虚构の英雄	1606	342	153	21	22
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
15	10 秒以内使其 BREAK	DP+1	暗の世界			

入手道具

バックラー	宝箱
稀有宝箱	特殊锁定区域解除

Destiny OdysseyV-5

BOSS:エクスデス

エクスデス装备了フェニックスの尾,同时会以减少 HP 的待见保证勇气值,等黑球时间限制经过红猛烈攻击。最好的方法是等待 BOSS 瞬移后使用地面的 HP 攻击技,十分高效。

出现敌人

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
6	模放の暴君	1303	336	192	16	18
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
13	10 秒以内获胜	DP+1	暗の世界			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
7	まやかしの妖魔	1364	337	130	16	18
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
13	10 秒以会心攻击	DP+1	月の溪谷			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
7	かりそめの狮子	1364	337	130	16	18
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
13	–	–	アルティミシア城			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
12	幽玄の道化	1667	361	159	23	22
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
16	对手无法取得 EX 能量	DP+1	次元城			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
13	虚构の英雄	1727	344	165	23	24
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
16	–	–	ガレキの塔			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
7	伪りの猛者	1364	337	130	19	20
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
13	10 秒以内进入 EX 模式	DP+1	ガレキの塔			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
12	うつろいの魔人	1667	343	159	22	24
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
16	–	–	月の溪谷			

BOSS

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK
15	エクスデス	2458	364	244	33
DEF	LUK	地图			
29	17	次元城			

入手道具

ホワイトドロップ	宝箱
ポーション	道具(幽玄の道化击破后出现)
シアンドロップ	宝箱(うつろいの魔人击破后出现)

谁がための力

Destiny OdysseyVI

Destiny OdysseyVI-1

破坏混沌の烙印

出现敌人

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
2	伪りの勇者	399	331	64	12	6
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
11	–	–	月の溪谷			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
1	幽玄の少女	338	330	58	12	2
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
10	–	–	秩序の圣域			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
2	うつろいの骑士	399	331	64	11	3
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
11	–	–	月の溪谷			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
3	幽玄の道化	1121	352	70	14	4
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
11	10 秒以内获胜	DP+1	秩序の圣域			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
2	まやかしの妖魔	1061	331	64	11	4
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
11	–	–	月の溪谷			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF	LUK	DP 入手条件	报酬	地图
3	模放の暴君	1121	332	70	13	6	11	–	–	秩序の圣域
2	うたかたの幻想	399	331	64	14	5	11	10 秒以内使其 BREAK	DP+1	秩序の圣域

入手道具

杖	宝箱

Destiny OdysseyVI-2

破坏混沌の烙印

出现敌人

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF	LUK	DP 入手条件	报酬	地图
7	幽玄の道化	1364	356	130	18	9	13	10 秒以内获胜	DP+1	梦の终わり
2	たわむれの死神	1061	331	64	11	4	11	–	–	月の溪谷
8	かりそめの狮子	38	338	735	17	12	14	–	–	秩序の圣域
3	うつろいの骑士	1121	332	70	12	12	11	10 秒以会心攻击	DP+1	梦の终わり
8	见せかけの大树	1424	357	136	18	13	14	无伤胜利	DP+1	秩序の圣域

入手道具

ポーション	道具
召唤石	特殊锁定区域解除
ローブ	宝箱

Destiny OdysseyVI-3

BOSS:クラウド

克劳德近战出刀速度比较快，战斗空间比较狭小，将他引到平台处放必杀技，然后连续使用旋风就能将其屈死。

出现敌人

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF	LUK	DP 入手条件	报酬	地图
6	うつろいの魔人	641	336	124	16	18	13	对手无法取得 EX 能量	DP+1	星の体内
5	见せかけの大树	1242	354	81	15	17	12	–	–	月の溪谷
10	うたかたの幻想	1545	341	147	22	14	15	无伤胜利	DP+1	梦の终わり
8	幽玄の道化	1424	357	136	19	10	14	10 秒以内获胜	DP+1	星の体内
10	たわむれの死神	1545	341	147	19	13	15	10 秒以内使其 BREAK	DP+1	秩序の圣域
18	かりそめの魔女	2607	350	328	41	35	19	战斗胜利	DP+1	月の溪谷

BOSS

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF	LUK	地图
12	クラウド	2035	343	159	27	24	16	–

入手道具

エーテル	道具
召唤石	デモンズウォール AUTO
パワーリング	宝箱
魔术の杖	宝箱
ポーション	道具(かりそめの魔女击破后出现)

Destiny OdysseyVI-4

破坏混沌の烙印

出现敌人

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF	LUK	DP 入手条件	报酬	地图
11	かりそめの狮子	47	342	786	20	15	15	10 秒以会心攻击	DP+1	クリスタルワールド
6	まやかしの妖魔	1303	336	124	15	17	13	10 秒以内进入 EX 模式	DP+1	秩序の圣域
6	模放の暴君	641	336	124	16	18	13	10 秒以内将对手打到地图边缘	DP+1	梦の终わり
12	伪りの猛者	1667	343	159	24	17	16	–	–	ガレキの塔
12	幽玄の道化	1667	361	159	23	14	16	10 秒以内获胜	DP+1	月の溪谷
7	伪りの勇者	702	337	130	17	20	13	–	–	クリスタルワールド

入手道具

宝箱	495G
稀有宝箱	特殊锁定区域解除

Destiny OdysseyVI-5

BOSS:ケフカ

打起来非常简单，只要远距离连续使用フラッド。

出现敌人

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF	LUK	DP 入手条件	报酬	地图
13	模放の暴君	1727	344	165	23	17	16	无伤胜利	DP+1	秩序の圣域
14	かりそめの狮子	56	345	837	23	18	17	10 秒以会心攻击	DP+1	秩序の圣域
14	伪りの猛者	1788	345	170	26	19	17	–	–	クリスタルワールド
9	见せかけの大树	1485	358	141	19	22	14	10 秒以内使其 BREAK	DP+1	クリスタルワールド
9	うつろいの魔人	1485	339	141	19	21	14	10 秒以内将对手打到地图边缘	DP+1	月の溪谷
9	うたかたの幻想	1485	339	141	21	21	14	–	–	ガレキの塔
8	たわむれの死神	762	338	136	17	19	14	–	–	月の溪谷

BOSS

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF	LUK	地图
17	ケフカ	2450	366	283	36	28	18	ガレキの塔

入手道具

EXモード中	宝箱
ロゼッタ石	宝箱
ポーション	道具(うつろいの魔人击破后出现)

宿命 Destiny OdysseyVII

Destiny OdysseyVII-1

破坏混沌の烙印

出现敌人

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
1	虚构の兵士	338	330	58	11	12
LUK	DP入手条件	报酬	地图			
10	–	–	秩序の圣域			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
1	たわむれの盗贼	338	330	58	9	10
LUK	DP入手条件	报酬	地图			
10	–	–	秩序の圣域			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
1	伪りの勇者	1000	330	58	11	13
LUK	DP入手条件	报酬	地图			
10	10秒以内获胜	DP+1	月の溪谷			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
1	虚构の英雄	1000	330	58	11	11
LUK	DP入手条件	报酬	地图			
10	无伤胜利	DP+1	月の溪谷			

入手道具

バスターソード	宝箱

Destiny OdysseyVII-2

破坏混沌の烙印

出现敌人

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
3	うつろいの骑士	1121	332	70	25	12
LUK	DP入手条件	报酬	地图			
11	无伤胜利	DP+1	秩序の圣域			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
1	うたかたの梦想	338	330	58	11	11
LUK	DP入手条件	报酬	地图			
10	10秒以内使其BREAK	DP+1	过去のカオス神殿			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
3	幽玄の少女	1	332	645	14	5
LUK	DP入手条件	报酬	地图			
11	–	–	月の溪谷			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
1	伪りの猛者	1000	330	58	13	13
LUK	DP入手条件	报酬	地图			
10	10秒以会心攻击	DP+1	过去のカオス神殿			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
4	虚构の英雄	1182	333	76	29	13
LUK	DP入手条件	报酬	地图			
12	无伤胜利	DP+1	秩序の圣域			

入手道具

ブロンズバングル	宝箱
召唤石マジックポット[性能达]	特殊锁定区域解除
ポーション	道具

Destiny OdysseyVII-3

BOSS：フリオニール

侧躲BOSS的普通攻击后，绕到身后发动HP攻击使其BREAK。

出现敌人

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
13	うたかたの幻想	2040	344	238	35	31
LUK	DP入手条件	报酬	地图			
16	战斗胜利	DP+1	秩序の圣域			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
1	たわむれの盗贼	1000	330	58	9	10
LUK	DP入手条件	报酬	地图			
10	无伤胜利	DP+1	次元城			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
1	うつろいの骑士	1000	330	95	10	11
LUK	DP入手条件	报酬	地图			
10	10秒以内使其BREAK	DP+1	月の溪谷			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
5	うたかたの梦想	1242	335	112	28	15
LUK	DP入手条件	报酬	地图			
12	–	–	秩序の圣域			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
5	虚构の英雄	1242	335	81	30	14
LUK	DP入手条件	报酬	地图			
12	10秒以内进入EX模式	DP+1	过去のカオス神殿			

BOSS

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK
7	フリオニール	1732	337	130	24
DEF	LUK	地图			
18	13	–			

入手道具

ハードブレイカー	宝箱(うたかたの梦想击破后)
ポーション	道具
エーテル	道具
パワーリング	宝箱
召唤石	マジックポットAUTO

Destiny OdysseyVII-4

破坏混沌の烙印

出现敌人

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
2	伪りの勇者	1061	331	64	12	14
LUK	DP入手条件	报酬	地图			
11	–	–	秩序の圣域			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
2	幽玄の道化	399	351	101	13	12
LUK	DP入手条件	报酬	地图			
11	10秒以内使其BREAK	DP+1	暗の世界			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
7	模放の义士	1364	337	93	33	16
LUK	DP入手条件	报酬	地图			
13	对手无法取得EX能量	DP+1	次元城			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
2	见せかけの旅人	399	351	64	12	12
LUK	DP入手条件	报酬	地图			
11	10秒以内获胜	DP+1	月の溪谷			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
8	虚构の英雄	1424	338	99	38	17
LUK	DP入手条件	报酬	地图			
14	–	–	暗の世界			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
8	幽玄の道化	1424	357	99	35	19
LUK	DP入手条件	报酬	地图			
14	10秒以内将对手打到地图边缘	DP+1	次元城			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
23	虚构の英雄	3205	356	295	56	49
LUK	DP入手条件	报酬	地图			
21	击破(二周目)	DP+2				

入手道具

ロゼッタ石レモングラス	稀有宝箱 (特殊锁定区域解除)
レザーアーマー	宝箱
ブロンズヘルム	宝箱

Destiny OdysseyVII-5

BOSS：セフィロス

萨菲罗斯装备フェニックスの尾，死亡后HP会变成1，此时再攻击他的HP就能杀死他，防御后使用EX必杀技。

出现敌人

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
3	模放の义士	1121	332	107	14	15
LUK	DP入手条件	报酬	地图			
11	无伤胜利	DP+1	星の体内			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
3	伪りの猛者	1121	332	107	15	16
LUK	DP入手条件	报酬	地图			
11	10秒以内获胜	DP+1	暗の世界			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
10	见せかけの旅人	1545	359	110	38	20
LUK	DP入手条件	报酬	地图			
15	无伤胜利	DP+1	月の溪谷			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
10	幽玄の少女	1	341	882	21	12
LUK	DP入手条件	报酬	地图			
15	10秒以内使其BREAK	DP+1	次元城			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
27	虚构の兵士(レア)	3210	361	354	55	54
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
23	战斗胜利	DP+2	星の体内			

BOSS

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK
12	セフィロス	2095	343	196	27
DEF	LUK	地图			
24	16	星の体内			

入手道具

ロゼッタ石	宝箱
ポーション	道具(敌全灭后出现)
ミスリル	宝箱

狮子は荒野を越えて

Destiny OdysseyVIII

Destiny OdysseyVIII-1

击破かりそめの狮子、うたかた梦想、かりそめの魔女、たわむれの盗贼后锁定区域解除。

破坏混沌の烙印。

出现敌人

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
1	かりそめの狮子	338	330	58	10	3
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
10	–	–	秩序の圣域			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
2	うつろいの骑士	399	331	64	11	3
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
11	–	–	秩序の圣域			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
1	うたかた梦想	338	330	58	11	3
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
10	–	–	秩序の圣域			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
2	かりそめの魔女	399	331	101	13	3
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
11	–	–	过去のカオス神殿			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
2	たわむれの盗贼	1061	331	64	10	3
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
11	无伤胜利	DP+1	秩序の圣域			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
2	幽玄の少女	399	331	64	13	3
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
11	10 秒以内使其 BREAK	DP+1	过去のカオス神殿			

入手道具

リボルバー	宝箱(かりそめの狮子击破后出现)

Destiny OdysseyVIII-2

击破见せかけの大树、たわむれの盗贼、见せかけの旅人、かりそめの魔女后锁定区域解除。

破坏混沌の烙印。

出现敌人

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
1	见せかけの大树	1000	350	58	11	5
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
10	–	–	过去のカオス神殿			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
4	たわむれの盗贼	520	333	76	12	5
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
12	10 秒以内获胜	DP+1	秩序の圣域			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
1	うつろいの骑士	1000	330	58	10	2
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
10	对手无法取得 EX 能量	DP+1	パンデモニウム			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
5	见せかけの旅人	1	354	2478	15	16
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
12	10 秒以会心攻击	DP+1	过去のカオス神殿			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
5	かりそめの魔女	580	335	118	16	6
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
12	–	–	秩序の圣域			

入手道具

ポーション	道具
ポーション	道具
召唤石	特殊锁定区域解除后
パープルドロップ	宝箱(见せかけの旅人击破后出现)

Destiny OdysseyVIII-3

BOSS:クジャ

BOSS 移动速度非常快，不容易闪躲，算好两人的距离，提前发出 HP 攻击技。

出现敌人

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
6	うたかたの梦想	1303	336	87	16	16
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
13	无伤胜利	DP+1	次元城			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
2	うつろいの骑士	1061	331	64	11	11
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
11	10 秒以内使其 BREAK	DP+1	秩序の圣域			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
2	虚构の英雄	399	331	64	12	12
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
11	–	–	パンデモニウム			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
7	见せかけの旅人	1	356	2730	17	18
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
13	10 秒以内获胜	DP+1	パンデモニウム			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
7	かりそめの魔女	702	337	130	18	16
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
13	–	–	过去のカオス神殿			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
7	幽玄の道化	702	356	130	18	17
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
13	10 秒以内进入 EX 模式	DP+1	パンデモニウム			

BOSS

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK
9	クジャ	1800	339	164	21
DEF	LUK	地图			
21	14	–			

入手道具

召唤石	バハムート AUTO
ブロンズバングル	宝箱
エーテル	道具
ポーション	道具(虚构の英雄击破后出现)

Destiny OdysseyVIII-4

击破たわむれの盗贼、幽玄の少女、かりそめの魔女锁定区域解除。

BOSS:ウォーリアオブライト(掉落道具:ブロンズアーマー)

BOSS 依然属于速度型敌人，防御后利用 BOSS 的破绽给予一连串致命的连击。

出现敌人

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
4	たわむれの盗贼	1182	333	113	12	14
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
12	对手无法取得 EX 能量	DP+1	クリスタルワールド			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
8	见せかけの大树	762	357	99	18	12
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
14	–	–	次元城			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
4	幽玄の道化	1182	353	113	15	14
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
12	10 秒以内获胜	DP+1	次元城			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
9	幽玄の少女	1485	339	104	20	18
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
14	–	–	パンデモニウム			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
17	伪りの猛者	2506	349	279	44	38
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
18	战斗胜利	DP+1	クリスタルワールド			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
9	かりそめの魔女	1485	339	104	20	17
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
14	10 秒以会心攻击	DP+1	过去のカオス神殿			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
3	うたかたの幻想	459	332	107	15	15
LUK	DP 入手条件		报酬	地图		
11	–		–	パンデモニウム		

BOSS

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK
11	ウォーリアオブライト	2034	342	190	25
DEF	LUK		地图		
25	15		–		

入手道具

宝箱	495G
稀有宝箱	特殊锁定区域解除
サンブレード	宝箱(偽りの猛者击破后出现)
皮の帽子	宝箱(幽玄の少女击破后出现)
ポーション	道具(偽りの猛者击破后出现)

Destiny OdysseyVIII-5

BOSS:アルティミシア

BOSS 装备フェニックスの尾,死亡后 HP 会变成 1,近身使用 Brave 攻击后,在其起身前提前发 HP 攻击技。

出现敌人

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
6	虚构の英雄	641	336	124	16	17
LUK	DP 入手条件		报酬	地图		
13	无伤胜利		DP+1	パンデモニウム		

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
11	见せかけの旅人	1	360	3213	21	22
LUK	DP 入手条件		报酬	地图		
15	10 秒以会心攻击		DP+1	秩序の圣域		

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
6	うたかたの幻想	1303	336	124	18	18
LUK	DP 入手条件		报酬	地图		
13	10 秒以内获胜		DP+1	次元城		

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
12	幽玄の道化	1667	361	159	23	22
LUK	DP 入手条件		报酬	地图		
16	10秒以内进入 EX 模式		DP+1	クリスタルワールド		

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
5	幽玄の少女	1242	335	81	16	14
LUK	DP 入手条件		报酬	地图		
12	–		–	アルティミシア城		

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
11	见せかけの大树	1606	360	153	21	24
LUK	DP 入手条件		报酬	地图		
15	–		–	次元城		

BOSS

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK
14	アルティミシア	2171	345	300	33
DEF	LUK		地图		
24	17		アルティミシア城		

入手道具

ガードリング	宝箱
ロゼッタ石	宝箱
ポーション	道具

生命のしらべ

Destiny OdysseyIX

Destiny Odyssey IX-1

破坏混沌の烙印

出现敌人

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
1	见せかけの旅人	338	350	58	11	11
LUK	DP 入手条件		报酬	地图		
10	–		–	暗の世界		

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
1	たわむれの盗贼	338	330	58	9	10
LUK	DP 入手条件		报酬	地图		
10	–		–	秩序の圣域		

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
2	たわむれの死神	1061	331	101	11	13
LUK	DP 入手条件		报酬	地图		
11	10 秒以会心攻击		DP+1	秩序の圣域		

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
2	偽りの勇者	1061	331	64	12	14
LUK	DP 入手条件		报酬	地图		
11	–		–	暗の世界		

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
1	まやかしの少年	338	350	95	8	12
LUK	DP 入手条件		报酬	地图		
10	10秒以内使其 BREAK		DP+1	秩序の圣域		

入手道具

ナイフ	宝箱

Destiny Odyssey IX-2

BOSS:ケフカ

ケフカ的魔法攻击非常讨厌,利用主角的速度优势,从侧面绕到ケフカ的旁边发动攻击。

出现敌人

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
4	まやかしの少年	1182	353	76	11	6
LUK	DP 入手条件		报酬	地图		
12	无伤胜利		DP+1	暗の世界		

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
1	见せかけの旅人	1000	350	95	11	12
LUK	DP 入手条件		报酬	地图		
10	10 秒以会心攻击		DP+1	秩序の圣域		

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
5	たわむれの死神	580	335	118	14	16
LUK	DP 入手条件		报酬	地图		
12	10 秒以内获胜		DP+1	暗の世界		

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
4	うつろいの騎士	1	333	204	13	7
LUK	DP 入手条件		报酬	地图		
12	–		–	ガレキの塔		

BOSS

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK
7	ケフカ	1679	356	153	21
DEF	LUK		地图		
18	13		ガレキの塔		

入手道具

召唤石	特殊锁定区域解除后
皮の帽子	宝箱
ポーション	道具(见せかけの旅人击破后出现)

Destiny Odyssey IX-3

BOSS:ガーランド

BOSS 的攻击范围比较大,但移动速度慢,在空中连续使用 HP 攻击即可。

出现敌人

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
7	模放の暴君	1364	337	93	17	18
LUK	DP 入手条件		报酬	地图		
13	10秒以内使其 BREAK		DP+1	暗の世界		

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
15	うつろいの魔人	2458	347	267	40	35
LUK	DP 入手条件		报酬	地图		
17	战斗胜利		DP+1	暗の世界		

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
2	かりそめの獅子	1061	331	64	11	12
LUK	DP 入手条件		报酬	地图		
11	10 秒以内获胜		DP+1	アルティミシア城		

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
3	偽りの勇者	1121	332	107	13	16
LUK	DP 入手条件		报酬	地图		
11	10秒以内将对手打到地图边缘		DP+1	暗の世界		

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
8	たわむれの死神	1424	338	136	17	11
LUK	DP 入手条件		报酬	地图		
14	–		–	ガレキの塔		

BOSS

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK
9	ガーランド	1913	339	141	32
DEF	LUK		地图		
20	14		アルティミシア城		

入手道具

召唤石	アレクサンダー AUTO
トリトンダガー	宝箱(うつろいの魔人击破后出现)
グリーンドロップ	宝箱
エーテル	道具
ポーション	道具(うつろいの魔人击破后出现)

Destiny OdysseyIX-4

破坏混沌の烙印

出现敌人

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
9	かりそめの獅子	1485	339	104	18	11
LUK	DP 入手条件		报酬	地图		
14	无伤胜利		DP+1	梦の终わり		

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
9	かりそめの魔女	1485	339	141	20	18
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
14	–	–	ガレキの塔			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
9	見せかけの大树	823	358	141	19	22
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
14	对手无法取得 EX 能量	DP+1	暗の世界			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
11	たわむれの死神	944	342	153	20	22
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
15	10 秒以内进入 EX 模式	DP+1	アルティミシア城			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
4	うたかたの幻想	1182	333	113	16	16
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
12	10 秒以内获胜	DP+1	夢の終わり			

入手道具

皮の服	宝箱
稀有宝箱	特殊锁定区域解除
道具	ポーション

Destiny Odyssey IX-5

BOSS:クジャ

首先装备魔法伤害增加的首饰，然后在远距离不断使用シフトブレイク即可。

出现敌人

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
5	まやかしの妖魔	1242	335	81	14	7
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
12	10 秒以内获胜	DP+1	アルティミシア城			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
6	うつろいの騎士	1	336	215	15	9
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
13	10 秒以会心攻击	DP+1	暗の世界			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
10	模倣の暴君	1545	341	110	20	21
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
15	无伤胜利	DP+1	夢の終わり			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
6	うたかたの幻想	1303	336	87	18	17
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
13	对手无法取得 EX 能量	DP+1	クリスタルワールド			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
11	見せかけの大树	1606	360	153	21	24
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
15	10 秒以内使其 BREAK	DP+1	ガレキの塔			

BOSS

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK
14	クジャ	2268	345	265	31
DEF	LUK	地图			
26	17	クリスタルワールド			

入手道具

ロゼッタ石	宝箱
740G	宝箱(见せかけの大树击破后出现)

明日へ続く道

Destiny Odyssey X

Destiny Odyssey X-1

破坏混沌の烙印

出现敌人

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
1	うたかたの梦想	338	330	58	11	11
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
10	–	–	秩序の圣域			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
1	まやかしの少年	338	350	58	8	11
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
10	–	–	秩序の圣域			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
1	見せかけの旅人	338	350	95	11	12
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
10	10 秒以内将对手打到地图边缘	DP+1	月の渓谷			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
2	虚构の兵士	399	331	74	12	13
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
11	–	–	月の渓谷			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
1	偽りの勇者	1000	330	58	11	13
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
10	–	–	秩序の圣域			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
1	うたかたの幻想	1000	330	95	13	13
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
10	10 秒以内进入 EX 模式	DP+1	秩序の圣域			

入手道具

オフィシャルボール	宝箱
495G	宝箱

Destiny Odyssey X-2

破坏混沌の烙印

出现敌人

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
1	たわむれの盗賊	1000	330	95	9	11
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
10	–	–	月の渓谷			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
4	虚构の兵士	1182	333	186	14	9
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
12	HP 不受攻击获胜	DP+1	秩序の圣域			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
1	偽りの猛者	1000	330	95	13	14
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
10	–	–	秩序の圣域			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
5	偽りの勇者	1	335	209	15	11
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
12	10 秒以会心攻击	DP+1	秩序の圣域			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
1	見せかけの旅人	1000	350	95	11	12
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
10	–	–	次元城			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
1	模倣の义士	1000	330	95	12	13
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
10	10 秒以内获胜	DP+1	月の渓谷			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
4	うたかたの幻想	1182	333	186	16	9
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
12	10 秒以内将对手打到地图边缘	DP+1	月の渓谷			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
4	まやかしの少年	1085	353	216	11	7
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
12	无伤胜利	DP+1	次元城			

入手道具

召唤石	特殊锁定区域解除后
レザーアーマー	宝箱
ブロンズヘルム	宝箱

Destiny Odyssey X-3

BOSS:皇帝

地形比较狭窄，不要直线向 BOSS 方向冲，近身后空中发动 HP 技命中率比较高。

出现敌人

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
5	たわむれの盗賊	1145	335	221	13	7
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
12	–	–	秩序の圣域			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
2	見せかけの旅人	1061	351	64	12	12
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
11	10 秒以内使其 BREAK	DP+1	パンデモニウム			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
2	まやかしの妖魔	399	331	101	11	13
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
11	–	–	パンデモニウム			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
3	虚构の兵士	1121	332	70	13	14
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
11	10 秒以会心攻击	DP+1	秩序の圣域			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
6	かりそめの魔女	1206	336	227	17	7
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
13	10 秒以内进入 EX 模式	DP+1	次元城			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
6	うたかたの幻想	1303	336	197	18	11
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
13	10秒以内将对手打到地图边缘	DP+1	次元城			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
14	幽玄の道化	2146	363	273	33	28
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
17	战斗胜利	DP+1	月の溪谷			

BOSS

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK
8	皇帝	1739	338	159	21
DEF	LUK	地图			
21	14	–			

入手道具

召唤石	メ－ガス三姐妹	AUTO
バックラ－	宝箱	
いやしの兜	宝箱	
道具	エ－テル	
道具	ポ－ション	

Destiny Odyssey X-4

破坏混沌の烙印

出现敌人

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
3	まやかしの妖魔	1121	332	107	12	14
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
11	–	–	ガレキの塔			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
7	うつろいの魔人	1364	337	203	17	12
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
13	10秒以内使其 BREAK	DP+1	パンデモニウム			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
2	まやかしの少年	1061	351	101	9	13
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
11	10 秒以内获胜	DP+1	月の溪谷			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
9	偽りの勇者	1	339	250	19	15
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
14	10秒以内将对手打到地图边缘	DP+1	ガレキの塔			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
3	かりそめの魔女	1121	332	107	14	12
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
11	–	–	月の溪谷			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
4	模放の义士	1182	333	113	15	16
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
12	无伤胜利	DP+1	ガレキの塔			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
9	うたかたの幻想	1485	339	249	21	13
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
14	10 秒以内进入 EX 模式	DP+1	パンデモニウム			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
3	たわむれの盗贼	1121	332	107	11	13
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
11	–	–	梦の终わり			

入手道具

ブル－ドロップ	宝箱
740G	宝箱
稀有宝箱	特殊锁定区域解除

Destiny Odyssey X-5

BOSS:ジェクト

父子决战要利用好地形优势，尽量在地图边缘等待ジェクト冲过来，不要优先出手，寻找反击机会。

出现敌人

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
5	うつろいの魔人	1242	335	118	15	17
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
12	10 秒以内获胜	DP+1	梦の终わり			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
10	偽りの勇者	1	341	256	20	16
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
15	10 秒以会心攻击	DP+1	月の溪谷			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
10	模放の义士	1545	341	255	21	14
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
15	无伤胜利	DP+1	パンデモニウム			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
5	まやかしの妖魔	1242	335	118	14	16
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
12	–	–	次元城			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
6	偽りの猛者	1303	336	124	18	19
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
13	10 秒以内进入 EX 模式	DP+1	梦の终わり			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
11	模放の暴君	1606	342	261	21	15
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
15	10 秒以内使其 BREAK	DP+1	ガレキの塔			

BOSS

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK
13	ジェクト	2095	344	251	38
DEF	LUK	地图			
26	16	梦の终わり			

入手道具

ロゼッタ石	宝箱
ポ－ション	道具(模放の暴君击破后出现)

失われた心理

Shade Implulse CHAPTER1

CHAPTER1-1

击破幽玄の少女后混沌の烙印出现。

破坏混沌の烙印。

出现敌人

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
8	偽りの勇者	1424	338	136	18	21
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
14	–	–	过去のカオス神殿(真)			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
9	うつろいの骑士	1485	339	141	18	19
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
14	无伤胜利	DP+1	パンデモニウム(真)			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
15	幽玄の少女	1716	347	323	26	25
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
17	HP 不受攻击获胜	DP+1	过去のカオス神殿(真)			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
14	虚构の英雄	1788	345	261	24	26
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
17	–	–	暗の世界(真)			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
26	偽りの猛者	3489	360	313	61	54
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
23	–	–	パンデモニウム(真)			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
27	かりそめの狮子	3307	361	337	55	51
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
23	10 秒以会心攻击	DP+1	过去のカオス神殿(真)			

入手道具

勇气の香	宝箱
ゴ－ルド	宝箱(かりそめの狮子击破后出现)

CHAPTER1-2

击破 BOSSケフカ。

破坏混沌の烙印。

出现敌人

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
9	まやかしの少年	1485	358	141	16	20
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
14	–	–	パンデモニウム(真)			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
16	うたかたの梦想	1	348	308	26	28
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
18	–	–	暗の世界(真)			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
15	见せかけの大树	1848	364	176	25	51
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
17	20 秒以内获胜	DP+1	暗の世界(真)			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
9	たわむれの盗贼	1485	339	141	17	19
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
14	–	–	月の溪谷(真)			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
29	うたかたの幻想	3463	364	405	64	59
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
24	10秒以内进入 EX 模式	DP+1	パンデモニウム(真)			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
16	たわむれの死神	2041	348	182	25	48
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
18	无伤胜利	DP+1	パンデモニウム(真)			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
28	うつろいの骑士	3508	362	324	60	53
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
24	10秒以内将对手打到地图边缘	DP+1	次元城(真)			

BOSS

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
18	ケフカ	2762	367	296	41	41
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
19	战斗胜利	DP+2	ガレキの塔(真)			

入手道具

召唤石	特殊锁定区域解除后
ミスリル	宝箱
ポ－ション	道具(ケフカ击破后出现)

CHAPTER1-3

破坏混沌の烙印。

出现敌人

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
10	幽玄の少女	1545	341	147	21	20
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
15	10秒以内使其 BREAK	DP+1	月の溪谷(真)			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
18	まやかしの妖魔	2475	350	323	35	33
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
19	–	–	次元城(真)			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
19	うたかたの幻想	2689	351	272	42	33
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
19	对手无法取得 EX 能量	DP+1	月の溪谷(真)			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
10	见せかけの旅人	1545	359	147	20	21
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
15	–	–	次元城(真)			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
32	かりそめの魔女	3819	367	457	64	58
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
26	20 秒以内获胜	DP+1	暗の世界(真)			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
12	模放の义士	1667	343	159	23	24
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
16	10秒以内にバトルライズ	DP+1	暗の世界(真)			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
31	模放の暴君	3889	366	376	68	59
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
25	–	–	暗の世界(真)			

入手道具

召唤石	オ－ディンAUTO
エ－テル	道具

CHAPTER1-4

击破ジェクト，推荐近战角色以防反为主要攻击方式。

破坏混沌の烙印。

出现敌人

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
33	うたかたの梦想	3895	368	388	70	62
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
26	条件装饰倍率 8.0 以上	DP+1	月の溪谷(真)			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
11	虚构の兵士	1606	342	153	21	23
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
15	–	–	月の溪谷(真)			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
9	たわむれの死神	1485	339	141	18	20
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
14	10秒以内にバトルライズ	DP+1	次元城(真)			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
20	幽玄の少女	1	353	1059	31	30
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
20	10 秒以会心攻击	DP+1	月の溪谷(真)			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
19	虚构の英雄	2091	351	199	52	30
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
19	无伤胜利	DP+1	过去のカオス神殿(真)			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
34	伪りの猛者	3872	370	429	69	64
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
27	–	–	次元城(真)			

BOSS

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
22	ジェクト	3241	355	324	52	47
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
21	战斗胜利	DP+2	梦の终わり(真)			

入手道具

ロゼッタ石	宝箱(ジェクト击破后出现)
稀有宝箱	特殊锁定区域解除
ポ－ション	道具(うたかたの梦想击破后出现)ケフカ击破后出现)

CHAPTER1-5

击破 BOSSエクスデス，远距离魔法攻击轻松取胜。

出现敌人

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
9	うつろいの魔人	1485	339	141	19	21
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
14	10 秒以内获胜	DP+1	次元城(真)			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
36	うたかたの幻想	4328	372	406	82	69
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
28	对手无法取得 EX 能量	DP+1	パンデモニウム(真)			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
12	幽玄の道化	1667	361	159	23	22
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
16	10 秒以会心攻击	DP+1	过去のカオス神殿(真)			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
22	伪りの勇者	1	355	361	32	36
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
21	10秒以内将对手打到地图边缘	DP+1	过去のカオス神殿(真)			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
37	かりそめの魔女	4102	373	496	74	67
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
28	HP 不受攻击获胜	DP+1	次元城(真)			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
21	まやかしの少年	2793	370	314	36	36
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
20	–	–	过去のカオス神殿(真)			

BOSS

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK
24	エクスデス	3301	373	319	51
DEF	LUK	地图			
53	22	次元城(真)			

入手道具

白のチョ－カ－	宝箱
ポ－ション	道具(うたかたの幻想击破后出现)

策谋の支配者

CHAPTER2

出现条件:Shade Implulse CHAPTER1 失われた心理完成

难易度:★★★★★★★

CHAPTER2-1

击破 BOSSクジャ，BOSSクジャ会掉落道具メイジマッシャ－、シルバ－バングル。

破坏混沌の烙印。

出现敌人

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
9	うたかたの幻想	1485	339	141	21	21
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
14	–	–	アルティミシア城(真)			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
39	见せかけの旅人	4108	388	569	75	71
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
29	HP 不受攻击获胜	DP+1	ガレキの塔(真)			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
9	うつろいの骑士	1485	339	141	18	19
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
14	–	–	ガレキの塔(真)			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
23	虚构の兵士	1	356	222	33	35
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
21	–	–	星の体内(真)			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
25	模放の义士	3089	359	327	50	46
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
22	10秒以内バトルライズ	DP+1	アルティミシア城(真)			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
24	たわむれの盗贼	3029	358	349	44	41
LUK	DP 入手条件		报酬	地图		
22	–		–	クリスタルワ－ルド(真)		

BOSS

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
27	クジャ	3366	361	388	53	50
LUK	DP 入手条件		报酬	地图		
23	战斗胜利		DP+2	クリスタルワ－ルド(真)		

入手道具

ミスリル	宝箱
ゴ－ルド	宝箱(クジャ击破后出现)

CHAPTER2-2

破坏混沌の烙印。

出现敌人

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
11	伪りの勇者	1606	342	153	21	24
LUK	DP 入手条件		报酬	地图		
15	–		–	クリスタルワ－ルド(真)		

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
28	まやかしの妖魔	2636	362	399	37	39
LUK	DP 入手条件		报酬	地图		
24	10秒以内将对手打到地图边缘		DP+1	梦の终わり(真)		

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
27	见せかけの旅人	1	376	5145	37	38
LUK	DP 入手条件		报酬	地图		
23	10 秒以会心攻击		DP+1	クリスタルワ－ルド(真)		

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
42	伪りの猛者	4639	379	477	84	78
LUK	DP 入手条件		报酬	地图		
31	10 秒以内使其 BREAK		DP+1	アルティミシア城(真)		

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
27	かりそめの魔女	2575	361	393	38	36
LUK	DP 入手条件		报酬	地图		
23	–		–	クリスタルワ－ルド(真)		

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
11	うつろいの魔人	1606	342	153	21	23
LUK	DP 入手条件		报酬	地图		
15	–		–	ガレキの塔(真)		

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
13	まやかしの妖魔	1727	344	165	22	24
LUK	DP 入手条件		报酬	地图		
16	–		–	星の体内(真)		

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
41	うたかたの梦想	4763	378	435	82	74
LUK	DP 入手条件		报酬	地图		
30	对手无法取得 EX 能量		DP+1	星の体内(真)		

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
27	かりそめの狮子	2575	361	371	36	39
LUK	DP 入手条件		报酬	地图		
23	10 秒以内获胜		DP+1	アルティミシア城(真)		

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
42	虚构の英雄	4639	379	477	82	76
LUK	DP 入手条件		报酬	地图		
31	–		–	クリスタルワ－ルド(真)		

入手道具

召唤石	特殊锁定区域解除后
ロゼッタ石	宝箱

CHAPTER2-3

击破 BOSS 暗暗の云，不要被 BOSS 的裸体所吸引，绕过她的攻击范围不断闪避，近战能力弱是她的最大缺点。

破坏混沌の烙印。

出现敌人

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
13	うたかたの幻想	1727	344	165	25	25
LUK	DP 入手条件		报酬	地图		
16	无伤胜利		DP+1	梦の终わり(真)		

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
11	见せかけの大树	1606	360	153	21	24
LUK	DP 入手条件		报酬	地图		
15	–		–	梦の终わり(真)		

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
28	まやかしの少年	3236	377	361	49	46
LUK	DP 入手条件		报酬	地图		
24	10秒以内バトルライズ		DP+1	アルティミシア城(真)		

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
14	虚构の兵士	1788	345	170	24	26
LUK	DP 入手条件		报酬	地图		
17	–		–	クリスタルワ－ルド(真)		

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
44	うたかたの梦想	4980	382	589	90	82
LUK	DP 入手条件		报酬	地图		
32	20 秒以内获胜		DP+1	アルティミシア城(真)		

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
45	たわむれの死神	4970	383	582	84	81
LUK	DP 入手条件		报酬	地图		
32	–		–	アルティミシア城(真)		

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
29	幽玄の道化	3356	378	456	57	51
LUK	DP 入手条件		报酬	地图		
24	条件装饰倍率 8.0 以上		DP+1	クリスタルワ－ルド(真)		

BOSS

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
31	暗暗の云	3729	366	415	61	59
LUK	DP 入手条件		报酬	地图		
25	战斗胜利		DP+2	暗の世界(真)		

入手道具

召唤石	オ－ディ－ン
エ－テル	道具

CHAPTER2-4

击破伪りの猛者和 BOSSゴルベ－ザ后混沌の烙印出现。

破坏混沌の烙印。

出现敌人

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
13	幽玄の少女	1727	344	165	24	23
LUK	DP 入手条件		报酬	地图		
16	–		–	クリスタルワ－ルド(真)		

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
31	うつろいの骑士	3792	366	377	58	56
LUK	DP 入手条件		报酬	地图		
25	10 秒以内获胜		DP+1	ガレキの塔(真)		

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
11	うたかたの梦想	1606	342	153	21	22
LUK	DP 入手条件		报酬	地图		
15	–		–	クリスタルワ－ルド(真)		

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
46	かりそめの魔女	5031	384	588	87	80
LUK	DP 入手条件		报酬	地图		
33	10秒以内进入 EX 模式		DP+1	梦の终わり(真)		

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
15	伪りの猛者	1848	347	176	27	28
LUK	DP 入手条件		报酬	地图		
17	–		–	ガレキの塔(真)		

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
31	伪りの勇者	3690	366	377	59	59
LUK	DP 入手条件		报酬	地图		
25	无伤胜利		DP+1	梦の终わり(真)		

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
47	虚构の英雄	5162	385	487	95	86
LUK	DP 入手条件		报酬	地图		
33	对手无法取得 EX 能量		DP+1	クリスタルワ－ルド(真)		

BOSS

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
33	ゴルベ－ザ	3811	368	406	66	62
LUK	DP 入手条件		报酬	地图		
26	战斗胜利		DP+2	月の溪谷(真)		

入手道具

フェニックスの羽	宝箱
ポ－ション	道具
稀有宝箱	特殊锁定区域解除

CHAPTER2-5

BOSS:皇帝

空间狭窄，皇帝会不断躲闪利用地形阻挡对玩家进行远距离攻击，耐心和他周旋接近后先躲避他的魔法，随后猛殴之。

出现敌人

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
50	たわむれの死神	5408	389	599	67	90
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
35	10秒以内使其BREAK	DP+1	梦の终わり(真)			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
33	虚构の兵士	3735	368	389	61	60
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
26	10 秒以内获胜	DP+1	星の体内(真)			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
16	模放の暴君	1909	348	182	26	28
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
18	–	–	ガレキの塔(真)			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
51	うつろいの魔人	5405	390	565	99	97
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
35	–	–	星の体内(真)			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
34	幽玄の道化	3659	383	485	62	56
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
27	无伤胜利	DP+1	梦の终わり(真)			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
14	かりそめの狮子	1788	345	170	23	25
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
17	–	–	梦の终わり(真)			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
35	まやかしの少年	3821	384	455	59	58
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
27	条件装饰倍率 8.0 以上	DP+1	ガレキの塔(真)			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
15	うたかたの幻想	1848	347	176	27	27
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
17	–	–	梦の终わり(真)			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
34	うつろいの骑士	1	370	449	43	46
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
27	–	–	ガレキの塔(真)			

BOSS

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK
37	皇帝	4153	373	512	73
DEF	LUK	地图			
70	28	パンデモニウム(真)			

入手道具

きれいなガラス玉	宝箱
ポーション	道具

限りある时のなかで

CHAPTER3

出现条件:Shade Implulse CHAPTER2 策谋の支配者完成

难易度:★★★★★★★★

CHAPTER3-1

破坏混沌の烙印。

出现敌人

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
18	かりそめの魔女	2030	350	193	29	27
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
19	–	–	クリスタルワールド(真)			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
19	まやかしの妖魔	2091	351	199	28	30
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
19	10 秒以内获胜	DP+1	パンデモニウム(真)			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
37	虚构の兵士	3181	373	492	47	49
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
28	无伤胜利	DP+1	月の溪谷(真)			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
38	见せかけの旅人	3242	387	309	84	49
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
29	–	–	梦の终わり(真)			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
37	虚构の英雄	4336	373	446	70	65
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
28	条件装饰倍率 8.0 以上	DP+1	暗の世界(真)			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
53	たわむれの盗贼	5590	393	560	103	92
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
36	20 秒以内获胜	DP+1	过去のカオス神殿(真)			

入手道具

ゴールド	宝箱
ダイヤ	宝箱(たわむれの盗贼击破后出现)

CHAPTER3-2

击破アルティミシア，近战角色近身后使用 HIT 数多的 HP 攻击。

破坏混沌の烙印。

出现敌人

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
18	见せかけの大树	2030	367	193	28	31
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
19	–	–	月の溪谷(真)			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
19	うたかたの幻想	2091	351	199	31	31
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
19	10 秒以内获胜	DP+1	暗の世界(真)			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
38	まやかしの少年	4445	387	457	66	66
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
29	无伤胜利	DP+1	星の体内(真)			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
55	伪りの勇者	5973	395	552	108	98
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
37	20 秒以内获胜	DP+1	过去のカオス神殿(真)			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
38	伪りの猛者	3242	374	309	88	51
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
29	–	–	パンデモニウム(真)			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
54	幽玄の道化	5656	403	636	99	93
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
37	–	–	アルティミシア城(真)			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
39	幽玄の少女	4390	376	502	71	66
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
29	无伤胜利	DP+1	梦の终わり(真)			

BOSS

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
40	アルティミシア	4335	377	506	72	71
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
30	战斗胜利	DP+2	アルティミシア城(真)			

入手道具

召唤石	特殊锁定区域解除后
ポーション	道具
フェニックスの尾	宝箱

CHAPTER3-3

破坏混沌の烙印，这里的敌人等级非常高，等级不够建议先刷刷级别。

出现敌人

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
57	かりそめの狮子	5832	397	841	106	104
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
38	无伤胜利	DP+2	次元城(真)			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
55	模放の义士	5717	395	705	102	98
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
37	20 秒以内获胜	DP+2	ガレキの塔(真)			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
41	虚构の英雄	4579	378	469	74	69
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
30	10 秒以内获胜	DP+1	过去のカオス神殿(真)			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
56	模放の暴君	5772	396	787	106	97
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
38	无伤胜利	DP+2	月の溪谷(真)			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
58	うつろいの魔人	6384	399	587	111	110
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
39	20 秒以内获胜	DP+2	アルティミシア城(真)			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
59	うつろいの骑士	6215	400	817	108	107
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
39	–	–	暗の世界(真)			

入手道具

召唤石	ラムウ　AUTO
召唤石	バルバリシア
引力球	宝箱

CHAPTER3-4

画面左下方会出现セフィロス,击破セフィロス。

破坏混沌の烙印。

出现敌人

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
41	まやかしの少年	1	390	0	48	52
LUK	DP 入手条件		报酬	地图		
30	–		–	パンデモニウム(真)		

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
62	幽玄の道化	6320	411	704	111	105
LUK	DP 入手条件		报酬	地图		
41	20 秒以内获胜		DP+1	クリスタルワ－ルド(真)		

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
41	たわむれの盗贼	1	378	1605	49	51
LUK	DP 入手条件		报酬	地图		
30	–		–	星の体内(真)		

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
63	伪りの猛者	6467	405	616	124	112
LUK	DP 入手条件		报酬	地图		
41	10 秒以内获胜		DP+1	ガレキの塔(真)		

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
65	かりそめの魔女	6840	407	674	123	112
LUK	DP 入手条件		报酬	地图		
42	20 秒以内获胜		DP+1	次元城(真)		

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
42	かりそめの狮子	174	379	1539	51	55
LUK	DP 入手条件		报酬	地图		
31	–		–	月の溪谷(真)		

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
63	まやかしの妖魔	6381	405	710	110	107
LUK	DP 入手条件		报酬	地图		
41	无伤胜利		DP+1	アルティミシア城(真)		

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
64	たわむれの死神	6209	406	796	116	113
LUK	DP 入手条件		报酬	地图		
42	20 秒以内获胜		DP+1	梦の终わり(真)		

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
42	模放の义士	1	379	1539	53	56
LUK	DP 入手条件		报酬	地图		
31	–		–	次元城(真)		

BOSS

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
44	セフィロス	4942	382	469	86	88
LUK	DP 入手条件		报酬	地图		
32	战斗胜利		DP+2	星の体内(真)		

入手道具

ロゼッタ石	宝箱
ポ－ション	道具(たわむれの死神击破后出现)

CHAPTER3-5

打开宝箱会出现 4 个敌人，击破 4 个敌人会出现宝箱和ポ－ション。

BOSS：ガ－ランド

可以选择无视宝箱直接挑战ガ－ランド，ガ－ランド 近距离物理攻击伤害极高，尽可能和其远距离周旋。

出现敌人

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
66	まやかしの少年	6816	415	707	120	115
LUK	DP 入手条件		报酬	地图		
43	无伤胜利		DP+1	アルティミシア城(真)		

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
67	模放の暴君	6391	410	813	122	117
LUK	DP 入手条件		报酬	地图		
43	无伤胜利		DP+1	ガレキの塔(真)		

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
68	幽玄の少女	7022	411	691	126	116
LUK	DP 入手条件		报酬	地图		
44	HP 不受攻击获胜		DP+1	暗の世界(真)		

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
69	见せかけの大树	6998	418	729	126	122
LUK	DP 入手条件		报酬	地图		
44	无伤胜利		DP+1	パンデモニウム(真)		

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
71	伪りの猛者	7487	414	698	141	129
LUK	DP 入手条件		报酬	地图		
45	无伤胜利		DP+1	次元城(真)		

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
70	うつろいの魔人	7283	413	738	123	124
LUK	DP 入手条件		报酬	地图		
45	HP 不受攻击获胜		DP+1	クリスタルワ－ルド(真)		

BOSS

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK
45	ガ－ランド	5041	383	494	91
DEF	LUK		地图		
88	32		过去のカオス神殿(真)		

入手道具

神秘香	宝箱
ポ－ション	道具(击破敌 4 体后出现)
ゴ－ルド	宝箱

决战 CHAPTER4

出现条件：Shade Implulse CHAPTER3 限りある时のなかで完成

难易度：★★★★★★★★★

CHAPTER4-1

出现敌人

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
29	幽玄の道化	3740	378	405	61	56
LUK	DP 入手条件		报酬	地图		
24	–		–	秩序の圣域(真)		

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
29	かりそめの魔女	3768	364	387	66	54
LUK	DP 入手条件		报酬	地图		
24	–		–	秩序の圣域(真)		

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
31	虚构の英雄	3792	366	411	64	59
LUK	DP 入手条件		报酬	地图		
25	–		–	秩序の圣域(真)		

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
28	たわむれの死神	3351	362	398	54	52
LUK	DP 入手条件		报酬	地图		
24	–		–	秩序の圣域(真)		

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
31	うたかたの幻想	3889	366	359	73	57
LUK	DP 入手条件		报酬	地图		
25	–		–	秩序の圣域(真)		

入手道具

召唤石	ラムウ
ポ－ション	道具

CHAPTER4-2

BOSS：カオス

第一形态

BOSS 攻击欲望并不强烈，会有大量的攻击机会。

第二形态

BOSS 开始主动攻击，追住近身连续攻击，开始使用绝无の魂和红莲の业火等 HP 攻击技(连续侧躲就能闪开)，这一形态依然有躲闪机会，但防反才是最王道的打法。

第三形态

你会看到断罪和神罚的连续使用，此时在地面防御已经不能解决问题了，在空中连续闪躲，使用 EX 必杀技将其轰杀，如果不是对手，还是提升下等级更新下装备。

出现敌人

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
32	见せかけの大树	4183	381	365	68	65
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
26	–	–	秩序の圣域(真)			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
33	うつろいの魔人	3943	368	406	64	65
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
26	–	–	秩序の圣域(真)			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
34	まやかしの妖魔	3955	370	455	69	61
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
27	–	–	秩序の圣域(真)			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
35	伪りの猛者	4215	371	399	77	64
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
27	–	–	秩序の圣域(真)			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
35	模放の暴君	3869	371	474	67	63
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
27	–	–	秩序の圣域(真)			

BOSS

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF	LUK
48	カオス	5497	387	549	95	97	34

Item		
グランドカオス、ボーンオブカオス、フィーラーオブカオス、エンドオブカオス		
Battle	Rise	地图
始まりの混沌	混沌の果て	–

入手道具

召唤石	ティアマット
ポーション	道具

传说の淑女
DISTANT GLORY

出现条件：Shade Implulse 全完成

难易度：★★★★★★★★★

DISTANT GLORY 1-1

伪りの勇者击破后 BOSSウォーリアオブライト出现。

模放の义士击破后 BOSSフリオニール出现。

击破ウォーリアオブライト和フリオニール。

全灭敌人后破坏混沌の烙印。

出现敌人

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
34	伪りの勇者	3000	370	286	44	47
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
27	–	–	过去のカオス神殿(真)			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
43	いにしえの淑女	3545	421	338	55	52
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
31	–	–	秩序の圣域(真)			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
35	模放の义士	3060	371	291	46	47
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
27	–	–	パンデモニウム(真)			

BOSS

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
49	ウォーリアオブライト	5609	388	642	95	100
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
34	HP 不受攻击获胜	DP+1	过去のカオス神殿(真)			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
50	フリオニール	5593	389	567	100	93
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
35	HP 不受攻击获胜	DP+1	パンデモニウム(真)			

入手道具

白魔道士の心得	宝箱(いにしえの淑女击破后出现)

DISTANT GLORY 1-2

まやかしの少年击破后 BOSSオニオンナイト出现。

うつろいの骑士击破后 BOSSセシル出现。

击破オニオンナイト和セシル。

全灭敌人后破坏混沌の烙印。

出现敌人

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
45	いにしえの淑女	3666	422	349	57	54
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
32	无伤胜利	DP+1	秩序の圣域(真)			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
36	まやかしの少年	3121	385	297	43	47
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
28	–	–	暗の世界(真)			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
36	うつろいの骑士	3121	372	297	45	46
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
28	–	–	月の溪谷(真)			

BOSS

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
51	オニオンナイト	5654	400	687	94	95
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
35	10秒以内将对手打到地图边缘	DP+1	暗の世界(真)			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
52	セシル	5791	391	553	99	100
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
36	10秒以内将对手打到地图边缘	DP+1	月の溪谷(真)			

入手道具

召唤石	特殊锁定区域解除后
フェニックスの尾	宝箱 (いにしえの淑女击破后出现)

DISTANT GLORY 1-3

幽玄の淑女击破后 BOSSティナ出现。

见せかけの旅人击破后 BOSSバッツ出现。

击破 BOSSティナ和バッツ。

全灭敌人后破坏混沌の烙印。

出现敌人

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
39	幽玄の少女	3303	376	315	50	49
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
29	10 秒以会心攻击	DP+1	ガレキの塔(真)			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
47	いにしえの淑女	3787	423	361	59	56
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
33	无伤胜利	DP+1	秩序の圣域(真)			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
38	见せかけの旅人	3242	387	309	48	49
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
29	10 秒以会心攻击	DP+1	次元城(真)			

BOSS

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
54	ティナ	5835	394	616	99	97
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
37	10 秒以会心攻击	DP+1	ガレキの塔(真)			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
53	バッツ	6037	402	669	99	99
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
37	10 秒以会心攻击	DP+1	次元城(真)			

入手道具

召唤石	タイタン
エーテル	道具
黑魔道士の心得	宝箱(いにしえの淑女击破后出现)

DISTANT GLORY 1-4

かりそめの狮子击破后 BOSSスコール出现。

虚构の兵士击破后 BOSSクラウド出现。

击破 BOSSスコール和クラウド。

全灭敌人后破坏混沌の烙印。

出现敌人

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
40	かりそめの狮子	3363	377	320	49	51
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
30	10秒以内使其 BREAK	DP+1	アルティミシア城(真)			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
39	虚构の兵士	3303	376	315	49	51
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
29	10秒以内使其 BREAK	DP+1	星の体内(真)			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
59	いにしえの淑女	4514	429	430	71	68
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
39	无伤胜利	DP+1	秩序の圣域(真)			

BOSS

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
56	スコール	5957	396	722	101	100
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
38	10秒以内使其 BREAK	DP+1	アルティミシア城(真)			

LV	名称	HP	CP	BRV	ATK	DEF
55	クラウド	5896	395	596	103	100
LUK	DP 入手条件	报酬	地图			
37	10秒以内使其 BREAK	DP+1	星の体内(真)			

入手道具

稀有宝箱	特殊锁定区域解除
フェニックスの羽	宝箱(いにしえの淑女击破后出现)

DISTANT GLORY 1-5

たわむれの盗贼击破后BOSSジタン出现。

うたかたの梦想击破后BOSSティ－ダ出现。

击破ジタン和ティ－ダ后BOSSシャントット出现。

击破シャントット。

入手道具

ポ－ション	道具
空手家の心得	宝箱(ティ－ダ击破后出现)

贖罪の武人

DISTANT GLORY

出现条件:Shade　Implulse 完成

难易度:★★★★★★★★★

DISTANT GLORY 2-1

偽りの猛者击破后BOSSガ－ランド出现。

模放の暴君击破后BOSS皇帝出现。

击破BOSSガ－ランド和皇帝。

全灭敌人破坏混沌の烙印。

入手道具

战士の心得	宝箱(いにしえの武人击破后出现)

DISTANT GLORY 2-2

まやかしの妖魔击破后BOSS暗暗の云出现。

うつろいの魔人击破后BOSSゴルベ－ザ出现。

击破BOSS暗暗の云和ゴルベ－ザ。

全灭敌人破坏混沌の烙印。

入手道具

召唤石	特殊锁定区域解除后
フェニックスの尾	宝箱(いにしえの武人击破后出现)

DISTANT GLORY 2-3

幽玄の道化击破后BOSSケフカ出现。

见せかけの大树击破后BOSSエクスデス出现。

击破BOSSケフカ和エクスデス。

全灭敌人破坏混沌の烙印。

入手道具

召唤石	铁巨人
エ－テル	道具
ナイトの心得	宝箱(いにしえの武人击破后出现)

DISTANT GLORY 2-4

かりそめの魔女击破后BOSSアルティミシア出现。

虚构の英雄击破后BOSSセフィロス出现。

全灭敌人破坏混沌の烙印。

入手道具

稀有宝箱	特殊锁定区域解除)
フェニックスの羽	宝箱 (いにしえの淑女击破后出现)

DISTANT GLORY 2-5

たわむれの死神击破后BOSSクジャ出现。

うたかたの幻想击破后BOSSジェクト出现。

击破BOSSクジャ和ジェクト后BOSSガブラ

ス出现。

BOSS召唤兽发动后,BREAK随着时间的增加大幅度下降,因此要速战速决。

入手道具

ポ－ション	道具(ジェクト击破后出现)
狂战士の心得	宝箱(クジャ击破后出现)

究极の幻想へ

INWARD CHAOS

出现条件:Shade　Implulse 完成

难易度:★★★★★★★★★★

这里是最后的挑战，敌人都之前迷宫遇到过的，有些等级会超过LV100，因此要做好完全的准备，至少要派上LV100的角色附带最强装备。玩家可以考虑使用ティナ的远距离陨石魔法和敌人周旋，这里是考验玩家实力的最终战场。

INWARD CHAOS 1

击破ウォ－リアオブライト、フリオニ－ル、オニオンナイト、セシル。

入手道具

ポ－ション	道具
召唤石	オルトロス

INWARD CHAOS 2

击破バッツ、ティナ、クラウド、スコ－ル。

全灭敌人破坏混沌の烙印。

入手道具

ポ－ション	道具
召唤石	オメガ
宝箱	命石(敌全灭后出现)

INWARD CHAOS 3

击破ジタン、ティ－ダ、シャントット、ガ－ランド、皇帝。

全灭敌人破坏混沌の烙印。

入手道具

ポ－ション	道具
宝箱	命石(敌全灭后出现)

INWARD CHAOS 4

击破暗暗の云、ゴルベ－ザ、エクスデス、ケフカ、セフィロス。

全灭敌人破坏混沌の烙印。

入手道具

ポ－ション	道具
命石	宝箱(敌全灭后出现)

INWARD CHAOS 4

击破アルティミシア、クジャ、ジェクト、ガブラス。

最后击破カオス,攻击方式和之前相同,但能力大幅度提高

入手道具

ポ－ション	道具
技师の心得	宝箱 (敌全灭后出现)

光之骑士

/ウォーリア オブライト/Warrior of Light

CV:关俊彦

人物简介:FF1 的男主角，作为游戏开场的教学人物使用。

剧情模式中，光之骑士的地图难度为五颗星。由于从第二张地图开始敌人等级上升到两位数，所以非常考验玩家的操作，既作为教学人物，也作为操作验收的人物。建议剧情模式最后再通关。

操作方面，光值骑士属于平衡得不能再平衡的角色。既然有中近的物理攻击，也有中远的魔法攻击，而且还有许多派生技，可谓是面面俱到。但是由于涉及面过于广泛，所以导致没有一门精通属于稳扎稳打型，所以没有能支撑到高难度一击必杀敌人的能力。

由于随着敌人等级的升高而闪躲率增高，单纯使用 HP 技很难抓住敌人。所以建议使用带派生技以及附带追击效果的ライズアップ、バウンスバックラー等进行追击中的 HP 攻击。

Brave 攻击

技能名	消耗 CP	追加效果	使用空间	说明
デイフラッシュ	30	激突	地上	快速的横斩攻击，威力小但是出手快
ライズアップ	30	追击、激突	地上	向面前丢出盾牌的近距离攻击，可以使对手吹飞
→ルーンリバー(地面)	40	激突	地面	用强光贯穿敌人造成连击
あおいきば	20	无	地面	放出冰块从对方头上落下
あかいきば	20	无	地面	放出火焰弹高速飞向对手
しろいきば	20	无	地面	放出复数的雷电向敌人徐徐靠近

【光骑 1】落雷魔法

技能名	消耗 CP	追加效果	使用空间	说明
ソードスラスト	30	激突	地面	将盾牌丢出去附带激突的中距离攻击
クロスオーバー	30	追击、激突	空中	一边回转一边接近敌人，将敌人打向高处
→ルーンリバー(空中)	40	激突	空中	用强光贯穿敌人造成连击

【光骑 2】将敌人挑空之后贯穿敌人的派生技

技能名	消耗 CP	追加效果	使用空间	说明
コートバックラー	30	追击、激突	空中	用盾从敌人下方从上攻击
→エスドオールA	40	激突	空中	用最强剑技连续攻击
バウンスバックラー	30	主机、激突	空中	用盾从敌人上方往下攻击
→エスドオールB	40	激突	空中	用最强剑技连续攻击

HP 攻击

技能名	消耗 CP	追加效果	使用空间	说明
シャイニングウェーブ	40	无	地面	放光柱波的中距离攻击，可追尾

【光骑 3】远距离攻击技能

技能名	消耗 CP	追加效果	使用空间	说明
シールドオブライト(地上)	40	格挡、激突	地面	由盾牌放出波动的近距离攻击，可格挡，也可吹飞对手
レディアントソード	40	激突	空中	从纹章中放出光剑的远距离攻击，直到发射瞬间都对着对手
シールドオブライト(空中)	40	格挡、激突	效果同地面用	

EX 攻击:オーバーソウル

【光骑 4】

EX 发动时候，需要根据提示的指令输入按键

EX 状态附加效果:

1リジェネ:HP 徐徐回复

2リフレクアタック:攻击中的同时制造光壁，可以将弱魔法反弹

3プロテス:防御力上升

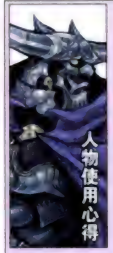
4 光の加护:在形成连击的时候，周围出现光剑参与攻击

加兰德

ガーランド/Garland

CV:内海贤二

人物简介:FF1 的最终 BOSS，动作缓慢但是力量强大。



加兰德的动作是相对缓慢，但是有巨大的力量。面对低等级的 AI 可以直接冲过去，但是面对高等级的 AI 这点完全不奏效。所以必须用防反或者躲闪战术。抓住机会之后尽量形成连击并吹飞敌人，这样加兰德才能有足够的距离逃脱追击。

相对来说防反比较安全点，可以在格挡掉敌人的攻击之后用じしん，这个时候距离正好也有时间发动技能，如果躲闪的话在稍微远点的地方翻滚躲闪掉地方技能之后使用ランスパレット突击。

Brave 攻击

技能名	消耗 CP	追加效果	使用空间	说明
ラウンドエッジ	30	激突	地面	挥动大剑的近距离攻击，击中可形成连击

连击完成可吹飞敌人

技能名	消耗 CP	追加效果	使用空间	说明
ハウブリンガー	30	追击、激突	地面	往上挥剑的中距离攻击，可形成连击
ランスパレット	30	激突	地面	向前高速刺剑的中距离攻击，虽然高低差小但是距离远

突击距离远

技能名	消耗 CP	追加效果	使用空间	说明
デスクロウ	20	无	地面	快速出剑的中距离攻击，虽然旋回性能小但是出招快
ツインソード	30	激突	空中	双剑连续斩击的中距离攻击，虽然高低差小但是斩击的时候能渐渐接近
バルディッシュ	30	激突	空中	用大斧子的下降高攻击
チェーンパンプ	30	追击	空中	丢出锁链的中距离攻击，虽然回旋性能低但是高低差大
ツイストドリエル	30	追击	空中	用剑向上方突击

HP 攻击

技能名	消耗 CP	追加效果	使用空间	说明
ほのお(地上)	40	无	地面	放出火焰飞弹的远距离攻击，从四面八方攻击敌人
じしん	40	激突	地面	用斧子砸地面引起地震的近距离攻击，同时可以夺取 Brave 值

可夺取敌人 Brave 值

技能名	消耗 CP	追加效果	使用空间	说明
つなみ	40	无	地面	用带着锁链的剑投掷的中距离攻击，虽然高低差很小但是回旋性能良好
ほのお(空中)	40	无	空中	同地面
たつまき	40	吸引	空中	从眼前发生龙卷的近距离攻击，虽然速度很慢但是有追尾性能

EX 攻击:ソウルオブカオス

【加兰德 4】

EX 发动时候，需要连续俺圆圈键。

EX 状态附加效果:

1リジェネ:HP 徐徐回复

2スーパーアーマー:只要在进行攻击，即使被攻击中也可以继续动作。

弗利奥尼尔

フリオニール/Frioniel

CV:绿川光

人物简介:FF2 的最终男主角,可以使用八种武器,梦想是让世界开满野玫瑰。

光是说剧情模式的话弗利奥尼尔也许是最轻松通关的角色之一,因为只要躲在地图的一边对着敌人不断的放魔法,待敌人 brave 了之后射箭就成。但是随着难度的提升魔法系的魔法咏唱时间成了硬伤,而且敌人的闪躲率的增加也使无目的放魔法变得徒劳。

此时如果还是想要放魔法的话就要利用地形。如果是室内地形的话那好办点,可以来个隔墙打牛——和敌人隔一堵墙放サンダー;但是如果是在空旷地形的话还可以シールドバッシュ之类的打防反,后期他的地面技能也很丰富。

Brave 攻击

技能名	消耗 CP	追加效果	使用空间	说明
ブラッシュランス	30	追击、激突、吸引	地上	枪剑矢等合击,可以用弓箭追击
→ダブルディフィートA	40	激突	地面	许多武器向敌人形成连击

派生技可以伤害敌人 HP

技能名	消耗 CP	追加效果	使用空间	说明
シーズナイフ	30	激突	地上	用雷电做成刀进行攻击,虽然高低差小但是攻击时间长
→ダブルディフィートB	40	激突	地面	同 A
リードアックス	30	激突	地面	向前方丢斧子的远距离攻击,虽然不能追尾但是速度很快
→ダブルディフィートC	40	激突	地面	同 A
ソードブロウ(地上)	20	追击	空中	快手出剑的近距离攻击,过程短但是出手快
ブリザド	20	无	空中	远距离冰块魔法,可以进行地形的反射
ファイア	20	无	空中	远距离火球魔法,虽然速度很慢但是能追尾
サンダー	20	无	空中	从敌人头上直接落雷的远距离攻击
ソードブロウ(空中)	20	追击	空中	同地上

HP 攻击

技能名	消耗 CP	追加效果	使用空间	说明
ストレートアロー(地上)	40	激突	地上	从地上放出光矢的攻击,可以自己调整时机
シールドバッシュ	40	格挡	地上	出现光盾的格挡魔法,成功后会进行 HP 攻击的反击

大面积的格挡

技能名	消耗 CP	追加效果	使用空间	说明
ストレートアロー	40	激突	空中	释放全部武器的中距离攻击,在可以夺取敌人

Brave 值

也是中距离攻击

技能名	消耗 CP	追加效果	使用空间	说明
マスターオブアームズ(空中)	40	激突	空中	同地上

EX 攻击:ファービッドブレイザー

【弗利奥尼尔 4】

EX 发动时候,需要根据提示按照顺序按键。

EX 状态附加效果:

1リジエネ:HP 徐徐回复

2フラッドウエポン:可以将对对方的 HP 伤害量转变为自己的 HP。

皇帝

CV:堀内贤雄

人物简介:FF2 的最终 BOSS,擅长使用陷阱,但是好像对弗利奥尼尔没什么怨念所以老是去别人的剧情客串管闲事。

因为是陷阱系,所以对地形的要求更加高一点,复杂的地形放陷阱非常有效,但是面对简单空旷的稍微有点无力。此时需要耐心的等待机会夺取 brave,因为咏唱时间的关系更加不能操之过急。陷入陷阱之后对方会有很长的硬直时间,此时可以为下一步做好准备,最后抓住机会给予一击必杀。

Brave 攻击

技能名	消耗 CP	追加效果	使用空间	说明
ボムアタック	30	追击	地上	挥舞权杖攻击,击中的话可以使用爆炸追击
地雷	20	吸引	地上	可以在地上设置地雷,可以设置多个,能长时间存在
光の纹章(地上)	30	无	地上	在空中发生纹章的中距离攻击,到达反应范围后会发射光弹

【皇帝 1】如果能判断敌人动作的话,可以提前应对

技能名	消耗 CP	追加效果	使用空间	说明
スディックボム(地上)	30	吸引、激突	地上	从权杖发射光弹
雷の纹章	30	吸引	地上	从地面上发生纹章的中距离攻击,到达反应范围后会拘束敌人

【皇帝 2】狭窄地形敌人会来不及躲闪

技能名	消耗 CP	追加效果	使用空间	说明
机雷	20	吸引	空中	可以设置机雷,可以设置多个,能长时间存在
光の纹章(空中)	30	无	空中	同地上
スディックボム(空中)	30	无	空中	同地上

HP 攻击

技能名	消耗 CP	追加效果	使用空间	说明
アレア	40	无	地上	发射光线,慢慢的接近敌人,可以追尾

【皇帝 3】如果是复杂地形的话,这招很神出鬼没

技能名	消耗 CP	追加效果	使用空间	说明
いんせき(地上)	40	激突、吸引	地上	长时间魔法咏唱呼唤巨大陨石
いんせき(空中)	40	激突、吸引	地上	同地上

EX 攻击:绝对支配

【皇帝 4】

EX 发动时候,需要根据亮起的按键按照顺序按键。

EX 状态附加效果:

1リジエネ:HP 徐徐回复

2フラッドマジック:可以将对对方的 HP 伤害量转变为自己的 HP。

洋葱骑士

オニオンナイト/Onion Knight

CV:福山润

人物简介:FF3 的究极职业,攻击速度极快但是攻击范围极小

前期洋葱骑士最不足的地方就是基础的 HP 攻击太费时间,难以击中,等到学会更多 HP 技能之后有所好转。但是进入后期敌人活动范围大大提升,于是洋葱其实的主要问题就变成了攻击范围过小。由于洋葱骑士拿不出非常有力的攻击来秒杀敌人,所以不适合打防反,而是适合躲避游击战。由于后期可以习得很多派生技,一定程度上是保证了洋葱骑士所处的安全范围。初期技能得到派生技之后的 brave 攻击都很好用,后期习得的ファイガ和旋风斩也弥补了之前 HP 攻击的不足,剩下的就是等待敌人露出空隙给予打击。

Brave 攻击

技能名	消耗 CP	追加效果	使用空间	说明
连续ヒット	30	无	地上	出手快的连斩,虽然威力很低但是出手很快。
→追加斩り	30	激突	地上	追加攻击,可以连击
→煌めきの剑雨	40	激突	地上	光剑降临进行攻击,可以连击
ブリザド 初期 地上	20	无	地上	释放巨大的冰块进行攻击,高低差虽然小但是速度很快
→ブリザガ(地上)	30	激突	地上	从上空掉落冰块,可连击
→クエイク	40	无	地上	使地面连续隆起,可连击
サンダ- 初期	20	无	空中	远距离 3 颗雷球攻击
→サンダガ	30	无	空中	雷魔法 2 连击
→フレア	40	无	空中	连续大爆炸魔法
高速ヒット	30	无	空中	使用剑挥击,虽然威力小但是高低差强
→追加突き	30	追击	空中	追加连续攻击
→导きの剑闪	40	激突	空中	使用光剑连射,可连击

派生技的使用对洋葱骑士很重要

HP 攻击

技能名	消耗 CP	追加效果	使用空间	说明
流剑の舞	40	激突	地上	超高速近距离攻击
プチメテオ	40	无	空中	小陨石连射的连续远距离攻击,可移动操作

此招数难以把握,不过对于体型庞大的对手还是很好用

技能名	消耗 CP	追加效果	使用空间	说明
ファイガ	40	无	地上	从剑端飞出火焰弹,击中敌人的同时爆炸

Brave 值

后期比较强大的 HP 攻击

技能名	消耗 CP	追加效果	使用空间	说明
旋风斩	40	激突、吸引	空中	自身从高处回旋下来的攻击,可移动操作

EX 攻击:にんじゅう だいまほう

EX 发动时候,需要根据出现的人物选择答案,如果是魔法师就选择魔法里的魔法,如果是忍者就选择攻击里的投掷。

EX 状态附加效果:

1リジエネ:HP 徐徐回复

2 二刀流:使用剑攻击的时候变为忍着,可以进行连续攻击夺取 brave

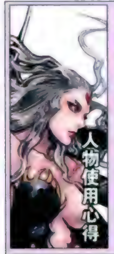
3 贤者の知恵:魔法攻击的时候变成贤者,使魔法威力增幅

暗黑之云

暗黑の云/Cloud of Darkness

CV:池田昌子

人物介绍:FF3 里的一团黑云……



brave 技相对比较好用,但是问题是那多种多样的波动炮的使用。因为 EX 状态下的取消功能,所以可以利用这个间隙打敌人一个措手不及。所以可以采取 EX 攻击战术,多利用 brave 攻击削弱敌人的 brave 值,装上 EX 增加吸收的饰品,等到 EX 状态间隙攻击敌人。

相对来说高射式波动炮和报复式波动炮使用的比较多,前者对应格挡了近距离的 brave 后,后者则是格挡技能。

Brave 攻击

技能名	消耗 CP	追加效果	使用空间	说明
痛みの触手	50	追击、激突	地上	通过触手进行各种距离攻击,连续按键可以连击

【暗云 1】两个招式都有很大的攻击范围

技能名	消耗 CP	追加效果	使用空间	说明
苦しみの触手	50	追击	空中	通过触手进行各种攻击,连续按键可以连击

HP 攻击

技能名	消耗 CP	追加效果	使用空间	说明
高射式波动炮	40	无	地上	展开波动柱的近距离攻击
广角式波动炮	40	激突	地上	从正面发生波动墙的中距离攻击

【暗云 2】面对跳跃能力不佳的对手比较有效

技能名	消耗 CP	追加效果	使用空间	说明
追尾式波动炮	40	无	地上	释放多个波动柱的远距离攻击,出手慢但是能追尾
潜地式波动炮	40	激突、回避	地上	潜入地下后释放波动光,开始的时候可以回避攻击
报复式波动炮(地上)	40	格挡	地上	使用光盾来进行格挡,成功后 HP 反击
波动球	40	无	空中	释放近距离波动球,之后爆炸,可以释放多个球

【暗云 3】可以作为被半近身时候的武器

技能名	消耗 CP	追加效果	使用空间	说明
零式波动炮	40	激突	空中	发射强大的中距离波动炮,拥有高回旋性能威力也很大
乱打式波动炮	40	无	空中	一齐发射多个波动弹的远距离攻击,虽然会因为地形而消失但是追尾性能高
报复式波动炮(空中)	40	格挡	地上	使用光盾来进行格挡,成功后 HP 反击

EX 攻击:超波动炮

【暗云 4】

EX 发动时候,按住圆圈键,等数值到 120 的时候放开。

EX 状态附加效果:

1リジエネ:HP 徐徐回复

2キャンセル波动炮:可以在一切攻击之后利用 HP 攻击取消原来的攻击后硬直。

塞西尔·哈维

セシル ハーウィ/Cecil Harvey

CV:程岛しづマ

人物说明:FF4 的男主角,原本是暗之战士的他却通过自己的努力专职成了光之战士,本作中可以使用光与暗两种力量。

前期的时候 HP 攻过于单一很容易大不中人,于是都是夺取敌人 brave 之后再谨慎的使用 HP 攻击,后期习得一些强有力的 HP 攻击之后情况改善。

和光之骑士一样,虽然塞西尔可对空也可对路,但是性能都不是最好的,也就是多而不精。如果能熟悉两者切换互补那是很好,但是多数情况下我们也只能取舍一个,通常使用的是圣骑士的塞西尔,此职业相对动作灵活,而且空战很有力。

一般都是使用 brave 技能夺取敌人 brave 值,但是塞西尔的技能中适合追击的并不多,所以多数情况下是在空中盘旋伺机下手。パラディンフォース高低差很强,距离也尚可,必要的时候可以配合与セイントダイブ一起使用。

Brave 攻击

技能名	消耗 CP	追加效果	使用空间	说明
ヴァリアントブロウ(暗)	20	激突	地上	用武器贯穿敌人的近距离攻击,附带吹飞效果
シャドウランス(暗)	20	激突	地上	使用武器投掷的,可以拉近敌人造成大伤害
ダークカノン(暗)	20	格挡	地面	放出黑暗弹吸引对手,使其达到可以打击的距离
スラッシュ(圣)	20	追击	地上	轻快的挑击对手的近距离攻击,虽然出手慢但是回旋性能高
ライトニンクアッパ-(圣)	20	追击	地上	突进后上升的中距离攻击
タークステップ(圣)	30	追击	地上	可以变身为黑暗骑士的近距离攻击
グラビティボール(暗)	20	激突	空中	飞出重力球的中距离攻击
ダークフォール(暗)	20	追击	中	武器急速落下的近距离攻击,可以作为着地手段
バラテインアーツ(暗)	30	无	空中	可以变身为圣骑士的中距离攻击
レイウィングス(圣)	20	激突	空中	使用华丽的剑术进行近距离攻击
サーチライト(圣)	20	无	空中	魔法弹远距离攻击,高低差强牵制性能高
セイクリッドクロス(圣)	20	追击	空中	垂直上下突进攻击,因为位置关系改变方向

HP 攻击

技能名	消耗 CP	追加效果	使用空间	说明
ソウルイーター(暗)	40	激突	地上	将武器刺入啃食灵魂的近距离攻击,高低差很弱但是出手很早
タークフレム(暗)	40	激突	地上	呼唤黑暗之炎的远距离攻击,速度慢但是追尾性高

可以追击远程的敌人

技能名	消耗 CP	追加效果	使用空间	说明
セイントダイブ(圣)	40	激突	空中	围绕着光突进的中距离攻击

可以是中距离的

技能名	消耗 CP	追加效果	使用空间	说明
パラディンフォース(圣)	40	激突	空中	圣剑与魔法的近距离攻击,高低差强

也可以是近距离的

EX 攻击:タブルフェイズ

【塞西尔 4】

EX 发动时候,根据提示同时按下左右按键。

EX 状态附加效果:

1リジエネ:HP 徐徐回复

2フリージョブチエンジ:按下 R+ 方块键之后随时可以转变职业

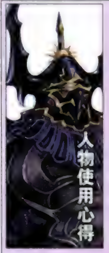
3タブルダメージ:攻击威力 1.5 倍

格鲁贝萨

ゴルベーザ/Golbeza

CV:鹿贺丈史

人物简介:塞西尔的哥哥,也是 FF4 的最终 BOSS,不仅长的很机动,连招式都很机动。



人物不走动,而是给人一种飘起来的感觉,非常机动。因为身体庞大所以也不适合跳跃和躲闪,于是最好是使用自己灵活变化的攻击打压制战。面对物攻的角色可以近身给予有力的打击,而魔法系的角色也可以从远处打击,至于缺点大概还是那庞大的体型和算不上快的出招速度,所以要时时观察敌人动向。

Brave 攻击均是规律按键可以形成连击,而且之后还有派生技,而唯一的 HP 攻击ナイトグロウ和ジェネシスロック攻击范围也很广大。EX 状态下一击 brave 的状态也可以很有力的扭转战局。至于最后的结果,就要看玩家能不能配合协调好了。

Brave 攻击

技能名	消耗 CP	追加效果	使用空间	说明
ライズウェイブ	30	激突	地上	近到中距离的攻击,可以连续按键连击
→コズミックレイA	40	无	地上	释放电极形成连击

【格鲁贝萨 1】

技能名	消耗 CP	追加效果	使用空间	说明
グレアハン	30	追击、激突	地上	近到中距离的攻击,可以连续按键连击
→コズミックレイB	40	无	地上	同 A
迎击システム	30	无	地上	直接近到远距离的攻击,会自动发射子弹

【格鲁贝萨 2】会随着敌人的近远自动变化攻击方式

技能名	消耗 CP	追加效果	使用空间	说明
グラビデフォース	30	吸引、激突	空中	释放重力球,可以借此移动
重力システム	30	追击、激突	空中	直接攻击的雷达,近中距离攻击,下方位的追尾性高
→コズミックレイC	40	无	空中	同 A
浮游システム	30	追击、激突	空中	直接攻击的雷达,近中距离攻击,上方位的追尾性高
→コズミックレイD	40	无	空中	同 A

HP 攻击

技能名	消耗 CP	追加效果	使用空间	说明
ナイトグロウ	40	激突	地上	与暗之力一起将自己的身体叩向大地的近中距离攻击
ジエネシスロック	40	激突	空中	召唤瓦砾的近到远距离攻击,回转的瓦砾最后会被释放到远处

【格鲁贝萨 3】攻击范围非常广大

EX 攻击:双月

【哥哥 4】

EX 发动时候,根据提示同时按下左右按键。

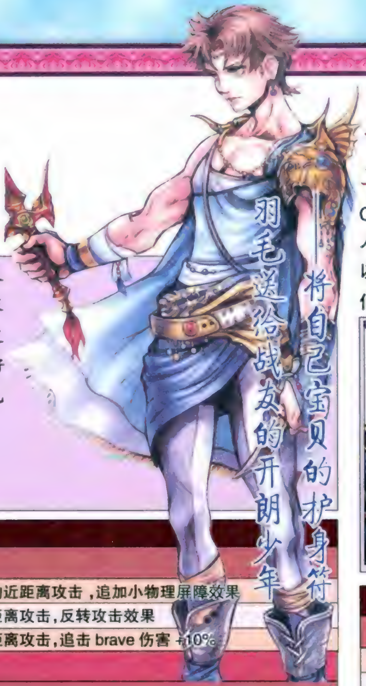
EX 状态附加效果:

1リジエネ:HP 徐徐回复

2黑い牙:按下 R+ 方块能一击就使敌人陷入 brave 状态,但是只能夺取地图 brave 值。

巴兹·克劳索

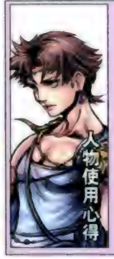
バッツ クラウザー/Buts Clauser



将自己宝贝的护身符
羽毛送给战友的开朗少年

CV:保志总一朗

人物简介:FF5 的男主角,可以使用同伴的技能的万事屋。



因为基本都是同伴的技能,熟悉同伴的话就能灵活使用。该角色可使用的道具饰品范围非常广,从技能看来,能使用八件武器的野玫瑰也只能掩面了,更重要的是全都有追加效果。至于什么好用什么不好用,其他角色的时候也介绍过了,剩下就看玩家自己准备如何组合了。

Brave 攻击

技能名	消耗 CP	追加效果	使用空间	说明
ライズランス	30	激突	地上	向前方丢盾牌的近距离攻击,追加小物理屏障效果
ソリットドライス	40	追击、激突	地上	向前小斩的近距离攻击,反转攻击效果
クライムバレル	40	追击	地上	向前突进的中距离攻击,追击 brave 伤害 +10%

一刀两断参与攻击……

技能名	消耗 CP	追加效果	使用空间	说明
リードインパルス	30	激突	地上	向前方投斧头的远距离攻击,EX 颗粒吸收 +1m

野玫瑰也来助阵……

技能名	消耗 CP	追加效果	使用空间	说明
スト-ムシュ-ト	30	激突	空中	边回转边接近的中距离攻击,追加跳跃数上升
スライドハザ-ド	30	激突	空中	连续突进的中距离攻击,激突 brave 损伤 +10%
ホ-リ-	25	追击	空中	多个光弹发射,跳跃小增加效果追加
→フレア	45	无	空中	ホ-リ- 的派生技攻击

HP 攻击

技能名	消耗 CP	追加效果	使用空间	说明
ソウルイ-タ-	45	激突	地面	用武器贯穿啃食灵魂的近距离攻击,激突 HP 攻击损伤 +10%

塞西尔 45° 角仰望蓝天……

技能名	消耗 CP	追加效果	使用空间	说明
フラッド	45	无	地上	在对手的位置下方发生水柱攻击,追加小魔法屏障的效果
旋风斩	45	激突,吸引	空中	自身高速回转的近距离攻击,追加速度小上身效果

洋葱君泪流满面……

技能名	消耗 CP	追加效果	使用空间	说明
パラディンフォ-ス	45	激突	空中	圣剑与魔法一起的近距离攻击,追加空中移动上升效果

EX 攻击:魔法剑二刀流みだれうち

【巴兹】

EX 发动时候,根据提示顺序按键。

EX 状态附加效果:

1リジエネ:HP 徐徐回复

2ゴブリンパンチ:按下 R+ 方块发动 EX 时候,可以在夺取敌人 brave 值之后发动 HP 攻击,如果双方等级威力上升

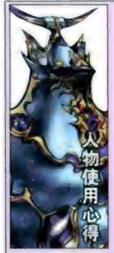
艾克斯德斯

エクスデス/Exdeath

站在第一线供我们刷
级打宝的现代活雷锋

CV:石田太郎

人物简介:从他的身上可以得到快速 MAX 的等级,从他的身上可以扒到高级的装备,从他的身上我们可以打到合成素材……那么我们应该如何使用他呢?答案就是防御。



此人从外表到技能都告诉我们,他是一座堡垒。将他的技能看下来,几乎都是防御技能,而且此人的移动速度堪称龟速……为本作最慢,所以连躲闪都成不可能。至于如何防御,他的技能基本都是防御,甚至还有了绝对防御,于是就防御时候抓间隙算好时间放 HP 攻击吧……

Brave 攻击

技能名	消耗 CP	追加效果	使用空间	说明
フラックホ-ル	30	吸引	地 / 空	制造个暗黑空间的远距离攻击,一定时间内吸引周围物体
磁场转换	30	激突	地 / 空	瞬间移动,朝着敌人的方向
ショ-トガ-ド	20	魔法格挡	地 / 空	吹起守护之风的格挡,时间虽然短但是可以连续实行
ミデルガ-ド	20	格挡	地 / 空	撑起蓝色壁障的格挡,可以格挡掉 brave 攻击
ハイガ-ド	20	格挡	地 / 空	呼唤出红色纹章的格挡,继续节律按键的话格挡会继续
オ-ルガ-ド	30	格挡	地 / 空	可以防御一切攻击的格挡

防御是 360° 的

技能名	消耗 CP	追加效果	使用空间	说明
ソ-ドタンス	20	激突	地 / 空	大挥剑的近距离攻击,可以吹飞敌人
しんくうは	30	追击	地 / 空	发出真空冲击波的远距离攻击,追尾性能低但是威力强
ハリケ-ン	30	吸引	地 / 空	呼出自身周围的龙卷风,发动中可移动

HP 攻击

技能名	消耗 CP	追加效果	使用空间	说明
テルタアタック	40	格挡、激突	地 / 空	从魔法阵中发出的中距离攻击,过程中防御

这个会是主要的攻击方式

技能名	消耗 CP	追加效果	使用空间	说明
アルマゲスト	40	激突	地 / 空	将周围的空间做成无的空间的军距离攻击,虽然出手晚但是稍微能追一点尾

面对同样迟缓的角色的话这个威力比较强大……

技能名	消耗 CP	追加效果	使用空间	说明
グランドクロス	40	无	地 / 空	将"无"布在对手身边靠拢后爆炸

EX 攻击:宇宙の法则が乱れる

【艾克斯德斯 1】

EX 发动时候,按住圈键不放,待数字为 0 放开即可。

EX 状态附加效果:

1リジエネ:HP 徐徐回复

2スピ-ドガ-ド:格挡间隙变短,连续格挡可能,反击也相应增加

蒂娜·布兰福德

ティナ·ブランフォード/TINA BRANFORD

CV:福井裕佳梨

人物介绍:老 FANS 们公认的超神作 FF6 的女主角……

最标准的魔法型角色，和野玫瑰不同点在于即使是近身攻击也是以魔法为主。作为广大男性玩家所喜爱的调和方面唯一的女性角色,即使在高难度下很多玩家也在坚持使用。虽然是魔法多为中远距离攻击,但是蒂娜的近身魔法攻击也不少。蒂娜主要还是拉开距离用威力强大的魔法对敌人进行打击,但是被近身的时候依靠近距离的魔法也可以自保,一切都要看玩家反应了。

顺便一提,蒂娜的很多招式,如フラッド等也有隔墙打牛的功效,可以利用地形给敌人造成盲点之后放魔法。而蒂娜的反击技能虽然威力不大,但是却有很强大的吹飞距离,在地形畅通的情况下完全有时间准备下一轮攻击。

Brave 攻击

技能名	消耗 CP	追加效果	使用空间	说明
ブリザド コンボ(地上)	30	激突	地上	用冰块叩击的近距离攻击
ブリザラ(地上)	30	魔法格挡、激突	地上	发射大冰块的中距离攻击
ファイア	20	追击	地上	发射火焰弹的中距离攻击,指导火焰弹爆炸为止能追击敌人
グラビガ	30	吸引、激突	地上	从对手头上落下重力球的远距离攻击

【蒂娜 1】对行动缓慢的对手可以形成有效打击

技能名	消耗 CP	追加效果	使用空间	说明
メテオ	30	无	地上	从对手头上落下多个火焰弹,虽然坠落地点不确定但是威力很大
ブリザド コンボ(空中)	30	激突	空中	同地上
ブリザラ(空中)	30	魔法格挡、激突	空中	同地上
ホ－リ－コンポ	30	追击	空中	多个光弹发射

技能名	消耗 CP	追加效果	使用空间	说明
→アルテマ	40	吸引、激突	空中	释放究级魔法连续攻击
サンダラ	20	无	空中	在对手周围放落雷的远距离攻击,发生后向着对手连续攻击
ホ－リ－	20	追击	空中	多个光弹发射的远距离攻击,虽然速度普通但是追尾性能高

HP 攻击

技能名	消耗 CP	追加效果	使用空间	说明
フラッド	40	无	地面	向着敌人发生三次水柱攻击

低难度的时候配合地形可以形成无限水柱大连击

技能名	消耗 CP	追加效果	使用空间	说明
トルネド(地上)	40	吸引、激突	地面	在自己周围呼出龙卷风,可移动
メルトン	40	激突	空中	向着敌人发射火焰弹的远距离攻击
トルネド(空中)	40	吸引、激突	空中	同地面

EX 攻击:ライオットンード

【蒂娜 2】

EX 发动时候,左方向键和圆圈键连打即可。

EX 状态附加效果:

1リジエネ:HP 徐徐回复

2クライド:在空中持续按住 X 键,可以引出体内幻兽的力量在空中自由移动

3 连续魔:放魔法的时候再一按次方块 or 圆圈键,可以持再一次出同一种魔法

杰夫卡·巴拉兹奥

ケフカ·バラッツォ/CEFCA BALAGGO

CV:千叶繁

人物介绍:FF6 的 BOSS,是原来皇帝的魔导士,因此也是魔法系角色。

动作比蒂娜缓慢,但是攻击力高于蒂娜,而魔法表里如一的也非常凌乱。飞行魔法轨迹非常诡异,很多魔法飞行之后会破裂,使用这些魔法之后往往能对敌人的行动造成妨碍,之后再使用强有力的魔法回击。不过由于体型问题,不能像蒂娜那样持续在空中以及灵活回避,所以要防范激突技能强的敌人和有瞬间移动技能的敌人。不过对于该角色来说攻击是最好的防御，还是多多攻击压制敌人吧!

ばらばらブリザガ在飞行一段距离之后可以爆炸攻击敌人,对于各种各样的敌人都有效果,而はかいのつばさ做为 HP 技能有很强力的效果,推荐配合使用。

Brave 攻击

技能名	消耗 CP	追加效果	使用空间	说明
くるくるブリザガ	30	激突	地 / 空	向地面落下冰块的远距离攻击,边追击对手边高度旋转
ばらばらブリザガ	30	无	地 / 空	发射大冰块的远距离,发射的冰块会静止最后分裂成小块

无追尾的功效

技能名	消耗 CP	追加效果	使用空间	说明
いろいろファイガ	30	追击	地 / 空	快速发射火焰弹的的中距离攻击,发射后分裂成三个
くねくねファイガ	20	无	地 / 空	缓慢火焰弹发射的远距离的攻击,可追尾
すくすくサンダガ	20	追击、激突	地 / 空	向前方连续落雷的远距离攻击
あちこちサンダガ	30	追击	地 / 空	在对手周边,落雷的远距离攻击,连打可以发生负数攻击
メテオ	30	追击	地 / 空	落下多个火焰弹的远距离攻击
アルテマ	30	激突	地 / 空	发射究级魔法(？)的中距离攻击,发射后过一会会大爆炸

HP 攻击

技能名	消耗 CP	追加效果	使用空间	说明
はかいのつばさ	40	激突	地 / 空	使用背部的翅膀进行近距离攻击,高低差很强,可以一口气接近
ドライン	40	无	地 / 空	发生三角形的魔法进行远距离攻击,从三个方向攻击敌人

对战的时候可以迷惑敌人

技能名	消耗 CP	追加效果	使用空间	说明
ミッシング	40	激突	地 / 空	从纹章里生出魔法弹的远距离攻击,可追尾
ハイパ－ドライフ	40	无	地上	发射火炎柱的远距离攻击

魔法的攻击力都很强大

EX 攻击:裁きの光

【杰夫卡】

EX 发动时候,必须先记住提示的按键顺序,结束后输入。

EX 状态附加效果:

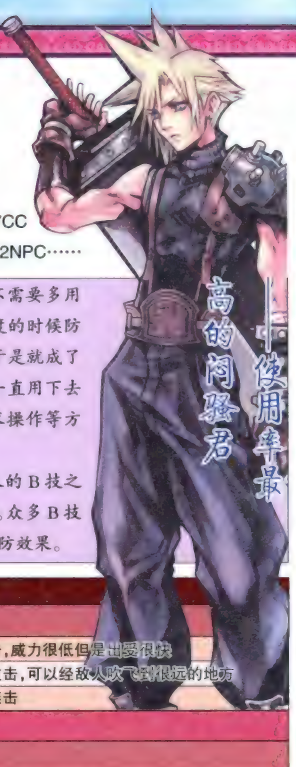
1リジエネ:HP 徐徐回复

2クライド:在空中按 X 可以增加魔道力量,可以在空中自由滑行。

3どきどきマジック:提升魔法效果。

克劳德·斯特莱夫

クラウド·ストライフ/CLOUD STRIFE



CV:樱井孝宏

人物简介:FF7 男主角,FF7AC 男主角,FF7ACC 男主角,FF7BC 路人,FF7CC 的路人,FF7DC 人肉背景,王国之心 1 对手,王国之心 COM 对手,王国之心 2NPC……

——使用率最高的闷骚君

人物使用心得

之所以使用率最高,大概是因为克劳德的战术简单到不需要多用脑子。低难度是时候,大剑的威力能很好的压制敌人,高难度的时候防反也有很好的攻击力。而且速度也不慢,闪躲距离也足够,于是就成了大家研究打宝刷素材的爱用人选。话虽如此,能将克劳德一直用下去的人并不多,克劳德往往担任的是开路人的角色,而后技术操作等方面的进阶玩家一般都会选择自己喜爱的角色。

技能方面,超究武神霸斩 ver.5 出现率最高,格挡了敌人的 B 技之后,经常用这个进行反击造成巨大伤害,且吹飞距离足够远。众多 B 技能也都有激突效果,HP 技的凶斩り也有强大的攻击力和破防效果。

Brave 攻击

技能名	消耗 CP	追加效果	使用空间	说明
连斩り	30	追击	地上	快速斩击的近距离攻击,威力很低但是出受很快
ソニックフレイク	30	激突	地上	强力三连击的近距离攻击,可以经敌人吹飞到很远的地方
→画龙点睛	40	激突	地上	追加像龙卷风一样的连击

【克劳德 1】上升旋转攻击

技能名	消耗 CP	追加效果	使用空间	说明
クライムハザ-ド	30	激突	地上	由突进开始的中距离攻击,攻击出手慢但是距离远
破晃击	30	追击	地上	由剑发出的冲击波的中距离攻击,虽然不怎么追尾但是速度很快
ファイガ	30	无	地上	发出三个火球的远距离攻击
ファイラ	20	无	地上	发出一个火球,速度较快
ファイア	20	无	地上	发出一个火球,可追尾
空牙	30	追击	空中	使用大件的下降的攻击
スラッシュブロウ	30	激突	空中	使用大剑的近距离攻击
→超究武神霸斩 ver.5	40	激突	空中	告诉多次斩击的连续攻击

最常用技能

技能名	消耗 CP	追加效果	使用空间	说明
月牙天升	30	激突	空中	向上的的吹飞攻击

HP 攻击

技能名	消耗 CP	追加效果	使用空间	说明
凶斩り	40	激突	地上	画出凶字的攻击,可以破防连击

有破防效果

技能名	消耗 CP	追加效果	使用空间	说明
メテオレイン	40	无	地上	召唤许多的中距离攻击,从自身飞向对方
ブレイバ-	40	突击	空中	从空中突进的中距离,射程长也对应高低差

EX 攻击:超究武神霸斩

【克劳德 2】

EX 发动时候,连打圆圈键。

EX 状态附加效果:

1リジェネ:HP 徐徐回复

2アルテウエポン(CRUSH):破防攻击

3アルテマエボン (ATK):剩余 HP 越高攻击力越强

萨菲罗斯

セフィロス/SEPHIROTH

CV:森川智之

人物简介:FF7 最终 BOSS,FF7AC 最终 BOSS,FF7ACC 最终 BOSS,FFBC 路人,FF7CC 小 BOSS,KH 系列隐藏 BOSS……

——一作比一作装B，一作比一作伪娘但永远不会胜利的悲情搅基男

人物使用心得

压制流的装 B 人物，几乎所有的招式都是以装 B 的角度出发设计的,所以视觉效果华丽。一直在其他游戏中作为强力 BOSS 四处出风头，这次终于能够使用了。但是上手用上了之后发现激突效果很难击中敌人,于是需要一点技巧。一般来说都是用缩地和神速打破敌人防御,之后接上八刀一闪的战术。虽然两个 B 技不是不能防御，但是完全防御确非常困难——当然如果敌人是不怎么防御的低级 AI，大可使用各种技能尽情装 B,只是请不要轻易使用八刀一闪,因为单独使用很难刺中敌人。

Brave 攻击

技能名	消耗 CP	追加效果	使用空间	说明
なき扩り	30	追击	地上	斩击的近距离攻击
缩地	30	激突	地上	多个剑气飞出的远距离攻击

技能名	消耗 CP	追加效果	使用空间	说明
ジャドウフレア(地上)	30	无	地上	在对手的周围发生 4 个黑暗球体的远距离攻击
神速	30	激突	空中	多个剑气飞出的远距离攻击

【萨菲罗斯 1】

技能名	消耗 CP	追加效果	使用空间	说明
虚空	30	激突	空中	光速拔刀的中距离攻击
居い合斩り	30	追击	空中	瞬速斩击的中距离攻击
ジャドウフレア(空中)	30	无	空中	同地上

HP 攻击

技能名	消耗 CP	追加效果	使用空间	说明
ブラッグクマテリア(地上)	40	激突、吸引	地上	呼唤陨石,按的时越长约大
八刀一闪(地上)	40	激突	地上	八次激烈的连续斩击
闪光	40	激突、格挡	地上	将攻击作为防御
八刀一闪(空中)	40	激突	空中	同地面

【萨菲罗斯 2】华丽的装 B 技能

技能名	消耗 CP	追加效果	使用空间	说明
狱门	40	无	空中	从高处落下的攻击

EX 攻击:ス-パ-ノウア

【萨菲罗斯 3】

EX 发动时候,连打圆圈键。

EX 状态附加效果:

1リジェネ:HP 徐徐回复

2クライド:长按 X 键,可以在空中自由移动

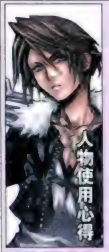
3 心无い天使:R+ 方块发动,使对方 brave 值为 1。

史考尔·莱昂哈特

/スコール·レオンハート/SQUALL LEONHART

CV:石川英郎

人物简介:FF8 的男主角,平时的爱好就是躲在一个角落很有情调的装 B。



史考尔的招式特点是出手快和收手快,但是距离都不大,而且 HP 技能发动明显。史考尔之所以会沦落到继肉靶子君之后的练级打宝杀人防火居家旅行必备佳品,不仅仅是因为本身的傲娇属性,更是因为那薄弱的空中 HP 技能使他一推就倒。当然用好史考尔也不是不可能,史考尔有出招快,收招更快的优点,B 技的硬质非常小,可以尝试绕到敌人身后来个不意打。当收集了足够的 B 值之后使用 HP 技能给敌人致命的一击。

Brave 攻击

技能名	消耗 CP	追加效果	使用空间	说明
ソリッドバレル	30	追击	地上	小的连续斩击,射程短但是出手快威力也高
魔法连弹	30	追击	地上	魔法连射的中距离攻击
サンダ−バレット	30	无	地上	向前雷击的中距离攻击
アッパ−フル−ズ	30	激突	地上	从地上向空中快速移动的攻击,出手快
フリザドバレッ	20	无	地上	发出冰弹的远距离攻击,单发射程长可追尾

【傲娇 1】

技能名	消耗 CP	追加效果	使用空间	说明
ヒ−ルクラッシュ	30	激突	空中	靠近敌人落下的中距离攻击,出手迟移动快
ヒ−トファング	30	激突	空中	浮起后落下的近距离攻击,射程短出手快

HP 攻击

技能名	消耗 CP	追加效果	使用空间	说明
フェイテッドサ−クル	40	魔法格挡、激突	地上	周围发生爆炸,爆发前可格挡魔法
フラスチングゾ−ン	40	无	地上	巨大光刃的叩斩的中距离攻击
ラフディバイト	40	激突	地上	飞上突进的远距离攻击
リボルバ−ドライウ	40	激突	地上	环绕着斗气突进的中距离攻击

【傲娇 2】相对比较实用

技能名	消耗 CP	追加效果	使用空间	说明
エフディバイド	40	魔法格挡、激突	空中	周围发生爆炸,爆发前可格挡魔

【傲娇 3】出现此招时请尽情的推倒史考尔吧……

EX 攻击:连续剑

【傲娇 4】

EX 发动时候,当颜色完全进入方框之后按 R 键。

EX 状态附加效果:

1リジエネ:HP 徐徐回复

2オインハ−ト(RANGE):攻击范围扩大

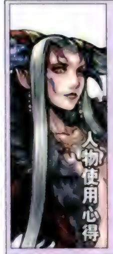
3オインハ−ト(HIT):攻击力上升

阿尔迪米西娅

アルテミシア/ULTIMECIA

CV:田中敦子

人物简介:来自 FF8,是能控制时间的魔女。



魔女可以一边移动一边发技能,于是推荐与敌人拉开距离周旋的时候发一些技能阻碍敌人。

B 技中的骑士の斧是有破防效果的,在其他技能枪林弹雨的攻击中偶尔来个一两次这个,效果也不错。魔女的 HP 技能都挺好用,只是有的需要魔法吟唱时间,可能会被抓住破绽,于是事先打乱敌人非常的重要。

Brave 攻击

技能名	消耗 CP	追加效果	使用空间	说明
骑士の剑	20	无	地 / 空	放出红色剑的远距离攻击
骑士の斧	30	追击、激突	地 / 空	放出青色的斧的远距离攻击

【魔女 1】可破防

技能名	消耗 CP	追加效果	使用空间	说明
骑士の矢	30	无	地 / 空	放出箭矢的超远距离攻击

HP 攻击

技能名	消耗 CP	追加效果	使用空间	说明
グレ−トアトラクタ−	40	激突	地 / 空	超速发射子弹的远距离攻击
アポカリプス	40	无	地 / 空	用魔法阵逼近敌人,长时间按住键可以追尾

【魔女 2】按住可以追击

【魔女 3】攻击威力强大,远距离推荐

技能名	消耗 CP	追加效果	使用空间	说明
Sウェ−ブパルサ−	40	无	地 / 空	青色子弹大片放出的远距离攻击

EX 攻击:时间压缩

【魔女 4】

EX 发动时候,当颜色完全进入方框之后按 R 键。

EX 状态附加效果:

1リジエネ:HP 徐徐回复

2 时の咒缚:按 R+ 方块发动,一定时间内完封对手

吉坦·特莱巴尔

ジタン·トライバル/ZIDANE TRIBAL

CV:朴璐美

人物简介:FF9 的男主角,是一名兼职采花的盗贼。

身手灵活,速度非常快。吉坦的技能非常全面,而且和洋葱骑士一样有很多派生技,能适应各种地形的战斗。不过相比洋葱骑士,吉坦的 HP 攻击相对优越些,通过和 B 攻的配合能具有一击必杀的能力。虽然攻击范围较小,可能被敌人抓到,不过面对速度比吉坦慢的敌人吉坦也能即使回避。只是相应的对操作要求较高,所以是个技术流的角色。

攻击方面,B 技大部分攻击范围较小,但是 HP 攻击却多种多样。

Brave 攻击

技能名	消耗 CP	追加效果	使用空间	说明
ランブルラッシュ	30	追击	地上	接近斩击之后往上踢的中等距离的攻击
→フリ-エナジ-(地上)A	40	无	地上	发生能量魔法连击
スクプアウト(地上)	30	无	地上	发射能量弹的远距离攻击
スイフトアタック(地上)	30	追击	地上	快速斩击的近距离攻击,威力小但出手早
→フリ-エナジ-(地上)B	40	无	地上	同 A
スト-ムインパルズ	30	激突	空中	边回转边接近的中距离攻击
→ミ-ルツイスタ-A	40	无	空中	从短剑发射雷达连击
ウォルテックス	30	激突	空中	纵回旋的上升攻击
→ミ-ルツイスタ-B	40	无	空中	同 A
スクプアウト(空中)	30	无	空中	同地上
テンペスト	30	追击	空中	投射短剑的下降攻击
→フリ-エナジ-(空中)A	40	无	空中	同地上 A
スイフトアタック(空中)	30	追击	空中	同地上
→フリ-エナジ-(空中)B	40	无	空中	同地上 A
ソリュ-シュン 9	30	无	空中	发射多枚能量弹的远程攻击

HP 攻击

技能名	消耗 CP	追加效果	使用空间	说明
タイダルフレイム	40	无	地上	放出火球,快速对敌人追尾
ストラサ-クル 5	40	吸引	地上	发生青色龙卷风的的近距离攻击

【尾巴 2】

技能名	消耗 CP	追加效果	使用空间	说明
シフトブレイク	40	吸引	空中	发生雷击和水柱的远程攻击

【尾巴 3】

技能名	消耗 CP	追加效果	使用空间	说明
クランドリ-サル	40	激突	空中	环绕能量的中等距离攻击

【吉坦 1】

EX 攻击:リバ-スガイア

【吉坦 2】

EX 发动时候,连打圈键。

EX 状态附加效果:

1リジェネ:HP 徐徐回复

2エアリアルジャプ:能连续跳跃 10 次

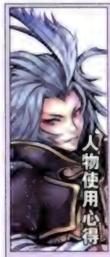
3ドッジジャンプ:跳起瞬间有格挡一切攻击的作用

库加

クジャ/Kuja

CV:石田彰

人物简介:FF9 中男主角吉坦的弟弟,是个非常自恋所以自信的家伙。



也是个行动非常流畅的家伙,如同招式一样感觉走路都是曲线形的。虽然招式可以有很多连击,但是因为太圆的关系也很有可能会让对手脱离战斗范围,这点需要注意。由于圆弧的特性,库加可以从容的接近敌人。建议是夺取敌人 BRAVE 值之后给予敌人一击承重的打击。

Brave 技能中相对来说スナッチブロ-实用性比价高不容易脱手,而フレアスタ-只要不是速度型的人物一般也很容易形成打击。是一个习惯使用后很容易出色发挥的角色。

Brave 攻击

技能名	消耗 CP	追加效果	使用空间	说明
バ-ストエアジ-	30	追击、激突	地/空	近距离攻击
スナッチブロ-	30	追击、激突	地/空	近距离攻击

【库加 1】相对来说容易脱手

技能名	消耗 CP	追加效果	使用空间	说明
リングホ-リ-	20	无	地/空	可以追尾的魔法三连射,远距离攻击
ストライクエナジ-	30	追击、激突	地/空	近距离攻击
スナッチショット	30	追击、激突	地/空	近距离攻击
リモ-トフレア	30	激突、吸引	地/空	在敌人周围引发爆炸的攻击

【库加 2】是很好的牵制

HP 攻击

技能名	消耗 CP	追加效果	使用空间	说明
フレアスタ-	40	激突	地/空	引起两次大爆炸的近距离攻击

【库加 3】可以形成强力打击

技能名	消耗 CP	追加效果	使用空间	说明
ホ-リ-スタ-	40	吸引	地/空	释放大爆发魔法的中距离攻击
アルテマ	40	无	地/空	无数子弹魔法降临的远距离攻击

EX 攻击:ラストレクイエム

【库加 4】

EX 发动时候,圈键连打。

EX 状态附加效果:

1リジェネ:HP 徐徐回复

2ハパ-グライド:在空中按住 X 键可以比之前保持更高的高度和更长时间

3オ-トマジッグ:在跳起落下和着地滑翔的时候有魔法保护

泰达

ティーダ/Tidus

CV:森田成一

人物介绍:FF10 的男主角,是一名水球运动员。

是一名闪躲系的人物，虽然个子不浓缩但是动作依旧灵活。而且随着动作熟练度的提高,派生出很多技能。不过大不封的 B 技的出招被熟悉之后很容易被人格挡掉,于是可以选择和 HP 技能配合使用。

有派生技的如ドッジ&スロー等都是很实用技能,而エナジーレイン威力强大也同时闪避了足够距离。

Brave 攻击

技能名	消耗 CP	追加效果	使用空间	说明
ソニックバスター	30	激突	地上	地上连续突进的中距离攻击
→チャージ&アサルト(地上)	40	无	地上	突进技能连续攻击
スフィアシュート	20	突击	地上	投掷 刚速球的远距离攻击
ドッジ&ラン	30	魔法格挡、追击、回避	地上	飞起来后退之后高速突进的回避攻击
→クイックトリック	40	激突	地上	一口气的连续攻击
ホップステップ	30	追击	地/空	近距离攻击,威力小但是出手早
ウイザーショット	20	追击	地/空	投出球的远距离攻击
ドッジ&スロー	30	追击、回避	地/空	投出剑的回避攻击
→クイックトリック	40	激突	地上	一口气的连续攻击

技能名	消耗 CP	追加效果	使用空间	说明
ドッジ&スピン	30	追击、回避	地/空	飞向高处急速落下的回避攻击
→クイックトリック	40	激突	地上	一口气的连续攻击
フルスライド	30	激突	空中	从空中连续突进的中距离攻击,近距离伤害上升
→チャージ&アサルト(空中)	40	无	空中	突进技能连续攻击

HP 攻击

技能名	消耗 CP	追加效果	使用空间	说明
スパイラルカット	40	无	地上	回转接近对手的中距离攻击,可破防
エナジーレイン(地上)	40	无	地上	踢到对手放魔法的近距离攻击
エナジーレイン(空中)	40	无	空中	同地上

技能名	消耗 CP	追加效果	使用空间	说明
ジェクトシュート	40	激突	空中	强力的三段攻击

EX 攻击:エースオブザブリッツ

【泰达1】

EX 发动时候,当标记移到中央的时候按圈键。

EX 状态附加效果:

1リジェネ:HP 徐徐回复

2リフレクダッシュ:速度上升,跑步中可以反弹弱魔法

3アルテマエボン(ATK):根据剩余 HP 增加攻击力

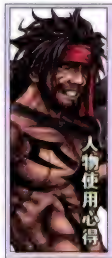
4アルテマエボン(DODGE):增强攻击动作中回避的无敌时间

杰克特

ジェクト/Jecht

CV:天田益男

人物简介:FF10 中泰达的爸爸,从小泰达就一直仰望着他的背影。



虽然速度比较慢,但是 B 技却也有破防的功效,是从初期开始就很强力的人物。除了ジェクトフロック之外其他的 B 技能都是可以蓄力的,虽然是近距离但是每次的攻击都能形成有效打击。而且把握好 B 技的按键时间之后,可以接上 HP 技攻击,好似派生技一样。但是缺点就是速度和 HP 技能之后的大硬直,所以出招一定要慎重。

ジェクトスリーム是个可以破防的 B 技,不像大部分激突的 B 技都怕格挡,而且还有追击,比较好用。

Brave 攻击

技能名	消耗 CP	追加效果	使用空间	说明
ジェクトラッシュ	50	追击、激突	地上	连续近距离攻击,根据按键时机可改变招式
ジェクトフロック(地上)	30	激突	地上	强力拳击的近距离攻击
ジェクトスリーム	50	追击、激突	空中	近距离攻击,可破防

【老爸1】

技能名	消耗 CP	追加效果	使用空间	说明
ジェクトフロック(空中)	30	激突	空中	同地上

HP 攻击

技能名	消耗 CP	追加效果	使用空间	说明
ジェクトブレイド(地上)	40	激突	地上	斩的近距离攻击
真ジェクトシュート	40	激突	地上	从上空投陨石

【老爸2】

技能名	消耗 CP	追加效果	使用空间	说明
ジェクトファンガー	40	激突	空中	打击对手引起爆炸的近距离攻击
ジェクトブレイド(空中)	40	激突	空中	同地上

【老爸3】

EX 攻击:エースオブザブリッツ

【老爸4】

EX 发动时候,当标记移到中央的时候按圈键。

EX 状态附加效果:

1リジェネ:HP 徐徐回复

2フルコンボ:即使第一击没有击中敌人,也可以继续连击

夏托托

シャントット/Shantotto

CV:林原めぐみ
人物介绍:FF11 中的英雄博士。

夏托托博士的 HP 距离全部都是远距离攻击，几乎就是注定了博士是个不能被近身的人物。因为 HP 攻击的等级直接和 brave 值挂钩，所以要多多取得 brave 值才行，之后根据敌人的行动选择 HP 攻击的类型，尽量造成记忆必杀。

由于夏托托博士身材问题，所以站着不动躲过某些不是贴着地面的 HP 攻击，此时可以近身反击敌人夺取 brave 值。パイオ若是击中敌人后，可以在很长一段时间里保证敌人的 brave 值减少，如果是直接 brave 了敌人效果更加，而バインド也可以拘束任何位置的敌人。总之就是先要打乱敌人的攻击，之后在使用适合距离的 B 技夺取 brave 值。

——傲慢又自称敝女的莫古利博士

Brave 攻击				
技能名	消耗 CP	追加效果	使用空间	说明
时时 2-3 回攻击	30	追击、激突	地上	近距离攻击，可以向上吹飞敌人
【夏托托 2】				
技能名	消耗 CP	追加效果	使用空间	说明
スタン	20	无	地/空	可以取消敌人的攻击，虽然没有攻击力但是可以即时发动
バインド	20	无	地/空	可以拘束敌人的特殊攻击
【夏托托 1】				
技能名	消耗 CP	追加效果	使用空间	说明
パイオ	30	无	地/空	用黑暗侵蚀敌人身体的远距离攻击，一定时间持续夺取 brave 值
レトリビューション	30	魔法格挡、追击、激突	空中	将武器丢出的中距离攻击，可吹飞敌人

HP 攻击				
技能名	消耗 CP	追加效果	使用空间	说明
精灵魔法火	40	无	地上	向前方放火球的远距离攻击，根据 brave 值量对应等级
【夏托托 3】brave 值关系到攻击等级				
技能名	消耗 CP	追加效果	使用空间	说明
精灵魔法土	40	激突	地上	从脚边升起地面的远距离攻击，根据 brave 值量对应等级
精灵魔法雷	40	激突	地上	从对手上方落雷的远距离攻击，根据 brave 值量对应等级
精灵魔法冰	40	无	空中	向前方放冰的远距离攻击，根据 brave 值量对应等级
精灵魔法风	40	吸引	空中	周围起风的远距离攻击，根据 brave 值量对应等级
精灵魔法水	40	吸引	空中	用水包围敌人的远距离攻击，根据 brave 值量对应等级

EX 攻击:プチ切れ

【夏托托 4】

EX 发动时候，根据火水雷土风冰的顺序选择魔法。
EX 状态附加效果:
1リジェネ:HP 徐徐回复
2 魔力の泉:即使使用 HP 攻击也不消费 brave 值

【女神 4】

【女神 1】

【女神 2】

【女神 3】

加布拉斯

ガブラス/Gabrahth

CV:大冢明夫
人物介绍:FF12 的裁判长，是双胞胎中的弟弟

进入 EX 状态才是裁判攻击的开始，于是尽早进入 EX 状态非常重要。EXチャージ能快速积攒 EX 槽，不过对战的时候并不常用。当使用各种办法进入 EX 状态后，不用着急发动 EX 攻击，此时的裁判的招式和之前已经有非常大的变化，大可虐敌人一番夺取 brave 值之后发动 EX 攻击。击中突破、二刀连斩等都有非常大的跃进能力，可以一下子接近有些距离的敌人发生奇袭。

——不让敌人看见自己的脸才能爆发真实实力的裁判长

Brave 攻击(普通模式)				
技能名	消耗 CP	追加效果	使用空间	说明
センテンス(地上)	20	无	地上	使用长枪的快速进攻击，能一口气接近敌人
体挡たり	20	无	地上	突进的中距离攻击，虽然出手晚但是能向着敌人去
ジャッツマント	20	无	空中	回旋引起风压的中距离攻击
センテンス(空中)	20	无	空中	同地上

Brave 攻击(EX 模式)				
技能名	消耗 CP	追加效果	使用空间	说明
アグレッサー	30	激突	地上	使用短剑快速斩击的中距离攻击
エアロ(地上)	20	追击、吸引	地上	从正面发生龙卷的中距离攻击，虽然速度慢但是持续时间长
【裁判 1】				
技能名	消耗 CP	追加效果	使用空间	说明
连续体挡たり	30	追击	地上	连续突进的中距离攻击，最多 3 次
エアロ(空中)	20	追击、吸引	空中	同地上
ジャッツマント マスター	30	魔法格挡、追击、吸引	空中	3 次连续的风压中距离攻击
【裁判 2】				
技能名	消耗 CP	追加效果	使用空间	说明
集中突破	30	激突	空中	向着对手的位置激突前进
二刀连斩	30	激突	空中	用短剑的快速斩击的中距离攻击，可以一口气接近敌人

HP 攻击(普通模式)				
技能名	消耗 CP	追加效果	使用空间	说明
EXチャージ	20	无	地/空	积攒 EX 槽的特殊行动
【裁判 1】可以快速积攒 EX 槽				

【裁判 3】

HP 攻击(EX 模式)				
技能名	消耗 CP	追加效果	使用空间	说明
エグゼクション	40	魔法格挡、吸引	地上	从正面起大爆炸的中距离攻击
イノセンス(地上)	40	魔法格挡、激突	地上	飞出四发剑压的远距离攻击
ヘイトレッド	40	激突、吸引	空中	从自身发出冲击波的远距离攻击
イノセンス(空中)	40	魔法格挡、激突	空中	同地上

EX 攻击:ミストナック

【裁判 4】

EX 发动时候，左上角的提在规定时间内用 R 键找出同样的招式之后按圈键发动。
EX 状态附加效果:
1リジェネ:HP 徐徐回复
2 野良犬の意地:强化本来的技能

【裁判 4】

机种：NDS　厂商：NAMCO　发售日：12 月 18 日　类型：RPG

基本操作

剧情中

·十字键	人物移动
·A 键	调查、确定
·B 键	取消、慢步行走(按住不放)
·X 键	打开菜单
·Y 键	使用特殊能力
·SELECT 键	小剧情
·L 键	左转身
·R 键	右转身

战斗中

·← 或 →	人物移动
·←← 或 →→	前冲 / 紧急回避
·← +Y 键或 → +Y 键	前冲 / 紧急回避
·A 键	普通攻击，可配合方向键
·B 键	技能攻击
·Y 键	防御
·↓ +Y 键	魔法防御
·↑ +Y 键	跳跃
·从空中掉落时 Y 键	受身
·X 键	打开菜单
·L 键	爆气
·R 键	切换攻击目标

菜单

アイテム	道具，分为消耗、素材、装饰品、贵重品，按 L 键、R 键切换。

バトルカスタム

术技	设置技能的使用，如果是手动操作的角色就是设置快捷键，非手动操作的角色则是设置使用与否。
コネクトパネル	连携技能，将同伴的技能设置在下屏的快捷键上，战斗的时候按一下就可以指挥同伴发动该技能以达成连携。
作战	设置同伴的作战方针，"タ－ゲット"是目标、"攻守バランス"为攻守平衡、"EG 消费"EG 消费的多少。

装备

ソ－マビルド	强化ソ－マ，可以强化能力值，或是习得新的被动技能和战斗技能，但是需要消耗素材。
ソ－マボルブ	当ソ－マ强化到一定程度之后，即可进化为新的形态，这样可以有质的飞跃，可以在三种形态中选一个。
アクセサリ	装饰品，一个人可以装备两个装饰品。
治愈石	根据设定的条件进行回复、回复需要消耗能量(ヒ－ルエナジ－)，能量可以在地图中的一些石头处可以回复，切换地图时也会回复。

ライブラリ

モンスタ－图鉴	怪物图鉴，所有遇到过的怪物都可以在这里查看资料
コレクタ－图鉴	道具图鉴。
あらすじ	剧情简介，至今发生过的事件的简单概要。
ワ－ルドマップ	世界地图。
バトルメモ	战斗记录，一些战斗的心得。

リンクリスト	查看至今为止进行过心灵连接的人。

システム

ロ－ド	读取存档。
カスタム	设定游戏的一些选项。
メッセ－ジ速度	文字显示速度，1 为最快、8 为最慢。
自动メッセ－ジ送り	对话自动进行，オフ为关、オン为开。
ボリュ－ム	各种音量的设置。
战斗ランク	战斗难度，从易到难有 Simple、Normal、Hard 三种难度。
战斗中カメラ	战斗视角，タ－ゲット为目标、パ－ティ为我方队员、エネミ－为敌人、オ－ル为全体。
战斗ボタンカスタマイズ	战斗中的按钮功能设定。

道具一览

名称	效果
アップグルミ	HP30%回复
ピ－チグミ	HP50%回复
グレ－プグミ	HP75%回复
パナシ－アボトル	全异常状态回复
リキュ－ルボトル	防止全异常状态·减少效果
ライフボトル	战斗不能回复、回复最大 HP 的 40%
エリクシ－ル	战斗不能回复、HP 全回复
オメガエリクシ－ル	全员战斗不能回复、HP 全回复
オ－ルディバイド	敌我双方受到的伤害减半，再使用一次复原
アワ－グラス	一定时间内全敌人行动停止
ホ－リィボトル	一定时间内敌人全体逃跑
ダ－クボトル	一定时间内敌人追踪速度增加
セ－ジ	最大 HP+10
ラベンダ－	攻击力 +1
ベルベ－ヌ	防御力 +1
ロ－ズマリ－	术攻击力 +1
サフラン	术防御力 +1
カモミ－ル	命中率 +1
セボリ－	回避率 +1
ジャスミン	集中力 +1
ブル－セ－ジ	最大 HP+20
ブル－ラベンダ－	攻击力 +2
ブル－ベルベ－ヌ	防御力 +2
ブル－ロ－ズマリ－	术攻击力 +2
ブル－サフラン	术防御力 +2
ブル－カモミ－ル	命中率 +2
ブル－セボリ－	回避率 +2
ブル－ジャスミン	集中力 +2
レッドセ－ジ	最大 HP+30
レッドラベンダ－	攻击力 +3
レッドベルベ－ヌ	防御力 +3
レッドロ－ズマリ－	术攻击力 +3
レッドサフラン	术防御力 +3
レッドカモミ－ル	命中率 +3
レッドセボリ－	回避率 +3
レッドジャスミン	集中力 +3
ロ－トリキッド	有点臭的谜之赤色液体
ブラオリキッド	有点臭的谜之青色液体
グリュ－ンリキッド	有点臭的谜之绿色液体
ゲルプリキッド	有点臭的谜之黄色液体
ヴィオレットリキッド	有点臭的谜之紫色液体
マジカルアロマ	持有数 × 1%折扣

作战方针一览

目标

方针	效果
近くの敌を狙え	以近处的敌人为目标
远くの敌を狙え	以远处的敌人为目标
分散して战え	以队长不同敌人为目标
同じ敌を狙え	以队长相同敌人为目标
弱っている敌を狙え	以 HP 最少的敌人为目标
元气な敌を狙え	以 HP 最多的敌人为目标
飞んでいる敌を狙え	以空飞的敌人为目标
术を使用する敌を狙え	以使用术的敌人为目标
味方を援护しろ	援护我方

攻守平衡

方针	效果
防御·支援に彻しろ	不攻击，只进行防御、回复、支援
防御·支援重视だ	以防御、回复、支援为住
バランスよく战え	平均采取各种行动
攻击重视だ	以攻击为主
ひたすら战え	只攻击，不进行防御、回复、支援

EG 消费

方针	效果
バランスよく使え	EG 在 90% ~ 110% 的时候使用 EG 回复力 80% ~ 120%
そこそこ使え	EG 在 80% ~ 120% 的时候使用 EG 回复力 60% ~ 140%
それなりに使え	EG 在 70% ~ 130% 的时候使用 EG 回复力 40% ~ 160%
けっこう使え	EG 在 60% ~ 140% 的时候使用 EG 回复力 20% ~ 180%
全力で使え	EG 在 50% ~ 150% 的时候使用 EG 回复力 1% ~ 200%

治愈石

治愈石系统就相当于代替了传说系列传统的料理系统，治愈石可以在战斗中使用或战斗后自动使用，使用条件和回复量可以自己设置，是个非常方便的不用消耗道具的回复方法。使用治愈石需要消耗能量（ヒ－ルエナジ－），能量在迷宫中可以通过调查石头来回复。

在城市里的治愈石商店里可以购买新的使用条件和回复数量等，价钱也很便宜，有遇到新的就买下来吧。

使用条件

效果	价格
战斗中 HP 合计 80%未满	初期
战斗后谁かのHP50%未满	初期
战斗中 HP 合计 50%未满	500
战斗中 HP 合计 50%未满	500
战斗中谁かのHP 合计 50%未满	500

装饰品一览

名称	效果
胡蝶の雪驮	アドバンストステップ使用可能
猪突の草履	アタックステップ使用可能
鸣鹿の足袋	ファストバック使用可能
防人の下驮	バックステップ时受到伤害也不会硬直
强打のベルト	Y+下可以蓄力、下一击带有破坏防御效果
生命のベルト	Y+下可以蓄力、HP 小回复效果
净化のベルト	Y+下可以蓄力、异常状态回复效果
冲波のベルト	Y+下可以蓄力、攻击判定为冲击波
光壁のベルト	Y+下可以蓄力、全伤害无效化
练气のベルト	Y+下可以蓄力、CG 槽上升
持续の腕轮	マジックガ－ド的发动时间延长
逆袭の腕轮	フラッシュガ－ド带有吹飞效果、可以反击攻击
吸精の腕轮	フラッシュガ－ド成功时、回复受到伤害的2倍 HP 回复
回避の腕轮	フラッシュガ－ドが、受到あらゆる攻击的伤害回避
铁壁の腕轮	不会被防御破坏
斩影成刃の护符	HP 最大时、通常攻击带有冲击波
热毒の饰り珠	通常攻击带有「热毒」效果
疲劳の饰り珠	通常攻击带有「疲劳」效果
反转の饰り珠	通常攻击带有「反转」效果
石化の饰り珠	通常攻击带有「石化」效果
咒いの饰り珠	通常攻击带有「咒い」效果
暗阎の饰り珠	通常攻击带有「暗阎」效果
加重の饰り珠	通常攻击带有「加重」效果
减重の饰り珠	通常攻击带有「减重」效果
ポイズンチャ－ム	热毒 50％几率无效
ポイズンチェック	热毒完全无效
ウェイストチャ－ム	疲劳 50％几率无效
ウェイストチェック	疲劳完全无效
リバ－スチャ－ム	反转 50％几率无效
リバ－スチェック	反转完全无效
スト－ンチャ－ム	石化 50％几率无效
スト－ンチェック	石化完全无效
カ－スチャ－ム	咒い50％几率无效
カ－スチェック	咒い完全无效
ブラインドチャ－ム	暗阎 50％几率无效
ブラインドチェック	暗阎完全无效
ヘビイチャ－ム	加重 50％几率无效
ヘビイチェック	加重完全无效
フェザ－チャ－ム	减重 50％几率无效
フェザ－チェック	减重完全无效
タリスマン	异常状态时间缩短
アミュレット	全异常状态无效化
レッドスカ－フ	受到火属性伤害 25%减少
フレアマント	受到火属性伤害 50%减少
ブル－スカ－フ	受到水属性伤害 25%减少
アクアマント	受到水属性伤害 50%减少
イエロ－スカ－フ	受到地属性伤害 25%减少
ア－スマント	受到地属性伤害 50%减少
グリ－ンスカ－フ	受到风属性伤害 25%减少
ウインドマント	受到风属性伤害 50%减少
ホワイトスカ－フ	受到光属性伤害 25%减少
ライトマント	受到光属性伤害 50%减少
ブラックスカ－フ	受到阎属性伤害 25%减少
ダ－クマント	受到阎属性伤害 50%减少
レッドボタン	火属性攻击力 15%上升
フレアバッジ	火属性攻击力 30%上升
ブル－ボタン	水属性攻击力 15%上升
アクアバッジ	水属性攻击力 30%上升
イエロ－ボタン	地属性攻击力 15%上升
ア－スバッジ	地属性攻击力 30%上升
グリ－ンボタン	风属性攻击力 15%上升
ウインドバッジ	风属性攻击力 30%上升
ホワイトボタン	光属性攻击力 15%上升
ライトバッジ	光属性攻击力 30%上升
ブラックボタン	阎属性攻击力 15%上升
ダ－クバッジ	阎属性攻击力 30%上升
穷鼠の攻击符	HP30%以下时攻击力 40%上升
穷鼠の防御符	HP30%以下时防御力 40%上升
穷鼠の术击符	HP30%以下时术攻击力 40%上升
穷鼠の术护符	HP30%以下时术防御力 40%上升
伤虎の术技符	HP30%以下时术技效果 20%上升
伤虎の咏唱符	HP30%以下时咏唱时间 20%缩短
伤虎の道具符	HP30%以下时道具不可时间缩短
ピヨハン	50%几率气绝回避
ピヨノン	气绝完全无效化
升念石のお守り	治愈石使用时 HP 回复量 5%上升
ブラックオニキス	最大 HP15%上升
サ－ドニクス	最大 HP30%上升
バトスマ－ク	最大 EG15%上升
バトスシンボル	最大 EG30%上升
パッションリング	EG 回复力 15%上升
パッションブレス	EG 回复力 30%上升
フイ－トマ－ク	攻击力 15%上升
フイ－トシンボル	攻击力 30%上升
マインドリング	术攻击力 15%上升
マインドブレス	术攻击力 30%上升
プロテクトマ－ク	防御力 15%上升
プロテクトシンボル	防御力 30%上升
レジストリング	术防御力 15%上升
レジストブレス	术防御力 30%上升
ヒッタ－マ－ク	命中力 15%上升
ヒッタ－シンボル	命中力 30%上升
ドッヂリング	回避力 15%上升
ドッヂブレス	回避力 30%上升
コンセントマ－ク	集中力 15%上升
コンセントシンボル	集中力 30%上升
ナイツシンボル	会心一击率上升
パラディンシンボル	会心一击发生时 EG 大回复
プリベントリング	通常攻击带有敌硬直时间延长效果
ピコハンリング	敌气绝时间延长
ドレインリング	攻击命中时 HP 微量回复
ヒ－ルバングル	敌击破后 HP 回复 10%
メンタルバングル	敌击破时 EG 大回复
エフィシャルリング	通常攻击的 EG 消费减少
ラッキ－リング	思念术发动时、一定几率 EG 消费减少
ミスティマ－ク	思念术咏唱时间缩短 15%
ミスティシンボル	思念术咏唱时间 25%缩短
ミスティシ－ル	一定几率不用咏唱时间发动思念术
勇气の证	冲刺中不会硬直
睿智の印	咏唱中受到攻击不会硬直
霸道の纹章	受到全攻击无硬直
アメショスリッパ	跳跃着地时硬直时间缩短
药士の手袋	使用道具时硬直时间缩短
マジックミスト	逃走需要的时间缩短
ペルシアンブ－ツ	战斗中移动速度上升
慈悲深き女神の泪	术和道具 HP 回复效果上升
3 匹の招き猫	战斗终了时道具取得率上升
101 匹の招き猫	战斗终了时道具取得率大幅上升
スリ师の手袋	通常攻击带有偷盗效果
大盗贼の手甲	通常攻击带有高几率偷盗效果
セフィラ	战斗终了时、一定几率取得金钱增加
ブル－セフィラ	战斗终了时、高几率取得金钱增加
ダイス	战斗终了时取得 GRADE 增加
ブル－ダイス	战斗终了时取得 GRADE 大增加
キュッポン	厕所里经常用到的橡胶塞子
ペルルの毛玉	从腰带上取下的毛球
ハッスルベルト	精力充沛的腰带
イカリング	章鱼作成环状之后油炸的食品

异常状态

所有的异常状态都可以在战斗结束时自动解除，或是经过一定时间后自动解除。也可以用道具即时解除。

状态	效果
热毒	HP 慢慢减少
疲劳	EG 消费量 2 倍、敌人的话为攻击力减半
石化	行动不能，受到的伤害为 1.5 倍
加重	移动速度和跳跃高度变为一半
减重	移动速度和跳跃高度变为 1.5 倍、容易被吹飞
黑暗	不能看到其他人和敌人、命中率减半
反转	左右交换、自动模式时则为思考时间增加
诅咒	冲刺中有可能会摔倒
停止	时间停止、无法行动

支线剧情

スピルリンク（心灵连接）

除了剧情所必须进行的心灵连接之外，还可以进行一些和剧情无关的连接，在特定的地点找到特定的人之后就能进行连接，将心灵迷宫攻略完毕后，可以看到一些支线剧情。

地点	名称	等级
静かな鱼村シ－ブル	沙滨の少女	6
静かな鱼村シ－ブル	近所のおじさん	6
川沿いの街キュノス	お喋りオバさん	6
交易の街ヘンゼラ	秘书エカイユ	40

地点	名称	等级
交易の街ヘンゼラ	药のおばさん	38
愈しの乡グ－ス	ネクロノミコン男	38
帝都エストレ－ガ	グロシュラ－上将	48
帝都エストレ－ガ	警备兵士	14
湖上の都シャルロウ	执事アレク	15
湖上の都シャルロウ	ヒミツの男	15
娱乐都市ユ－ライオ	飞空船员	38
娱乐都市ユ－ライオ	ピエ～ン少女	25
娱乐都市ユ－ライオ	どちら派?の男	25
娱乐都市ユ－ライオ	思い出せない女	25
オアシス	オアシスの男	27
桥上圣都プランス－ル	キヨチィ	38
雾の村レ－ブ	テイ－商人	36
隐れ里ノ－クイン	里长シ－ラ	48
帝都地下水道·排出侧	予感青年	25

斗技场

当游戏进行到机动结晶城出现之后，可以来到斗技场进行挑战，斗技场的战斗是连续的，共有6场战斗要打，其中最后一场的对手是深渊传说里的ガイ，每场胜利之后都可以获得一定的奖励。

第1战:1000ガルド、セフィラ

第2战:2000ガルド、ダイス

第3战:4000ガルド、ブル－セフィラ

第4战:8000ガルド、ブル－ダイス

第5战:16000ガルド、霸道の纹章

特别战:使用人のベスト

温泉事件

温泉事件一直是传说系列不可缺少的分支剧情，这次心灵传说也不例外。在戒指的三种能力都凑齐之后，回到温泉之乡的温泉浴池，和老板对话，三个女性角色脱离队伍。这时离开浴池之后和村子右边的小男孩对话，就可以进入一条秘密通道，路上需要用到戒指的三种能力来解除机关，当然是非常简单的。来到目的地之后就可以看到让人心跳加速的女浴池了。

剧情之后シング获得称号“真·ケダモノ”(真·禽兽)，ヒスイ获得称号“刚·ケダモノ”(刚·禽兽)，クンツアイト获得称号“メカ·ケダモノ”(机械·禽兽)。

这个温泉剧情一共有三次，一定不要中途放弃！坚持到最后一定会获得最终的胜利！

アイフリ－ド的宝藏

在オアシス和オアシスの男对话之后，听说アイフリ－ド的宝藏的情报之后来到スピルメイズ。スピルメイズ完成之后获得宝藏所在地的提示。从オアシス往北进入シェヘラ砂漠，在没有草木的大岩石(经过一个小道才能到，地图上并没有表示)上调查一下之后获得“西南十步，东南三步，南西七步”的提示。按住B键不放，按这个提示走相应的步数，然后就会到达一个草堆前，调查之后获得装饰品“ハッスルリング”。

雾狐

和雾の村レ－ブ入口附近的女性カリン对话之后剧情，为了寻找雾狐出城往西南方前进，雾变得很浓。在西南的树的附近雾狐出现，这时需要选择“君は何を夺われたの?”→“レ－ブ村にいたカリン?”，然后从雾狐处得到“雾狐の尻尾”，回到村里和カリン对话，剧情后得到“雾狐の尻尾”。

グレ－ドショップ(GRADE 商店)

在战斗中获得的GRADE点数可以在GRADE商店里面购买之后，就可以在通关的时候继承一些东西，还能将其他传说系列的角色以援护角色的形式参战。

名称	说明	グレ－ド
プレイ时间引继ぎ	游戏时间继承	0
モンスタ－图鉴引继ぎ	怪物图鉴继承	0
コレクタ－图鉴引继ぎ	人物图鉴继承	0
あらすじ引继ぎ	剧情简介继承	0
バトルメモ引继ぎ	战斗说明继承	0
道具引继ぎ	消费道具全继承	200
アクセサリ引继ぎ	装饰品全继承	1000
素材アイテム5个まで引继ぎ	素材各5个继承	500
素材アイテム10个まで引继ぎ	素材各10个继承	1500
素材アイテム15个まで引继ぎ	素材各15个继承	3000

名称	说明	グレ－ド
术技使用回数引继ぎ	术技使用回数继承	100
称号引继ぎ	取得的称号全继承	400
治愈石引继ぎ	治愈石成长继承	1000
ソ－マリンクポイント引继ぎ	ソ－マリンク值继承	800
初期EG上升	最大EG上升50	500
CG增加率上升	战斗中CG增加率上升	300
移动制限解除	战斗中人物行动不消费EG	200
アクションスキル引继ぎ	已取得的アクション技能全继承	700
アイテム取得率上升	战斗中、战斗终了时道具取得率2倍	1500
取得GRADE2倍	取得GRADE变为2倍	1000
ガルド2倍	取得的ガルド变为2倍	2000
经验值2倍	取得经验值变为2倍	3000
「サドル付きのホウキ」を购入	幻想传说的ア－チェ作为援护角色参战	500
「密航者の铠」を购入	宿命传说的スタン作为援护角色参战	500
「黑革のチョ－カ－」を购入	宿命传说的ル－ティ作为援护角色参战	500
「少年猎师の变な手甲」を购入	永恒传说的リッド作为援护角色参战	500
「青いスカ－フ」を购入	宿命传说2的ロニ作为援护角色参战	500
「假面のようなもの」を购入	宿命传说2的ジュ－ダス作为援护角色参战	500
「真っ赤なブ－ツ」を购入	仙乐传说的ロイド作为援护角色参战	500
「赤い宝玉のブロ－チ」を购入	仙乐传说的プレセア作为援护角色参战	500
「取っ手付きの棒」を购入	重生传说的マオ作为援护角色参战	500
「金色の额あて」を购入	重生传说的ティトレイ作为援护角色参战	500
「螺子の手袋」を购入	神话传说からセネル作为援护角色参战	500
「インテリメガネ」を购入	深渊传说的ジェイド作为援护角色参战	500
「不气味な人形」を购入	深渊传说的アニス作为援护角色参战	500
「使用人のベスト」を购入	深渊传说的ガイ作为援护角色参战	500
「山吹色のタイ」を购入	深渊传说的ナタリア作为援护角色参战	500
「白いマフラ－」を购入	风暴传说的カイウス作为援护角色参战	500
「大轮の发饰り」を购入	风暴传说的ルビア作为援护角色参战	500
「大きな剑」を购入	圣洁传说的ルカ作为援护角色参战	500
「ガンホルダ－」を购入	圣洁传说的イリア作为援护角色参战	500
「明星の腕轮」を购入	薄暮传说的ユ－リ作为援护角色参战	500
「もう1つのバイハルト」を购入	心灵传说的カルセドニ－作为援护角色参战	500
「从ロ－ル」を购入	心灵传说的コランダ－ム作为援护角色参战	500
「罪toX」を购入	心灵传说的テツ＝ハガネ作为援护角色参战	500
「青水晶の杖」を购入	ドルア－ガの塔的ギルガメス作为援护角色参战	500
「战乙女の羽付き兜」を购入	ワルキュ－レの冒险的ワルキュ－レ作为援护角色参战	500
「电池」を购入	ワギャンランド的ワギャン作为援护角色参战	500
「赤带」を购入	铁拳的三岛平八作为援护角色参战	500
「风の帽子」を购入	风之克罗诺亚的クロノア作为援护角色参战	500
「秩序の白圣母」を购入	异度传说的KOS-MOS作为援护角色参战	500
「ピンクの衣装」を购入	偶像大师的高规やよい作为援护角色参战	500

称号

满足一定条件或剧情发展到一定程度后就会获得称号，每个人可以选择一个称号，某些称号可以附加一定的能力值。下表中没有注明取得方法的都为剧情获得。

称号	效果	入手方法
顶点の探求者	－	－
ねこねここねこ	命中力 +30	为娱乐都市的エントリ－娘找 8 只猫
BOXプレ－カ－	攻击力 +30	小游戏：打箱子
カウント伯爵	－	小游戏：数箱子

シング Shing Meteoryte

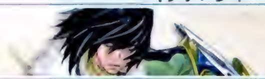
称号	效果	入手方法
梦见る少年	命中力 +2	初期
见习いソ－マ使い	防御力 +2	Ev:シ－ブル
担保の体	术防御力 +4 命中力 +5	Ev:キュノス
タイヘンなケダモノ	攻击力 +7 最大 HP+21	Ev:グ－ス
ソ－マリンカ－	集中力 +2 攻击力 +5 最大 HP+15	Ev:落命の荒野
用済みの器	术攻击力 +3	－
大地、踏みしめて!	防御力 +5 集中力 +4	Ev:レ－ブ
战友	最大 EG+3 命中力 +6	－
星のスピリア	EG 回复力 +1 集中力 +4	术攻击力 +7
传承者	－	－
真·ケダモノ	集中力 +9 最大 EG+5	Sub:温泉剧情
真·スピリア怪盗	术防御力 +9 EG 回复力 +1 回避力 +6	怪盗三姊妹
世界とつながった者	防御力 +15 回避力 +15 术防御力 +15	－
EXエクシ－ダ－	攻击力 +30 集中力 +30	重想空间ヘルウエルズ
ワンダ－×ワンダ－	－	－
スタ－サルベ－ジャ－	攻击力 +15 术攻击力 +15	战斗难度 NORMAL 通关
ベルセルク	攻击力 +30 术攻击力 +30	战斗难度 HARD 通关
ペインアディクト	攻击力 +60 术攻击力 +60	战斗难度 MANIA 通关
ヘルボトムウォ－カ－	攻击力 +100 术攻击力 +100	战斗难度 UNKNOWN 通关
遥かな高みを目指す者	防御力 +10 术防御力 +10	遇敌数 200
果て无き战场を往く者	防御力 +20 术防御力 +20	遇敌数 600
千の魔性を屠る者	防御力 +30 术防御力 +30	遇敌数 1000
コンボビギナ－	命中力 +10 集中力 +10	连击 25Hit 以上
コンボハンタ－	命中力 +30 集中力 +30	连击 50Hit 以上
コンボマスタ－	命中力 +50 集中力 +50	连击 100Hit 以上
闪く流星	最大 EG+5 集中力 +5	以秘奥义结束战斗
シャイニングリンカ－	－	－
ものぐさリ－ダ－	－	－
スキルコンダクタ－	术防御力 +8	战斗中一定次数下达指令
男 JYO 队	命中力 +11 术攻击力 +9	男 3 人队伍战斗 10 回合左右
グミ嫌い	－	－
エタ－ナルレギュラ－	最大 HP+50	队伍中参战次数最多
ソウルスマッシャ－	攻击力 +25 术攻击力 +25	队伍中使用术技次数最多
大饭食らい	最大 EG+10	队伍中使用道具次数最多
满身疮痍	－	队伍中受伤害最多
玉碎少年	－	队伍中战斗不能次数最多
アイギス	防御力 +25 术防御力 +25	队伍中受到伤害最少
ロケットボ－イ	命中力 +25 回避力 +25	队伍中滞空时间最长
主役でベンチ	－	队伍中援护技使用次数最多
ビッグ富豪	EG 回复力 +3 防御力 +21 集中力 +17	所持金很多时和有闲マダム对话
清贫一直线	－	所持金很少时和有闲マダム对话
アイテムゲッタ－	攻击力 +10 防御力 +10	道具图鉴完成率 30%
アイテムハンタ－	攻击力 +30 防御力 +30	道具图鉴完成率 60%
アイテムコレクタ－	－	道具图鉴完成率 100%
魔物学士	术攻击力 +10 术防御力 +10	怪物图鉴完成率 30%
魔物修士	术攻击力 +30 术防御力 +30	怪物图鉴完成率 60%
魔物博士	－	怪物图鉴完成率 100%
ヒ－リング·スタ－	－	－

コハク Kohak Hearts

称号	效果	入手方法
波打ち际の少女	回避力 +2	初期
感情を失くした少女	术防御力 +2	－
ブレイブハ－ト	术攻击力 +4 集中力 +3	－
ソ－マリンカ－	－	－
手と手、つなげて	－	－
ハ－ツサクセサ－	－	－
星のスピリア	－	－
イカ好き	－	－
ミソラ－	EG 回复力 + 3 防御力 + 9	－
キックの鬼	－	－
世界とつながった者	－	－
EXエクシ－ダ－	攻击力 + 30 集中力 + 30	重想空间ヘルウエルズ
ワンダ－×ワンダ－	－	－
スタ－サルベ－ジャ－	攻击力 +15 术攻击力 +15	战斗难度 NORMAL 通关
ベルセルク	攻击力 +30 术攻击力 +30	战斗难度 HARD 通关
ペインアディクト	攻击力 +60 术攻击力 +60	战斗难度 MANIA 通关
ヘルボトムウォ－カ－	攻击力 +100 术攻击力 +100	战斗难度 UNKNOWN 通关
遥かな高みを目指す者	防御力 +10 术防御力 +10	遇敌数 200
果て无き战场を往く者	防御力 +20 术防御力 +20	遇敌数 600
千の魔性を屠る者	防御力 +30 术防御力 +30	遇敌数 1000
コンボビギナ－	命中力 +10 集中力 +10	连击 25Hit 以上
コンボハンタ－	命中力 +30 集中力 +30	连击 50Hit 以上
コンボマスタ－	命中力 +50 集中力 +50	连击 100Hit 以上
樱ハリケ－ン	最大 EG+5 集中力 +5	以秘奥义结束战斗
テアレスリンク	－	－
真の女王样	－	－
导きの少女	－	－
红三点	命中力 +11 术攻击力 +9	女 3 人队伍中战斗遇敌数 10 次左右
グミ嫌い	－	－
バルバトラ－	－	－
战场に笑く花	－	－
万难一蹴	－	－
カワイイって得だよね	－	－
战乙女	－	－
ねむり姫	－	－
フロ－レスアンバ－	－	－
スカイハイガ－ル	－	－
アシストプリンセス	－	－
ビッグ富豪	EG 回复力 +3 防御力 +21 集中力 +17	所持金很多时和有闲マダム对话
清贫一直线	－	所持金很少时和有闲マダム对话
アイテムゲッタ－	攻击力 +10 防御力 +10	道具图鉴完成率 30%
アイテムハンタ－	攻击力 +30 防御力 +30	道具图鉴完成率 60%
アイテムコレクタ－	－	道具图鉴完成率 xx%
魔物学士	术攻击力 +10 术防御力 +10	怪物图鉴完成率 30%
魔物修士	术攻击力 +30 术防御力 +30	怪物图鉴完成率 60%
魔物博士	－	怪物图鉴完成率 xx%
ヒ－リング·スタ－	－	－
顶点の探求者	－	－
ねこねここねこ	命中力 +30	为娱乐都市的エントリ－娘找 8 只猫

称号	效果	入手方法
BOXブレ－カ－	攻击力 +30	－
カウント伯爵	－	－
ダテじゃないナマ足	回避力 + 30	イダテン少年

ヒスイ Hisui Hearts



称号	效果	入手方法
カナズチ兄ちゃん	攻击力 +2	初期
担保の体	最大 HP+10	从イネス处获得ソ－マ时
ダブルシュ－タ－	命中力 +3 集中力 +2	从イネス处获得ソ－マ时
见届け人	－	－
ハ－ツサクセサ－	－	－
热血ハ－ト	－	－
信赖のスピリア	－	－
刚·ケダモノ	－	温泉剧情后
THE 小じゆうと	－	－
兄贵 OF 兄贵	－	－
世界とつながった者	－	－
EXエクシ－ダ－	－	－
ワンダ－×ワンダ－	－	－
スタ－サルベ－ジャ－	攻击力 +15 术攻击力 +15	战斗难度 NORMAL 通关
ベルセルク	攻击力 +30 术攻击力 +30	战斗难度 HARD 通关
ペインアディクト	攻击力 +60 术攻击力 +60	战斗难度 MANIA 通关
ヘルボトムウォ－カ－	攻击力 +100 术攻击力 +100	战斗难度 UNKNOWN 通关
遥かな高みを目指す者	防御力 +10 术防御力 +10	遇敌数 200
果て无き战场を往く者	防御力 +20 术防御力 +20	遇敌数 600
千の魔性を屠る者	防御力 +30 术防御力 +30	遇敌数 1000
コンボビギナ－	命中力 +10 集中力 +10	连击 25Hit 以上
コンボハンタ－	命中力 +30 集中力 +30	连击 50Hit 以上
コンボマスタ－	命中力 +50 集中力 +50	连击 100Hit 以上
天を击ち抜く烈风	最大 EG+5 集中力 +5	－
解き放たれし翼	－	－
ふんぞり兄贵	－	－
バトル栋梁	术防御力 +8	－
男 JYO 队	命中力 +11 术攻击力 +9	男 3 人队伍中战斗
遇敌数 10くらい	－	－
グミ嫌い	－	－
バルバトラ－	－	－
オンリ－シュ－タ－	－	－
ガンスリンガ－	－	－
金策无用!	－	－
侠は默ってノ－ガ－ド	－	－
气绝野郎	最大 HP + 50	－
ハリケ－ンカ－テン	－	－
エアリアルア－チャ－	－	－
カバリングファイア	－	－
ビッグ富豪	EG 回复力 +3 防御力 +21 集中力 +17	娱乐都市所持金很多时和有闲マダム对话
清贫一直线	－	所持金很少时和有闲マダム对话
アイテムゲッタ－	攻击力 +10 防御力 +10	道具图鉴完成率 30%
アイテムハンタ－	攻击力 +30 防御力 +30	道具图鉴完成率 60%
アイテムコレクタ－	－	道具图鉴完成率 90%
魔物学士	术攻击力 +10 术防御力 +10	怪物图鉴完成率 30%
魔物修士	术攻击力 +30 术防御力 +30	怪物图鉴完成率 60%
魔物博士	－	怪物图鉴完成率 90%
ヒ－リング·スタ－	－	－
顶点の探求者	－	－
ねこねここねこ	命中力 +30	为娱乐都市的エントリ－娘找 8 只猫

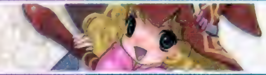
称号	效果	入手方法
BOXブレ－カ－	攻击力 +30	－
カウント伯爵	－	－

イネス Ines Lorenz

称号	效果	入手方法
运び屋社长	术攻击力 +2	初期
KAIRIKIレディ	攻击力 +4 命中力 +4	－
一文无し	术防御力 +6	－
特务部队少佐	－	－
恐怖の若叶マ－ク	－	－
プニプニのタプタプ	－	－
スピル－ンチェイサ－	－	－
希望のスピリア	－	－
ビギナ－ママ	－	－
よいどれ美人	－	－
传说の社长!?	－	－
世界とつながった者	－	－
EXエクシ－ダ－	－	－
ワンダ－×ワンダ－	－	－
スタ－サルベ－ジャ－	攻击力 +15 术攻击力 +15	战斗难度 NORMAL 通关
ベルセルク	攻击力 +30 术攻击力 +30	战斗难度 HARD 通关
ペインアディクト	攻击力 +60 术攻击力 +60	战斗难度 MANIA 通关
ヘルボトムウォ－カ－	攻击力 +100 术攻击力 +100	战斗难度 UNKNOWN 通关
遥かな高みを目指す者	防御力 +10 术防御力 +10	遇敌数 200
果て无き战场を往く者	防御力 +20 术防御力 +20	遇敌数 600
千の魔性を屠る者	防御力 +30 术防御力 +30	遇敌数 1000
コンボビギナ－	命中力 +10 集中力 +10	连击 25Hit 以上
コンボハンタ－	命中力 +30 集中力 +30	连击 50Hit 以上
コンボマスタ－	命中力 +50 集中力 +50	连击 100Hit 以上
OH! ハイパワ－	最大 EG+5 集中力 +5	以秘奥义结束战斗
他人じゃない关系	－	－
社员任せ	－	－
ワンマンオ－ナ－	术防御力 + 8	－
红三点	命中力 +11 术攻击力 +9	女 3 人队伍中战斗
遇敌数 10くらい	－	－
グミ嫌い	－	－
バルバトラ－	－	－
THE 女杰	－	－
一姬倒千	－	－
浪费社长	－	－
伤だらけの女	EG 回复力 + 5	－
お疲れ姐さん	－	－
身持ちハ－ド	－	－
スプリングシャ－ク	－	－
下の画面の力持ち	－	－
ビッグ富豪	EG 回复力 +3 防御力 +21 集中力 +17	娱乐都市所持金很多时和有闲マダム对话
清贫一直线	－	所持金很少时和有闲マダム对话
アイテムゲッタ－	攻击力 +10 防御力 +10	道具图鉴完成率 30%
アイテムハンタ－	攻击力 +30 防御力 +30	道具图鉴完成率 60%
アイテムコレクタ－	－	道具图鉴完成率 100%
魔物学士	术攻击力 +10 术防御力 +10	怪物图鉴完成率 30%
魔物修士	术攻击力 +30 术防御力 +30	怪物图鉴完成率 60%
魔物博士	－	怪物图鉴完成率 100%
ヒ－リング·スタ－	－	－
顶点の探求者	－	－
ねこねここねこ	命中率 +30	为娱乐都市的エントリ－娘找 8 只猫

称号	效果	入手方法
BOXプレ–カ–	攻击力 +30	–
カウント伯爵	–	–

ベリル Beryl Benito



称号	效果	入手方法
宫廷画家志望	命中力 +2	初期
契约踏み倒し	攻击力 +3	ベリル正式加入时
キャンバスアタッカ–	术防御力 +4 命中力 +5	–
未来の巨匠	–	–
梦のスピリア	–	–
新人师匠	–	–
かぶり物コレクタ–	–	–
一番弟子	集中力 +6 最大 HP+15	云の上の村:アラゴ师傅心灵迷宫
世界とつながった者	防御力 +15 回避力 +15 术防御力 +15	通关后
EXエクシ–ダ–	攻击力 +30 集中力 +30	打倒リシア＝カトレイア
ワンダ–×ワンダ–	–	–
スタ–サルベ–ジャ–	攻击力 +15 术攻击力 +15	战斗难度 NORMAL 通关
ベルセルク	攻击力 +30 术攻击力 +30	战斗难度 HARD 通关
ペインアディクト	攻击力 +60 术攻击力 +60	战斗难度 MANIA 通关
ヘルボトムウォ–カ–	攻击力 +100 术攻击力 +100	战斗难度 UNKNOWN 通关
遥かな高みを目指す者	防御力 +10 术防御力 +10	遇敌数 200
果て无き战场を往く者	防御力 +20 术防御力 +20	遇敌数 600
千の魔性を屠る者	防御力 +30 术防御力 +30	遇敌数 1000
コンボビギナ–	命中力 +10 集中力 +10	连击 25Hit 以上
コンボハンタ–	命中力 +30 集中力 +30	连击 50Hit 以上
コンボマスタ–	命中力 +50 集中力 +50	连击 100Hit 以上
笔は剑よりも强し!	最大 EG+5 集中力 +5	以秘奥义结束战斗
プリズムカラ–ズ	–	–
高飞车绘描き	–	–
战术ア–ティスト	术防御力 +8	–
红三点	命中力 +11 术攻击力 +9	女 3 人队伍中战斗
遇敌数 10くらい	–	–
グミ嫌い	–	–
バルバトラ–	–	–
ウイニングプランナ–	–	–
主炮娘	–	–
绘画バカ	–	–
绊创膏ガ–ル	–	–
ゾンビ–ウィッチ	–	–
カフヴァ–ルハット	–	–
艺术は跳跃だ!	–	–
魔女っ子デリバリ–	–	–
ビッグ富豪	EG 回复力 +3 防御力 +21 集中力 +17	所持金很多时和有闲マダム对话
清贫一直线	–	所持金很少时和有闲マダム对话
アイテムゲッタ–	攻击力 +10 防御力 +10	道具图鉴完成率 30%
アイテムハンタ–	攻击力 +30 防御力 +30	道具图鉴完成率 60%
アイテムコレクタ–	–	道具图鉴完成率 100%
魔物学士	术攻击力 +10 术防御力 +10	怪物图鉴完成率 30%
魔物修士	术攻击力 +30 术防御力 +30	怪物图鉴完成率 60%
魔物博士	–	怪物图鉴完成率 100%
ヒ–リング·スタ–	–	–
顶点の探求者	–	–
ねこねここねこ	命中力 +30	为娱乐都市的エントリ–娘找 8 只猫
BOXプレ–カ–	攻击力 +30	–
カウント伯爵	–	–
ウワサの看板娘	–	–

クンツァイト Kunzite

称号	效果	入手方法
结晶界の遗产	攻击力 +2	初期
冷彻な机械人	攻击力 +8 回避力 +6	–
おしかけ护卫	防御力 +5 命中率 +4	–
热血守护机士	–	–
希望を见た者	–	–
ライクヒュ–マン	–	–
意志のスピリア	–	–
ナベフレンド	–	–
メカ·ケダモノ	–	温泉剧情后
修罗场のアシュラ	最大 EG+5	帝都エストレ–ガ:宿屋的アン心灵迷宫
世界とつながった者	–	–
EXエクシ–ダ–	–	–
ワンダ–×ワンダ–	–	–
スタ–サルベ–ジャ–	攻击力 +15 术攻击力 +15	战斗难度 NORMAL 通关
ベルセルク	攻击力 +30 术攻击力 +30	战斗难度 HARD 通关
ペインアディクト	攻击力 +60 术攻击力 +60	战斗难度 MANIA 通关
ヘルボトムウォ–カ–	攻击力 +100 术攻击力 +100	战斗难度 UNKNOWN 通关
遥かな高みを目指す者	防御力 +10 术防御力 +10	遇敌数 200
果て无き战场を往く者	防御力 +20 术防御力 +20	遇敌数 600
千の魔性を屠る者	防御力 +30 术防御力 +30	遇敌数 1000
コンボビギナ–	命中力 +10 集中力 +10	连击 25Hit 以上
コンボハンタ–	命中力 +30 集中力 +30	连击 50Hit 以上
コンボマスタ–	命中力 +50 集中力 +50	连击 100Hit 以上
鬼动战士	最大 EG+5 集中力 +5	–
システムフルオ–プン	–	–
サモンバトラ–	–	–
テキパキ执事	术防御力 +8	–
男 JYO 队	命中力 +11 术攻击力 +9	男 3 人队伍中战斗
遇敌数 10くらい	–	–
グミ嫌い	–	–
バルバトラ–	–	–
バトルコア	–	–
エクシ–ドエ–ス	–	–
燃费最恶	–	–
イノシシゴ–レム	–	–
半坏机士	–	–
デュアルクロス	–	–
スカイライダ–	–	–
サポ–トブレイダ–	–	–
ビッグ富豪	EG 回复力 +3 防御力 +21 集中力 +17	所持金很多时和有闲マダム对话
清贫一直线	–	所持金很少时和有闲マダム对话
アイテムゲッタ–	攻击力 +10 防御力 +10	道具图鉴完成率 30%
アイテムハンタ–	攻击力 +30 防御力 +30	道具图鉴完成率 60%
アイテムコレクタ–	–	道具图鉴完成率 100%
魔物学士	术攻击力 +10 术防御力 +10	怪物图鉴完成率 30%
魔物修士	术攻击力 +30 术防御力 +30	怪物图鉴完成率 60%
魔物博士	–	怪物图鉴完成率 100%
ヒ–リング·スタ–	–	–
顶点の探求者	–	–
ねこねここねこ	命中力 +30	为娱乐都市的エントリ–娘找 8 只猫
BOXプレ–カ–	攻击力 +30	–
カウント伯爵	–	–

剧情攻略

静かな漁村シープル

- 剧情过后シング终于可以自由行动了，来到村里的海岸边发现昏迷的两兄妹コハク。
- 回到家里取得第一把武器ソーマ。
- 从村子的西边出村来到大地图，然后往北来到母亲的墓地。
- 在墓地里得到另一个ソーマ，剧情过后回到家里。
- 在家里剧情后调查躺在床上的コハク，进入心灵迷宫。在这个迷宫里有行动步数的限制，不要乱跑浪费步数，开菱形的盒子可以回复步数，打倒敌人也可以回复。地图上的目标标注可以指引你前进的方向。
- 到达迷宫尽头后剧情动画，之后回到村里。
- 和村南边门口的人对话后离开村子，向南边前进。

获得道具

道具	位置
100G	道具店旁的木箱
水念石	东边沙场
アップルグミ×2	水车附近木箱
スメルカのスルメ×2	西边木箱
スメルイカのスルメ×3	南边出口附近木箱

道具屋

名称	价格
アップルグミ	100
ライフボトル	400

素材屋

名称	价格
火念石	250
水念石	250
地念石	250
风念石	250
铁钢石	30
麻丝	30
雷泉の雷水	60
猛兽の皮	50
绢丝	40
铁龟アーケロンの甲罗	70
スメルイカのスルメ	100

小剧情

倒れていた理由／信じるよ／「彼女」の声／コハクは……／ソーマのほこらへ／感情丧失／魔道士インカローズ／エメラルドの发／となり街キュノスへ

剧情

在辛古(シング)还做着美梦时，爷爷就催促着他起来训练。没多久，有人前来拜访，请求爷爷去邻村治病。爷爷刚离开一会儿，无聊中的辛古也跑出门来。

经过海边时，辛古发现一男一女躺在那里，貌似已经失去了知觉。本着救人要紧的原则，辛古也没多想，对着失去知觉的女性进行人工呼吸，可是女性醒来时却误会了他。大家相互交流之后，辛古才知道了他们的情况。原来他们是两兄妹，哥哥叫翡翠(ヒスイ)，妹妹叫琥珀(コハク)，此行的目的正是来找爷爷的。辛古告诉了他们爷爷的去向，表示要傍晚才回来，于是邀请二人去自己家里坐坐，等待爷爷的归来。可是对妹妹有极度保护意识的翡翠却怀疑辛古居心不良，辛古为了证明自己的清白拿出了自己的索玛武器アステリア给二人看。二人看过之后询问起另一件索玛武器的去向，当辛古告诉他们供奉在西北海峡的索玛祠时，兄妹俩连爷爷也不等了，连忙赶去那里。而辛古为了一探究竟，也跟着他们一起上路。

经过长途跋涉终于来到了索玛祠，当琥珀在祠堂里祷告的时候，却意外的得到了那件索玛武器エルロンド，可这竟然是辛古母亲的唯一遗物。就在此时，一路追杀翡翠和琥珀兄妹俩的女魔法师音卡罗丝(インカローズ)突然出现在众人面前，并且突袭击倒了琥珀。为了保护美女，辛古不惜一切代价挺身而出。可这乳臭未干的小子哪里是女魔法师的对手，才几个回合就败下阵来。眼看辛古就要受到攻击时，爷爷及时出现并替他挡下了这致命的一击。看到爷爷身负重伤的样子，辛古愤怒了，浑身散发出一种紫黑色的斗气，具有压迫性的气势！而在这种情况下，女魔法师甚至没能抵挡住他的一击！然而众人都受了伤，此地不宜久留，辛古无心恋战，并没有追击，急忙带着众人离开。就在离开之时，却听见了音卡罗丝刺耳的声音："我找到了！原来'他'就在这个孩子体内！"……

所幸琥珀没有生命危险，但是女魔法师的精神攻击却让她的心理受到严重损伤，而要治疗这种精神损伤，只有利用索玛武器的心灵连结能力，进入到琥珀的思念迷宫(スピルメイズ)里，找到污染她精神的根源并彻底消除它，这样才能恢复正常。但进入思念迷宫是件非常危险的事，如果处理不好，对进入的人以及琥珀都是极大的伤害。而辛古也顾不了那么多了，孤注一掷地进入到代表琥珀内心世界的思念迷宫。

经过层层困难，辛古终于打破了琥珀内心的结界来到她感情中枢的心灵结晶，这里看上去像一个美丽的花园，原来琥珀的心理世界是如此美丽。此时花园里出来了一个美丽的女子，身上散发着宝石的光辉，她自称叫莉奇亚，结晶族，是爷爷的朋友。她告诉辛古，魔法师的最终企图是复活梦魔(ゼロム)，让世界陷入一片混乱。她希望辛古能够带着自己离开这里。听了莉奇亚的诉说，辛古发誓要打倒魔法师为爷爷报仇，可是就在他动怒的时候，之前那团紫黑色的斗气再次出现在辛古的周围。莉奇亚对此非常的惊慌，并马上离开躲避起来。而思念迷宫也受到了这团紫黑色的斗气影响，发生巨变，心灵结晶忽然冲出体外变成碎片飘散在整个世界。

就这样，琥珀因此失去了所有的感情，体内只保留了"温柔"这个心灵碎片。回到现实世界后，辛古发现爷爷已是奄奄一息了，爷爷用仅剩的力气告诉他，要想让琥珀恢复感情，就必须找到飘散在世界各地的心灵碎片，然后把心灵结晶修复好，而这也是仅有的办法。说完，爷爷永远地离开了这个世界。痛苦的埋葬了爷爷之后，辛苦坚定地踏上了旅程，就算未来再苦再痛，他也要坚持走下去了！

川沿いの街キュノス

- 来到村子右边的部分遇到イネス。
- 之后来到村子南部和ウラン对话剧情。
- 回到刚进村子左边的那个房间里2楼和ウラン对话。
- 出门后剧情，ヒスイ加入队伍。
- 然后从南边出村。
- 从大地图往西来到ラゴス钟乳洞。

获得道具

道具	位置
400G	帐篷下
棉花	第一个地区南部的花
暗念石	梯子前的宝箱
アップルグミ×2	杂货店附近的箱子
地念石	素材屋所在地区的南部
ねむり姫の绘本	ユークレス家桌子
パナシーアボトル	ユークレス家
风念石×2	ユークレス家2楼箱子

道具屋

名称	价格
アップルグミ	100
パナシーアボトル	300
リキュールボトル	200
ライフボトル	400

素材屋

名称	价格
火念石	250
水念石	250
地念石	250
风念石	250
铁钢石	30
麻丝	30
雷泉の雷水	60
猛兽の皮	50
绢丝	40
铁龟アーケロンの甲罗	70

小剧情

その意味は……1／ねむり姫の绘本【怖がらなくていいんだよ／月が落ちるはずないよ】／ヒスイの腕前／双弓型ソーマ【すごいソーマだね！／援护を赖むよ】／钟乳洞を目指せ

剧情

第一个目的地是南方的小镇キュノス。在镇上的广场，两个吵架的大叔和御姐引起了众人的注意。随后众人与御姐攀谈起来，得知她的名字叫伊妮丝(イネス)，是个把索玛当作商品来出售的商人，身体拥有一种和身体完全不成比例的怪力。聊了没多久她就扛着巨大的包裹离开了。

随后众人在镇上闲逛时，碰到了正在找自己男友的乌拉(ウラン)，众人好心地听了她的诉说。原来她的男友是一个天文学家，叫做尤库勒斯(ユークレス)，昨天突然之间就变得很古怪，现在也不知道上哪儿去了。众人推测可能这是受到了心灵结晶碎片的影响，反正现在手上也没线索，不如去看个究竟。乌拉则猜测男友现在在村子西南方的钟乳洞里。众人得到这消息后，立马出发。

可是刚出门，大家就碰到了伊妮丝，翡翠一反常态地冲上前拉住了她，因为他想索取索玛武器来保护自己的妹妹。但是伊妮丝告诉他，得到索玛武器可以，但是他必须出卖自己的肉体，即使翡翠愿意出卖她也不太乐意现在就给他索玛。后来在辛古也用自己的诚意打动了伊妮丝，她也终于答应给翡翠索玛武器了。辛古也为此感到高兴，因为以后他不再是一个人战斗了！

ラゴス钟乳洞

- 进入迷宫之后没什么特别的机关，一直往里走。
- 来到迷宫尽头发现了目标人物，进行心灵连接之后发生BOSS战。

BOSS战：フィーアリリィ

名称	HP	弱点	获得道具
フィーアリリィ	3167	光	ソーマの书·念、光念石×2

- BOSS战后取回コハク的第一块スフェア碎片"恐怖"。

小剧情

あふれだす恐怖

剧情

刚到洞的门口，众人就看见一个奇怪的男人在那里自言自语，正准备上前搭话的时候，他却突然转身飞快地逃进了洞内。大家猜测他很可能就是乌拉的男友尤库勒斯，于是纷纷进洞追赶。钟乳洞的结构很复杂，支路很多，大家经过一番艰难的寻找，最后终于在最深处找到了尤库勒斯，发现他此时的身心已完全被恐惧的情感所支配。辛古和翡翠决定进入他的思念迷宫去一探究竟，果不其然在里面发现了琥珀的心灵碎片之一"恐惧"。正打算取回碎片时，突然出现了一只巨大的梦魔前来阻挠。辛古和翡翠当然选择了战斗，他们是不会在困难面前放弃的。经过一番苦战，终于消灭了梦魔取回了心灵碎片。尤库勒斯恢复了正常的意识，而琥珀也取回了恐惧的感情。

川沿いの街キュノス

- 来到民家前和ウラン对话。
- 南部出口前遇到イネス得到连念石，四处搜刮一下之后离开继续往南。
- 快到城市的时候遇到カルセドニー剧情。

小剧情

交易の街ヘンゼラ / 教会って? 【嫌な奴らだね…… / でも、すごい力を持っていたよ】

剧情

回到小镇，乌拉果然站在自家门前，等待着男友尤库勒斯的归来，二人简单而幸福的爱情感动了众人。可是众人还来不及回味的时候，琥珀的心灵碎片再次射出了光线，看来第2个目的地明确了，那就是在南方的交易の街ベルゼラ。要动身时，御姐伊妮丝又出现了，这次她送给了大家一颗连念石，这可是个宝物，可以自动记录曾经进行过思念连接的人，再次进入他们的思念迷宫。

由于琥珀失去了众多的感情，行程对于她非常艰难。这激起了爱妹心切的翡翠对辛古的抱怨，因为妹妹落到现在这可怜的境地，都拜辛古所赐！其实辛古内心也不好受，但他又不好对此解释什么，就默默地忍受着这一切……

在途中众人遇到了几只可爱的狗狗，它们被琥珀的美貌所吸引，都跑过来围着她逗她开心。可是不知哪里来的攻击，在瞬间就把狗狗一刀两段了，那惨相让人目不忍视。众人找寻着这灭绝人性的元凶，原来攻击来自一个叫作卡尔塞多尼(カルセドニー)的人类，自称是巴雷亚(バレイア)教团的结晶骑士团的队长，他是前来调查迷之光产生的原因的，于是就找到了琥珀一行人这里。但是他却没有多作停留，与众人说上了两句话就大摇大摆的走了。

交易の街ヘンゼラ

- 进入宿屋休息剧情。
- 和红帽子的女性对话。
- 和商人对话剧情。
- 到チェン商馆和チェン对话剧情。
- 来到ベリル家里和她对话。
- 对ベリル进行心灵连接，进入心灵迷宫，在第4层发生BOSS战。

BOSS战：ダウトリトマ

名称	HP	弱点	获得道具
ダウトリトマ	4182	风	地念石×2,フレアスパイダーの巣×2

- 来到宿屋发生剧情，コハク被诱拐，ベリル加入队伍。
- 进入大地图往西来到グリム山。

获得道具

道具	位置
グリューンリキッド	宿屋
ライフボトル	宿屋内房间中
800ガルド	宿屋付近木箱
ロートリキッド	宿屋付近木箱
ブラオリキッド	装饰品店付近
リキュールボトル×2	素材屋付近
ロットн鲇×2	河边
ヴィオレットリキッド	桶里
ゲルプリキッド	民家的宝箱
ポイズンチャーム	民家的宝箱
猛禽の羽根×2	屋脊上
棉花×2	商人付近木箱

道具屋

名称	价格
アップルグミ	100
パナシーアボトル	300
リキュールボトル	200
ライフボトル	400
ホーリィボトル	250
ダークボトル	250

素材屋

名称	价格
火念石	250
水念石	250
地念石	250
风念石	250
光念石	250
暗念石	250
铁钢石	30
麻丝	30
雷泉の雷水	60
猛兽の皮	50
绢丝	40
铁龟アーケロンの甲罗	70
铜矿石	90
绵花	80
右巻き风化石	110
猛禽の羽根	100
毒虫の针	80
アクティブタの牙	120
ロット鲇	200

装饰品店

名称	价格
ポイズンチャーム	800
プロテクマーク	1200
ナイツシンボル	900
ヒールバングル	1200

小剧情

ベリルを捜せ! / ソーマの由来 / 追迹、グリム山

剧情

终于来到了交易都市，首先要做的当然是找住处了。在旅店里大家发现老板的神情似乎有些古怪，疑心非常重。正感困惑之时，大家从老板娘那里得到了信息，说是老板他前几天才变成这样的。这极有可能又是心灵碎片在作怪。众人一时不知如何是好，就出来到处走走，他们发现似乎整个镇上的人都被碎片影响了，行为举止都有些怪异。随后他们在广场认识了一位自称天才画家、梦想成为宫廷画师的小萝莉贝妮尔(ベリル)，好像是个很有趣的人。可是当一行人来到一个名叫诚(チェン)商人的家里时，贝妮尔突然闯了进来，大声地指责老板破坏了他的人生，然后转身一股烟地跑开了。众人急忙追了上去，最后终于在海边的一个小仓库里找到了贝妮尔。众人决定进入她的思念迷宫去检查一下，居然发现里面有两个贝妮尔，一黑一白，但两个都不相信众人的来意。没有办法，众人再次使用武力击败了迷宫底层的梦魇，不仅取得了贝妮尔的信任，而且还入手了众人正在寻找的那块心灵碎片“疑惑”。

果然取回碎片后，镇上的众人都恢复了正常。因为这块碎片支配着琥珀的“疑惑”感情，翡翠担心妹妹会因此受到影响，决定和辛古商量一下了来。可就在这时，结晶骑士贝利多特(ペリドット)突然出现，出其不意的掳走了琥珀，并留下一张字条，要求众人带上“疑惑”的心灵碎片去西北的グリム山，如果不照办的话，琥珀将有生命危险。为了琥珀，众人当然不会就此放弃了，而贝妮尔为了感谢大家的救命之恩，也加入到了队伍中。于是三个人马不停蹄地想着西北的小山前进。

震える山グリム

- 进入山里之后会踩到一些垮掉的地方。
- 有大岩石挡路的地方需要绕路来到上面将小石头推下砸碎大岩石再前进。
- 来到山顶之后剧情，然后BOSS战。

BOSS战：ペリドット

名称	HP	弱点	获得道具
ペリドット	6486	水	火念石×4/怪鸟の钩爪

- 胜利后取回碎片“信赖”。
- 在西大陆ペンデローク的桥处剧情。
- 回到交易の街ヘンゼラ。

小剧情

グリム山の地盘

剧情

艰难的来到山顶，一眼就看到琥珀被结晶骑士贝利多特欺负，众人一下就冲了上去，可是由于琥珀始终被贝利多特当作人质，大伙儿毫无办法，不敢轻易出手。还是贝妮尔这个小萝莉人小鬼大，她用计引开了贝利多特，成功地把“疑惑”的碎片植入了琥珀体内。而没有了人质的贝利多特面对三人的围攻，寡不敌众，很快就败下阵来。然而她战败逃跑之后，山体开始了崩塌，或许刚刚的激战对这本来就不够坚实的山基造成了沉重的打击。眼看琥珀就要随着垮塌的山体掉下去，辛古不顾一切地冲了上去……

终于辛古用自己的行动挽救了琥珀的生命，也用自己真诚的表白感动了她，就算她现在已经恢复了“猜疑”的感情，但面对辛古的一片真心，除了信赖还能做什么呢？猜疑和信赖其实就在一瞬间而已，而“疑惑”的碎片也在这一刻变成了“信赖”的心灵碎片，并发出耀眼的白色光芒。而人与人之间的感情是不是比这白色还要纯洁呢？默默看着这一切的翡翠也向辛古表示了自己的感谢，之前对辛古的抱怨也终于烟消云散了。

交易の街ヘンゼラ

- 进城之后和チェン对话剧情。
- ベリル离开队伍。
- 进入大地图，往南前进来到南ペンデローク港。

小剧情

中央大陆への船便

剧情

回到镇上没多久，琥珀的心灵碎片又有了新的感应。这次的目的地是位于大陆中央的、统治世界的大帝国玛克斯(マクス)的首都“帝都エストレーガ”，要去那里必须得坐船。于是众人赶去码头，一路上听到了有关首都的一些传闻，据说那里已经变成了精神污染病的重灾区，看来事不宜迟。

南ペンデローク港

- 在港里和サンゴ对话。
- ベリル加入队伍。
- 和船员对话后前往西オールドマイン港。

小剧情

ベリルの野望

剧情

来到码头，天才画家贝妮尔为了画出一副叫做“冒险”的画而选择与辛古一伙儿同行，大家当然非常欢迎她的加入了。而开往帝都的大船也终于扬帆出航了，未知的冒险再一次展开……

西オールドマイン港

●进入大地图中央大陆オールドマイン

小剧情

その味覚は……!/肖像画を描くよ·!/目指すは帝都だ!

中央大陆オールドマイン

●剧情后来到愈しの乡グース

小剧情

ヒスイの警告【「田舍者面」ってどんな颜?/气をつけなよ、ヒスイ!】

愈しの乡グース

●ベリル离开队伍。
●和村长グース对话。
●来到北部和サーシャ对话剧情。
●进入女浴室剧情。
●来到村里西面的大树下剧情。
●在村子入口处剧情。
●从大地图往东走来到アンデール坑道。

获得道具

道具	位置
温泉玉藻×2	栈桥の上
ヴァイオレットリキッド×2	道具屋内
银矿石×3	道具屋内
绢×3	道具屋内
ゲルブリキッド×2	浴室附近的桶里
エッジクローバー×3	地图东北
600G	大树的宝箱
音叉の木×2	调查大树

道具屋

名称	价格
アップルグミ	100
パナシーアボトル	300
リキュールボトル	200
ライフボトル	400
ホーリィボトル	250
ダークボトル	250

素材屋

名称	价格
火念石	250
水念石	250
地念石	250
风念石	250
光念石	250
暗念石	250
铁钢石	30
铜矿石	90
麻丝	30
绵花	80
雷泉の雷水	60
右巻き风化石	110
猛兽の皮	50
猛禽の羽根	100
绢丝	40
毒虫の针	80
铁龟アーケロンの甲罗	70
アクティブタの牙	120
温泉玉藻	100

装饰品店

名称	价格
ポイズンチャーム	800
ブラインドチャーム	900
プロテクマーク	1200
マインドリング	1200
ナイツシンボル	900
ヒールバングル	1200

治愈石屋

名称	价格
战斗中 HP 合计 50%未满	500
暗を30 秒无效化	500

小剧情

お风呂の记忆/坑道を突つきれ!

剧情

去帝都的中途要路经一个有着温泉的小村庄，温泉的雾气弥漫着整个村子，看上去有一丝诡异。众人见过村长，询问村子的情况，但是村长看上去也有些古怪。后来一个叫做莎夏(サーシャ)的少女偷偷告诉他们，说是今天前她被一颗流星击中，后来就突然变得很害羞，而且村里的人都感染了这种症状，但被一个路过的结晶骑士给治愈了。毫无怀疑，那颗击中莎夏的流星碎片肯定就是琥珀的心灵碎片！据说治好村民的那位骑士现在还留在村里，众人听闻此言，在村子里搜索着那位骑士的下落。

终于在温泉浴池里找到了之前已经碰过面的结晶骑士贝利多特和卡尔塞多尼，而后者手上的那发光的东西不正是众人寻觅的心灵碎片么？但是卡尔塞多尼道貌岸然地口中说着拯救村民拯救世界，实际上却是不打算把碎片还给琥珀，众人打算强取时，突然现身的另一位结晶骑士拜洛库斯(バイロクス)偷袭翡翠得手。形势对辛古一伙儿完全不利，而凭辛古一个人要对付结晶骑士团也并不现实，明明心灵碎片就在眼前，但只能眼睁睁地看着骑士团拿走，可想而知众人心中的郁闷之情。

而翡翠此刻仍陷入昏迷之中，众人找来了大树旁清凉的露水才救醒了他。此时出现了像萤火虫般漂亮的小精灵，仔细一看竟然是濒临灭绝的精灵フルエーレ，众人都被其吸引去了，但失去了感情的琥珀对此却没有任何感觉。辛古看着眼里心痛不已，下定决心一定要夺回心灵碎片，还琥珀一个完整的感情世界。众人一起向离开的结晶骑士团发起了追击。御姐商人伊妮丝居然在此刻出现在大家眼前，并告诉他们追击的捷径是东边的アンデール坑道，但条件是帮她做一件事。众人立马答应了下来。

アンデール坑道

●入口处剧情。
●进入之后遇到机关，用 Y 键对开关喷火继续前进。
●在出口处遇到カルセドニー发生 BOSS 战，这家伙实力挺强，但即使被打败也不影响剧情发展。

BOSS 战：カルセドニー

名称	HP	弱点	获得道具
カルセドニー	9757	暗	光念石×/金矿石×3

小剧情

どんな奴なの?【コハクに闻いてみよう/ヒスイに闻いてみよう】/帝都はどっち?

剧情

坑道的地形很复杂，经过一番艰难前进，众人终于在坑道口截住了结晶骑士一行人。仇人见面分外眼红，辛古一席话便说得卡尔塞多尼哑口无言："连身旁女孩的笑容都找不回来的人，还有资格拯救世界么？"但是这些话也一下激怒了卡尔塞多尼为首的结晶骑士团，一场恶战在所难免。

一番苦战之后，辛古他们居然战胜了强大的结晶骑士团，夺回了"羞耻"的心灵碎片。而琥珀也因此拥有了害羞的感情，看到辛古也知道不好意思了……而战败的结晶骑士团也就灰溜溜地逃跑了。

接着要做的是实现之前答应伊妮丝的诺言，前往帝都エストレーガ。

帝都エストレーガ

●剧情后シング离队。
●在武器店附近和ガネット对话。
●来到教会前和アーカム对话。
●调查门的入口后转为操作ヒスイ。
●在教会前和士兵对话。
●在一楼的宝箱取得シング的ソーマ。
●从楼梯往上之后来到另一座塔救出シング。
●在走廊上剧情后离开帝都。
●イネス加入队伍。
●来到大地图，往东北走来到湖上の都シャルロウ。

获得道具

道具	位置
1000G	宝箱
ブラオリキッド	装饰品店付近的柜台
火念石×3	帝国军本部付近的马车
ライフボトル×3	帝国军本部付近的箱子
ナイツシンボル	宝箱
ピーチグミ×2	教会的执务室的壶
グリューンリキッド×2	教会内的执务室的桌

道具屋

名称	价格
アップルグミ	100
パナシーアボトル	300
リキュールボトル	200
ライフボトル	400
ホーリィボトル	250
ダークボトル	250

素材屋

名称	价格
火念石	250
水念石	250
地念石	250
风念石	250
光念石	250
暗念石	250
铁钢石	30
铜矿石	90
绵花	80
エッジクローバー	130
右巻き风化石	110
绝对水	170
猛禽の羽根	100
斗鱼のうろこ	150
毒虫の针	80
フレアスパイダーの巢	140
アクティブタの牙	120
百年バイソンのひづめ	150

装饰品店

名称	价格
ポイズンチャーム	800
ブラインドチャーム	900
ピヨハン	850

名称	价格
プロテクトマ－ク	1200
マインドリング	1200
ナイツシンボル	900
ヒ－ルバングル	1200

治愈石屋

名称	价格
战斗后 HP 合计 50%未满	500
战斗中 HP 合计 50%未满	500
战斗中谁かのHP50%未满	500
5%回复	500
15%回复	750
暗を30 秒无效化	500

小剧情

自由への逃走 / 大人なイネス / 帝都の感想【すっごく大きな街だった! / なんだか寂しい街だった……】/ かっこいいゴ－グル【1500ガルドもしたんだ / それなりの品を身につけないとな】/ いざシャルロウへ!! / ケダモノ……

剧情

终于来到了帝国，其雄伟的气势让大家惊叹。在中央广场，大家看到结晶骑士团队长卡尔塞多尼与其他军人发生了争执。仔细一听才知道，原来结晶骑士团并不算正规军，而是带点雇佣兵的性质，而且其直属上司教会与正规军的关系非常恶劣。而在争执过程中，卡尔塞多尼越来越暴躁，最后终于不堪忍受而大开杀戒，辛古不忍看着人间惨剧的发生，上前阻止。哪知卡尔塞多尼反咬一口，把辛古抓住收押了起来。而时时挂念着辛古的琥珀也情不自禁的追了上去。

其他人找了半天，终于在便利屋找到了琥珀，而便利屋的主人也正是伊妮丝之前交待的所要接头的对象伽烈特(ガネット)。众人说明来意，而伽烈特也正好要去教会一趟，众人也就随路一起，看看那里有没有辛古的下落。

而此时事件的另一边，辛古被关进教会，听到他们的对话，他才明白了里面的一些情况：原来卡尔塞多尼的老爸就是教会的最高统治者阿卡姆(ア－カム)，而阿卡姆很早就认识辛古的母亲和爷爷，还和魔女音卡罗丝有交情。但他的野心非常大，想利用强大的索玛力量控制整个世界！而此时阿卡姆却因为教会内部的权力斗争，和帝国上将之一的古罗修那(グロシュラ－)争吵不休。待平静之后，阿卡姆一脸阴笑的邀请辛古加入结晶骑士团，却遭到了辛古的强烈反对。阿卡姆恼羞成怒，命令把辛古关进大牢监禁起来。

而翡翠、琥珀这一边此刻已经混进了教会，听闻辛古被关押起来后十分着急，思考着怎样才能把他救出来。功夫不负有心人，经过大家的努力，终于找到了监禁辛古的地方，并成功营救出来。可是就在折回的路上，众人却遇到了阿卡姆和卡尔塞多尼父子俩，正在大伙儿走投无路的时候，伊妮丝再次及时出现，帮助众人逃过一劫。就在此时，刚刚与阿卡姆发生争执的古罗修那也武装发兵斗争，教会内部一片混乱。卡尔塞多尼立功心切，不顾一切地妄想抓住琥珀，却被伊妮丝一招拦下，看来伊妮丝的真正实力深不可测。而众人也趁乱逃跑了。可是阿卡姆和古罗修那自从此役看见了琥珀的心灵碎片发出的光芒之后，都将琥珀视为自己的猎物，纷纷发布通缉令追拿她。看来以后的日子难熬了……

但是有个好消息就是，伊妮丝在此役之后也加入了队伍，这真是如虎添翼啊。至于下一个目的地，在琥珀心灵碎片的指引下，大家将目标瞄准了东北方的湖上都市シャルロウ。

湖上の都シャルロウ

- 乘船来到中心部。
- 和マリン对话剧情。
- 在图书馆获得コレクタ－图鉴。
- 在スミソナ的房间和スミソナ对话后剧情。
- 进入スミソナ的心灵迷宫，和几个小杂兵战斗后自动脱出。
- 和另一个船夫对话后乘船来到别庄地区。
- 在一个大房子前和キャシティ对话。
- 进入キャシティ的心灵迷宫后和几个杂兵战斗。
- 进入大地图，往西走来到オデット水门。

获得道具

道具	位置
麻×2	西面的木箱
500G	里面的桌上
锦花鳟の花鳞	ゴンドラ付近
アップルグミ	装饰品店付近
稚刀カブト×2	治愈石屋付近
300G	治愈石屋付近
ブラオリキッド	贵族房间内烛台
カマ蛙の油	贵族房间内镜子

道具屋

名称	价格
アップルグミ	100
パナシ－アボトル	300
リキュ－ルボトル	200
ライフボトル	400
ホ－リィボトル	250
ダ－クボトル	250

素材屋

名称	价格
火念石	250
水念石	250
地念石	250
风念石	250
光念石	250
暗念石	250
铜矿石	90
银矿石	160
绵花	80
エッジクロ－バ－	130
右巻き风化石	110
绝对水	170
猛禽の羽根	100
斗鱼のうろこ	150
毒虫の针	80
フレアスパイダ－の巢	140
アクティブタの牙	120
百年バイソンのひづめ	150
锦花鳟の花鳞	400

装饰品店

名称	价格
强打のベルト	1400
カ－スチャ－ム	1200
ブラックスカ－フ	1400
ピヨハン	850
プロテクトマ－ク	1200
マインドリング	1200
ナイツシンボル	900
ヒ－ルバングル	1200
ピコハンリング	1200

治愈石屋

名称	价格
战斗后 HP 合计 50%未满	500
战斗中 HP 合计 50%未满	500
战斗中谁かのHP50%未满	500
5%回复	500
15%回复	750
20%回复	1000
咒いを30 秒无效化	500

小剧情

凹むなベリル / 水门へ急げ!

剧情

这里受到的精神污染非常严重，市民都沉浸在一种悲伤的情绪中。看来得尽快找到琥珀的心灵碎片才行。在湖中央众人遇到了个叫做玛琳(マリン)的女性，她告诉众人，在这个城市里最有可能得到碎片的人应该是著名画家斯米索拉(スミソラ)先生。听到这个名字后贝妮尔非常兴奋，因为据她介绍，这个画家是有着"未来画家"之称的天才，近些来虽然因为病痛很少露面，但在众多热爱画画的人的心中，这依然是一个颇具分量的名字。众人为了见识一下这位传说中天才画家的庐山真面目，也同意前去画室。

而真正找到斯米索拉后，众人颇有些失望，因为他已上了年纪，眼睛也失明了。为了取回碎片，众人进入他的思念迷宫，却遭到了他强烈的抵制。最后众人在他的心里并没有发现所谓的碎片，却意外知道了这个老头子内心极为丑陋和黑暗的一面。这个残酷的现实让原本尊敬崇拜他的贝妮尔十分失望和伤心。

众人失望而归，又找到了玛琳，这次玛琳告诉他们，剩下的可能就在住在市北别墅里的一名叫做坎迪的女仆身上。

当众人费力找到坎迪，进入她的思念迷宫后，才发现这次又找错人了，因为迷宫中连碎片的影子都没看到。但是也不是完全没有收获，从她口中得知造成这一切改变的来自她的主人玛琳！众人这才恍然大悟，居然他们都被玛琳给耍了！

就在众人要赶回去找玛琳问个究竟的时候，玛琳却自动现身了，她貌似平静的告诉了众人一个天大的消息：她已经打开了城市的水闸，她要让整个城市沉入海底！众人被眼前这个外貌美丽，气质优雅，然而内心却阴险恶毒的女人所震惊了，但是此刻已来不及跟她计较了，拯救全城百姓的性命才是头等大事。于是众人匆匆赶往水闸。

オデット水门

- 来到大坝上剧情，シング暂时离队。
- 往回走过桥，在岸边剧情，シング归队。
- 和マリン连接后进入心灵迷宫，在最深一层发生 BOSS 战。

BOSS 战：サロ－ダリア

名称	HP	弱点	获得道具
サロ－ダリア	12844	水	绊の亲指リング、铁×3

- 战斗后得到碎片"悲伤"。
- 回到湖上の都シャルロウ。

剧情

来到水闸前，洪水已经倾泻而出了，众人指责玛琳的同时，也在想办法关闭水闸。玛琳并不理会大家的指责，只是说自己羡慕自由自在生活的人们，而自己也向往这样的生活，但现在的自己已失去了这种自由……说着说着，玛琳竟然跳进了河里。望着那湍急的水流，为了救玛琳，辛古也不顾众人的阻拦跳了下去。众人赶紧七手八脚的把水闸给关闭了。

最后大家在桥边发现了辛古，这小子命大，不仅救下了玛琳，自己也总算是捡回一条命，可是这个傻蛋全然顾不上大家担心的神情，还嬉皮笑脸的，完全看不出刚经历过大难的样子。琥珀看到辛古的那一眼，眼泪却夺眶而出，情不自禁的上前抱住了他……

经过相互安慰之后，大家所要做的就是进入玛琳的思念迷宫干掉梦魇，夺回心灵碎片。一切都很顺利，琥珀也因此恢复了"悲伤"的情感，虽然这是个负面的情感，但对于每个人来说，也是不可或缺的。而恢复了感情的琥珀第一件事情却是扎扎实实地给了辛古一巴掌，因为她对辛古刚刚不顾他人感受，就轻易玩命的举动感到悲伤，她怕就这样失去他，那是因为她的心里一直有他！而玛琳也醒了过来，虽然恢复了正常，但是她觉得之前对不起众人，就打算跳河自尽，以死谢罪。还好贝妮尔及时发现阻止了这一悲剧的发生。琥珀让人吃惊的上前也给了玛琳一巴掌，因为她为玛琳的轻生感到悲哀，再也没有什么东西比活着更重要了，生命是无价的，得好好珍惜。

湖上の都シャルロウ

- 来到贵族的房间剧情。
- 走出城之后剧情。
- 从大地图往东走，来到娱乐都市ユーライオ。

小剧情

一番キレイ? / この償いは…… / 悲しみの忘却 / ユーライオへの道

剧情

害怕玛琳又有轻生的念头，众人一直把她护送到了家。辛古这个没长大脑的臭小子，居然当着那么多人的面赞赏玛琳是他遇到的最漂亮的女孩，这让琥珀情何以堪呐? 果不其然，听闻此言，琥珀脸上露出了一种复杂的表情。可是玛琳告诉众人自己已经有了喜欢的对象，但他对待玛琳却越来越冷淡了。

就在众人聊天的时候，伊妮丝回来了，并带回来一个很重要的消息，说是在东边的娱乐都市ユーライオ发生了奇怪的事情，很多旅行者去了那里都下落不明……看来这或许和心灵碎片有关。那就是下一个目的地了，只要目的确定了就好办，众人又再次踏上了旅途。

娱乐都市ユーライオ

- 进入之后剧情，在旅馆坐电梯可以来到地下赌场玩老虎机。
- 来到斗技场剧情。
- 选择参赛的队伍(イネス或ベリル)，未选择的一方和会暂时脱离队伍。
- 和参赛管理员对话之后，开始预选赛，连续两场杂兵战，都无难度。
- 剧情之后离开城市，从大地图往东北走来到勇者の塔キングクロス。

获得道具

道具	位置
ホーリイボトル	入口付近
リキュールボトル×2	ホテル的休息室
ゲルプリキッド ×3	赌场内
风念石×3	赌场内
1500G	赌场内
アップルグミ	2楼厕所付近
グリューンリキッド ×2	2楼的镜子
200G	出发场的长凳
グレネードパイン×2	屋台

道具屋

名称	价格
アップルグミ	100
パナシーアボトル	300
リキュールボトル	200
ライフボトル	400
ホーリイボトル	250
ダークボトル	250

素材屋

名称	价格
火念石	250
水念石	250
地念石	250
风念石	250
光念石	250
暗念石	250
铜矿石	90
银矿石	160
金矿石	220
绵花	80
エッジクローバー	130
音叉の木	200
右巻き风化石	110
绝对水	170
真珠草の朝露	210
猛禽の羽根	100
斗鱼のうろこ	150
怪鸟の钩爪	190
毒虫の针	80
フレアスパイダーの巢	140
绢	180
アクティブタの牙	120
百年バイソンのひづめ	150
ゴルゴン贝	200
グレネードパイン	200

装饰品店

名称	价格
防人の下驮	2100
强打のベルト	1400
持续の腕轮	1500
ヘビイチャーム	1400
グリーンスカーフ	1400
ピヨハン	850
フィートマーク	1200
プロテクトマーク	1200
マインドリング	1200
レジストリング	1200
ナイツシンボル	900
ヒールバングル	1200
ピコハンリング	1200

治愈石屋

名称	价格
战斗终了时に必ず	750
战斗后 HP 合计 50%未满	500
战斗后谁かのHP40%未满	750
战斗后谁かのHP60%未满	750
战斗中 HP 合计 40%未满	750
战斗中 HP 合计 50%未满	500
战斗中 HP 合计 60%未满	750
战斗中谁かのHP50%未满	500
5%回复	500
15%回复	750
20%回复	1000
25%回复	1250
60%回复	3000
加重を30秒无效化	500
攻击力を30秒アップする	1500
防御力を30秒アップする	1500

小剧情

本选会场は勇者の塔

剧情

在都市的中心地带，辛古一伙儿发现了有意思的武斗大会，最后取得胜利的勇者能得到高达一亿元的奖金，吸引了众多高手参赛。众人当然不会错过这么一个难得的机会了。来到斗技场，发现大会刚拉开序幕，司仪的几句话引起了他们的注意，因为她说大赛的奖品宝剑里镶有一颗不久前从天而降的发光宝玉! 众人猜测这发光宝玉就是琥珀的心灵碎片。宁可信其有，不可信其无。大家决定参赛，可是比赛是二人制，必须二人一组，由于之前辛古和翡翠之间有点小矛盾，虽说已经缓和了许多，但仍不能放下彼此，所以只能各自和伊妮丝或贝妮尔一组了。两组很轻松地就通过了预选赛。

而琥珀看着互相斗气的辛古和翡翠二人不知如何是好，因为一个是自己喜欢的人，而另一个则是自己的亲哥哥，帮哪边似乎都不好说。就在这时，会场上突然出现了一个说着奇怪语言的家伙向琥珀示爱，这个自恋狂叫做阿梅斯(アーメス)，据说是去年大赛的冠军。他的出场引起了现场许多女性的尖叫，当然琥珀并不为他所动。

最终的正式比赛将在勇者之塔举行，辛古和翡翠两组人马相互较劲，已经出发了!

勇者の塔キングクロス

- ヒスイ和另一个同伴归队。
- 来到2层之后，有石板挡住去路，先调查墙上的植物，取得油の实。然后调查四个角落的石碑，先将油放到灯台上，再用火点燃，就可以看到密码，四个密码PAMU凑齐之后开启中间的门。
- 通过螺旋阶梯。
- L形的门只能往两个方向转动，绕一段路之后来到上面一层。
- 台阶会有一些地板会掉落，踩上去的时候会震动，挑不会震动的地方前进即可。
- 来到最上层之后往东走一点发生BOSS战。

BOSS战:アーメス

名称	HP	弱点	获得道具
アーメス	14252	射地	グレードカウンター/妖虫の触角×2

- 胜利后获得碎片"勇气"。
- 自动回到娱乐都市ユーライオ。

小剧情

対立するふたり / 暴走する男たち【コハクの声も聞こえないのかっ! / 顔をベタベタにしてやる! 】

剧情

随着司仪的一声令下，参加决赛的选手像潮水一样涌了进去。而琥珀因为担心辛古和翡翠他们，也忐忑的跟了上去。一路上遇到的阻碍很多，但是辛古他们在坚定的信念和强大的实力的支撑下，克服了重重困难终于第一个来到塔顶。

眼看奖品宝剑就在面前，但是此时所谓的上届冠军阿梅斯却乘坐飞艇出现在塔顶，也就是说他在犯规，并没有通过塔里的试炼，这个卑鄙的小人! 这种小人难道会是辛古和翡翠的对手么? 几个回合下来就一败涂地了，可是阿梅斯并不甘心就这么失败，趁大伙儿不注意的时候放出了烟雾弹企图抢走宝剑，狗改不了吃屎，卑鄙小人只会使用卑鄙的伎俩。可是这一切都被众人看破了，自然阻止了他的企图。但是辛古和翡翠这两个傻蛋，居然现在还在计较冠军的事，非要一较高低，现在最应该做的事情难道不是取回宝剑中的心灵碎片么?

就在两个笨蛋还是较劲的时候，周围居然出现了大量的怪物，原来阿梅斯的烟雾弹不仅仅有掩饰的效果，还会召唤怪物! 怪物越来越多，把众人团团围住，而且塔顶的空间非常有限，根本施展不开。眼看辛古和翡翠已经没有退路了，在这万分紧急的时刻，是琥珀站了出来。只见宝剑中的心灵碎片与她发生了共鸣，原来这是代表着"勇气"的碎片! 只一招，拥有了"勇气"的琥珀就打倒了所有的怪物! 琥珀用她的勇气不仅解除了危机，而且也让辛古和翡翠消除了彼此的间隙。

而这终归是在参加武斗大赛，举办方以琥珀不是参赛队员为由，拒绝承认她为冠军。所以这次大赛对于众人而言最大的遗憾就是，眼睁睁的看着一亿元的巨额奖金从身边飞走了……

娱乐都市ユーライオ

●在来到竞技场剧情，コハク加入队伍。

●走出竞技场后剧情。

●在旅店里发生剧情。

●前往竞技场剧情，选择“拒否する”的话和????发生战斗。

●来到城市入口处剧情，イネス归队，和アーメス对话选择相信或不相信。

●来到发着场，乘坐アーメス的飞空艇。

●剧情后已经身处帝国军リグナトル驻屯地。

小剧情

强いぞコハク / ヒスイ兄さん / 斗技场を描こう / インカローズの恐怖 / 驻屯地へ乘りこむ!

剧情

众人回到了娱乐都市，安排好住宿后，loli 画师贝妮尔想要外出画素描，辛古担心她的安危，就陪同她一路。二人来到斗技场，贝妮尔在认真的作画，而无聊的辛古跟她拉起了家常，可是不知咋的，说出来的话全是关于琥珀的，正在他说得滔滔不绝时，贝妮尔忍无可忍地发起了脾气，向辛古抱怨起来。难不成是少女的春心荡漾，也喜欢上了这个笨蛋小子？可是就在此时，一束激光射来，差点击中二人，二人定睛一看，居然是女魔法师音卡罗丝！她怎么也会到这个地方的？一场恶战在所难免了。可是音卡罗丝的实力远远超出二人的想象，就算他们两个人加起来都完全不是她的对手！眼看着辛古被音卡罗丝肆意欺辱，心痛不已的贝妮尔突然爆发出了强大的力量。音卡罗丝似乎对此早有准备，放开了辛古，似乎发现了什么似的，颇为满意的离开了。

而其他伙伴此后也赶来了斗技场，不仅如此，就连帝国的少将科尼鲁宾(コーネルピン)也不知为何出现在了这里。而他的手上居然有一块琥珀的心灵碎片，他想与辛古他们做笔交易，用梦魇的情报来交换琥珀的情报，众人当然严词拒绝了。文的不行，自然就是武的了，众人与帝国军发生了战斗。众人艰难取胜后，科尼鲁宾在听闻结晶骑士就要到来的消息后马上就闪人了。众人经过一番商讨，决定前往少将驻扎的地方リグナトル驻屯地去夺回心灵碎片。

帝国军リグナトル驻屯地

●调查身穿铠甲的神秘男和周围的箱子。

●和コーネルピン对话。

●イネス归队。

●出门后可以在自动售货机处补充道具。

●用光波射击蓝色石头可以将桥放下。

●来到有机关的房间，这里需要先解除周围三道门的封印。射击开关后，踩中间的板子，踩上去就会切换明暗，要全部踩亮之后门才会打开。三道门都打开之后再射击旁边的开关、踩中间的板子即可打开正中间的大门。

●和コーネルピン对话。

●再次和コーネルピン对话。

●往上走到顶楼追上コーネルピン后发生 BOSS 战。

BOSS 战：コーネルピン

名称	HP	弱点	获得道具
コーネルピン	20482	火	暗念石×5/火念石×3

●コハク和イネス脱离队伍。

●自动进入大地图，和商人发生剧情后往西进入ドーズモア里街道。

道具屋

名称	价格
アップルグミ	100
パナシーアボトル	300
リキュールボトル	200
ライフボトル	400
ホーリィボトル	250
ダークボトル	250

治愈石屋

名称	价格
战斗终了时に必ず	750
战斗后 HP 合计 50%未满	500
战斗后谁かのHP40%未满	750
战斗后谁かのHP60%未满	750
战斗中 HP 合计 40%未满	750
战斗中 HP 合计 50%未满	500
战斗中 HP 合计 60%未满	750
战斗中谁かのHP50%未满	500
5%回复	500
15%回复	750
20%回复	1000
25%回复	1250
60%回复	3000
加重を30 秒无效化	500
攻击力を30 秒アップする	1500
防御力を30 秒アップする	1500

小剧情

イネスの秘密 / インカローズの恐怖【あいつは仇だっ! / イネスも知ってたのか?】/ 恶い考え【あの人形は高く売れそうだとか / 军の秘密を盗んじゃおうとか】/ 手纸の届け先 / その意味は……2 / 森を拔けて帝都へ

剧情

众人准备出发的时候，上届冠军阿梅斯登场，他居然好心好意地把飞空艇借给众人。众人也好心的接受了，谁知这是这个无耻小人的又一个圈套，大家喝了他提供的饮料之后全部昏睡不醒，只有对他抱有戒心的伊妮丝姐姐没有喝成功逃过一劫。中招的众人被阿梅斯捆绑起来交给了帝国军。

当众人醒来后，少将科尼鲁宾让大家说出琥珀的情报，就能免除皮肉之苦，这种情况下，大家别无选择，只好说了出来。好在少将还算言而有信，也把梦魇的情报告知了大家。而大家在这里还发现了一个全身穿着盔甲，类似于武士的东西。少将告诉众人，这是两千年前祖先们造出来的机械人，祖先们的智慧和科技水平非常高，索玛武器、思念之石、甚至是梦魇可能都是那个时代的产物。介绍完后，少将有事先行离开，把众人留在房间里。没多久，终于盼来了救兵伊妮丝姐姐。她不仅打开了房门，而且还夺回了大家的索玛。整顿完毕后，大家向着少将所在的基地最底层前进了。

在基地最底层，众人发现了惊人的一幕。这是个实验室，而实验室试管里装着的，居然全部都是梦魇！梦魇会侵蚀人的心灵，让他们换上精神污染病，不过如果感染的是“愤怒”的感情，那么被感染的人将能发挥出数倍于肉体机能的能力，而且没有任何感情，没有任何触觉，不会感到恐怖和疼痛，只知道疯狂的杀戮！这就是少将对于梦魇的研究！他妄图将其用在士兵身上，从而利用这些强化了的军队去统治世界！既然让大家知道了这么多，少将当然就不能再留下活口了，他放出了基地所有的强化士兵，想利用他们的力量消灭辛古一伙儿，而自己却试图离开基地。尽管有重重阻挠，但是众人还是拼命追赶少将。终于在出口前截住了他，一场生死大战在所难免。丧心病狂、走投无路的少将不惜让自己也感染上了梦魇，再加上自己拥有琥珀“愤怒”的心灵碎片，力量非常强大。但是邪恶是永远也不能战胜正义的，少将最终在凄惨的嚎叫声中结束了自己的生命，不过他最后告诉了众人一个消息：这一切的罪魁祸首是女魔法师音卡罗丝！

终于拿回了心灵碎片，但是还来不及还给琥珀，大量的强化士兵就如潮水般涌了上来。即使众人实力超群，但终归是寡不敌众，无法脱身。就在这危急时刻，刚刚在少将房间见到的机械人不知怎么活了过来，前来帮忙，实力非常强悍。最终大家商量决定，由伊妮丝带着琥珀和“愤怒”的心灵碎片先撤，而辛古、翡翠等几个主要战力负责断后，最后大家在帝都汇合。

辛古一行好不容易逃出了基地，在前往帝都的途中得知，现在帝都守备森严，而且他们都上了通缉令，绝不可能从正面入城。后来大家想出了一个避开审查的好办法，那就是走ドーズモアの森这条路，但这个森林的磁场混乱，让人辨不清方向，传说只有附近经验丰富的商人才能顺利通过。于是辛古他们决定和商人们一起上路，由商人们为他们带路，而他们负责商人的安全，这对哪一方都是公平的。

ドーズモア里街道

●クンツァイト加入队伍。

●将木头打倒后漂流下去形成桥，再返回从桥过河。

●有一个石头挡住漂流木的时候就把石头打破。

●有植物挡路的地方用喷火烧掉植物。

●快走出去的时候剧情，之后クンツァイト离队。

●往西进入中央大陆オールドマイン。

●继续往西进入帝都エストレーガ。

小剧情

迷の男クンツァイト / コハクが心配【うん、急ごう! / 心配ないよ】/ 妹が欲しい【コハクもかわいかった / コハクはやらねえぞ!】

剧情

果然偌大的森林让人晕头转向，完全找不到路，还好有商人在，要不众人是无论如何也走不出去的。但是他们也被森林里的怪物盯上了，就在众人疏忽之时，发起了进攻。电光火石之间，机械人突然出现，及时出手救下了众人，随后他向众人做了自我介绍，他的名字叫做肯扎特(クンツァイト)，目的地也是帝都，希望能够与众人做个伴儿。由于之前他也出手帮助，众人对他心怀感激，当然就答应了下来，而且众人发现，肯扎特也拥有索玛武器，说明他并不只是一个杀戮兵器，不是一具只有空壳的机械人，他也有着心灵。而他口中声称的

主人“莉奇亚”引起了众人的注意，辛古这才想起难怪会对这个名字感到熟悉，原来最初在琥珀的思念迷宫里，他还见过莉奇亚一面。虽然大家觉得莉奇亚与琥珀肯定有某些联系，但具体谁也说不清楚，这一切对于众人而言暂时还是个谜。

大家披星戴月飞快的向前赶，因为商人说是要赶去帝都举办婚礼。虽然路上遇到的怪物多多，但并未对众人构成多大的威胁。

帝都エストレーガ

●剧情后获得磁气消去思念石。

●和カルセドニー剧情，コハク、イネス归队。

●和カルセドニー进行心灵连接，进入心灵迷宫。

●剧情后クンツァイト归队。

●在迷宫最深处发生 BOSS 战。

BOSS 战：パイロクス

名称	HP	弱点	获得道具
パイロクス	24018	地	风念石×3/肿伤ガニの甲壳×3

●剧情后获得碎片“愤怒”。

●在城入口处剧情。

●在城内西边房屋前和ガネット对话。

●来到帝国军本部前，剧情后进入，从右边的门进

入牢房。
●从最右边下去之后进入帝都地下水道。

道具屋

名称	价格
アップルグミ	100
ピーチグミ	500
パナシーアボトル	300
リキュールボトル	200
ライフボトル	400
ホーリィボトル	250
ダークボトル	250

素材屋

名称	价格
火念石	250
水念石	250
地念石	250
风念石	250
光念石	250
暗念石	250
银矿石	160
金矿石	220
铁	240
エッジクローバー	130
音叉の木	200
麻	230
绝对水	170
真珠草の朝露	210
燕の子安贝	250
斗鱼のうろこ	150
怪鸟の钩爪	190
刃鱼のひれ	270
フレアスパイダーの巢	140
绢	180
稚刀カブト	250
百年バイソンのひづめ	150
ゴルゴン贝	200
カマ蛙の油	260

装饰品店

名称	价格
生命のベルト	1800
逆袭の腕轮	1800
ポイズンチャーム	800
ウエイストチャーム	1700
リバースチャーム	1500
カースチャーム	1200
ブラインドチャーム	900
ヘビイチャーム	1400
ブルースカーフ	1700
ホワイトスカーフ	1700
フィートマーク	1200

装饰品店

名称	价格
プロテクトマーク	1200
マインドリング	1200
レジストリング	1200
ヒッターマーク	1300
ドッヂリング	1300
コンセントマーク	1300
ミスティマーク	5100
药士の手袋	4500
3匹の招き猫	5500
スリ师の手袋	5800

治愈石屋

名称	价格
战斗终了时に必ず	750
战斗后战斗不能者がいたら	1750
战斗后 HP 合计 40%未满	750
战斗后 HP 合计 60%未满	750
战斗后谁かのHP40%未满	750
战斗后谁かのHP60%未满	750
战斗开始时に必ず	500
战斗开始 40 秒后	750
战斗中战斗不能者がいたら	1000
战斗中 HP 合计 40%未满	750
战斗中 HP 合计 60%未满	750
战斗中谁かのHP40%未满	750
战斗中谁かのHP60%未满	750
5%回复	500
15%回复	750
20%回复	1000
25%回复	1250
30%回复	1500
60%回复	3000
65%回复	3250
疲劳を30 秒无效化	500
反转を30 秒无效化	500
攻击力を30 秒アップする	1500
术攻击力を30 秒アップする	1500
防御力を30 秒アップする	1500
术防御力を30 秒アップする	1500

小剧情

四本腕の化物 / 手配书の内容 / コハク、怒る

剧情

终于来到了帝都，众人开始寻找琥珀和伊妮丝的下落。而实际上伊妮丝并没有把心灵碎片植入到琥珀体内，因为她还想让琥珀帮她做些事情。而众人找到她们的时候，她们正和结晶骑士团的卡尔塞多尼等人剑拔弩张，幸好辛古他们的加入，要不她们万万不是骑士团的对手。就在战斗打响之前，帝国的女皇帝马琳居然出现在众人眼前，她对卡尔塞多尼提出了严厉的批评，而暴走的卡尔塞多尼被刚刚从伊妮丝手上抢到的心灵碎片所感染，倒在地下失去了知觉。趁此机会，辛古他们强行突入他的思念迷宫，决定把碎片抢回来。

而在思念迷宫里，众人遇到了同样试图抢走碎片而先行进入的拜洛库斯。胜利之后，大家看到了卡尔塞多尼内心的真正形态和另一块金色的心灵碎片，原来他本来就被一块碎片所附着的，也就是说，现在他的思念迷宫里有两块碎片！而代表着他内心真正心态的小男孩却不停的向众人诉说着自己对皇帝陛下的忠贞，这也许就是为什么刚刚受到她的批评后会暴走的原因吧？可是当他说到激动之处时，又开始了暴走，众人被强行驱除出了迷宫，不过在离开的瞬间，肯扎特抢回了其中代表"愤怒"的碎片，并成功植入到了琥珀身上。

思念关闭后的卡尔塞多尼也在现实中醒了过来，醒来却看到皇帝倒在了自己面前，然后被赶来的帝国兵误认为是袭击皇帝的罪魁祸首，想要逮捕他。卡尔塞多尼刚想发作，却被属下拜洛库斯强行带走了。而失去了目标的帝国军把目光锁定在了辛古他们身上，由于帝国兵实力强大，辛古他们暂时不想与之交战，于是全部撤退了。由于卡尔塞多尼畏罪潜逃，帝国军正式向结晶骑士团所代表的教会势力宣战了！战争再次爆发。

由于城内的大门被封锁，硬闯绝对不行，得找一条捷径才能通过。众人想到了初次来帝都时的联络对象——便利屋的伽烈特，他应该对城中的地形非常熟悉才对。果然，伽烈特指出如果不走大门的话，唯一的方法就是从下水道过去，而他也护送各位来到了下水道的入口。众人纷纷钻进下水道之后，伽烈特却跑去向帝国军通风报信了，原来这丫的是个叛徒！

帝都地下水道

●在下水道中用火喷水中的柱子，以调整水流，将水流全部调整成两边一样。
●从瀑布下通过到达下水道的另一侧。
●用同样的方法将水流调整为全部流向左边。
●从右边的岔路进入后来到一个回行的房间，其中有存档点的那个房间就是出口。
●从有光线射近的地方调查即可离开下水道。如果不能离开则是水流没有完全调整好。
●离开下水道后即会发生一场 BOSS 战，之前有一次机会让你重新编整一下队伍。

BOSS 战：クンツアイト

名称	HP	弱点	获得道具
クンツアイト	28824	光	

●之后一直往地图东北方向走，走到海边之后继续往北，在一个路口发生剧情。
●在商人出可以购买道具，准备好之后往北进入シェヘラ砂漠的落命の荒野。

剧情

帝国的下水道真是又黑又漫长，大家费了好大的功夫才走了出来，重见阳光的感觉真是太美好了。而辛古也正是在这种情况下说出了自己心中的疑虑，他害怕琥珀取回了"愤怒"的感情后变得憎恨自己这个破坏了她内心感情的家伙。可是对这番表白反应最大的却不是琥珀，而是机械人肯扎特，因为他认为辛古当时的做法伤害了他的主人莉奇亚，于是上前要与辛古拼命。就在双方扭打在一起时，琥珀却道出了一个让众人都感到吃惊的实情，因为她告诉众人真正破坏她内心感情世界的不是别人，正是她自己和莉奇亚！随后不顾众人的吃惊，把事情的原委全盘托出。原来莉奇亚具有封印梦魇的能力，有了她的力量就能自由控制梦魇，之所以琥珀要破坏自己的内心，也是为了帮助莉奇亚逃脱音卡罗丝的追捕，因为当时音拉罗丝已经找到了莉奇亚的所在，不这么做就不行了。说完这事实的真相，琥珀泪流满面，感到十分愧疚，因为对众多伙伴隐瞒了那么久。但是大家非但没有怪罪她，而是纷纷安慰着她，肯扎特更是把她暂定为莉奇亚本人，誓死为她效忠。

当大家知道事情的真相后，内心都松了口气，但是他们前行的脚步是不会停下来的。下一个目的地是北方的圣都。但是由于主要道路都被帝国军封锁，要到达圣都就不得不穿越那据说无人能够生还的恐怖沙漠——千夜沙漠。

落命の荒野

●往前走一段之后剧情，众人被分散成三队。
●剧情后シング变成孤身一人，这时尽量避开敌人前进，往西北方前进。
●来到下一个地图之后剧情，コハク归队。
●切换到另一队人クンツアイト和ヒスイ，同样往西北方走，到下一个地图继续前进后剧情。
●切换到イネス和ベリル，注意路上的仙人掌，被刺到要减少 HP，用光波可以打破它。
●剧情后全员汇合，发生 BOSS 战。

BOSS 战：サンドワーム

名称	HP	弱点	获得道具
サンドワーム	36791	水	ソーマの书·塑 / 古代鱼のうろこ×4

道具屋

名称	价格
アップルグミ	100
ピーチグミ	500
パナシーアボトル	300
リキュールボトル	200

名称	价格
ライフボトル	400
ホーリィボトル	250
ダークボトル	250

素材屋

名称	价格
火念石	250
水念石	250
地念石	250
风念石	250
光念石	250
暗念石	250
银矿石	160
金矿石	220
铁	240
エッジクローバー	130
音叉の木	200
麻	230
绝对水	170
真珠草の朝露	210
燕の子安贝	250
斗鱼のうろこ	150
怪鸟の钩爪	190
刃鱼のひれ	270
フレアスパイダーの巣	140
绢	180
稚刀カブト	250
百年バイソンのひづめ	150
ゴルゴン贝	200
カマ蛙の油	260

装饰品店

名称	价格
防人の下驮	2100
生命のベルト	1800
逆袭の腕轮	1800
ストーンチャーム	1800
レッドカーフ	2000
ピヨハン	850
フィートマーク	1200
プロテクトマーク	1200
マインドリング	1200
レジストリング	1200
ヒッタマーク	1300
ドッヂリング	1300
コンセントマーク	1300
ミスティマーク	5100
药士の手袋	4500
3匹の招き猫	5500
スリ师の手袋	5800

治愈石屋

名称	价格
战斗终了时に必ず	750
战斗后战斗不能者がいたら	1750
战斗后 HP 合计 40%未满	750
战斗后 HP 合计 60%未满	750
战斗后谁かのHP40%未满	750
战斗后谁かのHP60%未满	750
战斗开始时に必ず	500
战斗开始 40 秒后	750
战斗中战斗不能者がいたら	1000
战斗中 HP 合计 40%未满	750
战斗中 HP 合计 60%未满	750
战斗中谁かのHP40%未满	750
战斗中谁かのHP60%未满	750
5%回复	500
15%回复	750
20%回复	1000
25%回复	1250
30%回复	1500
60%回复	3000
65%回复	3250
热毒を30 秒无效化	500
石化を30 秒无效化	500
攻击力を30 秒アップする	1500
术攻击力を30 秒アップする	1500
防御力を30 秒アップする	1500
术防御力を30 秒アップする	1500

小剧情

遭难·1【余计な报告すんな！／もっと言えよ……】／目指せ、オアシス／遭难·2【この状况に文句ないワケ!?／ふ~んだ、いいのさ！】／目指せ、オアシス

剧情

这是一个恐怖的沙漠，这是一个杀人不眨眼的沙漠，这是一个据说有去无回的沙漠！众人硬着头皮闯了进来。但是没多久他们就遭遇了沙暴，而且还有一条巨大的沙虫，队伍被迫分成三组。翡翠和肯扎特一组，伊妮丝和贝妮尔搭配，而辛古自然就和琥珀在一起了。然而分开没多久琥珀就下落不明，而辛古自己处在生死的边缘。最后二人依靠互通的心意和顽强的精神，并借助索玛武器的指引，最终重逢在了一起，两人的感情也因此得到了升温。相对安全后，琥珀告诉了辛古自己身上所有的秘密：原来这2000 年以来，莉奇亚一直隐匿在人们心中，就是为了避免人类受到梦魇的感染和伤害，不过她只凭借自己的精神力量是无法完全封印梦魇的，她必须离开寄宿的人类，回到自己真正的肉体才行。而女魔法师音卡罗丝会尽力阻止这一切的发生，并且她也在不停的寻找莉奇亚寄宿的人类，并要不惜一切代价地摧毁她。当时莉奇亚隐匿在琥珀母亲的内心，后来琥珀也从自己母亲那里继承了莉奇亚，直到最后被音卡罗丝找到，琥珀以牺牲自己内心的代价保护了她。而以后所要做的，就是集齐所有的心灵碎片，将莉奇亚送回到自己真正的肉体，然后封印全部的梦魇。当辛古知道了这一切后，发誓要帮助琥珀完成这个任务，琥珀被辛古的坚定执着所感动。

最后二人借助产生共鸣的索玛的指引，走出了沙漠，然而呈现在他们面前的却是巨大沙虫的老巢，这个怪物的肚子里闪闪发亮的赫赫就是一块心灵碎片！二人不得已对沙虫发起了进攻，想要抢回碎片。但是只靠 2 个人的力量似有不足，好在另外两组及时赶到。六个人合力才最终消灭了沙虫，夺回了碎片。而琥珀也因此找回了“喜悦”的感情，高兴得哭了出来。众人也被这一情景所打动，默默地留下了幸福的眼泪。

オアシス

- 进入オアシス之后剧情。可以在商人处购买一些道具。
- 准备完之后进入シェヘラ砂漠。
- 进入シェヘラ砂漠之后往西北进入北大陆マーキス。
- 继续前进后来到ラジーン洞窟。

道具屋

名称	价格
アップルグミ	100
ピーチグミ	500
パナシーアボトル	300
リキュールボトル	200
ライフボトル	400
ホーリィボトル	250
ダークボトル	250

素材屋

名称	价格
火念石	250
水念石	250
地念石	250
风念石	250
光念石	250
暗念石	250
金矿石	220
铁	240
铜	290
音叉の木	200
麻	230
绵	280
真珠草の朝露	210
燕の子安贝	250
音泉の音水	300
怪鸟の钩爪	190
刃鱼のひれ	270
魔兽の爪	300
绢	180
稚刀カブト	250
妖虫の触觉	310
ゴルゴン贝	200
カマ蛙の油	260
肿伤ガニの柔壳	320

装饰品店

名称	价格
防人の下驮	2100
生命のベルト	1800
逆袭の腕轮	1800
ブラックカーフ	1400
ピヨハン	850
フィートマーク	1200
プロテクトマーク	1200
マインドリング	1200
レジストリング	1200
ヒッタマーク	1300
ドッヂリング	1300
コンセントマーク	1300
ミスティマーク	5100
药士の手袋	4500
3匹の招き猫	5500
スリ师の手袋	5800

治愈石屋

名称	价格
战斗终了时に必ず	750
战斗后战斗不能者がいたら	1750
战斗后 HP 合计 40%未满	750
战斗后 HP 合计 60%未满	750
战斗后谁かのHP40%未满	750
战斗后谁かのHP60%未满	750
战斗开始时に必ず	500
战斗开始 40 秒后	750
战斗中战斗不能者がいたら	1000
战斗中 HP 合计 40%未满	750
战斗中 HP 合计 60%未满	750
战斗中谁かのHP40%未满	750
战斗中谁かのHP60%未满	750
5%回复	500
15%回复	750
20%回复	1000
25%回复	1250
30%回复	1500
60%回复	3000
65%回复	3250
热毒を30 秒无效化	500
石化を30 秒无效化	500
攻击力を30 秒アップする	1500
术攻击力を30 秒アップする	1500
防御力を30 秒アップする	1500
术防御力を30 秒アップする	1500

小剧情

リンクすんな！ ／コハクの笑顔 ／秘密机能解放·1 ／ステキ机能 ／圣都は，さらに北

剧情

穿过沙漠居然来到了绿洲中，众人讨论起刚刚辛古和琥珀的索玛武器产生共鸣指引他们走出沙漠的事情来，肯扎特告诉大家这就是传说中的索玛共鸣，只有心意相通的人才能够做到，不过貌似所谓的共鸣并不简简单单就是如此……

ラジーン洞窟

- 往前走之后可以在有光的地方取得素材。
- 进入里面之后有些地方被粘菌堵住无法前进，打倒伯爵コウモリ之后可以取得“伯爵コウモリの红牙”，集齐 3 个红牙就可以解除粘菌继续前进。
- 往北走进入北大陆マーキス，来到桥上圣都ブランスール。

剧情

穿过这个洞窟就是圣都了，众人看到了希望所在。后来在洞外遭遇了之前带他们走出森林的商人一家，并将他们从被梦魇附身的帝国兵中救了出来。

桥上圣都ブランスール

- 和结晶骑士对话后剧情。
- 到商店广场右上剧情。
- 往左上走进入サンクテス大圣堂。

获得道具

道具	位置
白き月の圣盐	宝箱（南门 2 层·外）
ゲルプリキッド ×3	治愈石屋付近
古代鱼のうろこ ×2	三日月滨に落ちている
ヴィオレットリキッド ×2	救护院
水念石 ×3	救护院
ピーチグミ ×3	孤儿院のあるエリア（北西入口付近）
绝音树 ×2	孤儿院のあるエリア（南东）

道具屋

名称	价格
アップルグミ	100
ピーチグミ	500
パナシーアボトル	300
リキュールボトル	200
ライフボトル	400
ホーリィボトル	250
ダークボトル	250

素材屋

名称	价格
火念石	250
水念石	250
地念石	250
风念石	250
光念石	250
暗念石	250
金矿石	220
铁	240
铜	290
音叉の木	200
麻	230
绵	280
真珠草の朝露	210
燕の子安贝	250
音泉の音水	300
怪鸟の钩爪	190
刃鱼のひれ	270
魔兽の爪	300
绢	180
稚刀カブト	250
妖虫の触觉	310
ゴルゴン贝	200
カマ蛙の油	260
肿伤ガニの柔壳	320
白き角の圣盐	800

装饰品店

名称	价格
回避の腕轮	3000
斩影成人の护符	3700
フェザーチャーム	2500
ホワイトスカーフ	1700
升念石のお守り	3400
ブラックオニキス	3600
エフィシャルリング	3600
ミスティマーク	5100
药士の手袋	4500
3 匹の招き猫	5500
スリ师の手袋	5800

治愈石屋

名称	价格
战斗后战斗不能者がいたら	1750
战斗后 HP 合计 40%未满	750
战斗后 HP 合计 60%未满	750
战斗后谁かのHP30%未满	1000
战斗后谁かのHP70%未满	1000
战斗开始时に必ず	500
战斗开始 40 秒后	750
战斗中战斗不能者がいたら	1000
战斗中 HP 合计 30%未满	1000
战斗中 HP 合计 70%未满	1000
战斗中谁かのHP40%未满	750
战斗中谁かのHP60%未满	750
5%回复	500
15%回复	750
20%回复	1000
25%回复	1250
30%回复	1500
35%回复	1750
60%回复	3000
65%回复	3250
70%回复	3500
激重を30 秒无效化	500
石化を30 秒无效化	500
攻击力を30 秒アップする	1500
术攻击力を30 秒アップする	1500
防御力を30 秒アップする	1500
术防御力を30 秒アップする	1500
命中力を30 秒アップする	1500
回避力を30 秒アップする	1500
集中力を30 秒アップする	1500

小剧情

本当のウソ ／イネスは平气なの？ ／サンテクス大圣堂

剧情

圣都是教会总部的所在地，规模很大，与帝都差不多。众人在商人一家的帮助下成功骗过了守卫混进城里。就在大家讨论今后的行动方向时，贝妮尔居然被一伙小孩欺负，一气之下贝妮尔追上前去一直来到了孤儿院。原来这是结晶骑士团贝利多特在设计引众人前来，目的是为了知道琥珀心灵碎片的秘密，而方法是在サンテクス大圣堂的最深处进行正式的决斗。众人被迫接受了骑士团的决斗要求。

サンテクス大圣堂

- 打倒人形敌人之后得到红、蓝雕像。
- 在房间里的宝箱里取得黄色雕像。
- 在某个房间的桌子上取得绿色雕像。
- 挡路的木箱可以用光波破坏。
- 到达管风琴的房间后，先坐电梯上楼调查地板上的镜子得知正确顺序为青绿赤黄。
- 将雕像按正确的顺序装到楼下的琴上并演奏。
- 上楼之后发生 BOSS 战。

BOSS 战：カルセドニー、バイクロス、ベリドット

名称	HP	弱点	获得道具
カルセドニー	21750	暗	地念石×2/火念石×2/风念石×2/水念石×2/光念石×2/暗念石×2
バイクロス	19140	地	
ベリドット	12330	水	

- 战斗后掉落到地下。
- 一路用喷火开启机关前进。
- 门可以用光波打开。
- 再次回到最上层的门前剧情。
- 剧情之后碎片“梦”入手。
- 离开サンクテス大圣堂，回到桥上圣都ブランスール。

小剧情

大圣堂のワナ

剧情

众人经过骑士团的层层阻挠，终于来到了大圣堂的最深处，卡尔塞多尼、拜洛库斯和贝利多特三人早已严阵以待。这是一场异常激烈的战斗，不过最终还是以结晶骑士团三人组的残酷败北而告终。虽然不服气，但是卡尔塞多尼还是交出了心灵碎片，可就在交还的那一刻，拜洛库斯抢走了碎片，而教会的最高领导者、卡尔塞多尼的父亲阿卡姆也现身了，辛古一伙儿所在的地板突然消失，众人掉了下去，原来这一切都是他们已经设好的诡计。还好众人经过一番艰难的跋涉，最终又回到了这里。最后大家得知，原来阿卡姆一直想得到的，并非琥珀本人，而是寄宿在琥珀内心中的莉奇亚的力量。听闻这一切的卡尔塞多尼不敢相信，不过最终还是坚守了自己的骑士道精神，逼迫父亲将碎片还给了琥珀。而此时帝国军队已是兵临城下，卡尔塞多尼认为这是教会与帝国军之间的战争，与辛古他们无关，于是下令放走他们。但是辛古他们并不能眼睁睁看着这场战争在自己的眼前发生，因为最终受苦的还是平民，他们决定要用自己的力量阻止这场战争。而这正是刚刚那块心灵碎片所代表的感情——“梦想”。

桥上圣都ブランスール

- 在入口处发生剧情。
- 追上バレイア之后剧情。
- 孤儿院前剧情。
- 从孤儿院往东走，剧情后发生战斗。
- 救护院前和帝国军战斗，在救护院和ネル对话。
- 在三日月滨剧情后和帝国军战斗。
- 在孤儿院剧情后往东。
- 进入大地图后一直往西前进，到达西マーキス港。

小剧情

共同战线 ／歪む世界 ／賴りにしてます ／最后のスピルーン

剧情

由于教会内部叛徒的出卖，圣都的大门被帝国军打开了，整个圣都沦为了战场。众人不得已只能先跑去救人，而卡尔塞多尼也不顾自己父亲阿卡姆的命令，加入到救人队伍中来。众人先跑向了孤儿院，救出了大部分的儿童，但是

却被告知还有几个小孩下落不明，估计在附近的救治院中。而此时帝国大批的强化兵占领了圣都，阿卡姆被迫宣布投降。前往救治院的途中，琥珀看着城中的惨象，失声尖叫了出来。而听到这叫声的部分帝国强化兵突然停止了行动，变成了白色的石像。据肯扎特讲，这叫作"白化现象"，即人的心灵最终被梦魔所完全吞噬后，就会发生白化变成石像。

面对圣都最终被帝国军所完全占领的情况，卡尔塞多尼发誓要抗争到底，而辛古为自己不能阻止战争和梦魔增值而感到自责。琥珀安慰大家，如果能把沉睡在荆棘森林的莉奇亚的肉体唤醒的话，那么就能完全封印梦魔。要知道荆棘森林所在的话，就必须集齐所有的心灵碎片，让莉奇亚的精神觉醒。而琥珀也指出了这最后一块心灵碎片的所在，即西南方大海的位置。作好决定后，大家在一群天真的孤儿的帮助下离开了圣都，向着最后一块碎片所在的地方前进。

西マーキス港

- 遇到ガネット后剧情，コハク、イネス离队。
- 进入大地图后往东走剧情。
- 回到西マーキス港后剧情，和特务兵战斗。
- イネス剧情后归队。
- 剧情后来到南ペンデローク港。
- 来到交易の街ヘンゼラ。
- 来到チェン大人的房间后剧情。
- 从大地图来到西マーキス港的码头。
- 来到特务据点ニーベルグ。

道具屋

名称	价格
アップルグミ	100
ピーチグミ	500
パナシーアボトル	300
リキュールボトル	200
ライフボトル	400
ホーリィボトル	250
ダークボトル	250

素材屋

名称	价格
火念石	250
水念石	250
地念石	250
风念石	250
光念石	250
暗念石	250
金矿石	220
铁	240
铜	290
音叉の木	200
麻	230
绵	280
真珠草の朝露	210
燕の子安贝	250
音泉の音水	300
怪鸟の钩爪	190
刃鱼のひれ	270
魔兽の爪	300
绢	180
稚刀カブト	250
妖虫の触觉	310
ゴルゴン贝	200
カマ蛙の油	260
肿伤ガニの柔壳	320
ロット鲇	200

装饰品店

名称	价格
ポイズンチャーム	800
ウェイストチャーム	1700
リバースチャーム	1500
ストーンチャーム	1800
カースチャーム	1200
ブラインドチャーム	900
ヘビィチャーム	1400
フェザーチャーム	2500
レッドスカーフ	2000
ブルースカーフ	1700
イエロースカーフ	1700
グリーンスカーフ	1400
ホワイトスカーフ	1700
ブラックスカーフ	1400
レッドボタン	1700
ブルーボタン	1500
イエローボタン	3000
ホワイトボタン	2000
ブラックボタン	2000

治愈石屋

名称	价格
战斗后 HP 合计 30%未满	1250
战斗后 HP 合计 70%未满	1250
战斗后谁かのHP30%未满	1000
战斗后谁かのHP70%未满	1000
战斗开始 60 秒后	750
战斗中 HP 合计 30%未满	1000
战斗中 HP 合计 70%未满	1000
战斗中谁かのHP30%未满	1250
战斗中谁かのHP70%未满	1250
5%回复	500
15%回复	750
20%回复	1000
25%回复	1250
30%回复	1500
35%回复	1750
40%回复	2000
60%回复	3000
65%回复	3250
70%回复	3500
75%回复	3750
战斗不能回复	500
热毒を30 秒无效化	500
疲劳を30 秒无效化	500
反转を30 秒无效化	500
石化を30 秒无效化	500
咒いを30 秒无效化	500
暗を30 秒无效化	500
加重を30 秒无效化	500
激重を30 秒无效化	500
攻击力を30 秒アップする	1500
术攻击力を30 秒アップする	1500
防御力を30 秒アップする	1500
术防御力を30 秒アップする	1500
命中力を30 秒アップする	1500
回避力を30 秒アップする	1500
集中力を30 秒アップする	1500

小剧情

イネスと一绪【まだ、ちょっと痛いかな…… / ぜ～んぜん平气さ！】/ ニーベルグへの船 / 百亿ガルドの在り处

剧情

众人来到港口查找最后一块碎片的具体位置，在这里碰巧遇到了便利店的伽烈特，伊妮丝建议大家乘坐他的船出海寻找碎片，但伽烈特要求出海之前必须帮他一个忙。拿人手短呐，众人就应下，离开港口跑腿去了，而伊妮丝决定和琥珀留下来确定碎片的位置。可是就在大家跑腿的过程中，辛古的索玛对琥珀产生共鸣，心知不妙的众人连忙赶回了港口。而哪里还有伊妮丝和琥珀的影子？看来他们中了调虎离山之计。原来伽烈特的真名叫做希尔巴(シルバ)，竟然是帝国军的特务部队的总司令，众人都被他蒙蔽了，琥珀现在也在他手上。而此时特务兵们发动了突袭，击倒了翡翠和肯扎特，更让众人惊掉下巴的是，御姐伊妮丝竟然也是帝国的特务，一直混在他们中间！毕竟彼此朝夕相处了那么久，大家都不愿相信眼前的这个事实。而女魔法师音卡罗丝也随即出现，看来她才是这整个事件的幕后黑手。愤怒的辛古对她展开了攻击，然而实力的差距是很明显的，辛古根本不是对手。眼见不妙的贝就尔立刻发动了魔法带众人逃离，而负责追击他们的则是伊妮丝。面对伊妮丝的攻击，辛古忍不住质问她，因为他实在不愿相信曾经那么亲密的伙伴竟然会背叛自己。伊妮丝这才道出了原因，原来她做这一切都是为了希尔巴。知道实情之后，辛古他们试图用自己的真心来说服伊妮丝。最终伊妮丝终于被众人的坦诚和坚持所打动，决定回到大家身边。她告诉大家，琥珀被带到了位于南方孤岛上的特务据点，并建议大家去交易都市找之前有过交道的城掌柜帮忙，因为他拥有坚固的船只和优秀的舵手。

来到交易の街ベルゼラ诚掌柜的店铺，伊妮丝以特务部队 100 亿黑钱的埋藏地点作为交换条件，请求他出海。而诚虽然一眼就看穿了这个谎言，但他还是被众人的真心所打动了，决定帮下这个忙。

特务据点ニーベルグ

- 经过外面到达左上的升降机。
- 从右下的升降机可以打开到最初存档点的近道。
- 在十字路口中间用光波打中间的柱子坐电梯往下。
- 调查红色的光可以让光波的飞行距离加长。
- 之后再打中间的柱子坐电梯往下。
- 进入ラピス的房间，对他进行心灵连接。
- 到小房间剧情战斗后コハク归队。
- 来到一个有三个蓝色按钮的地方，将木箱放到第一个按钮上，然后用光波击出木箱一口气按下三个按钮。
- 同理也按下三个红色按钮。
- 和シルバ剧情之后发生 BOSS 战。

BOSS 战：シルバ

名称	HP	弱点	获得道具
シルバ	37686	水光	灵蜘蛛の丝 / 海念石×3

- 胜利后获得最后一个碎片"爱"。
- ヒスイ、ベリル、イネス、クンツァイト离队，自动来到机动结晶城サンドリオン。

道具屋

名称	价格
アップルグミ	100
ピーチグミ	500
パナシーアボトル	300
リキュールボトル	200
ライフボトル	400
ホーリィボトル	250
ダークボトル	250

治愈石屋

名称	价格
战斗后 HP 合计 30%未满	1250
战斗后 HP 合计 70%未满	1250
战斗后谁かのHP30%未满	1000
战斗后谁かのHP70%未满	1000
战斗开始 60 秒后	750
战斗中 HP 合计 30%未满	1000
战斗中 HP 合计 70%未满	1000
战斗中谁かのHP30%未满	1250
战斗中谁かのHP70%未满	1250
5%回复	500

名称	价格
15%回复	750
20%回复	1000
25%回复	1250
30%回复	1500
35%回复	1750
40%回复	2000
60%回复	3000
65%回复	3250
70%回复	3500
75%回复	3750
战斗不能回复	500
热毒を30秒无效化	500
疲劳を30秒无效化	500
反转を30秒无效化	500
石化を30秒无效化	500
咒いを30秒无效化	500
暗を30秒无效化	500
加重を30秒无效化	500
激重を30秒无效化	500
攻击力を30秒アップする	1500
术攻击力を30秒アップする	1500
防御力を30秒アップする	1500
术防御力を30秒アップする	1500
命中力を30秒アップする	1500
回避力を30秒アップする	1500
集中力を30秒アップする	1500

小剧情

コハクを探せ / コハクを救え / 觉醒への希望 / クンツァイトの笑颜 / シルバとの决着

剧情

通过大海航行，众人终于来到了南方孤岛上的特殊据点内部。因为其内部构造复杂，时常有巡逻的警卫，所以众人都小心翼翼的。而在一个房间中，他们发现了希尔巴的女儿拉比丝(ラピス)，而据伊妮丝说，拉比丝已经沉睡了三年之久！因为当年由于帝国的一项秘密武器思念炮的研发，使得希尔巴失去了自己的妻子，女儿也受到严重影响沉醉至今。就在众人探入拉比丝的思念迷宫时，发现她竟然没有心灵结晶，而此时希尔巴进来探望自己的女儿，并从他的自言自语中，众人了解到原来他并不是为了向帝国复仇，而是为了实现自己女儿成为公主的愿望，而最后一块心灵碎片正是在他的身上。在他离开之后，众人沿着据点内部继续前进，试图找到关押琥珀的地方。而他们真正找到琥珀后却被眼前的景象惊呆了，因为此时的琥珀已是伤痕累累。愤怒的众人将房间里的特务兵狠狠地修理了一顿，而为了取回最后的碎片，众人决定去找希巴尔。

在最深处，众人找到一个类似于梦魇母体的巨大怪物，而这就是产生梦魇的繁殖体，也就是世间人们遭受的精神污染病的根源。而在旁边湖的中心发现了一个像是遗迹入口的东西，此时希尔巴和音卡罗丝登场，他们告诉众人，这就是取回莉奇亚肉体的入口！并说梦魇、索玛和机械人其实是当时代表着支配世界力量的结晶一族制作出来的战争兵器，而莉奇亚实际上掌管着这一切！

而就在音卡罗丝打算和辛古一行战斗的时候，希尔巴却从后面突袭了她，因为很早就觉得她是背叛者，因为她为帝国提供了太多的相关消息。众人被这一幕所惊呆了，而音卡罗丝也身负重伤掉进了湖里。希尔巴自己却与梦魇母体进行了合体对众人发起进攻。尽管此时的希尔巴异常强大，但最终还是不敌众人团结的力量败下阵来，他的内心也开始被梦魇所吞噬，发生白化。不过还没白化完的时候，音卡罗丝却从湖里对众人发动攻击，原来她并没有受到多大的伤害！为了救伊妮丝，希尔巴身负重伤，最后时刻也对自己的所作所为进行了忏悔。深爱着他的伊妮丝被这悲惨的境遇所打动了，决定为他承担一半的罪孽。奇迹出现了，希尔巴白化的身体开始复原，这在以前是绝对不可能的，或许是伊妮丝的心灵感化了希尔巴那颗被梦魇所完全吞噬的内心吧。但是音卡罗丝却并没有放过这一切，发动突袭终结了希尔巴的生命。众人对此完全不能接受，愤怒的辛古开始暴走，向音卡罗丝发动猛烈进攻，然而她却似乎并没有战意，只是一味的挑逗辛古，想让他更加愤怒而已。最终音卡罗丝被愤怒到极点的辛古杀死，而她离去的时候嘴角似乎挂着一丝微笑。

这里总算恢复了平静，而最后代表着“爱”的心灵碎片也归还给了琥珀。然而完全回复后的琥珀显得十分震惊，因为她听到了莉奇亚说出了那个名字，那个代表了毁灭的名字——克利德(クリード)，而他就是——辛古！辛古在这一瞬间也完全变了一个模样，并在一瞬间击倒了除琥珀之外的所有人，音卡罗丝也在这一刻复活了！原来克利德是结晶族里最强大的魔王，也是音卡罗丝的主人，而他的目的就是抓住莉奇亚，毁灭世界！在这种情况下，莉奇亚终于还是被迫现身了，但是她却誓死不答应克利德开启荆棘森林的入口。于是克利德就指使音卡罗丝用折磨翡翠的方法来刺激琥珀，因为琥珀与莉奇亚的心灵离得太近了，可以通过索玛互相响应，所以尽管莉奇亚不同意，但琥珀还是打开了荆棘森林的入口。克利德非常兴奋闯了进去，要把封印了 2000 年的某样神秘东西解放出来，一旦解放成功，那么世界将会被毁灭。

机动结晶城サンドリオン

- 往前走之后遇到コランダーム、クロアセラフ剧情。
- 切换视角到ヒスイ这边。
- 接近シルバ后剧情。
- 在分叉路往上走剧情。
- 全员归队，重新编队，发生 BOSS 战，战败也不会影响剧情发展。

BOSS 战：インカローズ

名称	HP	弱点	获得道具
インカローズ	37430	光	黒真珠草の夜露 / 思念石×3

- イネス离队。
- 自动来到西大陆ペンデローク。

小剧情

恐怖と混乱

剧情

实际上荆棘森林就是当年结晶族尖端科技所在地结晶城。克利德进入之后，随即唤醒了当年被封印的属下，科兰丹姆(コランダーム)和克罗亚希拉夫(クロアセラフ)。他还要利用琥珀的心灵迫使莉奇亚回归本体，以此启动整个结晶城，达到自己的目的。而被迫回归肉体的莉奇亚则完全不是克利德的对手。此时对于克利德而言，琥珀已经失去了利用价值，正准备除掉她的时候，辛古与琥珀的索玛武器再次发生共鸣，而作为克利德寄宿肉体的辛古终于恢复了意识，但是克利德再次抢占了肉体，并通过残害辛古逼出了自己的肉体，而辛古却身负重伤再次昏死了过去。完全复原的克利德准备大开杀戒，而音卡罗丝主动请领了这个任务。但是众人并不是坐以待毙的羔羊，翡翠、伊妮丝、肯扎特等展开了殊死的抵抗，最终竟然战胜了音卡罗丝。而受到重伤的辛古苏醒过来，居然不顾自身的伤痛向克利德发起了挑战。现在他这种做法简直就是螳臂当车，看到这一切的琥珀上前阻止，也因此和莉奇亚的再次产生了共鸣，而这正是启动结晶城的必要条件。为了保全最后的实力，肯扎特劝阻众人离开结晶城，而自己则留下来誓于克利德同归于尽。而他被同是机械人的克利德的属下克罗亚希拉夫保护下来，因为其一直对克利德颇有微词，且不忍看着自己的同族就此送命。

最终克利德最终全面开启了结晶城。众人虽心有不甘，但是现在只能暂时离开，从长计议。由于结晶城的上浮，大家被因此被卷入了大海中央，辛古也在此时停止了心跳。当大家被海水冲到岸边后，莉奇亚竭尽全力救活了辛古和翡翠，而其他同伴却不知影踪。

交易の街ヘンゼラ

- 现在只有シング和ヒスイ两人，路上尽量避免战斗。
- 发生剧情战斗。
- 往西北前进来到交易の街ヘンゼラ。
- 在宿屋 2 楼和リチア对话。
- 来到南ペンデローク港坐船来到セミナピッツ港。
- 离开セミナピッツ港往北来到雾の村レーブ。

小剧情

人间じゃない / とにかくヘンゼラへ / 元气出せって！【コハクの回复祝いしようぜ！ / 元气ださねえと、ぶん殴るぞ！】/ 气配は南から…… / コハクの气配は…

剧情

大家来到交易之街的宿屋，找到了受伤的伊妮丝和沉睡中的拉比丝。在这里做了简短的调整之后，莉奇亚终于向众人道出了关于结晶族的历史。

在很久以前，结晶族的文明发展到了一个很高的水平，但因为过度的发达，人民的心灵变得日益腐败，最后爆发了内部战争。在无数次的内战中，他们发明了一种恐怖的生物兵器，那就是梦魇。而它是可以通过吞噬人的心灵来获得进化。为了使其获得更强大的力量，他们决定让梦魇吞噬原界人(即普通人)的心灵，使得梦魇得到进化，以便在战争中取得胜利。当然并不是每个结晶族人都这么残忍无情，莉奇亚的姐姐弗萝拉就是个心地善良的人，她制造出了用来心里连结的索玛和封印梦魇的荆棘森林机动结晶城。而她的恋人，克利德也非常支持她的做法，制作了某样神秘的东西，即挂在天空中的黑月，它是支配所有梦魇的女王，能够远距离吸收心灵！而这也被克利德称作救世系统。

在 2000 年前，莉奇亚和克利德发动了救世系统，是为了吸收掉结晶世界中人们的好战心，以便让结晶世界恢复和平。结果事与愿违，黑月将 60 亿结晶人和整个结晶世界的心灵全部吸光！这二人竟然就是 2000 年前毁灭了世界的罪魁祸首！而弗萝拉为了阻止救世系统最终让世界变得混乱，不惜牺牲自己的生命把它封印住了。失去恋人的克利德也因此失去了理智，想要解除救世系统的封印，救回深爱的弗萝拉。虽然莉奇亚失去姐姐也感到万分悲痛，但她理解姐姐的所作所为，认为如果此时解除封印的话，世界只会变得更加浑浊不堪，于是尽全力要封印掉克利德的心灵，然后在封印掉自己。可是克利德不甘心就如此结束，对此进行了强大的阻扰。最后二人不得不将自己的心灵寄宿到原界人的心里，他们二人也是现在仅存的结晶族人。就这样，他们隐匿在不同原界人的心中，相互斗争了 2000 年。这就是 2000 年前结晶世界毁灭的真相。

得知这一切后，伊妮丝表示会协助莉奇亚阻止克利德的疯狂举动。而此时在辛古和翡翠的心中，找到琥珀才是最重要的事情。

雾の村レーブワイガヤ

- 在入口处剧情。
- 来到宿屋剧情后ベリル归队。
- 来到治疗所剧情后コハク归队。
- 来到北部的ジルコニア家和ジルコニア进行心灵连接。
- 在心灵迷宫第 4 层剧情。
- 来到村子东部的高台上剧情。
- 离开村子来到セミナピッツ港。
- 在船前和サンゴ对话剧情。

获得道具

道具	位置
ロートリキッド×2	道具屋付近的木箱

道具	位置
ワイルドレーブ	入口右边的草丛
ピ－チグミ ×2	女性付近的桶
ワイルドレーブ	村西边的草丛
ブラオリキッド ×2	宿屋 2 楼的棚
グリューンリキッド ×3	治疗所的棚
黑真珠草の夜露 ×2	治疗所的棚
1000G	治疗所的床边的棚
ライフボトル ×3	ジルコニア家前的桶
リキュ－ルボトル ×2	ジルコニア家里的桌子
炎念石	ジルコニア家里的厨房

道具屋

名称	价格
アップルグミ	100
ピ－チグミ	500
パナシ－アボトル	300
リキュ－ルボトル	200
ライフボトル	400
ホ－リィボトル	250
ダ－クボトル	250

素材屋

名称	价格
炎念石	1000
海念石	1000
重念石	1000
岚念石	1000
辉念石	1000
虚念石	1000
铁	240
铜	290
银	360
麻	230
绵	280
绝音树	350
燕の子安贝	250
音泉の音水	300
火鼠の皮衣	370
刃鱼のひれ	270
魔兽の爪	300
古代鱼のうろこ	350
稚刀カブト	250
妖虫の触觉	310
ブリッド·ビ－の蜂蜜	330
カマ蛙の油	260
肿伤ガニの柔壳	320
醉牛の巨大角	340
ワイルドレーブ	1000

装饰品店

名称	价格
净化のベルト	4000
回避の腕轮	3000
吸精の腕轮	3700
タリスマン	4000
ブラインドチャ－ム	900
ブラインドチェック	3400
ブラックスカ－フ	1400
ダ－クマント	3600
升念石のお守り	3400
ブラックオニキス	3600
パトスマ－ク	4000
パッションリング	4000
エフィシャルリング	3600

治愈石屋

名称	价格
战斗后 HP 合计 30%未满	1250
战斗后 HP 合计 70%未满	1250
战斗后谁かのHP20%未满	1500
战斗后谁かのHP80%未满	1500
战斗开始 60 秒后	750
战斗中 HP 合计 20%未满	1500
战斗中谁かのHP30%未满	1250
战斗中谁かのHP70%未满	1250
5%回复	500
15%回复	750
20%回复	1000
25%回复	1250
30%回复	1500
35%回复	1750
40%回复	2000
45%回复	2250
60%回复	3000
65%回复	3250
70%回复	3500
75%回复	3750
80%回复	4000
暗属性攻击を受けたら	1200
暗状态になったら	1200
战斗不能回复	500
暗を60 秒无效化	2000
暗属性ダメ－ジを30 秒轻减	2000
敌の术攻击力を30 秒ダウン	2500
敌の术防御力を30 秒ダウン	2500

小剧情

动くベリル【お前には仓库扫除がお似合いだ ／ お前に接客は无理だろ？】／ 最恶な氛围气 ／ ふたりの世界禁止つ ／ 合流しよう！

剧情

通过辛古与琥珀索玛武器的共鸣，众人在一个名叫雾之村的地方找到了琥珀。原来当时从机动结晶城脱离的时候，是贝妮尔救了琥珀，而此时琥珀正接受村里一位叫做特克塔(テクタ)的医生的治疗。长久不见，自然思念，辛古和琥珀情不自禁地拥抱在一起，辛古也讲从莉奇亚那里得到的关于 2000 年前的真相全部告诉了琥珀。琥珀听闻后决定要尽全力帮助莉奇亚，而辛古对结晶族似乎有种抵触心里，并不愿出力帮助，二人为此发生了争执。人的心灵就是这样复杂，明明是对了对方着想，可一到嘴边却全变成了伤害，过度的关心反而让人受到误解。

就在二人进入冷战的时候，村里却传来消息说村民遭到了梦魔的袭击。保护村民要紧，大家顾不上斗气，忙着救人去了。其中有个形如干尸的老人嘴里一直喊着“克利德”的名字，引起了众人的注意，众人经过商量，决定进入这位名叫基尔科尼亚(ジルコニア)的老人的思念迷宫去一探究竟。而老人的内心世界让众人为之震惊，只见老人身披黄袍，一副君临天下的样子。贝妮尔忽然认出，这位老人居然是现在皇帝的大伯，也就是前任的皇帝！而他正是克利德之前的寄宿肉体！沿着迷宫继续前进，众人发现了更多令人震惊的事情。他们在这里见到了教会的巫女琥珀的妈妈艾奥拉(アイオラ)、辛古的母亲多娜(ドナ)、现任教皇阿卡姆和雾之村的医生特克塔，原来特克塔是皇帝基尔科尼亚的儿子！接着上演了 17 年前上次克利德和莉奇亚大战的一幕，当时寄宿的主体分别是帝国皇帝基尔科尼亚和琥珀的妈妈艾奥拉。由于教会方阿卡姆的懦弱，皇帝突入了教会，并将当时已经怀孕的艾奥拉的心灵破坏掉。而教会众人产生了索玛共鸣，加上莉奇亚的能力将克利德封印住了。但心灵被破坏的艾奥拉已是奄奄一息，莉奇亚也被迫转移到艾奥拉腹中的琥珀身上。而女法师音卡罗丝的出现改变了这一形势，因为她察觉到了也已怀孕的多娜，并将之告诉了克利德。克利德立即放弃了已深受重伤的皇帝的肉体，准备转移到多娜腹中的辛古身上。多娜拼劲全力，虽然将克利德不完全的封印住了，但其还是寄宿到了辛古身上，而她也也因为过度使用封印的力量而失去了感情。在此后的日子里，虽然克利德被封印在辛古体内，但是由于封印的不完全，他一直在试图不断同化辛古的憎恨感情，让他失去控制而暴走，这样就能复活过来。知道真相的爷爷曾好几次想下手将辛古连同克利德一并除去，不留下任何祸根，但是终究下不了手，而是选择了相信辛古……

知道真相后的辛古无比沮丧，感觉自己背叛了母亲和爷爷的信任，越想心里越乱，情绪十分低落。而琥珀不顾一切地上前拥抱住了辛古，不断的安慰他，想用自己的一颗真心去感化他。最终辛古振作了起来，决定帮助莉奇亚消灭克利德。而此时辛古的脑中响起了克利德的声音，他扬言要把所有原界人的心灵全部吸净，以此威胁辛古！众人当然不会被吓到了，而是激发了斗志，誓死团结一心，抗争到底！可是翡翠仍不能接受刚刚的事实，选择了逃避，最终在与众人的争执中离队了。

连络船

- 切换到ヒスイ视角。
- 往前走之后剧情。
- 全员归队。
- 自动来到东オ－ルドマイン港。
- 在广场剧情之后获得新的能力。
- 穿过中央大陆オ－ルドマイン来到雷鸣山ブレ－メ。

道具屋

名称	价格
アップルグミ	100
ピ－チグミ	500
パナシ－アボトル	300
リキュ－ルボトル	200
ライフボトル	400
ホ－リィボトル	250
ダ－クボトル	250

素材屋

名称	价格
炎念石	1000
海念石	1000
重念石	1000
岚念石	1000
辉念石	1000
虚念石	1000
铁	240
铜	290
银	360
麻	230
绵	280
绝音树	350
燕の子安贝	250
音泉の音水	300
火鼠の皮衣	370
刃鱼のひれ	270
魔兽の爪	300
古代鱼のうろこ	350
稚刀カブト	250
妖虫の触觉	310
ブリッド·ビ－の蜂蜜	330
カマ蛙の油	260
肿伤ガニの柔壳	320
醉牛の巨大角	340

装饰品店

名称	价格
净化のベルト	4000
回避の腕轮	3000
吸精の腕轮	3700
タリスマン	4000
ウエイストチャ－ム	1700
ウエイストチェック	3700
ブル－スカ－フ	1700
アクアマント	3800
升念石のお守り	3400
ブラックオニキス	3600
パトスマ－ク	4000
パッションリング	4000
エフィシャルリング	3600

治愈石屋

名称	价格
战斗后 HP 合计 30%未满	1250
战斗后 HP 合计 70%未满	1250
战斗后谁かのHP20%未满	1500
战斗后谁かのHP80%未满	1500
战斗开始 60 秒后	750
战斗中 HP 合计 20%未满	1500
战斗中谁かのHP30%未满	1250
战斗中谁かのHP70%未满	1250
水属性攻击を受けたら	1200
疲劳状态になったら	1200
5%回复	500
15%回复	750
20%回复	1000
25%回复	1250
30%回复	1500
35%回复	1750
40%回复	2000
45%回复	2250
60%回复	3000
65%回复	3250
70%回复	3500
75%回复	3750
80%回复	4000
战斗不能回复	500
疲劳を60 秒无效化	2000
水属性ダメ－ジを30 秒轻减	2000
敌の术攻击力を30 秒ダウン	2500
敌の术防御力を30 秒ダウン	2500

小剧情

はじめまして【……蹴るよ?/……力を贷して】/雷鸣山を越えろ

剧情

离队的翡翠独自一人搭上了诚掌柜的商船，然而在这里他却见到了伊妮丝和莉奇亚，她们准备前往娱乐都市寻找飞空艇突入机动结晶城。可在中途，商船遭遇了海盗的袭击，翡翠为了保护众人被击落到海中，莉奇亚好不犹豫的跳入海中救起了他。翡翠被莉奇亚的善良所感动，但他仍不能完全接受她，而是质问她为什么要夺去自己母亲和妹妹的人生，为什么犯下了 60 亿的结晶人全部死亡的罪孽后还能苟且偷生！莉奇亚则很平静地告诉了他自己内心的想法，如果她一死去，黑月救世系统就会完全启动，而她早已做好了与黑月同归于尽的准备，这 2000 年来一直在积蓄力量，不过她要赶快将这个计划实施了，因为她已感到自己的心灵达到了极限，时日不多了。面对莉奇亚的真情表白，翡翠也被这个坚强的女性所感动，决定帮助她实现这一切。

商船航行到港口，他们与辛古一伙儿汇合了。这下队伍终于到齐了，剩下的就是突入娱乐都市找到飞空艇了。然而前去的路上到处是敌人，众人决定翻越人迹罕至的雷鸣山过去，即使前面的路再艰难，他们也得坚持走下去。

雷鸣山ブレーメ

- 在山上需要用到刚得到的新能力，射中对面的柱子就能把自己拉过去。
- 往前走遇到クロアセラフ后剧情，ヒスイ离队。
- 从桥上掉落后剧情。
- 使用雷念石炸掉挡路的大岩石。
- 破坏小屋前的石头取得预备の锁。
- 使用预备の锁过桥。
- 和ヒスイ汇合之后将岩石推下，再将一些木板推下。
- ヒスイ和クンツァイト归队。
- 继续前进之后发生 BOSS 战。

BOSS 战:クロアセラフ

名称	HP	弱点	获得道具
クロアセラフ	44605	射暗	玉钢

- 剧情后コハク离队。
- 渡过桥之后剧情。
- 来到云上の村ブランジュ。

小剧情

无事を信じて【リチアがついているわ / クンツァイトがついているわ】/ 再会、リチア / 机械人のクラス【勇气があるじゃない / 手が余分にあるじゃない】

剧情

雷鸣山是不逊于千夜沙漠的死亡禁区，众人艰难的穿行着。然而他们在这里居然发现了机械人肯扎特和之前在结晶城内见到的克罗亚希拉夫。而后者原来是莉奇亚姐姐弗萝拉的机械守卫，但是他居然对自己的主人不满意，现在又要攻击莉奇亚。面对强大的机械人克罗亚希拉夫，众人完全不是对手，但翡翠利用地势，击破山顶湖泊的石壁，让倾泻而出的水流冲走了他。但众人也被强大的水流卷了进去。好在谁都没有受到什么伤害，大家聚集起来继续沿着山道前行。可是克罗亚希拉夫怎么可能就这样轻易地放弃？他不知又从哪里冒出来向众人发起了猛烈攻势，众人难以抵抗。一向冷静的肯扎特为了保护主人莉奇亚，开始向克罗亚希拉夫予以了顽强的还击。众人齐心，其力断金，就算是再强大的机械人也不能阻挡这股力量。然而他最后一击还是击中了琥珀，虽然肯扎特与其有着深厚的友情，但还是不能忍受他对自己主人的伤害，一怒之下把他轰下了悬崖。面对重伤的琥珀，需要尽快救治，而此时通往娱乐都市的桥已经断掉，众人迫不得已只能向着位于北方山顶的云上小村寻求帮助。

云上の村ブランジュ

- 进入村子之后剧情。
- 往北来到ベリル的家里剧情后ベリル离队。
- 在洞窟内和アラド对话。
- 在山顶上剧情。
- 来到ベリル家后コハク归队。
- 在西边的出口处剧情。
- 在アラゴ的家里剧情后ベリル归队。
- 在东侧找到ヒスイ、西侧找到クンツァイト、イネス后归队。
- 在西侧和リチア对话后コハク归队。
- 在ベリル家 1 楼的门打开后对爷爷留下的画进行心灵连接。
- 在心灵迷宫第 5 层发生 BOSS 战。

BOSS 战:ラヴディアンサス

名称	HP	弱点	获得道具
ラヴディアンサス	45300	地	甘念石

- 剧情后前往娱乐都市ユーライオ。

获得道具

道具	位置
500G	洞窟前
断绝麻	村东边（羊付近）
ブレ－メプラム	ベリル家付近
云蜘蛛の丝×2	ベリル家付近
ブレ－メプラム×2	ベリル家
ロ－トリキッド×2	ベリル家
玉钢×2	ベリル家
クラウドウ－ル	洞窟内
ブラオリキッド	洞窟内
雷念石×3	洞窟内
グレ－プグミ×2	アラゴの家
大王茸	アラゴの家
アップルグミ×2	村の西侧のエリア
フロ－トブロップ	村の西侧のエリア（绘画付近）
ヴィオレットリキッド	村の西侧のエリア（家付近）

道具屋

名称	价格
アップルグミ	100
ピ－チグミ	500
パナシ－アボトル	300
リキュ－ルボトル	200
ライフボトル	400
ホ－リィボトル	250
ダ－クボトル	250

素材屋

名称	价格
炎念石	1000
海念石	1000
重念石	1000
岚念石	1000
辉念石	1000
虚念石	1000
铁	240
铜	290
银	360
麻	230
绵	280
绝音树	350
燕の子安贝	250
音泉の音水	300
火鼠の皮衣	370
刃鱼のひれ	270
魔兽の爪	300
古代鱼のうろこ	350
稚刀カブト	250
妖虫の触觉	310
ブリッド·ビ－の蜂蜜	330
カマ蛙の油	260
肿伤ガニの柔壳	320
醉牛の巨大角	340
ウラウドウ－ル	1000
フロ－トブロップ	900

装饰品店

名称	价格
净化のベルト	4000
冲波の腕轮	4500
吸精の腕轮	3700
铁壁の腕轮	4700
タリスマン	4000
リバ－スチャ－ム	1500
リバ－スチェック	4000
グリ－ンスカ－フ	1400
ウインドマント	4500
升念石のお守り	3400
ブラックオニキス	3600
パトスマ－ク	4000
パッションリング	4000
プリベントリング	4300
エフィシャルリング	3600

治愈石屋

名称	价格
战斗后 HP 合计 20%未满	1750
战斗后 HP 合计 80%未满	1750
战斗后谁かのHP20%未满	1500
战斗后谁かのHP80%未满	1500
战斗开始 20 秒后	750
战斗中 HP 合计 20%未满	1500
战斗中谁かのHP20%未满	1750
战斗中谁かのHP80%未满	1750
风属性攻击を受けたら	1200

名称	价格
反转状态になったら	1200
5%回复	500
15%回复	750
20%回复	1000
25%回复	1250
30%回复	1500
35%回复	1750
40%回复	2000
45%回复	2250
60%回复	3000
65%回复	3250
70%回复	3500
75%回复	3750
80%回复	4000
85%回复	4250
战斗不能回复	500
反转を60 秒无效化	2000
风属性ダメ－ジを30 秒轻减	2000
敌の攻击力を30 秒ダウン	2500
敌の术攻击力を30 秒ダウン	2500
敌の防御力を30 秒ダウン	2500
敌の术防御力を30 秒ダウン	2500

小剧情

パイのお店 / ボクとわたし / 全员集合!/ ご机嫌ベリル / 肖像画を描くよ·2 / 超大きい!·2 / 秘密性能开放·2 / 祖父の思い出【アラゴ师匠が似てたから / ヘリオさんが似てたから】/ リチアへのお礼【お礼を言わなきやね! / 人工呼吸は当然の事だよね!】/ 沈む结晶人【リチアの泳ぎはスゲエ! / ……真实を话すぜ】/ イネスの食欲【胃袋だよな?/ 胸……なのか!?】/ シングの趣味【さみしくなかつた? / そうなんだ……】/ コハクの趣味【……面白いの? / 一绪にやろうよ!】/ ユ－ライオは北だ

剧情

原来这云上小村是贝妮尔的故乡，自己的奶奶和绘画老师都生活在这里，本来她发誓不成为宫廷画家是绝不回来的，但是如今为了琥珀，她还是回来了。她的绘画老师阿拉科(アラゴ)是个老顽童，虽然表面上时常嘲笑奚落贝妮尔，但实际上非常担心她。而大家也从中得知了关于贝妮尔爷爷的情况，原来她的爷爷辛哈拉(シンハラ)是传说中的宫廷画家，得到了前任的皇帝的极大宠信，其代表作《宝石公主的肖像》更是惊世之作，传闻画中的女性甚至还拥有心灵，这幅画也被皇帝当作镇国之宝。但贝妮尔一直对这位抛弃了亲人的爷爷心怀怨恨，认为这位无情的画师的作品都是虚伪世俗之作，所以立志要成为一位超越他的画家，这就是她执着的梦想。而阿拉科却告诉了大家真相，其实在贝妮尔父母双亡的时候，辛哈拉被皇帝软禁起来，被迫完成《宝石公主的肖像》，也是身不由己的。但贝妮尔还是不肯原谅爷爷。

当琥珀的身体康复后，大家准备离开村子前往娱乐都市时，却发现村民们患上了精神污染病。于是大家留下来消除梦魇，帮助村民。然而众人找遍的全村，几乎查看了所有人的思念迷宫，仍找不到梦魇的本体，不能从根本上消灭病症，这让大家感到困惑。正在不解之时，贝妮尔似乎想起了什么向着家的方向跑去，众人紧跟其后。在她家里有一副爷爷留下来的巨大画作，并且完成这幅画不久之后，爷爷很快就过世了。画中有一位美丽的姑娘，据说是爷爷想象中的贝妮尔长大后的样子，难不成这副画中的女子也是有心灵的？众人试着突入她的心灵迷宫，没想到还真进去了，并在迷宫的深处终于找到了引起这次病症的梦魇本体，消灭它后村子便恢复了正常。

后来贝妮尔才告诉大家，当时她似乎听见了爷爷的声音，听见了爷爷的引导，所以才知道梦魇本体的位置。而她也终于明白，爷爷其实是一直爱着大家的，那副遗作，倾注了他对家乡、对亲人所有的爱啊！成功解除危机之后，众人又要踏上征途了，而经过此役的贝妮尔似乎变得成熟起来，也更加坚强，但她还是放不下自己的奶奶，毕竟奶奶的年数也高了。但是奶奶总是微笑着鼓励贝妮尔，简单的问候却蕴含了无限的温暖。贝妮尔终于决定告别奶奶，与大家一起踏上寻梦的旅途。

娱乐都市ユ－ライオ

- 到斗技场和バトルG 对话之后得到称号。
- 到飞空艇停船场和船员对话剧情。
- 在旅馆的赌场和ア－メス对话。
- 在城入口处和ア－メス对话。
- 来到帝国军リグナトル驻屯地。

道具屋

名称	价格
アップルグミ	100
ピ－チグミ	500
グレ－プグミ	1500
パナシ－アボトル	300
リキュ－ルボトル	200
ライフボトル	400
ホ－リイボトル	250
ダ－クボトル	250

素材屋

名称	价格
炎念石	1000
海念石	1000
重念石	1000
岚念石	1000
辉念石	1000
虚念石	1000
铁	240
铜	290
银	360
麻	230
绵	280
绝音树	350
燕の子安贝	250
音泉の音水	300
火鼠の皮衣	370
刃鱼のひれ	270
魔兽の爪	300
古代鱼のうろこ	350
稚刀カブト	250
妖虫の触觉	310
ブリッド·ビ－の蜂蜜	330
カマ蛙の油	260
肿伤ガニの柔壳	320
酔牛の巨大角	340
グレネ－ドパイン	200

装饰品店

名称	价格
防人の下驮	2100
强打のベルト	1400
生命のベルト	1800
净化のベルト	4000
持续の腕轮	1500
逆袭の腕轮	1800
吸精の腕轮	3700
铁壁の腕轮	4700
スト－ンチャ－ム	1800
スト－ンチェック	4500
イエロ－スカ－フ	1700
ア－スマント	5000
穷鼠の攻击符	3900
穷鼠の防御符	3800
穷鼠の术击符	3500
穷鼠の术护符	3500
伤虎の术技符	3900
伤虎の咏唱符	3900
伤虎の道具符	3900
ピヨノン	3600

治愈石屋

名称	价格
战斗后 HP 合计 20%未满	1750
战斗后 HP 合计 80%未满	1750
战斗后谁かのHP20%未满	1500
战斗后谁かのHP80%未满	1500
战斗开始 20 秒后	750
战斗中 HP 合计 20%未满	1500
战斗中谁かのHP20%未满	1750
战斗中谁かのHP80%未满	1750
地属性攻击を受けたら	1200
石化状态になったら	1200
5%回复	500
15%回复	750
20%回复	1000
25%回复	1250
30%回复	1500
35%回复	1750
40%回复	2000
45%回复	2250
50%回复	2500
60%回复	3000
65%回复	3250
70%回复	3500
75%回复	3750
80%回复	4000
85%回复	4250
战斗不能回复	500
石化を60 秒无效化	2000
地属性ダメ－ジを30 秒轻减	2000
敌の攻击力を30 秒ダウン	2500
敌の术攻击力を30 秒ダウン	2500
敌の防御力を30 秒ダウン	2500
敌の术防御力を30 秒ダウン	2500

小剧情

孤独なリチア【孤独も悪くないよ / やっぱりキレイだよ】/ 再びリグナトルへ

剧情

之前繁华的大都市现在已冷清了不少。众人来到原来停靠飞空艇的地方，哪里还有飞艇的影子啊？没有办法，只好留在城中继续收集情报。在地下赌场，众人意外地遇到了飞空艇的主人阿梅斯，而他一改之前卑鄙的样子，甚至还出手救了大家，与之前判若两人。原来他也是个可怜的人，发明飞空艇的人是他的恋人，但她在某次的试飞中下落不明，甚至还落了个被人耻笑的下场。阿梅斯咽不下这口气，不惜到处造谣撞骗，把用卑鄙手段得到的所有钱财耗尽才建造了跟原来那个一模一样的飞空艇，为的就是寻找自己的恋人，也夺回本应属于她的荣耀。可是现在飞空艇却被帝国军以追赶机动结晶城为由强行征用，而他至今没有恋人的消息，所以对自己的人生感到绝望了。而刚刚之所以出手帮助大家，也是因为他觉得莉奇亚和自己的恋人长得很像，这又重燃起了他对人生的希望，他不会放弃的！听了阿梅斯的诉说，众人心中也鼓起了勇气，决定闯入帝国军的驻地夺回飞空艇。

帝国军リグナトル驻屯地

- 从右边的通气口进入。
- 来到楼上开门，发生战斗，和其他人汇合。
- 来到 1 楼左边的喷气地点，用火点燃。
- 有些地方需要先破坏再点燃。
- 够不到的地方用白色石头反射光波再点燃。
- 来到下层之后得到巨大思念石。

●把思念石拿到动力室，从左边的门进入后从左下来到外面。剧情后发生 BOSS 战。

BOSS 战:レイジカメリア

名称	HP	弱点	获得道具
レイジカメリア	59233	火	炎念石×4/流星核

●和イネス对话后乘坐飞空艇。

●自动来到シェヘラ沙漠。

●往南进入オアシス。

●从大地图来到帝都エストナーガ。

●从下水道排水口进入下水道。

道具屋

名称	价格
アップルグミ	100
ピ－チグミ	500
グレ－プグミ	1500
パナシ－アボトル	300
リキュ－ルボトル	200
ライフボトル	400
ホ－リィボトル	250
ダ－クボトル	250

素材屋

名称	价格
炎念石	1000
海念石	1000
重念石	1000
岚念石	1000
辉念石	1000
虚念石	1000
铜	290
银	360
金	400
绵	280
绝音树	350
大王茸	380
音泉の音水	300
火鼠の皮衣	370
黑真珠草の夜露	410
魔兽の爪	300
古代鱼のうろこ	350
不死身の瑠璃壳	420
妖虫の触觉	310
ブリッド·ビ－の蜂蜜	330
云蜘蛛の丝	400
肿伤ガニの柔壳	320
醉牛の巨大角	340
船长鸡の钩爪	390
ミニマムスタ－の前齿	300

装饰品店

名称	价格
强打のベルト	1400
生命のベルト	1800
净化のベルト	4000
光壁のベルト	4600
持续の腕轮	1500
逆袭の腕轮	1800
吸精の腕轮	3700
铁壁の腕轮	4700
穷鼠の攻击符	3900
穷鼠の防御符	3800
穷鼠の术击符	3500
穷鼠の术护符	3500
伤虎の术技符	3900
伤虎の咏唱符	3900
伤虎の道具符	3900
药士の手袋	4500
3 匹の招き猫	5500
スリ师の手袋	5800

治愈石屋

名称	价格
战斗后 HP 合计 20%未满	1750
战斗后 HP 合计 80%未满	1750
战斗后谁かのHP20%未满	1500
战斗后谁かのHP80%未满	1500
战斗开始 20 秒后	750
战斗中 HP 合计 20%未满	1500
战斗中谁かのHP20%未满	1750
战斗中谁かのHP80%未满	1750
地属性攻击を受けたら	1200
石化状态になったら	1200
5%回复	500
15%回复	750
20%回复	1000
25%回复	1250
30%回复	1500
35%回复	1750
40%回复	2000
45%回复	2250
50%回复	2500
60%回复	3000
65%回复	3250
70%回复	3500
75%回复	3750
80%回复	4000
85%回复	4250
战斗不能回复	500
石化を60 秒无效化	2000
地属性ダメ－ジを30 秒轻减	2000
敌の攻击力を30 秒ダウン	2500
敌の术攻击力を30 秒ダウン	2500
敌の防御力を30 秒ダウン	2500
敌の术防御力を30 秒ダウン	2500

小剧情

コハク、自爆 / 豪腕イネス【あの胸が怪しい! / イネスは机械人なんだ】 / 一旦、オアシスへ / 发现! ノ－テン菌 / 目标、帝都の军本部 / ペリドットって…… / 帝都への进入方法

剧情

帝国驻地大门紧闭，四周安静得可怕，众人从通风口潜进去一看，原来基地内部遭到了怪物的袭击，里面的帝国军全灭，此刻已经完全沦为怪物的巢穴。而现在想要到达顶层的飞空艇处除了众多怪物的阻拦，最关键的是通向那里必经之路“盾之门”由于动力系统思念之石遭到了破坏，已经无法开启。众人曾尝试向其中注入思念之力试图开启，但都无功而返。这里仅存的两位士兵告诉大家，基地地底有思念之石的矿脉，或许可以试试。事到如今别无选择，大家只好向着地底前进，看能否找到新的思念之石。

功夫不负有心人，大家终于在地底找到了思念之石。返回到顶层时遇到了此次帝国军惨遭屠杀的罪魁祸首——已经与梦魔融合的帝国军官。击败他后，稍微恢复点意识、已是奄奄一息的军官对此感到非常内疚，拜托辛古他们一定要创造一个和平的世界后就离开了人世。

众人乘上飞空艇，坚定地向着机动结晶城的方向驶去。

可是没多久飞空艇就被克利德击沉了，所幸众人都没有什么事，但是失去了飞空艇大家就没法接近结晶城了。大家经过一番讨论，商量出了一个办法：让众人与莉奇亚进行心灵连结，同时让她与结晶城进行心灵连结，成功的话众人就可以突入结晶城的思念迷宫，然后改变其心灵核心，让其自动下降。而趁这个时候，让卡尔塞多尼使用自己那个可以飞行的索玛，这样就能进入到结晶城内了。众人对这个方案都表示赞同，但是首先得解决的问题就是说服卡尔塞多尼加入到队伍中来，其次使用这种双重连结至少需要 20 人的思念术士或索玛使用者才行。但是有希望总是好的，哪怕希望之光非常微弱，但也是值得一试。

众人来到帝都寻找卡尔塞多尼，在城外却遇到了他的部下贝利多特，她告诉众人，卡尔塞多尼和拜洛库斯为了救她被帝国军逮捕了，现在正关在帝国军总部。现在需要的是集结更多人的力量，于是众人把所知道的世界的真相告诉了贝利多特，她也决定帮助大家，但是现在的首要事情是如何把被捕的卡尔塞多尼和拜洛库斯救出来。帝国大门已经关闭，无法从正面进入，大家决定顺着旁边湖上之都的小河进入帝都。

地下水道

●在挡路的木箱处剧情后木箱打破。

●在地下牢里和カルセドニ－对话之后再次进入下水道。

●从东边的梯子爬上之后，来到另一边的塔上剧情。

●在正门剧情之后，来到南オ－ルドマイン港。

●在南オ－ルドマイン港剧情。

●来到北マ－キス港。

●从ゲルダ雪原往东来到隐れ里ノ－クイン。

小剧情

结晶骑士を救え / シングとカル / 南の港へ / カルとペリドット / カルとバイロクス / 从者の苦劳【その气持ちわかるぜ / お前……Mだな】 / 隐れ里はどこに

剧情

爬上岸后只有顺着下水道继续前进，破坏掉挡路的木箱众人终于走出了下水道，而下水道的这一边就是牢房，卡尔塞多尼就关在里面。但是他却不愿马上就走，因为他告诉大家，只要他逃走，在其它地方被囚起来的结晶骑士团成员就会被处决，而拜洛库斯也在其中，他实在不能这么一走了之，他不能对不起为自己出生入死的兄弟们。于是辛古决定将整个结晶骑士团都救出来，大家也都同意了这个建议。

众人在城中打听到结晶骑士的索玛武器将被当众销毁的消息，看来动作应该加快一点了。终于在一处牢房里找到了拜洛库斯和几个结晶骑士，但拜洛库斯却非常担心卡尔塞多尼的安危，因为据说今天是他将在中央广场被当众处刑的日子。看来刻不容缓，于是兵分三路，贝利多特和拜洛库斯返回救人，而辛古等三人前去帮忙，剩下的人护送其余的结晶骑士团成员从下水道脱出。

此时在中央广场，帝国上将古罗修那正准备对卡尔塞多尼行刑，他歪曲事实，妖言惑众，说索玛是被诅咒的兵器，随即用大炮将结晶骑士团的索玛全部摧毁。而卡尔塞多尼似乎对死亡早有准备，只希望在临死之前将自己喜欢的皇帝马琳送予他的约束项链交还他，那么他就死而无憾了。就在行刑的一瞬间，贝利多特和拜洛库斯及时赶到阻止了下来，并且训斥卡尔塞多尼，说他不能以死来逃避责任，如果想赎罪的话就应该拼命活下来，去保护自己心爱的人，去保护马琳，纵使她是帝国皇帝又怎样，只要她能够过得快乐就行了。一席话让卡尔塞多尼醒悟了，他决定开始反抗。而此时辛古他们都赶了上来，伙伴都到齐了。恼羞成怒的古罗修那上将命令所有帝国军向他们发起进攻，然而在大家英勇地奋战下，士兵们无视上将的命令开始了撤退。一场危机就这样被成功化解了。而辛古他们也不计前嫌，让卡尔塞多尼加入到了队伍中。只是即使他们三人的加入，离大家的目标也还是有一定距离，于是还得另外想办法才行。

大家决定前往琥珀和翡翠的故乡——隐之里，而现在这里是被教会镇压的古教徒的集聚地。最关键的是那里有

能够制造结界的巨大思念之石，如果善加利用的话，应该可以和结晶城进行心灵连结。事不宜迟，众人立即向隐之里动身。

隠れ里ノークイン

- 剧情后操作コハク和ヒスイ。
- 和リチア对话后剧情。
- 和シーラ对话后 2 楼的房间剧情。
- 往西走剧情后全员归队。
- 在村中央剧情后，往村子北边进入ゲルダ雪原。
- 往西北前进来到ノークイン冰河。

获得道具

道具	位置
プラオリキッド	シーラ家
1200ガルド	シーラ家的棚
ヴィオレットリキッド ×3	民家旁的木箱
甘念石 ×2	雪球
温泉玉藻 ×3	宿屋的木箱
グレネードパイン ×4	宿屋的桌子
ピーチグミ ×3	洞窟内的箱
グレープグミ ×2	洞窟内的箱
アップルグミ ×2	道具屋付近的小孩 2 人
辉念石	シング被关部屋的石像

道具屋

名称	价格
アップルグミ	100
ピーチグミ	500
グレープグミ	1500
パナシーアボトル	300
リキュールボトル	200
ライフボトル	400
ホーリィボトル	250
ダークボトル	250

素材屋

名称	价格
炎念石	1000
海念石	1000
重念石	1000
岚念石	1000
辉念石	1000
虚念石	1000
铜	290
银	360
金	400
绵	280
绝音树	350
大王茸	380
音泉の音水	300
火鼠の皮衣	370

名称	价格
黑真珠草の夜露	410
魔兽の爪	300
古代鱼のうろこ	350
不死身の瑠璃壳	420
妖虫の触觉	310
ブリッド·ビーの蜂蜜	330
云蜘蛛の丝	400
肿伤ガニの柔壳	320
醉牛の巨大角	340
船长鸡の钩爪	390

装饰品店

名称	价格
强打のベルト	1400
生命のベルト	1800
净化のベルト	4000
持续の腕轮	1500
逆袭の腕轮	1800
吸精の腕轮	3700
铁壁の腕轮	4700
カースチャーム	1200
カースチェック	5000
ホワイトスカーフ	1700
ライトマント	5300
药士の手袋	4500
3 匹の招き猫	5500
スリ师の手袋	5800

治愈石屋

名称	价格
战斗后 HP 合计 20%未满	1750
战斗后 HP 合计 80%未满	1750
战斗后谁かのHP10%未满	2000
战斗后谁かのHP90%未满	2000
战斗开始 20 秒后	750
战斗中 HP 合计 10%未满	2000
战斗中 HP 合计 90%未满	2000
战斗中谁かのHP20%未满	1750
战斗中谁かのHP80%未满	1750
光属性攻击を受けたら	1200
咒い状态になったら	1200
5%回复	500
15%回复	750
20%回复	1000
25%回复	1250
30%回复	1500
35%回复	1750
40%回复	2000
45%回复	2250
50%回复	2500
55%回复	2750
60%回复	3000
65%回复	3250
70%回复	3500
75%回复	3750
80%回复	4000
85%回复	4250
90%回复	4500
战斗不能回复	500
咒いを60 秒无效化	2000
光属性ダメージを30 秒轻减	2000
敌の攻击力を30 秒ダウン	2500
敌の术攻击力を30 秒ダウン	2500
敌の防御力を30 秒ダウン	2500
敌の术防御力を30 秒ダウン	2500
敌の命中力を30 秒ダウン	2500
敌の回避力を30 秒ダウン	2500
敌の集中力を30 秒ダウン	2500

小剧情

无事を信じて【リチアがついているわ / クンツアイトがついているわ】/ 再会、リチア / 机械人のクラス【勇气があるじゃない / 手が余分にあるじゃない】

剧情

隐之里因为巨大思念之石的原因，制造了一个很大的结界，在这里不会受到梦魔的攻击。不过这里的人们似乎都不太欢迎辛古一行人的到来，他们见到莉奇亚都感到很惊奇，因为她可是他们信仰的神。而这时村长出现了，她是琥珀、翡翠母亲艾奥拉的妹妹，名叫斯拉(シーラ)，她对众人也似乎不太欢迎，把他们全关在集会所里，只让琥珀、翡翠和莉奇亚到她家里详谈。斯拉认为自己有义务守护村子，不能让辛古他们使用巨大思念之石对结晶城进行连结，因为那样小村的结界便不能展开，村民将可能遭到梦魔的攻击。三人怎么说也说不通她，而且斯拉还将违反了村规的琥珀和翡翠软禁在自己家里。由于时间紧急，琥珀提议救出辛古他们后用武力抢夺思念石，这一提议也得到了翡翠和莉奇亚的响应。谁知斯拉已经设下了陷阱将辛古一行人全部困住。众人好不容易通过集会所的烟囱才逃了出来，于是直奔思念之石而去，准备强夺。经过村中心时，村民都围着这里的樱树进行村里隆重的赏樱大会，当然村长斯拉也在。面对斯拉和村民们的指责，众人向大家袒露了自己的真心，表明了守护世界的真诚愿望，最后终于得到了村民的谅解和支持。

ノークイン冰河

- 进入之后剧情。
- 调查流水之后进入。
- 来到巨大思念石前剧情。
- 和リチア对话之后进行远隔连接，思念锭入手。

剧情

离隐之里不远处的冰河，正是思念之石的安置地点。这块思念之石非常巨大，据肯扎特介绍，在结晶界也是比较罕见的。在 17 年前莉奇亚与克利德的那场大战之后，被音卡罗丝追杀的莉奇亚与残存的教徒们逃到这个冰天雪地中，偶然发现了这块思念之石，才得以幸存下来，艾奥拉也是在这里生下了琥珀后去世的，而她的心灵和思念之石融为一体，产生了一个结界，保护着幸存下来的人们。接下来莉奇亚开始对结晶城发动双重心灵连结，为了防止克利德对此进行干预，莉奇亚还利用思念锭对心灵连结进行了加密。就这样，凭借思念之石的强大力量，并在卡尔塞多尼三人组的帮助下，莉奇亚成功地与机动结晶城进行了连结。此后众人也得以成功地突入结晶城的思念迷宫，未知的未来正等待着他们。

人工思念サンドリオンコア

- 用光波将三角形转成同样的形状，相同的颜色重合即可出现新的道路。
- 剧情后データ思念石入手。
- 在中央的红色结晶和ルビーゴーレム战斗。
- 解除第 2 个三角形迷题。限时 1 分钟，没解出来就会和敌人战斗。
- 所有迷题都解除后来到门口发生 BOSS 战。

BOSS 战：ストリーガウ

名称	HP	弱点	获得道具
ストリーガウ	56586	水	オーロラの碎片 / 流星核 ×2

- 剧情后回到隠れ里ノークイン。

剧情

由于莉奇亚进行思念连结的能量毕竟有限，所以留给众人待在思念迷宫的时间并不多，所以得尽快行动才行。终于在第 4 层找到了结晶城的心灵核心，众人的索玛共鸣后对其设置了下降的命令，并用思念锭进行了固定，这样当结晶城下降到一定高度时，众人就能进入到结晶城内了。而此时出现了记录有莉奇亚的姐姐弗萝拉遗言的立体影像。她给众人演示了黑月启动时的情形，黑月的下一个目标则是原界，如果黑月发动的话，那么原界将会步结晶界的后尘，被完全毁灭。或许在制造它的时候，谁也没有想到，本来用于拯救结晶界的救世系统，最后居然演变成了毁灭结晶界的罪恶源泉。弗萝拉希望莉奇亚和克利德能够联手阻止这场悲剧的发生，并将记录有黑月开发数据的结晶石留给了众人。

回到出口时，发现莉奇亚已经快要达到极限了，然而却遭遇了之前经常给众人制造麻烦的索玛使者斯托里科(ストリーガウ)的阻挡。而且这次大家得知这个变态居然还有收集心灵结晶的癖好，这也是他为什么要帮克利特的原因，为了收集各种心灵结晶，他当年不惜一手制造了特务队长希尔巴一家的惨案，并将其女儿拉比丝的心灵结晶据为己有。而知道这一切后的伊妮丝完全暴走了，她实在不能容忍这个变态的所作所为！众人合力击败了斯托里科，正准备从他口中了解一些情报的时候，他却被赶来的克利德一击毙命，他收集的那些心灵结晶也瞬间化为乌有。当克利德知道了众人突入结晶城的方法后，嘲笑了众人，并扬言要用相同的方法把他们送回去。

而冰河这一侧，进行双重心灵的四人终于体力不支倒

下了，而辛古他们也被克利德回到这里，可是巨大的思念之石发生破裂，保护着隐之里的结界也因此消失，周围出现了数以万计的梦魇向隐之里发起了进攻，隐之里告急。但众人又不能丢下同伴不管，于是背着晕倒的四人，尽最大的努力奔赴隐之里。

隐れ里ノークイン

- 回来之后连续的几场战斗。
- 在村入口剧情。
- 从西マーキス港坐船来到南オールドマイン港，然后来到帝都エストレーガ。

小剧情

イネスの决意 / 故乡を守れ！ / リチアの悩み事 / コハクのなまり / その味覚は……2 / フローラの遗产 / ねえ、カル样【これから告白しに行くんでしょ？ / ふたりはラブラブなんでしょ？】 / 派阀抗争【コハクが一番かわいい！/ リチアが一番かわいい！ / マリンさんが一番かわいい！】 / 苦悩するヒスイ【そうねえ……/ 歯をくいしばりなさい！】 / クンツアイトに相谈【问题ない /问题ある】 / コハクの足【寒くないのかなぁと思って / 细いなあって思って】 / メットを脱がせろ / シングに相谈【嫌いじゃないよ！/ ちょっと嫌かなぁ……】 / ペンダントを求めて

剧情

赶到隐之里的时候，村口已经被突破了，而村长斯拉正拼命的守护着村子，梦魇实在太多，根本应付不过来。斯拉想出了一个办法，砍掉村中心的樱树，点燃后用高温把梦魇逼在一起，这样集中解决就有效率多了。

梦魇虽然被消灭了，但是音卡罗丝的声音在大家的耳边响起，她告诉众人，结晶城的下降命令被解除了，而且克利德正在施展转移术使黑月完全觉醒，马上就要恢复为本面目了。也就是说，众人之前的努力全部付之东流了。此时天空中的黑月开始破裂，变形为一只长着触手的巨型怪物。隐之里的村民看到这一切，开始变得绝望。但肯扎特告诉大家，现在还剩下唯一的办法，他在结晶城的心里迷宫里，得到了弗萝拉开发黑月时的绝密资料，根据资料上的内容，只要集齐了两种素材，那么就能将卡尔塞多尼的索玛变成像结晶城那样的巨大飞行工具，这样就能与之抗衡了。这两种关键的素材分别是炼狱龙的爆炎角和结晶族的梦魇石。梦魇石现在只有克利德和音卡罗丝的身上装备有，但是以前克利德为了操纵原界人，也曾复制过几个，其中一个就镶嵌在上任皇帝基尔科尼亚的一条叫做“绯眼石的项链”上，而现在它已经转交给现任皇帝马琳了。尽管前路艰难，但只要还有一丝曙光，众人就会坚持到底。

与隐之里的村民们分别之时，村民们已不再绝望，而是衷心地为众人祝福，祝愿他们能够成功击败克利德，保护这个世界。而索玛也在此时与所有人的心灵产生了共鸣，那光芒非常耀眼夺目……

帝都エストレーガ

- 在城门前和カルセドニー剧情。
- 来到中央广场前剧情。
- 进入宿屋后得到进入城内的钥匙。
- 从地下水道往西北进入マクス城。

小剧情

年下趣味？【肯定 / 否定】/ マクス城への侵入

剧情

众人为了得到绯眼石而前往帝都寻找皇帝马琳，可是现在的帝都已变得空荡和阴森，到处都是白化后的尸体。难道帝都已经被全灭了？众人不敢相信这个事实，开始了分头搜寻，而卡尔塞多尼早已忍不住狂奔着寻找马琳去了。结果众人寻找多时都没有发现，最后还是在宿屋里找到了躲起来的市民，仔细询问情况后才知道，原来因为帝国军内部的混乱，使得帝国军不能与结晶骑士团联手抗敌，导致一败涂地，最后不得不把市民收容在这里，但是这些市民也并不知道皇城里面究竟发生了什么情况。众人商量后还在决定前去皇城看看，而宿屋里的下水道正好通向那里……

マクス城

- 4 楼剧情，用光波射击カルセドニー。
- 2 楼左边的房间剧情，需要去找炎念石、雷念石、调和レシピ。
- 1 楼左边的房间剧情。
- 调查右边的房间的桶取得グミ烧酎。
- 回到左边的房间剧情，对猫进行心灵连接，战斗后调和レシピ入手。
- 来到 2 楼左边的房间将炎念石、雷念石、调和レシピ交出之后获得炎雷爆弹。
- 回到 4 楼调查软体ゼロム，用火焰引爆之后发生 BOSS 战。

BOSS 战：ロンリヴェロニカ

名称	HP	弱点	获得道具
ロンリヴェロニカ	66959	射光	毒念石×2/デストーカーの针×3

- 和パライバ对话后绯眼石のペンダント入手。
- 前往愈しの乡グース。

小剧情

カルセドニー救出 / 猫とリチア/カルセドニーの告白 / 炼狱龙の目击情报

剧情

通过下水道来到皇城，发现这里有不少的梦魇，原来皇城已经被攻陷了。在通往最顶层皇帝卧室的过程中，众人遇到了一种难缠的异形梦魇，普通的攻击对它完全无效，正在担忧怎样解决他们的时候，来了一个使用爆弹攻击女子，这种爆弹这异形梦魇非常有效。原来她是伊妮丝学生时代的好友，名叫贝蕾娜(ブレー)，她手上爆弹是自己发明的炎雷爆药，当年专门作为希尔巴研究的思念石炮的新型火药。众人想向她索要炎雷爆药对付异形梦魇，但是她却不满伊妮丝没有保护好希尔巴而拒绝给予。后来经过大家的说服，她才勉强答应了下来，但条件是为她找齐制作的原材料，以及被小猫抢走的配方表。又是一番耐心的找寻，终于达成了她的条件，她不仅给予了众人炎雷爆药，还和伊妮丝说起了往事。原来当年贝蕾娜和伊妮丝都对希尔巴充满爱意，但是她认为伊妮丝是为了怜悯自己而放弃了向希尔巴表白的机会，她认为这是一种对感情的侮辱，她不能接受。后来伊妮丝向贝蕾娜表明了自己的心意，而贝蕾娜也终于被她的真诚所感动，二人终于和好如初。

随后众人经过层层阻碍，终于来到了皇帝马琳的卧室，在她身边的还有古罗修那上将和阿卡姆教主，绝望的三人在不经意间已被异形梦魇所寄生，融合成了一只恶心的怪物。卡尔塞多尼疯狂的想要救出马琳，不顾一切地冲了上去，众人担心他的安危，也上前助阵。经过一番苦战，怪物被击败了，但是马琳三人还没恢复原样。在这一刻，卡尔塞多尼终于将自己的那颗真心向马琳陛下袒露了。一番真诚而感人的告白后，两颗共鸣的心灵发出耀眼的光芒，马琳终于恢复了原样。马琳也终于流露出皇帝的本色，把接下来的事情安排得妥妥当当，马上进行了对全市民的公开演讲，就自己的失职向市民道歉，并鼓励市民们不能失掉信心，一定要勇敢去面对！而辛古也借着马琳的吉言建议每个人都向自己最珍惜的人表达自己的心意，这表白燃起了所有人的希望。全世界的心灵在这一刻连结在一起，这份心灵的力量是如此的强大而温暖。这份彼此相通的心灵或许才是创造理想世界最重要的因素吧。

愈しの乡グース

- 进入之后剧情，全员强化。
- 来到大树前剧情。
- 来到宿屋之后剧情。
- 从街道的西南进入バメル火山。

小剧情

バメル火山

剧情

接下来众人为了得到爆炎角而前往温泉小村，因为传说那里有炼狱龙的目击情报。可是这里已经遭到了音卡罗丝的袭击，她捕获了之前众人曾见到过的可爱的精灵フルエーレ，但是这种原本生活在结晶界的生物如果离开了故乡的泉水很快就会死亡，所以温泉小村的村长拼死要保护它们。就在争执的时候，卡尔塞多尼带领结晶骑士团三人组登场了，经过这段时间的磨练，他们的实力已得到大幅增长，凭借完美的配合击败了音卡罗丝，抢回了精灵。被救的村长十分感谢众人，于是告诉了众人自己知道的炼狱龙的情报。据说他几个月前在村西南方的バメル火山见到过一只，它能在火山岩浆中自由行走，而这只凶残的龙把山下的村民全部吃光了，可是自此以后再无炼狱龙的目击报道。众人商议一番，还是决定去看看，毕竟这是他们仅有的情报。

バメル火山

- 使用能力打通道路前进。
- 有毒雾的地方向红色的植物发射光波可以让毒雾一段时间无效化。
- 通过毒雾地带之后进入熔岩地带。
- 熔岩地带将小岩石推落之后继续往前。
- 在最深部和ヴォルガジョーズ战斗。

BOSS 战：ヴォルガジョーズ

名称	HP	弱点	获得道具
ヴォルガジョーズ	66959	水	炼狱龙の火炎角

- 回到愈しの乡グース。

小剧情

灼热の强行军

剧情

火山的环境非常恶劣，在途中由于道路的突然坍塌，结晶骑士团三人组离开了大部队。由于复杂的地形，众人只能被迫继续前进。终于在火山的最深处找到了炼狱龙，抢夺爆炎角的战斗打响了。虽然这只龙非常凶残，但是在众人面前，也不过就是一只小虫啊，最后成功的入手了关键素材爆炎角。

可卡尔塞多尼那一方就没这么幸运了，音卡罗丝再次袭来，这个女魔法师怎么老也死不掉啊？原来她有着七个分身，她们一起向结晶骑士团三人组发起了攻击，三人只好勉强迎战。激战到最后，双方付出的代价非常惨重，虽然音卡罗丝被全部消灭了，但是贝利多特和拜洛库斯却身负重伤，更糟糕的是，此时道路已经开始崩塌了。不忍看着卡尔塞多尼为救自己而失去性命，二人决定微笑着面对死亡。无可奈何的卡尔塞多尼明白二人的心意后，也不得不向他们告别，因为他要继承二人的遗志气，坚强的活下去。

卡尔塞多尼终于与众人汇合成功，但是他们说身处的地方马上就要被岩浆所吞噬了，唯一的办法就是利用手上的两大素材让卡尔塞多尼的飞行索玛进化！可是在这危急时刻，他的索玛却没有一点反应，在琥珀等人的鼓励下，卡尔塞多尼终于爆发出前所未有力量，索玛发出耀眼的光芒，瞬间变成了一个巨大的飞行器，带着众人在天空中自由翱翔。

愈しの乡グース

- 来到宿屋剧情。
- 得到可以飞空的ソーマ——リアンハイト。
- 前往机动结晶城サンドリオン。

道具屋

名称	价格
アップルグミ	100
ピーチグミ	500
グレープグミ	1500
パナシーアボトル	300
リキュールボトル	200

名称	价格
ライフボトル	400
ホ－リィボトル	250
ダ－クボトル	250

素材屋

名称	价格
炎念石	1000
海念石	1000
重念石	1000
岚念石	1000
辉念石	1000
虚念石	1000
铜	290
银	360
金	400
绵	280
绝音树	350
大王茸	380
音泉の音水	300
火鼠の皮衣	370
黑真珠草の夜露	410
魔兽の爪	300
古代鱼のうろこ	350
不死身の瑠璃壳	420
妖虫の触觉	310
ブリッド·ビ－の蜂蜜	330
云蜘蛛の丝	400
肿伤ガニの柔壳	320
醉牛の巨大角	340
船长鸡の钩爪	390
温泉玉藻	100

装饰品店

名称	价格
ポイズンチャ－ム	800
ポイズンチェック	5700
フェザ－チャ－ム	2500
フェザ－チェック	5700
レッドスカ－フ	2000
フレアマント	5300
ピヨハン	850
フィ－トマ－ク	1200
マインドリング	1200
プロテクトマ－ク	1200
レジストリング	1200
ヒッタ－マ－ク	1300
ドッヂリング	1300
コンセントマ－ク	1300
ナイツシンボル	900
ピコハンリング	1200
ヒ－ルバングル	1200

治愈石屋

名称	价格
战斗后 HP 合计 10%未满	2250
战斗后 HP 合计 90%未满	2250
战斗后谁かのHP10%未满	2000
战斗后谁かのHP90%未满	2000
战斗中 HP 合计 10%未满	2000
战斗中 HP 合计 90%未满	2000
战斗中谁かのHP20%未满	1750
战斗中谁かのHP80%未满	1750
火属性攻击を受けたら	1200
热毒状态になったら	1200
激重状态になったら	1200
5%回复	500
15%回复	750
20%回复	1000
25%回复	1250
30%回复	1500
35%回复	1750
40%回复	2000
45%回复	2250
50%回复	2500
55%回复	2750
60%回复	3000
65%回复	3250
70%回复	3500
75%回复	3750
80%回复	4000
85%回复	4250
90%回复	4500
95%回复	4750
战斗不能回复	500
热毒を60 秒无效化	2000
激重を60 秒无效化	2000
火属性ダメ－ジを30 秒轻减	2000
斩击ダメ－ジを30 秒轻减	3500
打击ダメ－ジを30 秒轻减	3500
射击ダメ－ジを30 秒轻减	3500
敌の攻击力を30 秒ダウン	2500
敌の术攻击力を30 秒ダウン	2500
敌の防御力を30 秒ダウン	2500
敌の术防御力を30 秒ダウン	2500
敌の命中力を30 秒ダウン	2500
敌の回避力を30 秒ダウン	2500
敌の集中力を30 秒ダウン	2500

小剧情

飞行ソ－マ发进 / 突入サンドリオン！

剧情

由于卡尔塞多尼能量消耗过度已经昏厥了过去，操纵飞行索玛的莉奇亚也因为消耗了大量思念力而出现了白化的征兆，于是众人先去温泉之乡修整一下。卡尔塞多尼虽然没有生命危险，但他还是因此在今后一段时间内无法行动，所以不能参与今后的任务了，可是他的心永远会和大家在一起的。他与辛古也做了一个约定，那就是"一定要活着回来！"众人都被卡尔塞多尼的坚强所打动了……

机动结晶城サンドリオン

- 机关室的コランダ－ム剧情后，进入西北方的门。
- 到右边启动机器人，回到记忆点处传送。
- 左边房间需要将电线铺好。
- 右边需要拉出电览让电流通。
- 从中间的门里进入传送。
- 通过浮游平台之后到下层启动门里的机关。
- 然后把底层左右两边的开关都打开，启动上层的传送点。
- 空中的支柱用第三种能力勾住后决定前进方向。
- 继续前进后有一个小事件，要用戒指或战斗守护リチア两分钟。
- 到舰桥发生 BOSS 战。

BOSS 战：凭依ストリ－ガウ

名称	HP	弱点	获得道具
凭依ストリ－ガウ	73246	水	

- 胜利后入手ラピス的スピル－ン。
- 剧情后自动来到结晶界。
- 往西北走进入结晶都市ワンダリデル。

小剧情

『いばらの森』计划 / リチアを案じる【何を隐してる？ / 答えろッ！】 / 结晶界 / 月へ落ちる / 结晶都市へ

剧情

众人驾驶飞行索玛飞向天空直接突入到结晶城里，身处舰桥的克利德也对他们的到来感到吃惊，由于他现在正在发动转移术脱不了身，于是命令女魔法师音卡罗丝、机械人克罗亚希拉夫和收集心灵结晶的变态斯托里科三人前去阻挡，原来这三人都还没有死，生命力真是堪比小强啊。通往舰桥的传送点由于结晶城的临时核心科兰丹姆的控制，不起作用，而莉奇亚认为科兰丹姆的生命已经很微弱了，并没有能力完全控制住整个结晶城，建议众人仔细寻找下是否有能够破解的方法。终于在机械人室找到了破解的方法，但是就在莉奇亚解锁的过程中，克罗亚希拉夫却赶来阻止。一番激战之后，众人击败了他，而莉奇亚也解锁成功，大家终于通过传送装置来到了舰桥。

而在舰桥里众人并没有看到克利德，等待他们的则是斯托里科。仇人见面分外眼红，伊妮丝为了夺回希尔巴女儿拉比丝的心灵结晶，不顾一切地向着斯托里科进攻，在大家的帮助下，终于将这个变态击倒在地。就在这时，斯托里科突然白化，心灵被吞噬掉了。看来一切都晚了，克利德不惜削减寿命的完成了转移术，将结晶城引入超空间中，而黑月终于掌控了梦魔的支配权，开始了对整个原界心灵的吸收。如果不及时阻止，原界将会步结晶界的后尘，被完全毁灭。为了阻止辛古一伙儿破坏克利德的计划，音卡罗丝不惜将众人全卷进了时空漩涡。

结晶都市ワンダリデル

- 追着リチア来到最里面。
- 上楼来到リチア的房间。
- 对リチア进行心灵连接。
- 从结晶树下的传送点来到サンドリオン。
- 剧情之后回到ワンダリデル。
- 在西部的旧市外广场和リチア剧情。
- 前往结晶界西南的ラトウィックの森の泉。

小剧情

结晶人の都 / ラトウィックの森の泉

剧情

醒来后的众人发现居然身处白月(结晶界)中。而莉奇亚此时已出现严重的白化，看来她的心灵已经快要支撑不住到达极限了，可如果她一旦去世的话，那么阻止黑月将成为一个空谈，所以留给众人的时间真的不多了。

结晶都市的科技和规模都让众人惊叹，但是如今这里则是一片惨白，死气沉沉。在莉奇亚的指引下，大家在结晶树里找到了通向希望之塔的钥匙，希望之塔是结晶界最大的传送装置，当年黑月也是从那里传送到宇宙的。而在这里众人还发现了一个白化的机械人，和克罗亚希拉夫一模一样，就在众人检查的时候，他居然复苏了，而且在一瞬间将莉奇亚白化了！原来他是克罗亚希拉夫的兄弟，叫做克里诺西拉夫(クリノセラフ)，刚刚他将莉奇亚的心灵和肉体分开了，并将其心灵封锁在了自己的思念迷宫里。众人为了救出莉奇亚，决定深入他的思念迷宫里一探究竟，谁知却中了计，被克里诺西拉夫传送到了一个未知的地方。后来经过肯扎特的分析，才知道他们被传送到了克里诺西拉夫利用记忆制造出来的思念迷宫里，而这竟然是黑月发动之前的结晶界！而众人也因此了解了当时的一些真实情况：结晶族的内部战争并不是为了争夺彼此间的利益，而仅仅是为了有趣和好玩来进行的游戏！

众人在克里诺西拉夫的思念迷宫里，通过传送点来到了他记忆中的机动结晶城里，在这里他们看到了争吵中的弗萝拉和克利德。原来弗萝拉一直不赞成采用直接吸收心灵的做法来阻止战争的发生，但克利德对此并不以为然，而莉奇亚也赞同他的做法。弗萝拉竭力想说服二人，但是他们并不领情，而是准备偷偷发动黑月计划来证明自己的正确性。弗萝拉觉察到后，立即派自己的守护机械人克罗亚希拉夫两兄弟前去阻止……众人只能眼睁睁地看着这一切的发生，无能为力，因为这都是克里诺西拉夫用记忆制作出来的思念迷宫啊。

身处思念迷宫中，众人知道了当年的更多情况。原来弗萝拉、莉奇亚和克利德都是孤儿，克利德更是因为据有怪异的力量而被父母遗弃，或许他也因此充满了仇恨，他只对弗萝拉姐妹俩开放自己的心灵，更多的时候则是埋头于自己的研究。他坚信要以自己的力量去拯救结晶界，不论用哪种方法。而后的事实也证明了他这个偏激的理想。

此时莉奇亚遭到了前来阻止她进行黑月计划的克罗亚希拉夫的攻击，突然分身了，而她的守护机械人肯扎特为了保护主人，抱着她跳了下去……刚刚的分身说明了现实的莉奇亚和过去的她在这里已经重合为一个人，众人为了救她，向着刚刚肯扎特跳下的方向找过去。

ラトウィックの森

- 进入之后剧情。
- 发生 BOSS 战。

BOSS 战：クロアセラフ、クリノセラフ

名称	HP	弱点	获得道具
クロアセラフ	58137	射暗	星念石
クリノセラフ	62288	打光	

- 胜利后アクセスパス入手。
- 离开之后前往结晶界西方的希望の塔ジャックシード。

小剧情

インカローズの苦悩 / 塔の屋上を目指せ / ガルデニア到着

剧情

众人沿着这个方向来到了一个森林中，另人惊讶的是，这里的环境和现实中的温泉之乡的森林居然一模一样，而在这里果然发现了莉奇亚和肯扎特。可是没多久克利德现身，原来是叫莉奇亚帮助他启动黑月。此时的莉奇亚又奇怪的分身了，两个莉奇亚正为了去不去启动黑月而争吵……

黑月最终还是启动了，所有的结晶族全部发生白化，而他们临死前悲惨的嚎叫深深地刻在了莉奇亚的脑海中，让她再也无法忘记……

此时响起了克里诺西拉夫的声音，众人终于被强制送出了思念迷宫。原来这一切都是他的安排，他想让莉奇亚就这样困在自己通过记忆制造出来的思念迷宫中，让她无数次地去回忆结晶界被毁灭时的那极其痛苦的一幕。众人非常同情莉奇亚的遭遇，但贝妮尔认为这是她在逃避自己犯下的错误，不得已的翡翠终于道出了莉奇亚准备与黑月同归于尽的打算，这也是现在仅有的消灭已经觉醒的黑月的唯一方法。众人没有想到这些日子的努力居然最终结果是让莉奇亚去死，都感到非常悲伤。但是现在要做的是收起悲伤，把莉奇亚先拯救出来，不能只让她一个人承受这份痛苦。而希望之塔的启动钥匙被克罗亚希拉夫兄弟抢走了，现在应该马上把它找回来。

众人向着希望之塔的方向前进，途中必须经过这片森林，刚好机械人两兄弟也在这里，他们因为产生了分歧正在争吵不休。克罗亚希拉夫想建立一个只有机械人的永恒世界，所以他不愿救弗萝拉，而且还想杀掉克利德；克里诺西拉夫只想一心救出自己的主人弗萝拉，如果兄弟敢对她下手的话，他也不会留任何情面。此时众人打算冲上前抢回启动钥匙，可是机械人兄弟二人暂时放下矛盾联手抗敌，实力非常强大。可是辛古一行人此时也是一条心，他们的索玛爆出了超强的实力，就连机械人兄弟联手都难以抵抗。战败了，兄弟二人消失了踪影，众人拾起启动钥匙尽快地赶往希望之塔，希望一切都还来得及。

希望の塔ジャックシード

- 将红色和绿色的石头打到中央的位置解除封印。
- 将红色和绿色的石头打到中央的位置开启升降机。
- 将石头放到能量点上后再打到中间开启机关。
- 调查红色的结晶开门。
- 扮动绿色机关同时开放左右两边的传送点。
- 来到最顶层之后 BOSS 战。

BOSS 战：インカローズ·ILL

名称	HP	弱点	获得道具
インカローズ·ILL	88682	光	アワーグラス/死虫の千粒眼×2

- 剧情后自动来到观测基地ラプンツェル。

剧情

机械人兄弟进入了希望之塔，他们向塔里注入了莉奇亚的思念力后，整个塔开始运作起来，但是由于中途出了故障，所以导致传送装置没法启动。而此时音卡罗丝闯了进来，与克罗亚西拉夫战在一起，可谁知克里诺西拉夫从背后偷袭了自己的兄弟，给了他致命一击。原来克里诺西拉夫这么做是为了拯救弗萝拉，也是为了自己的兄弟，因为或许只有这样做了才能解放克罗亚西拉夫被束缚的心灵。随后他也与音卡罗丝展开了最后的决斗，最后的结局竟然是……两败俱伤，同归于尽。

而辛古一伙此刻在为了拯救弗萝拉而全力往塔顶赶去。众人在途中有着巨大黑水晶的房间中发现了已经虚弱不堪的莉奇亚，此时的她已被折磨得有些意识模糊了。众人当然不能就这样丢下她不管，肯扎特抱起了她，一同向塔顶赶去。大家准备将所有的思念力注入到传送系统中，到达黑月，但是这样做无疑会让大家精疲力尽，即使到达黑月也没有力量与克利德对抗。就在此时，一个奇怪的机械怪物出现在了大家面前。原来音卡罗丝融合了机械人两兄弟，此时的她拥有强大无比的力量。即便如此那又能如何呢？照样不是众志成城的大家的对手。后来大家将这个怪物的身体作为传送系统的能源，在其庞大的思念力的作用下，传送系统终于启动了。辛古他们终于以自己的行动感动了莉奇亚，她终于明白自己当初所犯下的罪孽虽然很深，但是只要永不放弃，就能将所有看似渺小的心灵连结在一起，那时闪耀出的光芒将会无比耀眼，将能超越世界！

观测基地ラプンツェル

- 进入之后和コランダーム对话。
- 剧情后乘坐电梯往上剧情。
- 和コランダーム对话前往ガルデニア。

小剧情

歯を食いしばれッ！ / ガルデニアに立つ / 星间ルート确保へいざ、コアドーム！

剧情

要进入黑月必须先经过唯一的入口观测基地。黑月的临时核心科兰丹姆现在是基地的看守人，由于她守着大门，众人无法进入。莉奇亚却顶着她的攻击，上前解放了她那颗被克利德封闭的心灵。科兰丹姆很受感动，她决定站在众人一边，解开了通往黑月的入口。

最后的大战就要来了，大家也在此时将自己内心的话语都倾吐了出来，或许，或许以后就没机会了吧。翡翠把妹妹琥珀拜托给了辛古；而画师贝妮露本来想对辛古表露自己的爱慕之情，可是看到一旁的琥珀，最终少女之心占了上风，她只要偷偷地走开，把机会留给了琥珀。面对大战的压力，辛古和琥珀却变得坦然了，将一直埋藏在自已心中的情感一瞬间释放了出来。那爱情的光辉是如此夺目，照耀了世间的心灵，在这一刻，任何语言都显得多余……

但最终的战斗不能不认真面对，辛古打算与黑月进行心灵连结，这样才能将它的心灵彻底击倒！可是莉奇亚认为黑月与人类心灵之间的差距实在太大了，但是众人都选择了相信辛古，因为就算只有千分之一、万分之一的机会他们也要试试，这也是唯一的拯救世界的方法，他们永不放弃！

救世システムガルデニア

- 用不同的戒指能力射晶体会有不同的效果，用火可以出现通路，用光波是上升和下降。调整通路以不断前进。
- 到上方推下两个大岩石砸碎水晶。
- 到两边将颜色相同的方块勾出来，就可以解除相同颜色的墙壁。
- 分别到左右两边的螺旋阶梯往上，用火烧掉触手。
- 剧情后发生 BOSS 战。

BOSS 战：アーベントホール

名称	HP	弱点	获得道具
アーベントホール	92129	火	古代龙の大牙×2/グングニル贝×2

- 往前走之后落下。
- 来到一个有三个传送点的场景。
- 左右两个传送点可以取得宝箱，中间的传送点是正确的路线。
- 进入之后发生 BOSS 战。

BOSS 战：カルデニア·コア、ガルストーマ

名称	HP	弱点	获得道具
カルデニア·コア	143484	光	
ガルストーマ	35871	光	

- 胜利之后强行进行心灵连接，再次 BOSS 战。

BOSS 战：クリード·グラファイト

名称	HP	弱点	获得道具
クリード·グラファイト	168558	光	

小剧情

决战前～未来の约束 / 决战前～笑颜の誓い / さあ、决战だ！

剧情

黑月内部强大的思念力让人感到前所未有的阻力，但众人还是奋力拼杀来到了黑月的中枢，克利地正在施展能力让黑月恢复本来的面目。没多久，用自己封印住黑月的弗萝拉也出现在这里，她告诉克利德，黑月并不是心灵的储存器，相反，它是个将所有心灵全部都吞噬的魔鬼，因为它缺少一种本能，一种渴望爱的温暖的本能！克利德对此不理解，因为他觉得黑月是自己心灵的复制品，只要有生存的本能就行了，但是他不明白什么是爱，所以才会永远得不到满足，永不停止的渴求。

随后弗萝拉彻底白化了，克利德陷入了完全崩溃的边缘，他准备与黑月融合，直接得到黑月的控制权。但是众人面对这强大的敌人没有丝毫的退缩，而是勇敢用自己手中心灵相通的索玛进行了还击。终于，就连和黑月融合后的克利德都不是他们的对手。而最后失控的黑月居然把弗萝拉的心也完全吞噬掉了，克利德此时才想起刚刚弗萝拉和众人的话，黑月并不只是自己心灵的简单复制，因为自己绝不会做出伤害弗萝拉的事，黑月真的就是个将全部心灵都会吞噬掉的魔鬼！但事到如今，克利德并不准备就此作罢，而是进行到底，他要用实际行动来证明自己的正确！

大家在莉奇亚的帮助下与克利德的心进行了心灵连结，进入了他的心灵迷宫，这才是真正的最后的决战！大家在这里发现了发现了黑月此前所吸收的人们的心灵结晶，虽然都只是如星星般的碎片，但却依然活着，想要一起活下去的愿望让他们彼此连结在一起，没有人会放弃，他们坚信绝不会输给黑月的！此时的克利德已经完全和黑月的心灵融合在一起，但是众人已经不是个人在战斗了，而是所有人互通的心灵！这里面有莉奇亚和肯扎特 2000 年来来的守望；贝妮露追逐梦想的勇气；有翡翠生死相托的信赖；有伊妮丝和希尔巴对于未来的希望；有卡尔塞多尼为首的结晶骑士团三人组、有商人一家、有船长、有孤儿院孩子们的，纯真的笑容；有世界所有人们的等待与期望……这份交织起来的心灵所绽放的力量，是无穷无尽的，是不可匹敌的！就算是黑月，它也无法吸光！

战斗终于划上了句号，没有感情的黑月怎么可能战胜充满温暖的爱呢？可是黑月的核心并没有完全停止活动，它中间那个巨大的洞还在进行不停的吞噬。眼看琥珀将有生命危险，辛古不顾一切地救下了她，双方彼此的心灵共鸣达到了最巅峰，永不放弃的他们共同手握变成巨大光剑的索玛，一刀将将黑月的核心斩断！然而黑月还在进行最后的挣扎，这里马上就要被毁灭了。必须马上离开黑月，要不众人都不能活着出去。然而克利德和弗萝拉却并不愿意离开，而是互相搀扶着，静静地、从容地面对死亡，对于他们而言，这一瞬间即是永恒，在这一瞬间，他们终于感受到了一直所追求的温暖的感觉，他们已经没有留下遗憾了……

逃出生天的众人坚信，在不久的未来，世界将迎来崭新的面貌，万物将恢复生机，白月总有一天会重生！虽然没能拯救克利德和弗萝拉的生命，但是最后所给予的温暖算是他们最好的归宿吧！而莉奇亚的生命也达到了极限，众人决定利用之前克里诺西拉夫所使用的模拟心灵的方法，让肯扎特的思念迷宫里的时间停止，她就能在里永远沉睡下去了。而使用心灵连结，她便能在梦中清楚的感受到这个她所一直守护的世界，她将与大家永远在一起！而对于众人而言，崭新的生活才刚刚开始，未来他们还有很长很长的路要走，但是他们一直都其充满了希望，这个充满了温暖的爱的世界……

FIN

团长脱团特别纪念

团长大人回忆录

为了缅怀死死团终身荣誉团长 fei 大人光辉的一生、传奇的一生、孑然的一生……编辑部一致决定将团长大人昔日的笔迹编撰成册，人手一本，每日早晚膜拜：“愿团长和夫人仙福永享，寿与天齐，祝团长早日归团，重新指导工作……”

现在插播一封读者来电：“以前每个月看《游戏日》都是一件快乐的事情，因为只要看到才语游言自己就能安心下来，找不到老婆怕什么？天塌下来还有团长顶着。团长你是电，你是光，你是唯一的奇迹……”

你看看，你看看，团长当年以大无畏的献身精神拯救了多少单身青年。来看看你当年激扬的文字，愤世嫉俗的口水吧，3700 万人民需要你啊!!

你快回来！~我一人承受不来！

你快回来！~光棍因你而精彩！

你快回来！~把和尚的思念带回来，别让骚动的心空如大海……

编辑部的贺词

DRAGON：团长脱团了，猛虎下山，还是饥饿了三十年的，之后要祸害多少无辜少女呀，我们有罪，我们没能看住团长，有姐姐小姨小姑舅妈奶奶的读者，对不起了。

星辰：2008 是动荡的一年，雪灾、地震、还有……团长脱团！3699 万 9999 人的精神寄托就这样被击得粉碎，团长你情何以堪?！归来吧~归来哟~

牛蛙：热烈祝贺团长大人脱团成功，人民群众会祝你早日归团，贱人啊！

梵天：脱了团还到处造谣的叛徒——fei，以后再也不能以团长的身份骗妹子回家过夜了，你这新的一年可怎么过哦?

aice：遥想当年团长对我怨念有加，如今斗转星移，物似人非，团长也脱团了，还得了个如花似玉的软妹子，实在是让我看不下去啊！我相信好人有好报，坏人有妹子抱，团长一定不会弃 3700-1W 于不顾，在 20XX 年的某月某日重接团长大旗，振团部声威。

土星男：祝贺团长脱团 ~~ 去外面看看吧。请相信团部才是你永远的家！

饭饭君：当团长还是团长的时候，我们感觉不到他的存在，当他离开之后，我才感觉到团长的伟大和神奇以及缺少了团长的失落，如果能再给我一次机会，我想说：回来吧，大家都离不开你。如果非要加上一个期限，我想说：再也不要离开我们。

拾叁：回来吧！回来吧！回来吧！回来吧！回来吧！回来吧！回来吧！回来吧！回来吧！回来吧！回来吧！回来吧！回来吧！

2004年01月号

雾气弥漫的早晨，fei 跌跌撞撞地冲进办公室：“哦哦！刚刚好！”

“什么刚刚好？”已经坐在座位上的星辰正悠闲地吃着面包，“要是你指的迟到这件事，那么恭喜你，你又迟到了。”

“哪里有？你看时间……”fei 的声音突然停顿，墙上大挂钟的时间准确定格在 9:01:03。

“见鬼！”一声哀嚎照例在日光灯管上绕了几圈飘到了街上。

“噢，fei 又迟到喽 ~ 扣钱扣钱，请客请客 ~”众人欢呼着。

fei 铁青着脸：“扣吧扣吧，反正都是……”

“……都是浮云啊！”比 fei 方才的哀嚎更加凄厉百倍的一个声音从 fei 身后传出，只见短笛整个人都浮云一样飘飘荡荡着进门来，然后飘到自己座位上。

“哟，看来我们可以多吃一顿。”DRAGON 得出这个结论，“好吧，短笛你还有什么遗言？”

“我宿舍被偷了，手机啊钱啊全浮云了……这个遗言够不够啊？”

“……”办公室一片寂静。然后挨个上去和他握手，“节哀，节哀。”

“fei，在这期杂志上给我开个捐款箱的地儿……”悼念完自己手机的短笛开始把魔掌伸向其他领域，“或者这个月剩下的日子我把你们挨着蹭一遍饭？”

“啊啊，还有个迟到的……”星辰首先岔开话题，装模做样地看看依旧大雾漫天的窗外，“看这个天气，上午到估计是不可能了。”

fei 飞快地环视编辑部一周：“都齐了啊，还有谁没到？”

“我没说今天要来新人吗？”

这时星辰的手机响了：“喂喂，啊，是我……你到了成都啊？在哪呢？……吓？你也不知道在哪里？……算了，我来接你，你在哪个车站？……也不知道？”

“得，又一个迷路综合症。”CLOUD 喃喃自语。

两个小时后，星辰和拖着一本奇怪大字典穿着一身魔法师黑袍的 Aliny 同学出现在门口，厚厚的大眼镜，满面的可爱笑容，手边还飘着一根法杖，一进门就呼啦啦地满办公室飘了一圈，朝每个编辑亲热地打招呼：“DRAGON 姜 ~”“fei 姜 ~”“短笛姜 ~”“CLOUD 姜 ~”最后红着脸飘回门口盈盈鞠躬：“各位前辈，我是 Aliny~ 夜露死苦 ~”

“……你说，是男的还是女的？”fei 偷偷问短笛。

“别开玩笑了，你要我分辨一个除了脑袋全部笼罩在长袍里的魔法师的性别？何况脸的 2/3 还被眼镜遮住了……”

“两位前辈，在说什么呢？”Aliny 不知道什么时候已经绕到了两人背后，大眼睛忽闪忽闪的，“以后还请多多指教喔 ~”

“Aliny，你的行李呢？”星辰在远方喊。

“喔，行李啊……”Aliny 念了个不知道什么咒语，于是一堆行李从异次元的某个空隙尽数哗啦啦地落下，在编辑部堆成一座小山。

“我说，”fei 和短笛从行李山中探出头，“施展这种法术的时候……哎唷！（一个闹钟从行李山上掉下来砸到 fei 的头，“铛”的一声弹开）……请不要好象召唤陨石魔法似的全砸到我们头上……”

“还好啦，又不是什么有杀伤力的东西……”Aliny 蹲下来，脸上依旧是可爱的笑容，“你们运气好好哦。”

“很好吗？”fei 摸摸头上的包，“运气不好会怎么样？”

“其实这次我想把自己的电脑、还有席梦丝、以及整个魔法实验室一起搬过来……”

“对了，大家不要岔开话题，刚才说到哪里？……唔，咱们这个月可有人请客了！”星辰突然想起了整个事件的真正重点。

“喔喔，对对……fei 和短笛你们什么时候请？”众人喧哗着，但短笛只抬头用幽怨的眼神看了大家一眼，众人就不吱声了。

DRAGON 不甘心地左右看看，最后拍拍 fei 的肩膀：“怎么样，今晚你就把大家都请了吧，一顿解决，也算是给 Aliny 接风。”

“这，这可是月底啊……我怎么可能还有钱？”

“没事，既然是月底了那跟着就要发工资嘛，你怕什么？”

“算了，该请的还是要请，”短笛面无表情地拿出一把水果刀，在自己身上比划着，“对了，你们说一个肾能卖多少钱？”

众人大惊：“你要干什么？”

“反正你们也说那美克星人再生能力可观，那就满足你们嘛……”短笛闭着眼喃喃自语，“在天上的神啊，你看见这里发生的一切吧……再见了我的朋友我的家人……再见了这个美丽的世界……”

“冷静一点！”大家冲上去把他按倒，星辰悲愤地抬头看着 fei：“你就这么无情，忍心看着同事出卖肉体……的一部分吗？”

fei 咬着牙，一脸的舍身取义：“好吧，我请，我请！……总可以了吧？”

“噢 ~~~~~~~~~”办公室一片欢呼，充满了欢乐祥和的气氛。短笛站起来和大家击掌。

角落里，DRAGON 和星辰正在窃窃私语：“我说，那挂钟真没问题？怎么我老觉着快了点呢？”

“其实，好象是昨天换电池的时候调了下时间，快了 5 分钟……”

“……好吧，为了晚上那顿饭，这句话我没听见……”

2004年 02月号

就在圣诞节来临时候，一场不大不小的流感席卷了编辑部。

首先被攻击的是理论上不会陷入中毒状态的fei，在办公室里一口气连打20个喷嚏的表现令全体同事大为惊诧，继而开始大肆嘲笑起来："嘿，再来一个！"（fei："哈湫！"）

"……你丫故意的吧?"（fei："胡……哈湫！胡说……哈湫！"）

"我靠，多少个了？"（fei："哈湫！哈湫！哈……哈湫！"）

"我说你丫还越来越来劲了……"（fei："哈湫！你……以为我……哈，哈湫！……我想啊？"）

总之很久没有这么"爽"了，感冒加鼻炎果然是破坏秩序的王道，不由得想起了初中时因为这个毛病被老师以"影响课堂秩序"为由扣操行分的悲惨过去……不过也不能怪别人，你想想初中生课堂上有谁连续打上十几个喷嚏会有什么反应?还不全部都笑翻了……

"喷嚏大魔王，哈哈哈哈……"众人还在笑，就在这个时候，短笛突然打了个喷嚏，咳嗽了几声，顿时所有人脸色都变了："不是吧?这么灵验?fei你是感染的G病毒么?！"

"没可能的，再怎么强的病毒也不可能这么快！"DRAGON挥手稳定军心，"巧合，都是巧合！"

短笛也证实了这一点："其实我今天早上起来就有点咳嗽。"

"果然还是fei比较废柴呀……"

但下午美编小乐也开始咳嗽了，他铁青着脸瞪着fei："你干的好事！买药去！"

fei还在拼命抵抗这个罪名："我是打喷嚏，你是咳嗽，这症状分明就不一样嘛！怎么也可以算到我头上……哎哎，短笛，你也是咳嗽，是不是你传染的啊?"

"以前我们在北京的时候，你这种情况就被称为'母体'，星际争霸里的母巢……"DRAGON习惯性地拍拍fei的肩膀，"小伙子，你的身体太虚了……一个人壮烈不要紧，可别拖累我们哪。"

"那你还这么近和我说话，就一点也不怕传染么？"

DRAGON还没说话，星辰已经在那边大笑起来："桀桀桀，你这废柴，想要和我们斗，你还早了十亿万年啊！！"

"……这是港漫台词？"

"废柴，是《全金属狂潮2》的台词！"

"你还在看那片子？"

"错，我现在在看央视版的《天龙八部》！"星辰红光满面的宣布，"我发觉这个片子非常好看！"

"吓？不会吧？"

"所以说你个废柴啊！你知道这部戏里面有多少美女吗？我靠里面连个跑龙套的丫头都是美女啊！"星辰开始陷入亢奋状态，看来就算现在把他丢进T病毒溶池里也不会被感染，"还有阿朱、王语嫣、木婉清……哦哦！！这部戏光看美女就够了呀！！"

"……不至于这么兴奋吧?……我说，那片子借我看看行不?"

"不行，瞧你口水流得那样……哈湫……？呃呃?……我靠你这个埃博拉病毒，离我远点！"

DRAGON在远处"哈哈"的笑着，全然没注意旁边的MM美编也小声打了个喷嚏。

"转告fei那家伙，要么他自裁，要么我明天来招死他！"尽管声音是从手机里传出来，但DRAG-ON的怒吼即使在离开手机3米的地方依然清晰可辨，fei不由得出了一身冷汗。

"听见了?"星辰放下手机，擤擤鼻涕，"fei你这个母体，真是害人不浅哪。"

"母体……"

"废话，病毒的制造者！"

"DRAGON已经重病到这个程度了么?"

"他肺炎的时候还没倒下呢，现在都被你感染到一病不起，你真有本事啊。"CLOUD摇头。

"这样的感染威力……不若叫我史密斯罢……"

"美得你！我还是尼奥呢！"

"说起来，'史密斯'在港漫里是被称为'狮灭世'吧……"

"哦哦！这个名字有气势！"

"你在兴奋什么?！去死吧！"

整个上午都在这种胡搅蛮缠的气氛中度过，但感冒病毒绝对不是象浮云病毒那样单靠意志力就可以撑过去的，当下午CLOUD也开始咳嗽的时候，编辑部终于彻底陷入了病毒来袭的恐怖中。

每个人都面色凝重，面前的桌子上放满了各种感冒药，胶囊、药片、冲剂、中药、口服液全部上阵，大家比赛似的把药片往嘴里塞(星辰则是不停地在自己身上尝试各种杀毒软件)，同时伴随着对某"史密斯"的诅咒。

当然，被诅咒的对象本人此时早就只剩出的气没进的气了——两个鼻孔都严重鼻塞，并且充分证明了买来的什么滴鼻净都是假冒伪劣，只有张着嘴呼吸，并且不时用水滋润干涸的喉咙，那样子颇似濒死的鱼。

"什么都有也别有病……"被流感侵蚀的众编辑呻吟着，唯一感染较轻的CLOUD却偏偏在这时候提出："今晚我请客，咱们去吃东西吧？也算庆祝一下新年！"

"对喔，马上就2004年了……"短笛趴在桌子上，"可是这样子怎么吃得下……"

"啊啊新年……呜呜呜，没有GF陪着的饭局，出去吃个什么劲……"已经被关进隔离区的fei有气无力地接口，但马上被星辰和DRAGON驳斥了："住口，母体没有发言的权力！""连我们都没有GF，你鬼哭个什么劲！"

"吃东西?好耶好耶！"Aliny不知道什么时候钻了出来，一脸兴奋雀跃，"去哪里吃?……fei你在那里干吗呢?"

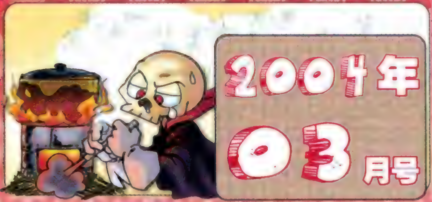
众人一脸怀疑的看过去："你，为什么没感冒?"

"想起来了，"DRAGON敲敲头，"你都是通宵做攻略，白天根本不在，上哪里去传染……"

"去哪里吃?"Aliny继续闪动大眼睛。

"……没有感冒的人没有去吃饭的资格！"fei惨叫着，"你留下来看守！"

"把这母体格式化了！"众人一起喊起来。



窗外 又开始下雨了。不知道是不是心理作用，总觉得初春的小雨天气似乎比冬天更加寒冷……

"哦啊啊，这天气怎么比过年前还冷啊？"DRAGON和星辰跺着脚搓着手从门外进来，"fei你居然还不开空调?真有本事……什么，开着呢?有没有搞错，28度? 但房间温度只有14度，还是在空调周围！靠，这台机器莫非还在休假？"

"没错，"DRAGON指指呆望着电脑屏幕的fei，"就和这小子一样。"

"嘿，嘿！发什么呆呢?"星辰伸手在fei面前晃晃，然后耸耸肩，"完了，精神状态果然还处于假期中……"

"他想用这招装傻吗？"DRAGON眼里现出一道凶光，"看我来让他清醒吧……"

星辰移到一边："喷火的时候注意攻击范围，别把旁边的书点着了。"

"放心，老字号，有保证。"

"呃……"fei突然从冥思中复活过来，疑惑地看着自己的衣服，"啃?！我的衣服什么时候烧焦了？"

然后DRAGON那张大脸就出现在面前，照例带着和蔼而关切的笑容："醒了?假期过得怎么样?"

"啊，还好啦，天天走亲戚，天天到处吃，吃了就回家睡……唉，又胖了……"

"谁问你这个？"DRAGON的笑容慢慢狰狞起来，犹如寄生前夜里的线粒体变异，"你说过在家准备一些稿子的吧？准备好了么？"

"……准备？"

整幢楼轻轻震了一震。

"啧，靠不住的家伙……"DRAGON悻悻地朝贴在墙上那个呈现骨灰状态的骷髅又喷出一口火，"难得的假期就用来懒散的吃吃喝喝！"

"对了，DRAGON你回家都干吗了？"星辰在旁边插嘴。

"我吗？豪快的吃喝睡玩啊！！一天只睡4小时，其他时候都在感受生命的美好啊！"DRAGON一脸的理直气壮。

"……"

窗外的雨还在下。

"哎呀，生活规律还是调不过来呀……"fei趴在电脑桌前有气无力的叹息着。

"瞧你那样，就知道春节期间你都过着怎么腐朽糜烂的生活！"DRAGON一脸的鄙视。

"您不也是在豪快地享受生活么？"

"可我不象你，回来之后还跟个史莱姆一样瘫在电脑前面！"

"……星辰，你什么时候换的造型？"fei开始转移话题，确实，星辰现在正以古怪的造型呆在电脑前。

"本来说春节期间换个形象的，"星辰郁闷的回答，"但一直没想好……"

"……那也不用拿哈罗的身体来凑吧？"

门突然开了，门卫提着个人形物体走进来，往地板上一丢："这个，是你们办公室的吧？"

众人向那物体看去："呦，这是什么呀？"

那物体居然就挣扎着站了起来，直接朝屋里走，把大家吓了一跳："哎？还会动?""喂喂，你去哪里啊？""你坐那里干吗？那是短笛的位子……"

人形物体无奈地转过头："就是我啊，我回来了哦。"

"你，你是谁啊？"

"我就是短笛啊，你们认不出来了么？"

"吓？认，认得出来才怪！"大家拥过去，开始打量这个家伙，"有没有搞错，憔悴成这个样子？比走的时候还瘦，您春节期间都干吗啦？被沙鲁吸过？"

"别提啦……每天被拖去喝酒喝到吐，最后几天是在医院里打点滴过的，唉……"

"喝酒？"DRAGON眼神变得神往起来，"都喝什么来着？"

"白酒啤酒红酒洋酒……唉，有什么就来什么……想跑都跑不掉，他们还开包间闹通宵，酒一件一件往里搬……"

"腐败啊！"众人一起发出感叹。

"你，你你……"DRAGON悲愤地指着短笛，"这种天赐良机！……每天都可以大口喝酒耶！你，你居然吐！浪费！这是极大的浪费！"

"我都胃出血了啊……"

"有酒喝的话，胃算什么?！"

"……"这次是大家换用满脸竖线的表情看DRAGON。

第五个回来的是CLOUD，满面红光，整个人都洋溢着节日期间的欢快。他精力充沛地走上5楼，精力充沛地开门，然后精力充沛地大喊："大家好！"

"…………"迎接他的是四张没精打采的木头脸。

"啃？怎么了这是？"CLOUD惊讶地环视一周，"没事吧？"

"啊，都还好，这班废柴是典型节后综合症，"DRAGON抬起头，"怎么样啊这个春节？"

CLOUD马上沉浸在幸福美好的回忆中："还好啦，吃了两顿涮肉，爽，真爽！"

"涮，涮肉！"编辑部其他两大肉食动物fei和星辰同时振作起来，"在哪里？"

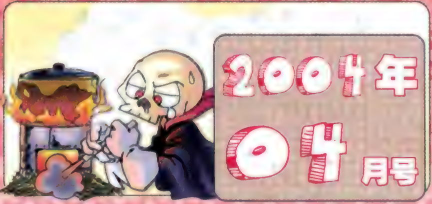
"废话，当然是肚子里……呀呀，那两顿算是吃了个痛快。"

"口胡，你这个革命的叛徒！"

"口桀口桀，你们便羡慕我到死吧！"

"喂喂！不要废话了！放假之后消耗了我们一半的时间，这个月还只有29天！"DRAGON拍着桌子，"把干劲拿出来，马上进入高效率的工作状态中！"

PS：Aliny回不来了……



"80年代的人哪，唉，唉……"整个编辑部能以这口气说话的，永远只有DRAGON，"春节都过这么久了还缓不过来？太失败了吧？"

对面的fei一脸浮云地看着天空："呀呀，春眠不觉晓，处处闻啼鸟……古人的话真有道理。"

"还一夜风雨声花落知多少呢……"CLOUD接口。

"后面这两句和主题无关，"DRAGON把中心拉回来，"你们每天睡那么多小时还'不觉晓'?成年人每天睡3小时就够了……这还把新来的牛蛙给带着一块迟到！"

[镜头特写，聚光灯。新编辑牛蛙登场]

"别听他胡说了，这人明明每晚失眠！"星辰在一边揭底，"你昨晚什么时候睡的来着？"

"11点，怎么啦？"

"几点醒的？"

"1点多，怎么啦？"DRAGON还是很理直气壮。"我睡不着了，怎么样？"

"……这不就是失眠吗？"所有人一起叫起来。

DRAGON耸耸肩："不知道为什么，就是不困……"

"口胡，所以就要用你这神经衰弱的例子来套我们吗？"星辰下了结论，"你这样肯定不能活到40岁！"

"用安眠药吧？"CLOUD提议。

"对大脑不好，才不要咧！"DRAGON斩钉截铁地道，fei在旁边提出"你的大脑这样下去也用不了多久"的意见之后被他轰杀到了天花板上。

于是之后的时间就变成了讨论睡眠问题的专题会。

象fei和短笛这种脑袋一挨到枕头就立马能睡着，连梦都不做的废柴自然不计入睡眠困难者之中，可以很悠闲地回宿舍看本漫画或卡通再飘然入梦的星辰也不能算，CLOUD就不说了，估计睡眠最完美就是他(怨念中)……至于新编辑牛蛙，本来就是熬夜若等闲的人物，再加上新近加入，战斗力和热情都是其他人望尘莫及的，甚至可以通宵后去洗个脸再精神饱满的上一天班……

"看来问题全在你这里嘛。"大家一起把脸转向DRAGON。

DRAGON还在嘴硬："我的睡眠时间已经有进步了……"

"是啊，从只能睡15分钟到睡4小时，真是进步。"

"口胡，你懂什么，这叫深度睡眠！虽然只睡了15分钟，但感觉就跟睡了15小时一样……"

"别扯了，你每次都是早上1点11分醒耶……"CLOUD往DRAGON身后瞧瞧，"是不是被什么缠上了？"

众人毛骨悚然中。

"去烧个香吧。"这是牛蛙的提议。

"我烧给谁啊？"

"要不找短笛给你做个祈祷？他好象是信耶稣的。"

"临时抱佛脚肯定没用。"DRAGON哼一声，"没准神仙发火了说'早干吗去了'然后还踹你一跟头，那时怕不更惨？"

"没戏。"短笛一脸信徒状，只差本圣经，"自己不相信上帝的人，别人帮着祈祷也没用。"

"我靠你居然说出这么专业的话？"fei难以置信地看着他，"难道你真信上帝的？"

"要不要给你看我的牧师服？"

"竟然还有那种东西……愚人节还没到吧……"

"算了算了，我还是回去再躺躺，"眼看话题不知何时又从睡眠扯到了上帝，DRAGON一脸不爽的站起来，"你们也别加班了，回去睡觉！"

"真是仁慈的人啊。"fei感动地道，"但不加班的话，我们的工作……"

"废话，肯定得给我按时完啊！"这句话果然永远是最佳石化咒语。

"我终于理解你的感受了，"新编辑牛蛙真挚地对fei说，"早上醒之后真的不能再闭眼，不然至少又是半小时没了……"

"现在才在那里一脸同感有什么用？"fei痛苦地大叫着，"你居然还可以早上睁眼之后还做个梦，我服了你了！"

"你不也是一样吗？还打鼾！"

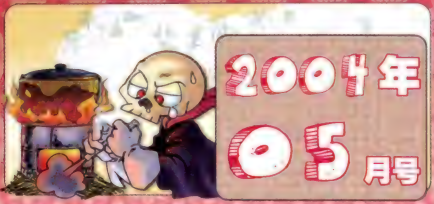
说这话的时候，两人正绝望地奔跑在成都市早上拥挤的车流人群之中，前面还看不见目标的影子，而此时的时钟已经指到了8点57分。

路口红灯。另一个方向等绿灯等到眼睛更绿的车辆迫不及待地一拥而出，彻底断绝了两人在9点之前到达目标的妄想。

"我们为什么不坐公交车？"已经彻底不抱期望的牛蛙突然想起来，"从宿舍跑到编辑部怎么也得20分钟吧？"

"公交车？你是说那个？"fei用眼角瞟瞟路口那堵得犹如动脉栓塞的滚滚车流中最远的一个大家伙，"你认为等下一次红灯亮起来的时候，那玩意能蹭到这路口么？"

"……算了，当成每天唯一的运动机会吧……"两人最后达成了共识。但跟着就是一声哀嚎："这红灯怎么还不转哪?!"



午后的天色又照例逐渐阴暗了下去。这些日子成都的天气极有规律，早上阳光普照，中午转阴，入夜后开始下雨，越下越大，甚至有几个晚上还打了雷……然而这个下午，云层比往日更加浓密。

“唷，CLOUD 你来啦？”DRAGON 的声音里带有一丝兴奋，“马上做三个签，给他们抽！”

“耶？”这一瞬间陷入石化状态的有三个人，fei、短笛和牛蛙。

“哼哼哼哼，”DRAGON 得意的笑，“你们以为我昨天说着玩的嘛？”

时间转回上一天。

“CLOUD、星辰，你们干责任编辑也比较长时间了，要不要考虑歇一下？”编辑例会上，DRAGON 突然提出了一个建议，“把工作都交出去，只负责普通编辑的工作，把神经放松一下。”

“求之不得。”CLOUD 率先响应，但跟着也想到了一个问题，“那么我们这些工作要怎么办？”

“这还不容易？”DRAGON 指指三个无所事事的家伙，“不是还有几个整天浮云着的么？”

“吓??”牛蛙手里的笔掉到了桌子上，而他身后则传来“咚”的一声，然后是短笛挣扎着从地上爬起来，把椅子扶好，重新坐回去。

“不要这么大反应，这也是锻炼你们的机会，”DRAGON 一脸的“天将降大任于斯人也”那种激励的表情，突然看到后面一个稳如泰山的身影，“唷，fei 你这次倒蛮镇静的嘛……等一下……靠，他几时进入假死状态的？”

“大哥，我怕我做不来耶。”短笛一脸黑线，开始徒劳的交涉，但理所当然的被 DRAGON 驳回：“没有人不做就会的！”

一边的 CLOUD 和星辰在感动地击掌：“这么久了，终于可以轻松的做回编辑！”“去掉责任编辑的工作，我这期至少可以多做两个攻略啊！”“还可以不用加班!！”

另一边则是 fei 和牛蛙在大眼瞪小眼：“责·编?！我?！”“我，我才来不到两个月……”“突然叫我做这个……我，我还没刷牙……”

“挣扎是没有用的。”游戏日三巨头一起露出和蔼的微笑，“还是老老实实加油吧小伙子们～”

“一个责任主编，一个执行主编，位子只有两个，你们三人……这样吧，明天来公司以后抽签！”

“老大，您不是认真的吧？”

“你说呢?”大魔龙喷着绝望之龙息那张巨大的脸在三人面前晃着，“不认真的我说来干吗，你以为是愚人节的玩笑么——CLOUD，签做好没有？”

“好叻～～～来叻～～～”CLOUD 拿着三个纸团跑过来，“兄弟们，来迎接命运的挑战吧？”

“我，我在听音乐，我什么都没听见……”短笛欲盖弥彰地把耳机按在头上，却忘记把插头插上。

fei 也面色青黄地趴到桌子上：“我突然胃痛……”

“……”座位本来就在门边的牛蛙开始悄无声息地朝门口移动。

“你们三个，少装了。”DRAGON 摘下短笛的耳机，掐住 fei 的脖子，顺便一尾巴把牛蛙从门口扫回来，“抽签吧。”

……

fei 把手里那个纸团展开，上面写了两个字“执行”。“执行主编？”fei 颤抖着喃喃说出这四个字，然后就一动不动了。

“喔喔，是你接我的工作啊？很好很好，来来来……”星辰一脸坏笑地把 fei 拉到座位面前，“那就仔细听好这个月的工作喔，有差池的话你要负责喔……喂喂，不要一听到任务就装死，你这招早就用烂了！”

fei 机械地点点头。

“第一，要尽快决定本期 CD 光盘的内容，注意不要选些奇怪的曲子，还要尽快联系光盘制作人员……喂喂，拿笔记下来！你的脑袋没那么好记忆力的！”

成都的春天，依旧是极少见到阳光的，窗外的云已经越积越多了，看来今晚也会下雨吧……每晚的衣服都没有干过，第二天穿在身上都不舒服呢……

“……第六，统计本期读者来信和调查表，每一个问题每一个选项都要记录，并且反馈给各编辑……喂喂，在看哪里？快记！”

我静静地站在这片土地上，风从我身边刮过，吹不动我的黑色斗篷，雨从我头上掉下，淋不湿我的雪白镰刀，鸟尽力从远处飞开，不敢稍做停留。我是来自冥府的死亡使者……

“……第十八，到印刷厂监控印刷情况，尤其注意彩页色调的情况，把……你丫又在逃避现实了？在 YY 个什么呢？真是没用的家伙……”星辰抽出一把加强型斩舰刀，背后则出现代表了青春和热血的夕阳，“抛弃掉幻想去战斗吧！拿起你的笔——然后是第十九……”

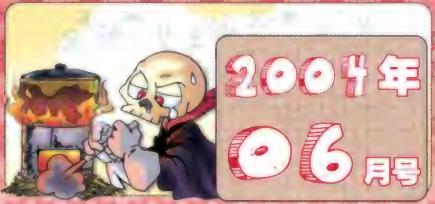
幻觉，都是幻觉，吓不到我的……

牛蛙在看着电脑屏幕发呆。fei 浮云一般从他身边飘过。

“感觉怎么样？临时责任主编？”“彼此彼此啊，临时执行主编。”

“很爽吧？”依旧是轻轻松松的短笛笑眯眯的飞过来，“两位可是重任在肩喔！”

fei 和牛蛙对视了一眼：“要不要把这人拉出去打？”“我没意见……”



夏天又到了。

晴朗得一塌糊涂的蓝天，以及天上那个亮晃晃的圆盘子这样提醒着编辑部的每个人。温度计上的水银刻度一天天茁壮成长起来，30大关说过就过，而且显然还有继续上窜的潜力。

“热啊热啊……”短笛趴在桌子上有气没力的叫唤着，“没有食欲，没有斗志啊……开空调吧……”

“现在就受不了，7、8月的时候你怎么过？”DRAGON满脸汗珠的强撑着。

“我觉得今年比去年热耶……”

“热？”fei插嘴，“我不觉得啊，现在的温度还是可以忍受……哈湫！……的嘛……”

“住口，你这三十摄氏度下还可以感冒的废柴母体！”

如果说有什么比闷热的天气更令人不爽的，相信就是在耳朵边上嗡嗡不停的蚊子。在众编眼里这玩意比苍蝇还万恶，稍不注意身上就多了几个红包，CLOUD已经一脸悲愤地预备用苍蝇拍发超究武神霸斩了。

牛蛙：“奇怪，蚊子也不咬我……”

“你废话！谁见过蚊子去叮青蛙的？”

不过奇怪的是，最近这些蚊子的攻击力似乎比以前大了不少，叮一口下去至少三天不会消，可谓小型蚊式战斗机。记得去年的蚊子还没有这么猖狂，莫非是什么生化工厂飞出来的？——其实要出来您也该出来个可以咬我一口就变身的品种嘛，像蜘蛛侠里那样……

面对闷热众人可以心静自然凉，面对蚊子大家也可以来而聚歼之；但面对继续来袭的新敌人，众编最后还是败下阵来——那就是声音。

首先是来自7楼的某唱片公司（似乎是），每日就听一群有着浑厚嗓门的人在那里吊嗓子，从低八度吊到高八度，有时是民歌有时是通俗有时干脆就不晓得是唱的什么，偏生那录音棚隔音效果又实在不敢恭维，故而编辑们往往有幸成为一首新歌的头一批听众。

“哦哦哦～×&@÷＋＝％#～……”伴随着朝阳，新一轮嗓子就这样开始往上吊。

“他们到底唱的什么？”牛蛙困惑地问。

“别问我，那种阳春白雪不是我能理解的！”星辰回答。

“说实在的，以我们听的这现场版质量，真的有人买啊？”

“台上三分钟台下十年功啊，”DRAGON摇着头在找自己的耳塞，“你放心，正式出版的唱片绝对不是这效果。”

“谁能概括一下这风格？”

“不知道……那天早上我还看见一群喇嘛念着佛号上楼去……”

“啊?！”

……

夕阳西下，楼上的歌声也终于告一段落，接下来登场的乃是高高在上的……直升机。

已经持续接近两个月，每天都会有一架直升机雷打不动的从我们头上飞过……并且盘旋，一圈一圈又一圈……从下午6点直到晚上11点，敢情这是和唱片公司商量好接班的？

轰轰轰轰，轰轰轰轰……直升机轰鸣着从空中飞过去。

“您说这东西飞个把星期也就是了，这天天飞算什么啊？”

“大概是训练。”

“需要在市区训练么？到郊外随便哪个山头飞也好啊！”

“人家喜欢鸟瞰大城市的感觉，你怎么着吧！”

轰轰轰轰，轰轰轰轰……直升机又转了一圈回来，在夕阳的光辉中展示自己的英姿。

“为什么，要飞这么久呢？”

“飞行小时也是要累积的嘛。”

“就不能挑个我们没事的时候飞？”

“口胡，现在这个时候不正是大多数人没事的时间么？你当全世界都像我们这样熬夜啊？”

“也，也对哦……但确实好吵啊！”

“把耳机戴上好了。”

轰轰轰轰，轰轰轰轰……天色已经完全黑下来，只看得见直升机上一闪一闪的红光。天晓得这是它兜的多少个圈子。

“都这么晚了耶，还不休息啊？”

“大概是被我们的加班精神感动了，所以也要多飞一会表示敬意……”

“唔啊啊啊啊啊啊这样下去我完全没有灵感啊！谁借我个弹弓我去把它打下来！！”

“不用你动手吧，”有人指指窗外，星辰已经架好了机关炮。

……

周末。

fei舒服的伸了个懒腰：“还是周末好，没有那些歌声，也没有直升机……口胡，这蚊子安敢吸我的血！”

“是啊，还是这种环境舒服。”CLOUD表示同意，“不过戴着耳机的话，真的有点热。”

“你放首歌来转换心境如何？”

“放也听不见吧……”

“不要在网上聊天，做事！”DRAGON插了一句进来，“你们俩抱怨很久了！”

“喔……”两人很不爽的关闭了QQ，同时把脑袋上的耳机戴得更严实一点，耳机里的音乐放得更大——尽管这样也没有收到什么效果，那微弱的声音很快就被淹没在嘈杂的声浪里了。

编辑部的办公室此时充满了电钻凿穿墙壁的声音。楼上每周末例行的装修开始了。

夏天温暖而略带潮湿的阳光从窗边洒进来。

一只蝴蝶收起白色的翅膀，静静停在短笛肩膀上。有风吹过，安静无声。一切沉静得犹如长久无人的静谧神殿。

风势强了一些。蝴蝶仿佛发现了什么，拍拍翅膀，飞了起来。

“魔·贯·光·杀·炮~~~!!!”一声大吼，一道明亮的光芒以极磅礴的气势“膨”的冲开云层，突破大气圈，直贯长空，消失在人类目光不可及的宇宙深处。

“哦哦，今天的发泄完了。”众编辑纷纷从藏身之处走出，收拾地上被卷得到处都是的纸张，“开始干活吧。”

“感觉还不错吧？短笛临时执行主编？”DRAGON照例是坏笑着拍拍已经发泄完精力，颓坐在座位上的那美克星人，“好了，大家还有什么活儿，有什么不明白的尽管问本期执行主编。”

牛蛙叹了口气，无聊的转动着手上的笔，呆呆看着屏幕。

“牛~蛙~”一个长着触须的脑袋从他背后升起来，“发呆作甚~快点动手~攻略~”

“不要吵！这里难度很大，我在想该怎么过……”

“实在不行就金爪指，金爪指~！”

“你忘记我从来不用那东西的么？”

“抛弃你那无聊的自尊吧！我要的是速度，速度耶！”

“这是身为一个玩家的尊严！”

“你是编辑！”

“小声点，大热的天。”DRAGON从远方喷来一团龙息，将两人变成了黑炭。

“热！真是热！”CLOUD将短袖汗衫的袖子挽到了肩膀上，看上去像件背心，“这天气，啧啧……”

“CLOUD进度没问题罢？”短笛的眼神又不吉利的出现在背后，“我说……靠，你居然还在看动画片？”

“废话，不然你以为这个专题我要怎么写，没可能每个角色我都熟悉嘛，肯定要恶补的啊。”

“一定要加快速度啊……”

“哦哦，知道了，想我加快速度就不要隔半小时问一次！”

“呜……”不吉利的眼神悻悻然退去，到了地平线之外，但声音还是隐隐传来，“抓紧，抓紧啊，同志……！”

“你是唐僧么？”CLOUD顺手把大刀丢了过去，远远听到那边一声惨叫。

CLOUD耸耸肩，把耳机塞上，继续看动画片。

fei露着阴险的笑，继续不紧不慢地朝QQ上的作者催稿：“×××，今儿可是月底，这稿子，可是不能再拖~啦~”

“少东家，你不知道啊，期末复习十几天，脑子里没柴没米，几天都没动笔了……我求求你，再让过我这一回吧……”

“咳，不要这样子嘛。你急，我也急，你为难，我更为难，今儿这笔账是一定要清了。”

“少东家，要不，我拿我家喜儿抵债。”

“得了吧，你家喜儿？……全天下没见谁把自己养的哈巴狗取名叫喜儿的，而且去过你家的都说你那狗特别贱，见谁都乱叫，踹它一脚就过来摇尾巴舔鞋子……”

“不要在上班时聊天……”一只抓狂的手从背后掐住了fei的脖子，“好好工作……！你的进度！进度进度进度怎么样了……！”

“这……不是……正在催稿的么……”fei从喉咙里吃力的憋出几个字。

“很好……”那只手松开，“我这里已经要晕了，你再拖我今晚就拿你来熬汤！”

“熬汤？也不怕中毒……”fei喃喃自语，看着短笛摇摇晃晃从身边走过去，头上顶着硕大的“压力”二字，“哟喝，比我前两个月坐这位子时顶的那俩字儿还大……”

“星辰，机战MX怎样了？”

“你TMD先帮我把外面那个东西揍下来先……！”窗外的直升机大摇大摆飞过，星辰咬牙切齿地摸出一台浮游炮，“我正在进行拯救世界的行动，这20世纪的老古董跑上面晃悠啥呢！”

“都飞了差不多三个月了，你还没习惯么？”

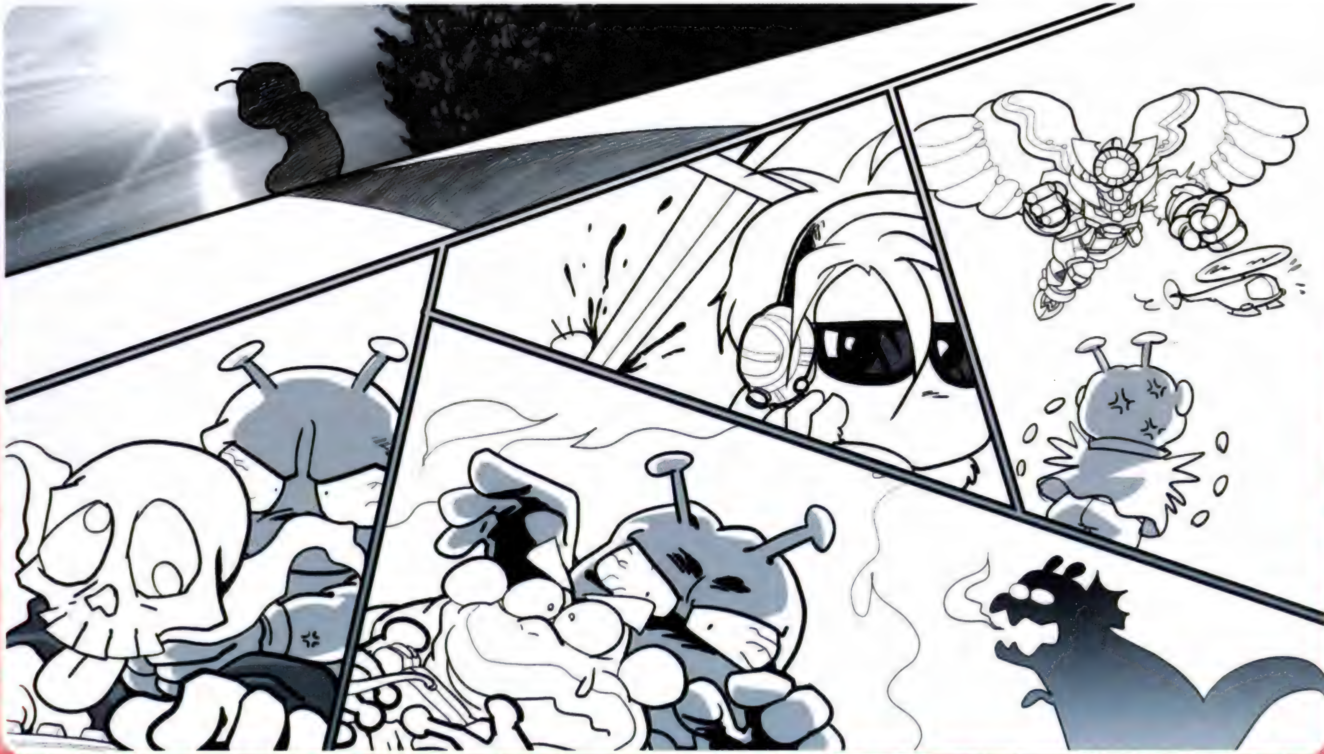
“你让蚊子咬一个夏天看习不习惯？”

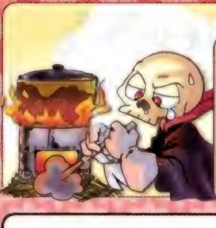
“直升机咬你了？”

“身为超级系的代表，怎么可以让老掉牙的真实系在头上挑衅！”星辰说着转头就是一个全弹发射——无一命中——“哦哦，竟然会‘必闪’！有趣有趣！！”星辰狞笑着扑过去，“堂堂正正来一决胜负吧！”

短笛一个人无助的站在天台上。太阳不知道什么时候已经沉了下去，天空中只传来直升机的轰鸣和一个机器人的怪笑。一阵阴风吹过，带走了他最后一句叹息：“兄弟，你的攻略，几时能搞定啊……？”

太阳重新升起，新的一天开始了，只有靠窗子坐的那美克星人形容憔悴有如坐化的木乃伊。fei照照镜子——里面空空荡荡没有半个影子——叹了口气：“果然还是不死系在这方面不容易吃亏……”





2004年08月号

"啊啊啊~！！"深夜的编辑部里突然传出了一声惨叫，于是大家把目光一起投过去，中间还听见有人感叹了一声："真是怀念，这种声音好久没听到了。"

发出惨叫的是牛蛙，此时他已经摔了手柄，面色苍白的预备夺门而出，但看看黑洞洞的走廊，犹豫了一会，还是跑到了fei和短笛那边——整个办公室离他自己座位最远的地方。

"到底怎么啦？"星辰和DRAGON好奇的凑过去，却看见他面前的屏幕上有一个硕大的女性的头，于是两人开始讨论起来："这PS2游戏也感染了贞子病毒？""哟哟，眼睛会转，会转耶！""来，打它一下……"

"寂静岭4有这么骇人啊？"短笛不解的问，"那头也不怎么可怕嘛。"

"可是它是突然出现的啊！！"牛蛙惨叫。（特别提醒，这个可爱的MM头位置在医院2楼右边第二个房间，24小时恭候大家光临）

众人一起摇头作鄙视状："太丢脸了。"

"……"牛蛙满腹委屈满脸郁闷满眼无奈地坐回自己的座位，嘴里还在嘟囔，"可这游戏本来就没什么隐藏要素嘛，已经通关4次了，通关攻略也做了，而且这个系列越来越恶心了……"

"不过主题曲很好听，"fei接口，"充满了忧伤、悠扬和浮云的感觉……"

"你的脸就够浮云的啦！"

短暂的喧闹和嘲笑之后，办公室回复了平静，依然只有啪啪的打字声和不知道从哪副耳机里传出的不成调子的断断续续歌声："我的情……你……死亡……就这样……坟墓……"

"现在几点？"突然有人问。

"你电脑看不了时间？2点20。"

"啧，欧洲杯要开始咧……"

"对了，今晚是英格兰对葡萄牙吧？你说哪边赢？"

"英格兰吧，人员挺齐整的，鲁尼也很有潜力。"

"也对啊，葡萄牙的那堆老黄金实在是……"

"'贝利再开金口：鲁尼很像我，英格兰将更进一步'？"星辰突然看着屏幕冒出这一句，"6月23日英国伦敦消息，球王贝利昨晚表示，在与克罗地亚一役中独中两元的英格兰小将韦恩·鲁尼，正在成长为新的贝利，而英格兰有了这样的天才球员，将会在欧洲杯上取得佳绩……哦哦！"

DRAGON一拍手："得，英格兰完了。"

"怎么啦？"球盲短笛问旁边也在摇头的fei。

fei叹口气："你不知道吗，贝利大爷是出了名的乌鸦嘴，被他看好的球队没一个不倒霉的。看着吧，英格兰死定了，鲁尼今晚不红牌就受伤啊！"

"靠，这时候你还想着看球？"DRAGON严厉的道，"把工作做完，回去爱怎么看怎么看！"

眼见身为铁杆球迷的DRAGON也如此大义凛然，几个心痒难熬的家伙也只有放弃看比赛的打算，但是短笛起身去倒水的时候，发现DRAGON偷偷的打开了一个网上直播的站点……

"……背叛……为什么……喔……你曾经……"耳机里的女声还在有气无力的飘出几句来。

"哦哈哈哈哈……"DRAGON突然狂笑起来，"太有意思了！鲁尼！27分钟，受伤下场！那鞋子是怎么掉的？诡异啊！"

"哟？"几个正在偷偷看网上文字直播的家伙把头凑过来，"贝利大爷的祝福灵验了？"

"现在英格兰一球领先，好戏在后头哪！"DRAGON满脸坏笑，"看英格兰这次能不能逆天……"

83分钟，葡萄牙扳平。（CLOUD："这就是天的力量。"）

补时阶段，英格兰攻进一球，被判无效。（DRAGON："瞧瞧，瞧瞧！"）

加时赛下半场，葡萄牙反超。（fei："贝爷的嘴啊！！"）

英格兰的哈格里夫斯晃过3名防守队员后在无人防守状态下摔倒在地。（短笛："贝利是不是在电视屏幕前吹了口气？"）

英格兰扳平。（星辰轻哼："逆天？休想……"）

点球决战，贝克汉姆一脚踢飞，葡萄牙门将不戴手套直接扑出点球……

编辑部终于爆了："贝利大爷，您就是那神！""那张嘴，那张嘴还是嘴吗？""贝利大爷，您用腿统治世界足坛20年，用嘴也统治世界足坛20年，还能再统治20年……""一定要供起来膜拜！明天去买他的画像！"

"不要惧怕……我的理想……梦……不要逃避……！"耳机里不知几时换成了一个慷慨激昂嘶叫的男声。

（在结束这篇文字之后，被贝利祝福过的法国也落马了）

附贝利大神主要预测成绩：

1990年世界杯，他看好南斯拉夫队当黑马，该届巴西队是百年来最强大的巴西队，然后南斯拉夫第一场被德国踢了1:4，巴西被马拉多纳一脚踢出局；

1992年欧洲杯，他还是看好南斯拉夫，然后南斯拉夫直接被禁赛了，顶替南斯拉夫参赛的丹麦拿了冠军；

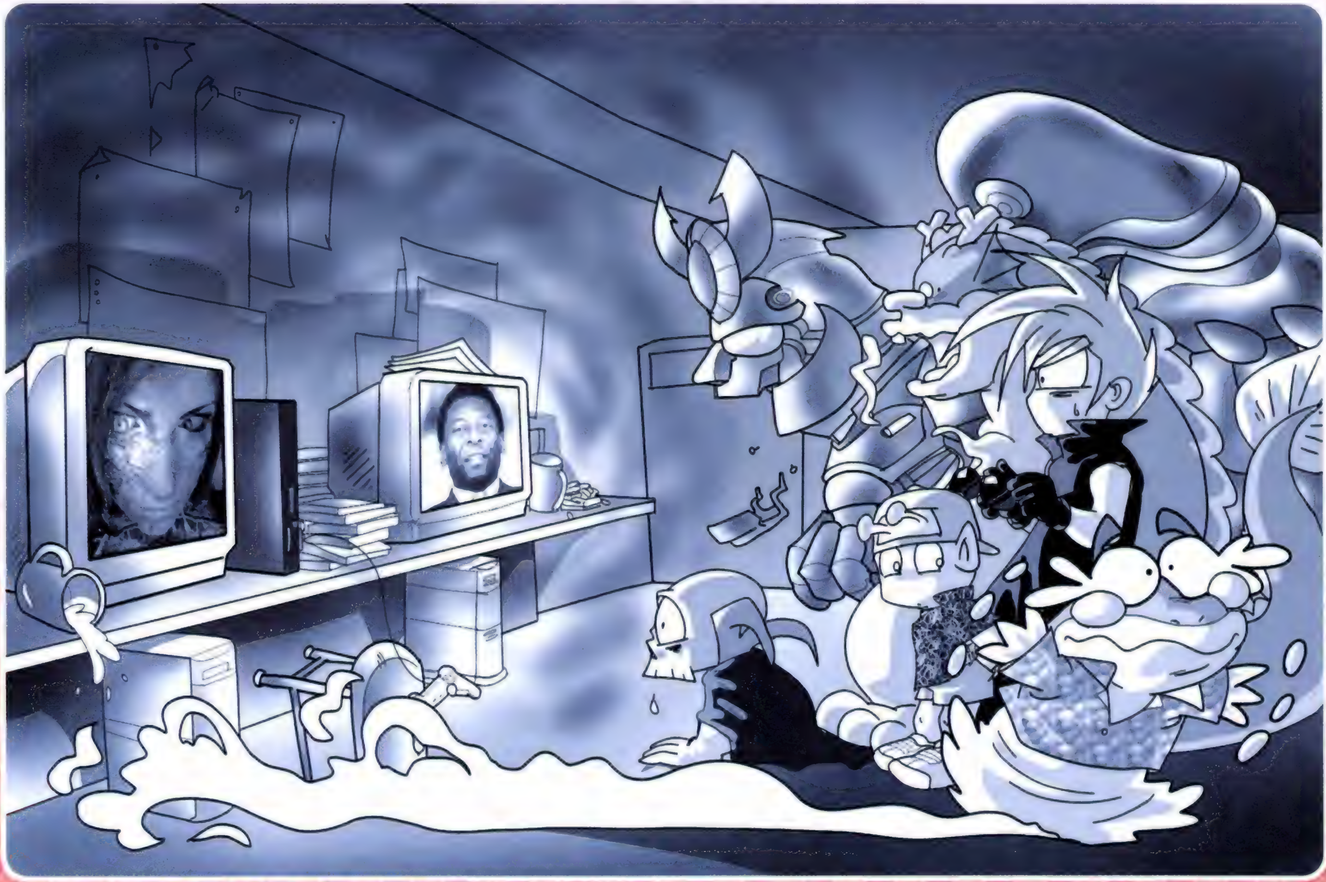
1994年世界杯，他预言哥伦比亚"将让人大吃一惊"，结果哥伦比亚小组被淘汰，后卫埃思科巴回国后被乱枪打死；

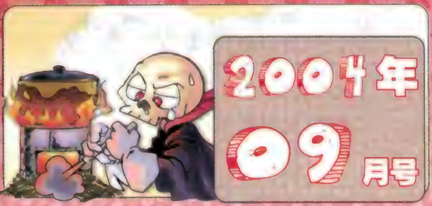
1998年世界杯，贝利先看好西班牙，结果西班牙小组没出线；然后他看好淘汰西班牙的尼日利亚，于是尼日利亚淘汰赛第一场出局；最后他声称巴西将卫冕成功，但就在决赛里巴西被打得一塌糊涂；

2000年欧洲杯，他看中了英格兰和荷兰，英格兰小组赛被干掉，荷兰更邪，半决赛围着意大利炸了120分钟外加两个点球N次门柱，愣是进不了球；

2002年，他老人家宣布看好法国、意大利、阿根廷和英格兰，结果法国干脆一个球没进，阿根廷也小组没能出线，意大利被韩国人干掉，命最硬的英格兰也只撑到了八强……当他在半决赛时宣布支持自己的祖国时，在场巴西记者一起脱口而出"不要！"

喔对了，贝利20多年前访问中国时，曾诚恳地祝福过中国足球，说"你们很快就能进入世界杯"……





平心而论今年夏天的成都还是很凉爽的，尽管太阳也曾经试图表现自己在夏天的特权："口胡，我是太阳耶！给我热起来呀！看我火辣的阳光！"但还是被一朵朵浮云嘲笑着遮得严严实实："嘿嘿，包起来闷才是王道啊！"

所以这个夏天，超过30度的没几天，但那种身在蒸笼的包子感觉倒是体验了不少日子，尤其是看见这种天气里那些挤得满满当当的公交车厢，脑子里只能冒出一个词："人肉罐头"……

"喂，那边那个包子！"DRAGON打断了fei的胡思乱想，"开会了开会了，所有人到会议室集合！"

会议室里众编辑按部就班坐好，摆出一个华丽的六芒星魔法阵，而中间放着一本刚出不久的《游戏日》。

"那是什么？本次的祭品？"短笛悄声问道，旁边的人摇头作茫然状。

"不知不觉……快一周年了。"DRAGON一脸的回忆状，"真是时光飞逝，一去不回啊。"

"他在回忆什么？"

"天晓得，哀悼买错了的足球彩票？"

"这次中国队居然进了决赛，任谁也很难买对罢……"

"难道他在伊拉克或韩国队身上下注了很多很多钱？"

……

"对了，去年这个时候都在忙啥？"DRAGON突然发问。

"似乎在举行成都的首届实况足球比赛啊，几百选手加无数观众挤在一起那个热啊……"CLOUD一边回想一边想要抹汗，然后才发现自己身处空调房内，松了一口气。

"最后一天还下了暴雨，只有搬进室内踢完。"短笛补充，"对了，好华丽的等离子电视，咱们什么时候也弄一台……"

"好几万呢，醒醒吧。"星辰翻着白眼，"我有那钱肯定去买百式版PS2，夏亚版NGC……"

"还不如买投影仪看DVD呢，那气势……"DRAGON突然反应过来，"靠，我们在开会呢，跑题跑到哪里了！……嗯对，去年这个时候在举办足球比赛，然后呢？还有什么？"

"哦对了，还有短笛的加入！"fei一脸的恍然大悟，"这家伙一直没请我们吃饭，是不是……"

"口胡！"DRAGON终于忍不住一脚把fei踹向墙角，"改版！改版啊！去年这个时候我们改成160页的！你们都没有印象了吗？"

"有印象……不过这时候提出来，莫非要纪念改版一周年？"短笛把自己的钱包偷偷换了个位置。

DRAGON转过脸来露出一个灿烂的笑容："没错。"

"怎么纪念，学去年那样9、10月合刊？"fei马上复活，"哦耶，我回家睡半个月……"

一道龙焰再度把他变成了灰烬："做梦，这次你跑不掉。"

"那，怎么改？"牛蛙终于抢了一句台词。

"9月号制作时间缩短一周，然后全力制作10月号，也就是改版的第一期！"

短笛嗅到了危险的气味："到底要怎么改？"

一道阳光透过云层射下来，落在DRAGON的脑袋上，划出远古大蜥蜴完美的头部曲线，然后众人听到了两个字。

"全彩。"DRAGON这么说。

fei和短笛没有来得及说出任何表示惊讶的台词，瞬间变成了石像。

"呃……是只为了庆祝改版一周年，所以10月号全彩，对吧？"星辰试探道。

"不，是'从10月号起，改版成全彩'才对。"

"啪"的一声，星辰脑袋上什么东西冒了团电火花出来，于是身高××米，体重××吨的机器人就这么气壮山河的倒了下去。

CLOUD手忙脚乱地在身上翻补血的药瓶，未遂。20秒后"死之宣告"生效，立仆。

牛蛙是最后一个倒下的，在他理解了"全彩"是什么概念之后。

花果山。

"什么！全彩！"monkeyking的惨叫如预想般的划过天空，但只是把那些浮云冲了个小口子，很快又合在了一起，"全彩？你们几个人就做全彩？"猴子的眼睛瞪得大大的，"黑白就把你们耗成那样了！……啊，不许偷袭！"

"时代要进步嘛……"fei一边若无其事的打开猴子家的冰箱拿葡萄出来吃一边回答，"何况大部分读者都想看全彩。"

"但是，你们有那精力么？喂喂，这招很赖！"猴子拼命把屏幕上的香华横移开。猴子家每天华丽的《灵魂能力2》对战时间。

"你是想说你的插图也要变全彩的话，要花更多时间吧？"牛蛙操纵VLUDO做了个猥琐的姿势，"每天少打一小时女神转生，少逛一小时网络，这时间也省下来了。"

"去死，插画是副业，女神才是正事！"

"……说得好。"

"不过，你们现在的厚度……全彩的话……价格多少？随大流9.8元？"

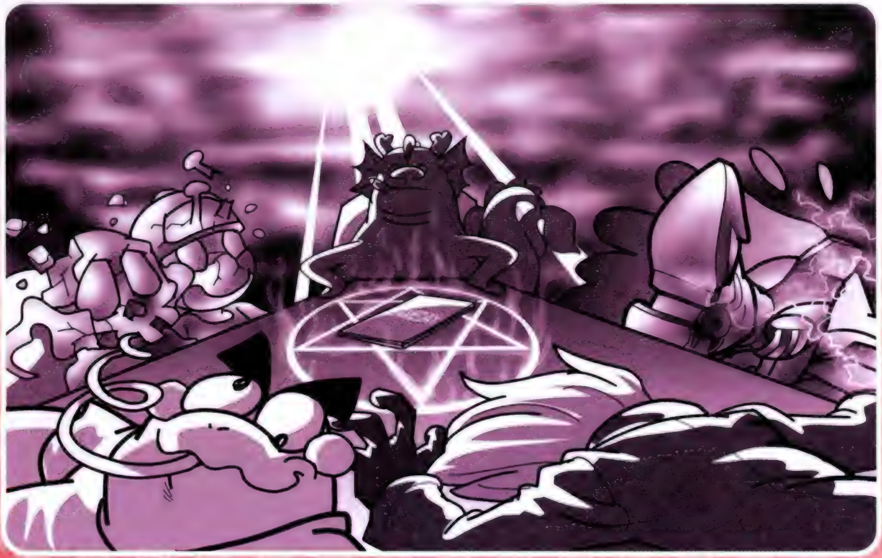
"不，8.8元。"fei吐出一颗果核。

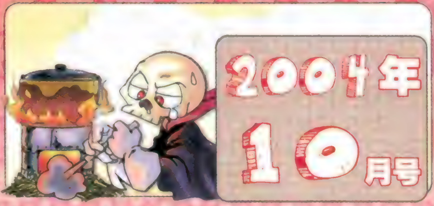
"……"猴子翻着白眼看这两个若无其事的家伙，"你们还真敢做！是要勒紧裤腰带么？"

"没错，"fei回答，"所以从明天开始，我和牛蛙考虑在你家蹭一个月饭……"

香华直接掉下了擂台。

10月，请期待全新出场的《游戏日》。





短笛、fei和牛蛙走出民光商厦的时候，街上已经几乎没有行人了。

"今晚还是没有月亮嘛……"fei看看天空，"今天农历多少？"

"怎么，满月的时候你还要变身么？"短笛插嘴，"放心，鬼节已经过了。"

"啊啊，不行了，我头好晕……"牛蛙在马路上摇摇晃晃，"我要马上回去睡觉！"

其他两人看看他，一起嗤出声来："如果是玩女神转生，再多一倍时间也不会头晕吧？"

"靠，难道你们现在不累么？"

"懒得和你说话……我要保存回宿舍的体力！"

说是这么说，但这种夜晚，连续上班小时达到两位数之后再拖着双腿回将近4公里之外的宿舍，确实也让人一想就感到绝望起来。

"fei……牛蛙……商量个事。"走到大约一半路程的时候，短笛突然喃喃自语起来，以至于其他两人以为是幻听："嗯？什么？"

只见短笛转过头来，一脸大义凛然的样子："我说，我们去租房子吧！这宿舍太远了！"

fei和牛蛙过去摸他额头："呃？好像没发烧啊？""得了吧，你这两栖变温动物哪里有体温可言！""你这死灵有立场说我？"

"靠！我没有开玩笑！"短笛额头上的青筋早已组成了"杀"字(注："杀"字为繁体)，"你们就都没有这个想法么？"

"我承认我想过……"牛蛙老实的说，"但没钱。"

"我从来没想过，"fei接口，"我没钱。"

"靠，合租啊，我说的当然是合租啊！"短笛的表情充满正义，"我，怎么可能丢下你们不管？所谓生死同舟风雨共济同甘共苦……"

"感人是很感人……"fei抬眼看天，"但由我们中间平时最穷的人说出来，这说服力起码打了30%的折扣啊……"

"你这什么话！要有证据！证据！不然熟归熟照样告你毁谤！"

fei耸肩："每个月最后几天穷得连烟都要蹭DRAGON他们的是谁来着……"

"少废话！我算过了，三个人的工资……我们马上就要发工资了是吧——拿去租个套间，不但可以交足第一

季度的房租，还可以合起来买个电饭煲啊书桌啊什么的……”

“……我想起了当年高桥留美子大神《一刻公寓》里那种可怕的生活啊。”

“少来了，你就说同不同意吧！”

“……你，你这是逼迫！”

“难道你不向往那种自由的生活？”

“……我们现在很束缚么？”

“难道你不想每天回宿舍吃自己做的饭？”

“……我们自己做的饭有能吃的么？”

“我会做。”牛蛙举手。

“牛蛙你这叛徒！……”

“难道你很欣赏每天加班之后还要这样走回去的生活？若是就近租了房子，我们现在已经舒舒服服躺在床上！”

“……呃，你难道不觉得这段路是我们每天唯一的锻炼身体机会？”

“难道你不想房里除了床之外还多点别的东西？”

“比如什么？多个你？”

“……魔贯光杀炮！”短笛的青筋终于使得他的脸朝生化危机 3 里的追迹者又靠近一步，但这次他失算了，f e i 得意的在天上晃来晃去：“桀桀桀，不晓得夜里死灵系的能力会大幅增加么？”

“今日逆天也要轰杀你！”短笛伸手欲再行攻击，突然一辆车挡在面前。

“先生，要去哪里？”出租车司机满怀期望的看着短笛伸出的手。标准的拦车姿势。

“……”

成都多日不见的阳光从云层里漏出来，映射到编辑部的办公桌前。

“你这死人脸要摆到何时？”短笛还在进行说服教育，而手上则多了一根狼牙棒。

“我本来就是死人，不要在意……”f e i 一脸的浮云，“你刚才说到哪里？”

“这已经开始改版了，你知道的吧！”

“嗯哪。”

“全彩之后制作时间会大大延长你知道的吧！”

“哎嘿。”

“那么你真的愿意每天在经历了比以前更大工作量之后还要花 1 小时在无用的回宿舍的路上？”

“反正我用飘的……”

“口胡！”狼牙棒重重敲在桌子上，“今天你从也得从，不从也得从！”

“从什么呢？”D R A G O N 捏着个面包从门外进来，“不要发出容易让人误会的声音好不好，大家都知道我们这里基本都是男人！”

“我们说要考虑合租房子。”

“好事啊，这样可以不用花很多时间在路上。”

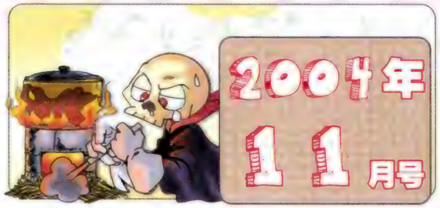
“对吧，你也这么想吧！”短笛用狼牙棒上第 1 5 到第 4 4 颗钉子指着“一脸死相”的 f e i ，“但这家伙就闹着说没钱，不肯搬！”

“年轻人要学会做大事！当年我们租房子的前三个月都在吃泡菜馒头，现在房租也便宜了，你们只用吃一个月而已！”D R A G O N 下了结论，“走，短笛，我们这就去找房屋中介！搞不好只用吃半个月的泡菜喔！”

“哦耶！老大就是老大！”

“泡菜？那是食谱之外的东西……”在他们身后，那个不完全死灵系，但是完全肉食系的家伙小声咕哝着。

就是这样……公元 2 0 0 4 年 9 月 4 日，借着改版的东风，牛蛙和短笛义无反顾的奔向了新生活，剩下的某死灵正式开始了孤魂野鬼的日子。



月亮由盈变亏，又由亏变盈。2004 年的中秋，就要到了。

太阳刚刚落下山不久，吃完晚饭的编辑们回到办公室开始继续干活。老朋友直升机还是很有精神的在空中飘来飘去，最近几天多了一架飞机和它一起游行，那飞机是双翼的，怎么看都有往下洒农药的趋势，几个无聊到杞人忧天的家伙还专门讨论过要不要买个防毒面具之类的。

DRAGON 突然笑眯眯的走进来，笑眯眯的绕着众人走了一圈，然后笑眯眯的问大家：“国庆想不想放假？”

“想啊，当然想。”大家一起回答，星辰在后面加了一句：“谁不想就掐死谁。”

“都很想是吧？”DRAGON 继续和善的笑，但 fei 突然觉得这笑容很熟悉，好像在哪里见过——当他想起来之后，马上开始怀念自己的枕头并后悔为什么早上没有多睡一会。

“很好。”DRAGON 满意的点头，“那么就好办了……”

“哪里好办了？”fei 脑子里飞快盘算起来，“是要在一周之内做完新的一期杂志？是要把国庆假期拆散？……”

“你们以为我是吸血鬼么？”DRAGON 一脸青筋的哼哼，“fei，我允许你胡思乱想，但拜托你不要念出来！说得我好像剥削长工的地主一样！”

“只要不念出来就好么？”fei 说完这话后就被一拳轰到了墙上。

“既然都这么想，那大家就要做好觉悟了！”DRAGON 的呻吟……不，是声音，突然威严起来，他头上的那根灯管也配合的一亮一灭，“如果大家想国庆玩得开心点，那就要在放假前卯足力气拼上命，明白么？”

“比如呢？”

“我们必须要把国庆期间的工作提前完成，不然回来就死定了，而且又是全彩，时间要用多久大家心里有数，”DRAGON 认真的道，“所以从现在开始大家可能要加班才能做完，这几天绝对的不能懈怠！”

大家静默了一下，然后突然全都松了一口气：“什么嘛！不就是加班吗，谁怕谁啊？”

“我们现在不就正在加班吗？”

“靠加班两个字就能唬住我们，给我们增添心理压力的时代，已经一去不复返了！”

“刚才最后一句谁说的？……短笛是吧？”DRAGON 嘿嘿的冷笑着，“好得很啊，小伙子有成长啊——大家撤，下期杂志就交给他一个人了！……没问题吧小伙子？好好干，我看好你！”

“噢耶，短笛你真伟大！”办公室再度陷入唯恐天下不乱的局面，大家开始照老规矩给伟大的人分担压力：“不会让你一个人做的啦，我帮你做目录吧！”

“嗯，我可以帮你联系封面作者。”

“加油啊，我从精神上支持你！”

“我也没有什么能帮你的了，就帮你领工资吧……”

“你们这帮烂人！”短笛一脸委屈的小媳妇状。

不管怎样，班是要加的，毕竟谁也不想国庆的时候接到其他人渣的电话：“喂喂？××是吧，我是△△啊，我现在肯定在□□嘛，哎我告诉你啊□□的○○实在是太赞了！不愧是国家级的，我保证你就没看过这么华丽的……哎我说你在干吗哪？什么，还在办公室加班？哇哈哈哈！！！！……对，我知道你在加班，我就专门打过来问问，哇哈哈哈！！！对了，国庆快乐啊！！”

“……你信不信我打开你机器把你做完的东西都删了……”

于是大家开始习惯性的加班，反正和平时的生物钟也区别不大……其实朝九晚五也还是朝九晚五，不过那个五是早上五点的五……（DRAGON：“哪里有这么夸张？你能做到两点钟然后早上 9 点上班就很不错了！”）

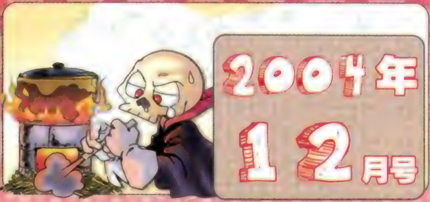
晚上 9 点。CLOUD 又发现了东京电玩展的一些消息，于是大家都呼啦啦的跑过来看：“哦哟哟，这 SONY 的 PSP 展示会做得之邪恶！”“我也要去现场试玩！”“你是想把 PSP 那链子拽断就跑吧？”“那链子贼粗，肯定拽不断……我还是考虑把展示的 MM 也一并拽跑算了。”“来不及了，你现在定机票去日本也晚了。”“靠，星辰，打电话叫你的私人直升机！”“不如问问我们头上天天飞那架来得实在吧？”……

晚上 10 点。DRAGON 伸个懒腰，拍拍牛蛙的肩膀：“来，战一局街霸 3 啊？”“不要！”前几天被战国无双猛将传虐待得要死的牛蛙正在起劲的用修改出来的吕布虐待杂兵，“好不容易才有反虐待的机会！”“和电脑战没有意思啦，来和我战吧……”“哼哼，我两天不睡也可以战胜你！”“谁这么嚣张？”星辰跳出来，“有我这格斗之魔在此！”“废柴，等我打完这一局就收拾你们！”“等什么等啊，关机换碟！”“我还没存盘，喂，喂！……”……

晚上 11 点。威廉黄的歌悠扬的飘荡在空气中，嘶哑而跑调的歌声让所有人都参透了生死之线，反正听他的歌声就和灵魂经历了一次六道轮回没区别，而且大部分时间是游荡在地狱。“谁来救我呀，换首歌吧……”短笛、fei、COUD 等人呻吟着。“这是对灵魂的洗礼，听完可以上天堂。”DRAGON 回答。“为什么？”“不为什么，只因为能听完的人都已经上天堂了。”……

晚上 12 点。星辰开始叫嚷肚子饿，并怂恿其他人去买东西吃，短笛和牛蛙互相看了一眼，牛蛙率先表态：“我这个月的钱是和短笛混用的，我现在身上没有了。”短笛接口：“交了房租和押金，现在我们两人身上加起来还有 28 块 5 毛——离发工资还有一星期吧？”“我是没有钱 di 啦，月底啦……”“我也是没有的啦，地主家也没有余粮啦……”最后星辰郁闷的拿起茶杯走出去：“算了，我去喝开水。”……

晚上 1 点，以 CLOUD 的头痛肚子痛为由撤退为契机，fei 等人也跟着开始疯狂的打哈欠，然后摇摇晃晃装出体力不支的样子去收拾东西，DRAGON 则等到他们要出门的时候才加了一句：“都完啦？”“啊，是啊……”“好，明天早上全交出来喔！”“咦？”“不是都完了吗？”“我是说今天的啦……”“哇哈哈哈我没听见！明天早上要交啊！”……



其实，这世界上本没有浮云。但后来怨念的人多了，也就组成了浮云……——引自《我是一片浮云》，作者不详，胡说八道出版社253874年0月出版。

又是一个平常的周末黄昏，编辑部里洋溢着热情的加班氛围，威廉黄的歌声在房间里轮回，直升飞机在屋顶上转圈。

DRAGON带着满脸坏笑，翻看最新完成的杂志清样，并不时在清样上勾出几个圈后通知犯人拿去美编处砍手指(不清楚"砍手指"典故的读者请参考2003年11月号游戏日，没买到的欢迎邮购，地址是成都市营门口路民光商厦5楼电脑商情报发行部，邮编610036)；牛蛙左手拿酒瓶，右手握手柄，正处于亢奋状态，红着眼睛鏖战人修罗；星辰那边则伴随着屏幕上战机的轨迹不时晃动身体，嘴里发出"BINGO～！……OH YES！……我靠！撞上了！"之类的声音，DRAGON的评价是"最近他说中文好像只会说'我靠'了嘛？"CLOUD的位置空着，据说是胃病复发，正在家里养着精蓄着锐等MGS；至于短笛，正在和XBOX上那款叫"光环2"的游戏叫劲，同时愁眉苦脸的做着内心斗争："我要不要做地图呢？"

当然了，在这欢乐祥和的气氛下，正在和作者们讨价还价的fei也充分体验到了工作的乐趣——别的不说，看到刚才还赖着不交稿的家伙在种种威胁下投降，也算种乐趣吧？

"吱，吱。"身边什么东西响了一下，fei抬头环顾，什么也没看到——除了身边那堆沉迷在自己世界中的家伙。"错觉？"fei耸耸肩，继续和作者交涉："您问拖稿的后果?就打比方说吧，当约定的合同延期履行的时候，在法律上就要支付违约金和滞纳金的，具体金额计算是……"

"吱，吱，叽。"又有响声，DRAGON也抬起头来："唔？什么声儿，耗子？"左右看看，还是没有丝毫异常，于是继续低头校稿。

到目前为止，除了那响声，游戏日的工作还是处于正常范畴，直到声响的第三次出现。

"吱，吱……"这次终于有效了，DRAGON和fei开始尝试找到那不存在的老鼠，但明明声音就在身边，这朗朗乾坤怎么看也不象能躲只老鼠的样子；但是在fei放弃寻找，预备回到和作者讲解违约的法律责任那边时，悲剧终于出现了。

"耶？"fei惊讶的敲敲鼠标，"死机啦？该死，我还没存盘呢！"

"南无南无，谁叫汝不存盘。"

"靠，半小时的工作耶！"fei咕哝着开始ctrl+alt+del的例行操作，"重启，我重启……嗯?热启动也失效了？靠！"他摸索到了reset键，恨恨的按下去，"真是一点都不配合……"

这次终于有效了，但启动程序就停留在开机之后，跳出了一段英文，再也不动了，机器的无能主人在鼓捣一会后终于放弃："耶，这次是什么毛病?……星辰，星辰大师！"

游戏日编辑部御用机械师星辰过来："什么?找不到硬盘？这算什么毛病？关机，重新接硬盘线。"

"遵命……(几分钟后)哦哦，真的可以了耶！(几分钟后)大师，又死机了！"

"你在搞什么飞机，是不是没插稳?再插一次！"

"知道了……大师，又死机了啦！"

"你个硬件废柴啊！"星辰再度大模大样的走过来，"看我给你示范！……喏，就这样的！"

"可是，好像还是死机了。"fei指出。

"啃？该死，你这机器……等一下，你边儿去。"

"不会说又要重新格式化吧？"

"桀桀桀，难说哦～"

于是fei退到一边，开始在整个办公室里转来转去，中间尝试了一会光环，数分钟后头晕，放弃；然后去看牛蛙打人修罗，正在对妖精女王啧啧赞叹，什么人过来拍拍fei的肩膀。

是星辰。他此时用一种显然完全是幸灾乐祸的表情问："你的东西，在其他地方有备份没？"

"啊，在E盘和F盘有……"

"不，我说的是其他机器上。"

"没有咧……这次又要格式化了吗？"

"不，恭喜你，"星辰终于坏笑出了声，"你的硬盘，坏了。"

"哦……啊??！！"这次的惨叫显然在大家意料之中，所以除了窗玻璃多了裂纹之外一切都很平静。然后就是fei的喃喃自语："我，我一个星期的工作……我，我所有的资料文件……我，我的收藏夹……我，我的聊天记录……"

"节哀，节哀。"大家都这么说，对一个40G的硬盘表现出了充分的哀悼。然后继续玩游戏。

DRAGON突然想起来："对了，你今年是本命年喔？"

"是啊，"fei还在沉浸于硬盘身亡的悲痛中，并构思好了一篇声情并茂的悼文，"不过，这还有两个月就过去了，我再熬熬吧……"

"谁告诉你还有两个月？春节是在明年2月吧？"

"咦，难道所谓的'今年'不是指2004年？"

"……我靠，你见过先用农历算本命年，再用公历掐时间的吗？"

"啊呀呀，那就是说，还有3个月？"

"你应该想'只有3个月了'，这样会好受些……"

"说起来他今年似乎没碰上什么好事吧还？"

"上次摸了一下扫描仪，扫描仪居然就坏了耶！"

"什么?"DRAGON跳了起来，"口胡！……fei，从现在开始，不许你接近美编的机器，不许你接近服务器，不许你接近所有还没有存盘的游戏！"

"我说，我们不用搞迷信吧？"

"事实就摆在眼前！要不放你几个月假，等猴年过了再来？"

"哦哦，那我可以回家去睡觉？"

"可以，不过你要在家里完成每期的东西！"

"……当我没说。"

当晚，某友请客吃饭，fei兴冲冲前往，见面后非常亲热的拥抱一个，旁边见识了今天硬盘浮云惨状的牛蛙不由得打个冷战。第二天，牛蛙告诉fei那位做东者的遭遇："昨天，他出来才发现，自行车被锁进车库了，最后是走回自己家的……"

"喔，这样啊，真惨呢。"fei表示同感的点点头，转头却发现所有人都撤离了自己身边3米之外——如果办公室再大点，估计还要撤得远点，"你们做什么？"

"你说呢?"DRAGON马上宣布了新纪律，"禁止你与所有人有身体接触！短笛牛蛙你们把他的机器搬到窗口去！他要敢回头就用那块坏掉的硬盘砸他！……"

如果说万物皆有灵的话，相信那块40G硬盘的怨灵至今还在fei身边围绕，尽管同为死灵系，但fei对这同胞是一点好感也起不来的。

就在早上，刚换了新机器的fei准备再插一块电视卡以保持和PS2之间的良好协作关系，但安装什么程序什么驱动却是一路报错到底，连编辑部御用机械师星辰最后看着满屏幕写着“安装出错”大字的提示窗口也郁闷起来，最后眼里寒光一闪：“没救了，重装吧。”

“啊？又重装？”fei绝望的问，“这块硬盘前天才装上耶！”

“谁知道你撞什么邪了……”DRAGON在一边抱着个茶杯哼哼，“本命年，本命年，嗯嗯。本来说这次借着换硬盘的机会把你的设备都换成全新的，现在看嘛——还是等春节过了再说吧！”

“哈哈哈，来来来，重装重装！”星辰在那边已经迫不及待的输入了FORMAT指令，fei哭叫起来：“等一下，我资料还没备份！”“得了吧备个什么份啊，根本连操作界面都进不去，不豪快的格式化还等什么？”……

“我记得吧，我上次本命年，哎哟喂，那叫一个惨咧……”在无聊的等待重装过程中，DRAGON开始回忆自己“当年”还是24岁的时候，“最后几个月简直就是跟逃亡一样，天天数离春节还有多久，啧啧！”

“哎，你掉钱包也是那年吧？”另一人接口。

“没错，一个月的工资，买了一张游戏就没了，还带着手机一起！”

“很衰哦？”

“不是衰字能形容的了，怕什么来什么，啥麻烦事都搅一堆儿！”

“呃，老大，别说了，我已经很有心理压力了……”fei一边翻白眼一边求饶，然后突然想起什么，“哎，听说成都的文殊院很灵?明天周末，我去烧香看看，顺便求个签什么的……”

“就怕抽到个下下签喔……”短笛怪笑。

“下下签算什么？”一直闷头打DQ8的牛蛙也插了进来，“上次monkeyking买了个山羊头的铜像，说放家里当邪神供着，结果fei偷偷跑去上香许愿要女朋友——你们猜怎么着，香直接断掉了……”

“噗！”DRAGON刚喝的一口茶终于喷了出来，接着是全员的狂笑：“对，搞不好他进文殊院一磕头，菩萨的塑像就掉了块泥下来……”

“不，是旁边和尚敲木鱼的槌断了。”

“错，菩萨直接转过身去。”

“说不定他一下车，还没进门，就有个老太太扯断了佛珠，大喝一声‘劫数’，就杀过来呢！”

“也有可能是住持直接在门口就把他拦下来。”

“对，就象这样‘施主请留步，本寺佛缘尚浅，帮不得也留不得施主，请施主另寻高处’，然后后面的大门关上……”

“难道不是跪下一片僧人，哀求说‘本院数百年香火存续不易，还望施主高抬贵手’那样吗？”

“他要硬闯呢？”

“住持定会面露凛然之色，结一个金刚法印，口吐鲜血，□目大喝‘既如此，老衲拼却这百年修为，也要将施主拦下！’啊！”

“……要是没拦住呢？”

“才没可能，要他真的妖孽到那地步，就应该是方丈长叹一声‘罢罢罢——护院武僧何在’了！”

“然后一群武僧提着哨棒冲出来？”

“不对，是十八铜人提着折凳出来……”

“是方丈提着降魔杵出来……”

“其实方丈已经事先召集了四川地区的伏魔高手呀！”

“说时迟那时快，只听周围大喝‘朗朗乾坤，昭昭日月，浩然天地，正气长存’，只见青城、峨眉、蜀山、天下会、唐门、青羊宫、宝光寺、武侯祠、杜甫草堂、九寨沟、乐山大佛、都江堰（以下省略四川风景名胜若干，没有提名的请等待下次）等诸家正道精英齐齐现身，可谓释儒道强强联手，定然会将这千年天魔轰至渣呀！”

“只见天边又飞来一朵五彩祥云，上面佛号响亮光彩四溢，一道金光就正正照了下来……”

“咳……”fei打断道，“我说，你们这是策划着写玄幻小说呢？”

“在策划你华丽的归宿啊。”

“我不过是要去上个香而已……”

“就怕你这是最后一柱香。”

“靠！……说起来，文殊院怎么走？”fei猛然想起这个问题，“我没去过。你们谁知道？”

“知道也不会告诉你的，不然成都就少个名胜了。”某成都美编笑答。

“还问什么，直接上街伸手拦个车呗，”DRAG-ON说，“只要路上没出事就能到了！”

“好吧，到时碰运气……”fei耸耸肩，转头一看自己的屏幕，“老大，这重装还是不行啊……”

“啥?”星辰过来一看就跳起来了，“重装也可以蓝屏？你都干了什么？”

“fei，听着，明天从文殊院回来以前不许你说话！”DRAGON大声嚷嚷。

说实话文殊院还是挺大挺热闹的，估计是因为周六的关系，fei一进山门看到的……是起码上千人在那里热闹哄哄的喝茶聊天嗑瓜子打牌，旁边喇叭里在唱经文，真的是非常壮观。

绕过喝茶大军往里走，发现寺庙的大部分地方都在修缮，游客就都在门外转悠，中间还掺杂了两三个黄头发蓝眼珠的，估计是要进行东西方信仰的交流。从千手观音那个殿过的时候突然听到身边两个人在说日语，惊了一下——要说这心理因素就是奇怪，之前都没注意到这两位，现在怎么看怎么有日本人特征……

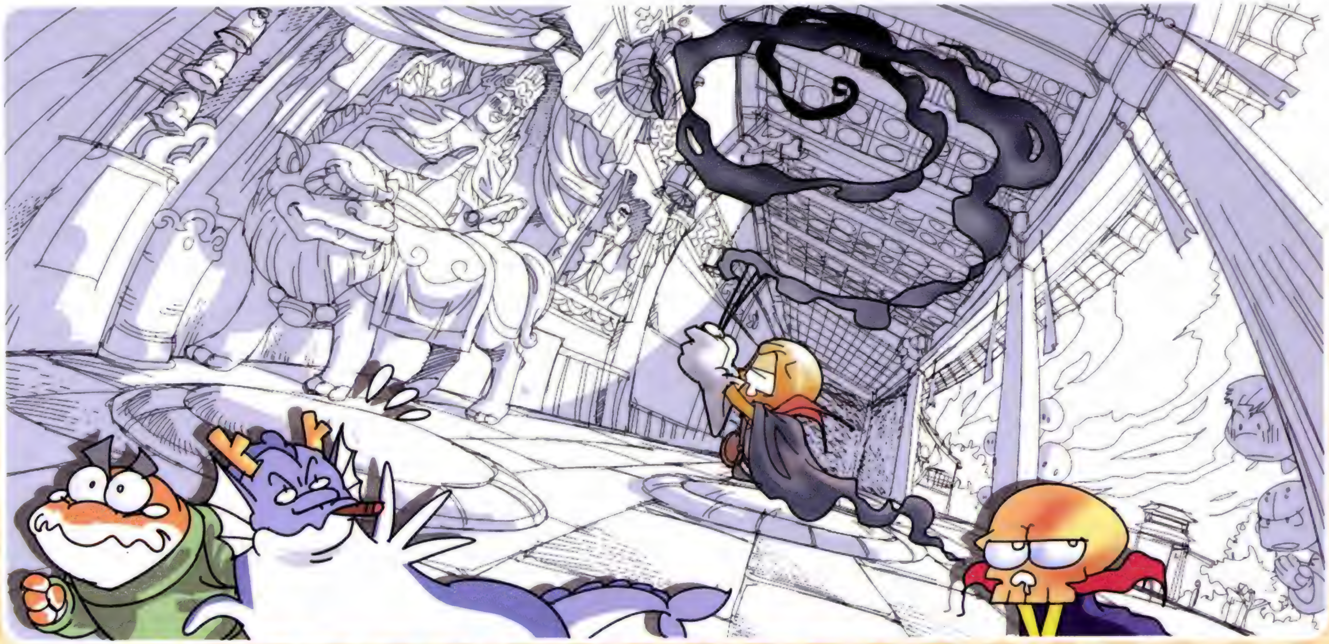
“说重点说重点。”DRAGON打断道，“谁要听你的文殊院游记？说吧，去拜菩萨的时候有没有牌匾掉下来砸你？”

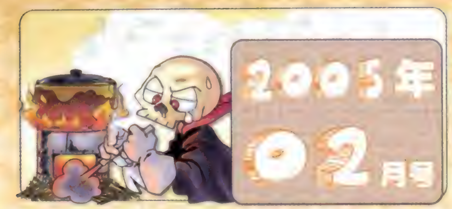
“没有，真的没有。”fei挠挠头，然后郁闷起来，“就是不知道为什么，拜完之后不到一分钟，腿就开始痛了起来……”

“……”坐在fei旁边的星辰开始拼命的把自己座位往边上挪。

DRAGON站起来，用极其坚决的语气宣布：“明天开始直到春节，每人在自己身上揣个护身符！”

“我也要么？”fei询问，然后被众人飞过来的键盘鼠标淹没：“防的就是你！”





一个照例有直升机的阴沉下午。

“还～有～谁～?”DRAGON 器宇轩昂的在办公室里高叫着，他刚刚在 GT 赛车 4 里面用四轮小卡车羞辱了某人一把，“桀桀桀！”

其他人以鄙视的眼神看他：“你还玩哪？该换句台词了吧？”

“不行，这一年咱们才有时间看几部电影，肯定不能让那票钱白花了啊！”DRAGON 断然拒绝了这个要求，然后继续搬台词，“台词都不让用了，你们还有没有王法？”

“说起来我觉得这个月没怎么花钱啊，钱咋就出去了咧？”fei 在一边翻着钱包郁闷，“可恶……”

“你还好说？”马上有人揭短，“是谁跑去看贺岁片来着？”

“啊咧，好像是有这么回事——打劫了啊打劫了啊，老子没钱吃饭了！”

“一点技术含量都没有，你就该说‘IC、IP、IQ 卡，统统告诉我密码’。”

“不许笑不许笑，我们这打劫呢，严肃点严肃点！……”

“都疯了。”牛蛙转过身继续玩游戏，一边玩一边摇头，“都疯了。”

这是一个疯狂的 12 月（对不起我知道您看的是 2 月号，但我现在写这段文字的时候确实是 2004 年 12 月 31 日）。每逢月底必缺钱的游戏日众人依然没有摆脱穷神的纠缠，到了年底更是穷上加穷，据可靠数字在最后一周里面没有人银行里的存款超过 3 位数。

而就在这样兜里荷包叮当响的情况下，这帮家伙居然还在花钱如流水——不是流水。首先就是冯导的贺岁片《天下无贼》，电影迷 DRAGON 忍着没去看首映，但憋了两天终于憋不住了，于是某天下班后纠集众人：“走，看电影！”众人全都热血起来：“噢～看电影去～”

美编土星男犹豫了一下：“呃，我就不去了吧，我想回去看动画片……”

“看动画片的圣诞不放假啊！”DRAGON 在门口怪笑。

“那我回去睡觉。”

“回去睡觉的元旦不放假啊！”DRAGON 在门外怪叫。

“……那牛蛙呢？”

DRAGON 把头伸回来看看正在傻笑着玩侍道的牛蛙：“他要做攻略，你做么？”

“唔……那，看完电影之后要不要回来？”

“废话，加班啊！”

“……”

三个小时后，重新活跃起来的办公室开始充斥着“脚再拖点地！”“这次出来，一是锻炼新人，二是观察形式”“我先劫个色”之类的台词，也不管用的地方对不对，甚至朝作者说话也是“这稿子不行啊，一点技术含量都没有！”，全然不管对方听不听得懂。

“都疯了。”牛蛙摇着头，“都疯了。”

天气一天天冷下去，听闻祖国从南到北都下了大雪，唯独四川盆地愣是不下，加上成都最近常常限电，一群人每天就哆嗦着去外面馆子里吃饭，某日下午当再次讨论到“今天去哪里吃”的时候，有人插了一句：“妈的，干脆我们去吃牛排吧！”顿时一阵死寂。

“我靠，有钱啊！”CLOUD 第一个反应过来，“今年才月中啊，当真是吃了上顿不顾下顿么？”

“你这有家室的人肯定要顾，我们吗啊哈哈哈～！”

“呃？真的要去？”

“去啊，下半月死就死，大爷我死也要做个饱死鬼！”

“问题在于，你这样很可能是饿死的……”

“走不走啊？走不走？”

“不去！”牛蛙和 CLOUD 出列，“又不是发年终奖了！”

“有组织无纪律……随便你们了，圣诞要加班哦！”

“……早习惯了。”

“人心散了，队伍不好带啊～”DRAGON 摇摇头，手一挥，“其它人跟我来！”

“真的要去么？”fei 的脸色不像是去吃牛排的，像是去当牛排。

“少废话，牛排不够就拿你凑数！”

“吃牛排又不是吃排骨……哎哟谁踢我……我知道啦去就是了啦……”

“疯了，都疯了。”牛蛙摇摇头，看着众人一副“吃完了就跑”的架势往餐厅而去。

又过了一周，“贺岁片强袭”和“牛排攻略”的后遗症开始逐渐显露出来，DRAGON、星辰等人每天下班时商量的不是“去哪里吃饭”，而是“家里还有米吧？”“昨晚还剩点饭，不够就用这个。”“那饭你不是给猫吃了?”“肯定没吃完！”这种听得人心惊胆战的话。

隔天，DRAGON 突然发现了新大陆一样高兴的宣布：“哎星辰你发现没有，菜市场的菜很多晚上都不收拾的，都是直接拿筐盖着，晚上没人的时候翻进去，嘿嘿……”

众人一起怀疑地看向他：“翻进去?你?翻得进去也爬不出来吧？”

“被抓住会很惨吧？”

“嗯，‘游戏日的主编夜入菜市，被抓获时怀里塞满青菜萝卜’？这新闻很劲啊！”

“谁说我要翻？”DRAGON 翻白眼，“牛蛙就你身材最轻灵，你去！”

“我才不要咧！我现在还有炒饭可以吃！”

“嘿嘿嘿，炒剩饭还这么带劲，我都还可以炒菜！”

“嗯？你炒什么？”

“芹菜炒鸡蛋，鸡蛋炒芹菜，芹菜炒鸡蛋碎，鸡蛋碎炒芹菜，芹菜炒碎鸡蛋，碎鸡蛋炒芹菜……”

“好了，我知道了……”

“大家说啥呢？”fei 穿着一身新衣服兴冲冲进来，众人一起望过去：“你丫还买一身新衣服！多少钱？”

“快 300 吧！”

“前段时间哭穷最凶就是你！竟然敢伪装无产阶级？”无数板凳飞了过去，然后每个人上去踩了一脚：“去死吧地主！”星辰在旁边偷偷把一张“眼镜镜片 600 元”的收据揣进兜里，气壮山河一脚踩了上去。

“疯了……都疯了……”牛蛙摇着头。

转眼到了圣诞前夜，每个人上去都比遭了地震海啸的东南亚难民还凄惨，DRAGON 大摇大摆走进来：“你们这些烂人们今晚没事吧？走不走？看星爷的《功夫》去！”“哦哦！走啊！死就死啊！精神食粮万岁啊！”一群人再度疯狂的拥出门去。

尘烟散尽，牛蛙一个人慢悠悠的收拾着手柄，摇着头：“都疯了……”

直升机如同往常一般掠过民光商厦的上空。fei蹲在窗口，出神的看着手里的一张小纸片。

“干吗呢？春节前夕，如此紧张的工作时间竟然在发呆？”CLOUD幽灵一样漂过来，“唔？看着自己名片发呆作甚？”

“没什么，我在想，这张名片拿出去能不能唬到人。”

“唬不到的！”星辰在一边插嘴，“上次我的书掉了，想在书摊上买一本，拿名片出去问书摊老板便宜点行不，这书是我们出的，老板说你骗谁呢……”

“什么，你也试过吗？”fei激动的过来和星辰握手，但就在两人的手还未接触到时DRAGON的一双手也伸了过来：“同志啊！……”

“你们这帮烂人！”眼见屋子里大部分的编辑都紧紧抱在一起做感慨状，美编土星男终于被胸中那极小的良知火焰激发出了良知，“怎可以用名片做这种事情？”

众人回头轻蔑的看了他一眼：“切，你是没得机会用吧？”

“……我，我也可以用的！”

“用在哪里？去今年春节成都漫展上骗单纯的女孩子么？”

“别妄想了，没戏的！那是漫展，漫展！你要掏一名片，说我是动漫杂志×××的编辑，看着吧，马上呼啦啦围过来一群人~搞不好还有要签名要合影的！——你要掏出名片，说我是游戏杂志游戏日的编辑……”

“会一哄而散么？”

“不，最大可能是所有人都当你不存在一样，若无其事的走过去，然后一阵冷风吹过……”

“不会这么惨吧？”

“您放心，如果不做介绍，就算久多良木健在会场里走来走去也没人注意的，别以为这是东京电玩展，这是漫展……你要放个小□健啊CLAMP啊岸本齐史什么的，保证眨眼就被人分了！”

“我觉得还是不要小看现在的漫展水准……”牛蛙担心的看看周围，“被听到的话会很惨哦！上次fei对同人女稍有不恭，就被轰成了碎片啊！”

“牛蛙你没事别揭我老底，”fei面色不善的说，“快去玩你的数码恶魔2！”

“叽叽！我已经两天没睡了！”牛蛙说这话时所有人都看着他座位旁边那堆酒瓶，“现在我要放松！……小样，来战街霸啊！”

“如果我和一个神智不清醒的家伙对战，那世界上就又多了一个神智不清醒的家伙，”DRAGON摇着头回到座位，“这是不符合进化论的……”

众人怪笑着散开，剩下fei还在那里研究名片。DRAGON过去踹了一脚：“嘿，干吗呢？还不做事？”

“我觉得这名片好像用处不大了嘛，上面的手机号早就作废了——我那个手机都掉了快一年咧！哎，你说，我要是自己跑到外面去印名片，有没有效？”

“知道书摊老板为什么不认账么？就是你这种想法的人太多了！”DRAGON认真的评价道，“你还不如直接把名片上的手机号码划掉，在旁边写新的。”

“好像很假耶！这样都可以的话，那我全部划掉重新写也可以了？”

“唔，最好是用左手写，让人看了以为小学还没毕业那种！”其他人的兴致又被提起来了，“名字写个旺才啊富贵啊大牛啊……递出去不被人当诈骗犯就有鬼了！”

“叫美编在电脑上给你画一个，用打印机打出来，比较正规。”

“我记得我们打印机好像是黑白的？而且复印纸的纸质和名片比好像也差很多？”

“这样才十足十的像诈骗犯嘛……头发乱一点，最好半个月不要洗，穿个皱巴巴的灰西装，补丁很多的单裤，胶鞋，夹一个老式的公文包，然后把名片写得牛叉一点，什么宇宙贸易总公司董事长啊，银河实业总裁啊，泛太平洋经贸集团CEO啊……关键是名片要假，假得只要不是瞎子……不，就算瞎子也能认出来！然后找一个看上去貌似有钱的企业，进去报出自己名片上的头衔说‘我们集团最近承接了给美国卡西尼号（不得不加的注释：“卡西尼”号是美国航天局7年前发射去土星的探测器，目前正在土星执行探测任务）安装转弯灯的项目，准备建一个宇宙飞船，美国这次下了大本钱，投资5个亿，我们觉得贵公司比较有发展前景，希望和贵公司共同完成这个项目……就这么说，半小时之内警察不到，我请你吃饭！”

“未必到的是警察喔！在警察到之前可能保安就把他丢出去了。”

“也可能直接被送到不正常人类研究中心……”

“但是我们费尽心机这么做的目的是什么呢？”fei指出。

“我靠，你想想，你本命年还有多久？越到最后越危险你知不知道？”

“俗话说破财免灾，壮士断腕，舍车保帅，你先自己造个劫，把这个大坎过了，然后等春节之后我们来把你接出来就行……当然，接不出来的话，不管你在拘留所还是精神病院我们都会来看你的！”

“……真是感谢喔……”

“对了，你银行还有多少存款？都取出来交给我保管吧！”

“就是，DRAGON当年可是腊月二十九……还是二十八掉的钱包！”

“你们这些渣人……”fei的青筋爆了出来，“老子今年最后几天就逆天了算了，没听说人都活不过24的！”

“不听老人言吃亏在眼前……”众人再度散去，其中几人还做摇头遗憾状，“我本把心向明月，无奈明月照沟渠……”

“话说回来，短笛去接新人怎么还不回来？”星辰看看表，“这家伙来这么久了不会还迷路吧……等等，电话响了……喂，嗯，是我，哦？和新人到楼下了？好，带上来！……啥？fei？那死骷髅肯定在啊……咦？要他暂避？为什么？……上来就知道？啧……”

放下电话，星辰怀疑的目光转了过去：“fei，你丫是不是在外面犯了事，我们这次招的新人恰好是你仇人啊？”

“我堂堂一等一的良好市民，十佳青年候补者，怎可能有这种事情？”fei大叫，“叽叽，来就来吧，我倒要看看是怎样的诡异角色！”

“怎样的诡异角色吗？”CLOUD左顾右盼，“龙族，不死族，外星人，机械人，两栖生物……这个编辑部还不够诡异么？”

突然有人敲门，fei撸着袖子就冲了过去：“我倒要看看……唔？咦？啊啊啊！！！”只见一道金光从门缝里射进来，照得不死系是魂飞魄散，惨叫着不知道跑到什么地方去了。

大家再次把目光投向门口，只见飘进来一个金光耀眼的家伙，头上顶着光环，背着很拉风的白色翅膀：“大家好，我叫梵天，在印度神话里呢是创世的三主神之一，嗯，光明系的代表……”

众人一起吹了声口哨。DRAGON鼻子里哼着：“瞧瞧，来了吧，这还没有到本命年最后几天呢！”

这是一个明媚的周末早上？眼角落里的某读者：“fei 我发现你好像很喜欢以‘今天天气真好’这种句式开头耶？”fei：“么办法呀(刘德华在《天下无贼》里的口吻)，从小学开始养成的八股文习惯嘛，就差没在最后写‘通过这件事我又明白了××××’了……”?滚。太阳令人感动的从窗外照到我的脸上——此时此刻的我正缩在被子里困床，但这明媚的阳光很坚决的提醒我：“臭小子，这可是过年以来成都第一次出太阳啊，而且是周末！半个成都的人都出来晒太阳，你丫居然无动于衷??”

我顺手拉过被子蒙在头上：“就是周末我才不想动啊，靠，这种天气不拿来睡觉才是浪费！而且也没有直升机嗡啊嗡的……”

“轰”的一声，一架大型客机大模大样的从楼顶飞过去——我觉得它离我不到500米——那不可一世的气势震得玻璃也在微微发颤。

“混蛋……”我把被子又拉上去一点，“又不是雾天，飞这么低做什么？”

果然还是回笼觉最舒服……我这样想着，昏昏沉沉的继续做刚才的梦。电话铃声突然响了起来。我喃喃的诅咒了一声，试图不去理睬，但它就在那里不屈不挠的响着，最后我不得不挣扎着爬起来，去拿房间另一端的手机：“喂，是我！我在宿舍！”

“这么好的天气你在宿舍做什么？”电话那头的牛蛙大声的叫道，显得颇为亢奋，莫非两栖类春天到了都如此么？“出来出来，去呼吸新鲜空气！”

“……你是不是喝酒了？”

“喝你个大头！我什么时候早上喝过酒！出来出来！我马上过来宿舍！”

“你过来做什么？”

“不过来你会起床？”

电话挂了。

我呆呆的坐在床上，阳光继续充满说服力的照在身上。我思考了一会，决定投降。

“好吧，我起床。”

和牛蛙晃晃悠悠走在路上，思考着这个难得的休息日可以做些什么。就这么逛街始终无聊了一点，不若看哪个同事闲着无事吧——虽然不是什么三个臭皮匠赛过诸葛亮，但三个游戏日编辑在一起绝对可以赛过两个春节晚会的相声演员……

短笛是已经回了南京，此人当年豪迈的宣称“你们来南京，包你们可以过土皇帝的生活！”现在是自己先跑回去当土皇帝了……喂喂，那个那美克星人，你有没有在看本期杂志！总有一天我要来你那里吃回来的呀！要准备每日大鱼大肉呀！要准备后宫佳丽三千呀！要出则宝马入则奔驰呀！(指着东方大叫)

一个黄制服红袖章的大爷过来：“小伙子，你到底过不过马路？不过就不要站在路中间！红灯了！妨碍交通要罚款的哈！……喂，不要跑！”

梵天也不在，这小子来了一个月就跑回学校忙什么毕业设计，无情的把我们几个抛在战斗的第一线，这期估计是指望不上了——靠，一定要让他回来之后单独做一期杂志……

CLOUD 现时倒应该在成都……的某个角落吧，犹记得他那天离开办公室时曾感慨的看着天边的浮云道：“来成都这几年，成都市的旅游点一个都还没去过，这几天都逛逛……”然而，我来了也一年多了——我也没有去过呀！武候祠和杜甫草堂好像都在市内吧？好像我的宿舍离杜老爷子的草房子只有20分钟车程吧？(DRAGON 在天边吐出烟圈：“谁叫你不去？”)好吧，我这就去看看！

一个阿姨拉住了我：“小伙子，能不能帮我个忙？”

“帮忙？”我和牛蛙互相望望，阿姨，您不像那种“出来找亲戚没找到，身上钱花光/被偷了，行行好给点钱让我吃顿饭”的主啊？——而且这种说辞的时候，旁边不是还要加一个营养不良的小姑娘吗？

“是这样的，我想请你帮我们做个市场调查。”

“市场？调查？”哦，不是走失人口啊？

“来来来，这边，”我被领到了一个房间里，“请看一段广告。”然后那个阿姨把牛蛙拉出去：“你是陪他来的吧，请在外面等一下。”——噫？专门找我做调查吗？哇哈哈哈，果然本命年过了就引人注目了吗？

走出房间，阿姨很热情的走上来：“看完了？来，坐，现在请你配合我们一下，回答几个问题……”

牛蛙凑上来：“啥广告啊？就这么适合你？”

我学 DRAGON 翻白眼的样子：“XX宁，治脚气的……但她为什么就认为我有脚气的？”

问答开始。

“请问你刚才看的是什么广告？”

“xx宁，治脚气的。”

“这个片子是说的什么呢？”

“xx宁，治脚气的。”

“……这个广告带给你的信息是什么？”

“xx宁，治脚气的。”

阿姨露出绝望的表情：“你认为这个广告令你印象深刻的是什么？”

“xx宁，治脚气的……我真只记得这个了……”

“那你认为这个广告有什么特点？”

这次我认真的想了一会，最后非常负责的回答：“我觉得吧，没特点……”

“那么……你对这个广告有什么印象呢？”

“没印象……”眼见对方有变成兽化兵的趋势，我连忙补充，“我都说没特点了，怎可能有印象嘛……”

“那么你认为广告最大的问题是什么？”

“呃……一点技术含量都没有……”

“你认为该怎样改进呢？”

“我觉得，他至少可以做得更有幽默感一点……”

就这样缠夹不清的又问了十来分钟，终于问到了一些客观性比较重的问题：“请问你的住址？”

“金牛区……哎牛蛙，我们是金牛区吧？”

“请问你的电话？”

“我的电话……牛蛙，我的电话是多少？”

阿姨和牛蛙同时流露出“服了你了”的表情，然后牛蛙掏出手机报出一串数字。

“请问你的职业？”

我探头看看几个选项，在“服务人员”“IT人士”“外地务工人员”几个似是而非的选项上犹豫了一下，再次抬头问：“牛蛙，我们算不算白领啊？”

“不算！”牛蛙坚决的说，“绝对不算！”

阿姨的表情估计快崩溃了，估计心里大骂“这小子怎么一说起广告就没好话，一说起自己就没明白话啊”之类，不过她还是问：“那你是做什么的？”

“杂志编辑。”

她想了想，在“专业人士”下面打了勾——我什么时候成了治脚气的专业人士？

早上8点50分，fei以典型的SNAKE潜入贴墙姿势爬到了编辑部的门口，紧张的往房间里面张望一下——没有发现异常，这才松了一口气，小心翼翼的坐到座位上。

电脑慢慢亮起来，那日期明确的提醒着今天是星期五，2005年4月1日，传说中连神喻都不能相信的日子。深呼吸一口，fei的脸上露出万恶的笑容(此笑容被读者称为最不可信任的表情之一)："人玩人是吧？嘿嘿，谁怕谁啊？来吧！"

刚打开QQ，第一个试探者就出现了："fei，有一个不好的消息……我宿舍昨天晚上10点多突然停电，写的一万多字没存……""喔，是啊，突然停电是吧，那晚上11点半还在和我臭贫说周日就可以交稿的人是鬼啊？你真当我没有记忆力么？好吧，我批准你今天把这一万多字补上！""耶？老大，不是吧？我今天有课……""有课？现在快9点半了，有课你还在这里做什么？""……被识破了吗？""……少废话！"

"fei，听说了没，微软收购任天堂了！""嗯嗯，我知道啊，SONY也收购了40%的股份！""什么！你消息竟然被我灵通！那你知不知道这次收购事件里SEGA是幕后黑手？""早就知道了，那个音速刺猬抢在马里奥之前把所有金币都吃光了！""……"

"fei，快看新闻，正在现场直播！成都天空上出现了一个大飞碟！""我看见啦！把整个天空都遮满了，弄得跟天煞地球反击战似的……喔喔，传说中的超级系机器人出现了，看见没看见没？"fei一边看着窗外的直升机一边在键盘上天马行空。

"比尔盖茨被暗杀了！""太好了，我没有买XBOX！"

"拉登被抓住了！""什么？你终于出卖了他？"

"连续按两次ctrl+alt+del，可以快速搜索文件哦！""你先示范给我看？"

"fei，对不起，我其实是女的……""……悟空，你又吓我！"

整个上午，各种奇怪的消息层出不穷，既有"我现在就在你们楼下，快准备10台PSP"这种迫在眉睫的威胁，也有"我昨天晚上觉醒了，等着，我马上去现实世界中拔掉你脑袋后的插头"那样令人期待不已的宣言——靠，现在想像力就丰富起来了，我要约稿的时候怎么一点灵感都不出来？

中午时分，DRAGON怪笑着走进来："哇哈哈哈，我买了这么多期足彩，今次终于给我中到一次大的！"

没有人应和。

"嗯？你们搞什么？"DRAGON一脸的惊奇，"居然都没有说让我请客之类的，我很受打击耶！我好容易才中了一个二等奖！"

"老兄，你选在今天说这话，我们要怎么相信？"星辰脸上的怀疑表情比谁都浓。

"今天？今天怎么了？"DRAGON一脸茫然。

"今天4月1日啊，哥哥，你不是不知道吧？"

DRAGON狠狠拍拍自己的头："嗳呀！忘记这碴了，该死该死，忘记想整人段子了……也好，你们不信就算了，我攒钱买DVD盘去！"

众人交换了惊疑的一眼："嗯？难道你真的中奖了？"

"没有没有！反正你们不信！今天是愚人节嘛！"DRAGON哼哼着把彩票塞进口袋，接下来一句嘀咕让大家都冲了上去，"我下班就兑奖去，哼哼……"

"嘿嘿，哥哥，借点钱给我买PSP记忆棒吧……""龙大，今晚你至少要请顿大的对吧？""头儿，你的那台原装PS2好像也有年头了，淘汰给我吧！"……

这时候DRAGON的领袖气质就出来了，他豪迈的把彩票拍到桌子上："早就说了还不信！你们哪……"

"喔喔！"大家七手八脚抢过彩票，"看看二等奖是中了多少钱！……"

"DRAGON啊……"过了一会，星辰抬起头来，"你真的中了奖吗？"

"中奖？"DRAGON的表情比星辰还迷惑，"什么奖？"

"足彩啊！你刚刚说的！"

"今天啥日子啊？"

"今天4月1日……我靠，这样也行？"

"哇哈哈哈，所以姜还是老的辣啊！"

受了一顿骗，众人自然不甘心，开始策划着新的反击。隔不多久，土星男率先沉不住气："我对不起大家，非法操作，上个星期排的版全都废掉了……""没关系，"星辰微笑道，"今天才1号，你还有时间——这一期你就包了吧！""……哥哥，您认真的？""你刚才多认真，我就多认真！""你就装作上当一次嘛……"

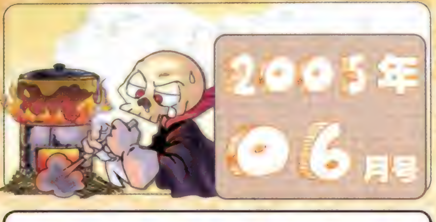
第二个是牛蛙："我忘记和你们说了，这次三国无双的研究，可能要20页。""可以！"DRAGON回答，"你负责出印刷厂多出那10页的钱就行，也不多啦……""真的多了耶……""真的你只要出钱就行了耶！""我没有骗你们啦……"牛蛙调出字数统计，"看，4万2千字……"DRAGON的烟头掉到了地上，呆了一会才惨叫起来："土星男，调整版式！这眼见是搁不下了！"土星男在那边也是一声哀嚎："什么，居然是真的吗？"

"土星男，我要跟你说一件事……"快下班的时候，星辰缓缓的道，"昨晚我偷偷玩你的NDS来着，突然窜了只耗子过去，我一下子没拿稳机器……画面闪了一下然后没了……你最好看一下……""哥哥，您开玩笑的吧？""嗯哈哈哈哈，是啊，我开玩笑的，那东西健康得很呢！"土星男犹豫了一下，突然兔子一样跳起来："口胡，宁可信其有不可信其无！NDS少一个零件就拿你的PSP来赔！"他冲到桌子面前，呆了一下，挠着头讪讪的坐回去，"人老了记性不好啊……我昨天明明把它拿回家了嘛……"

"诸位，我也想起来……"时钟指向晚饭时分，看着大家开始收拾东西回家，fei终于出声了，"其实我前几天交了个女朋友，我一直瞒着你们……"没有人停下来或表示惊讶，只有DRAGON经过fei身边时一脸同情的拍拍他的肩膀："小伙子……唉……你也只有在今天才敢说这话……唉……"

没有采取的作战方案：在对外展开愚人节反攻的时候，正好看见梵天孤苦伶仃的挂在QQ上，fei眼里寒光一闪："你们说，要是对梵天说'你丫拖了两个月还不回来，集团已经发文开除你了！'，会有什么效果？"

DRAGON皱着眉头想了一会："嗳呀，虽然是个很好的主意，但我打赌这小子一定会信以为真的……"



“成都今晚到明天早上阴有阵雨，明天上午转多云，18到27度。近期冷空气入侵，局部地区可能出现强对流天气，外出请带雨具。”fei面无表情的念出手机上的这条短信，扭头看看窗外，“这天气预报很执著嘛……连续一周告诉我要下雨了，前几天还给我发过什么暴雨警报……”

“结果连一滴水都没掉下来过是吧？”星辰懒洋洋的趴在桌子上等着硬盘拷贝数据完毕，“我说你把这天气预报服务退了吧，每个月还花那闲钱干嘛？”

“不能这么说呀，还是很有意思的，”fei顺手把短信删除，“平时很少有人发短信嘛，这每天一次的天气预报至少可以提醒我手机的存在。”

正在打瞌睡的DRAGON抬起了头(他竟然打瞌睡了！)：“要你手机忙起来还不容易？——土星男，在这期才语游言醒目地方把他手机号码公布了！我看你能熬几天！”

说到这里，本来今天的话题就应该围绕“天杀的天气预报”或“手机的用途”展开，但是事情的发展轨迹，却是我们完全不曾料到的方向……（背景音乐：《金田一少年事件簿》）

由头是怎样的已经忘记了，总之，fei突然回忆起了自己黑暗的过去：“我有一次从同学家出来，他家单元门的铁门180cm不到，我很高兴的一跳……然后摔下来的时候后脑撞到楼梯……然后很漫画的在地上打滚大概5分钟，我同学完全吓傻了……”

“你居然还活着？”冷场数秒后，星辰率先反应过来。

“对，不过最神奇的是这事情居然先后发生了两次……”

“……你这丢脸的人！脑袋还是很结实的嘛！”

事情发展到这一步，本来还只是个普通的忆苦思甜会，但下一个回忆自己童年的牛蛙直接把剧情带向了一个血腥的分支：“说起来，有一次我被碎玻璃从脚底戳穿了，直冒血，缝了好几针呢。”

“口胡，居然没有戳穿你脚上的动脉么？”

“医生说差一点。”

“真是可惜啊……”

“你好像很遗憾的样子？”

既然话题扯到了这里，土星男也就“理所当然”的想起自己幼时的一次惨痛经历：“小时候我去都江堰，听他们说我曾经掉进过江里，但我完全没有印象了……”

“你居然没有被卷走的么？”

“没有，大概因为是夏天？”

“夏天才是水流最猛的时候吧……而且你说完全没有印象是啥意思？”

“他的意思大概是冲击太过猛烈，导致记忆选择性丧失了吧？”

“啊，那么说的话我还曾经从牛背上摔下来！”牛蛙又想起了什么，“小时候在乡下一个亲戚家玩，骑到牛背上去，结果不小心掉下来，当时也是什么也不知道了，醒来的时候躺在亲戚家的床上……据他们说，看见只有牛回来，才出去找我，发现我一动不动的在地上。”

“……居然不把你送医院么？我没骑过牛，但我从二楼掉下来过，背部着地，当时内脏震得……我都以为自己会死掉！”

“哼哼，你不行啊，我以前从山上摔下来……”

“等一下！”DRAGON终于满脸竖线的发言了，“山上？牛蛙，你再说一遍？”

“没错啊，山上，”牛蛙一脸正经，“当时我在西昌嘛，跑到山上的老鹰窝去掏鸟蛋……”

“从老鹰筑巢的山上摔下来，这得是什么概念？”fei小声问星辰，星辰摇摇头：“别问我，我没摔过！”

“其实不能说是摔，是滚，”牛蛙纠正了一个细节，“喏，这里还有道伤疤呢！”

“呃嘿嘿，你的伤口不如我深！”土星男终于找到一个反击的机会，举起手掌展示，“看，我这道伤！”

“你到底在高兴什么啊？……不过这伤是？”

“以前上学的时候，同学削铅笔，我去开玩笑，结果刷的小刀就刺进去了……当时连骨头都看得到哦！但是不怎么痛！”土星男一脸的留恋表情，“后来包扎的时候才痛的。哦，还有这只手，以前被火药炸过，一整个手掌都是黑的……”

“啊，你这个还好啦，我以前也是同学拿小刀和我闹着玩，结果戳到我眼睛……”

“眼睛?！”

“眼眶啦，差一点就戳进去……你看，伤痕在这里哟！”

……

“我们都招了些什么编辑呀？”DRAGON看着那边热闹的战绩展示，连连摇头，“还不如拉去做SARS病毒的人体实验呢！”

星辰转头问完全插不上话题的fei：“现在你有什么感想？”

fei耸耸肩，冒出一句：“伤痕，男子汉的勋章！”

“……你去死，”星辰吐出三个字，然后转向DRAGON，“怎样，你不打算去和他们比比么？”

“我才不去，我可没什么好比的……”

……

战斗还在继续。

“我三岁的时候因为胸膜炎住院，被胸膜穿刺，抽了整整两大针管的积液喔！”说这话的是土星男，“当时我记得医生对我爸妈说‘这小孩要是熬不过今晚就不行了’——这家伙就不会背着我说吗?非要当我面说出来！”

“我觉得这句纯粹是废话，熬不过今晚当然就不行了吧？——你当时有没有扭过头去，默默流下屈辱的眼泪啊？”

“切～怎么可能？”

“嗯，我小时候也曾经因为眼睛问题做手术，当时没有打麻药，就能感觉到针头从眼睛里刺进去，然后绕啊绕……”

“不行了，”fei捂着眼睛，“我光听就觉得眼睛痛起来……”

“他们……不懂得适可而止吗？”DRAGON自言自语，“再这样下去他们生化改造人的身份就暴露了呀！”

就在这个时候，故事的BAD ENDDING终于出现了。

“我以前闹蛔虫，一个月瘦了20斤，好可怕！”

“是啊，真难想像以前的女人靠吞食它减肥！”

“但效果还真是明显……”

“一点也不好玩的啦，这种东西其实很恐怖的，会到处乱钻……”

“嗯嗯，我听说过从人的耳朵里钻出来……”

“喷，上次是从我嘴里钻出来。”

“啥米?！”

“当时突然觉得嘴里有什么东西，嚼一嚼发觉不对劲，好像……”

“你们！！给我收敛点！！！”其他几个人终于忍不住把板凳丢了过去。

向所有因看到最后一段而导致生理不适的读者致歉……

天马上就要黑的时候，DRAGON推开了办公室的门，愣了一下，然后大惊小怪的叫了起来："怎么就这几个人？其它的人呢？"

星辰半死不活的抬起头："人？你还要什么人？"

"你说呢？办公室空荡荡的，象牛蛙啊fei啊土星男啊……"DRAGON突然定住，"哦，你们都在啊？"

"老大，我们一直在。"

"为什么我会觉得少了很多人呢？"DRAGON挠头，"呃，都有谁不在？"

"除去还是回不来的梵天……嗯，说实话他的存在感很不足……还有就是同样回去准备毕业论文的试用编辑2号Aice，其它的没了。"

"……那为什么我总觉得缺了'很多'人呢？"

"因为我们从536室搬回来了……"

"好吧，不说这个，大家进度怎么样？"

"很不妙！"星辰举手，"没想到这个贝壳物语2这么难！我现在才2/3！"

"靠！你不是说要用金手指吗！"

"唔，一开始打算使用攻击对方必定重伤的金手指的，结果发现对方攻击我军也是必定重伤，就放弃了……"

"不止这个金手指吧？别的呢？"

"呃，金手指盘读不出来了，暂时没有备用的……"

"天意。"DRAGON摇摇头，"你丫就且熬着吧……牛蛙，你的NAMCO×CAPCOM呢？"

"还行吧，现在20多话，估计再几话就差不多了吧。"

"等一下，20多话？"土星男突然插嘴，"你听谁说的'再几话就差不多了吧'？我听说这游戏有50话哎！"

房间里冷场了两秒钟，接着牛蛙不出意料的惨叫了起来："我要砍人！"

最后一个被问到的是fei，DRAGON绕着他转了一圈："我上午来的时候，就看见你这个'才语游言'的文档是一片空白，现在都到晚上了，怎么还是一片空白？"

"脑袋，空空的呀……"fei无力的指指自己的头，"时间实在过得太快了，怎么一转眼又要写才语游言了？我记得前几天才刚写了上一期的！"

"我不听理由！现在还一个字都没动是吧？"在得到肯定的答复后，DRAGON悲愤的朝天吐了一个直径3米的火球，"口胡！！就是说你们根本还早得很！！这期人又这么少！完了，今晚又要加班了……我还说今晚没事去电影院把星战看了呢……"

游戏日的例行加班，又一次拉开了序幕。但或许是对这个氛围太过于习惯，也或许是因为最近成都的天气终于开始上升，到了恰到好处的令人昏昏欲睡的阶段，总之到晚上11点的时候，众人都陷入了一种萎靡的状态。

这其间最神奇的是牛蛙，他干脆一边打游戏一边发出了鼾声，但眼睛还没有完全闭上，手还在有板有眼的操作，引得大家都伸长了脖子来瞻仰："看，这就是失传已久的'睡梦罗汉拳'！'他一定碰上了那个在街头卖如来神掌攻略本的老乞丐！"

牛蛙的头猛然往下一栽，蓦然惊醒，抬头看围观的人："你们干什么？"然后看看屏幕，"咦，刚刚不是这关啊，好奇怪！"

"这样不行！"DRAGON拍案而起，"都清醒点！我们要的是效率，效率！这样还不如回去睡觉！"

"哦哦，睡觉……"眼睛都要睁不开的土星男和fei晃晃悠悠站起来，然后被一拳打回去。

"头悬梁，锥刺股！这是古人提神的办法！"DRAGON大喝，"我们也要这样才行！星辰，采用头悬梁方案！"

"呃啊？"星辰迟疑了一下，"真的要用吗？"

"你还有好的办法吗？现在人心已经散了，队伍不好带了啊！"

"好，明白了！"

"I believe I can fly～I believe I can touch the sky～哎哎～"一分钟后，久违的威廉姆斯黄哥哥那销魂的歌声再度飘扬在空气中，众人不由得浑身一个激灵："哎哟我的妈呀，这家伙还是这么霸道！"

几个颤音过去，"头悬梁"的效果生生的给逼了出来，房间温度降了三度，众人一边摇头一边叹气："嗯，不管怎么样，困是肯定不困了……哎哟我不行了，手发软！""我笑得有点胃痛……"

"还要把这张专辑放完么？"星辰远远的戴个耳机问。

"住手吧你，良药吃多了也变毒药的！何况这个和毒药区别已经不大了！"

"威廉黄牌兴奋剂"的效果大概持续了三个小时之久，中间曾经以这个歌声为圆心进行了一次夜话大跑题，一直扯到"如果某厂商把周杰伦的爷爷请去做手机服务广告，广告词就该是'孙子才玩动感地带'"为止，但欢乐祥和的加班气氛还是慢慢退去，终于一切又恢复了平静，大家继续昏昏欲睡，继续状态全无，继续眼睛睁不开……

就在牛蛙咬牙切齿的掏出一瓶啤酒喃喃自语"这几天不睡了和你丫死磕"的时候，fei找到了"锥刺骨"提神方案的实施纲要——他打开了一个可怕的帖子，并且在网络上下载了一段可怕的视频——不是什么杀人割头呕吐之类的恶心玩意，而是……一段舞蹈。

和我们可以随意调侃的威廉兄不同，这段视频和帖子的主人乃是在国内的，所以虽然她在网络上或许已经很出名，我们还是不能说出这是谁，我们只有说……嗯，这是来自国内某著名大学的一位天之骄女，国之奇葩，据说以前曾遭遇过严重外伤，但身残志坚的重新屹立在新时代的潮头，并喜以某花卉名自居……

在此要感谢她以华丽的舞蹈（那段视频里挥舞红围巾的英姿犹如哪吒闹海一般）和更加华丽的文笔令编辑部的温度又降了数度，其效果甚至赶超威廉兄，以至于星辰和DRAGON看了一半就"走而避之"，而fei则少有的怀恨起自己的文笔不能描述其万一，只有套用网友的一句话"整个地球的美学基础就在她身上了！"

靠着花朵姐姐的威力，在东方露出曙光之前大家打着寒颤以还算高的效率搞定了本来预定的大部分内容，只有牛蛙还在血红着眼和机器叫劲："口胡，地图又大，援军又多，战斗画面又关不掉，难度本来又低，就算调金手指也快不起来！"

星辰坏笑着凑过去："没动力的话，我给你放段东西提劲吧——是想要威廉黄的还是花朵姐姐的？"

"谁的都不要！"牛蛙大叫着存盘，"回去睡觉，带几瓶酒来，养足力气和丫拼了！"

天色终于发亮，编辑们拖着步子一步步走下楼去，路过一楼的时候，正在和新门卫聊天的莫大先生看见了我们，很高兴的和我们打招呼，然后扭头对新门卫说："这就是游戏日的人，他们喜欢加班！"

新门卫看看时间，看看我们，脸上露出赴死的表情。

一个没有什么特别的下午4点。灰黄色的天空如往常般覆盖在成都的上方，灰黑色的直升机如往常般朝民光商厦飞去，然而在中途，它拐弯了。

“9527！为什么中途转变航向！”耳机里响起一个声音。

“我感觉得到！前面！”驾驶员神情紧张，扭头看着侧面那幢建筑，“好可怕的斗气……而且不止一个！这金黄色的无与伦比的斗气……到底是什么人……”

（……嗯，我想说的是，以上对话作废）

民光商厦507室。

“我重申一遍，机战一定要143页！”星辰大力的拍着桌子，“留给你们一页目录已经是非常仁慈！”

而与此同时，土星男的手也刚好拍在桌子上：“樱战5少于140页，这期杂志我拒绝排版！”

“……”桌子边的其他人一脸漠然的互相看看，DRAGON把手里的发售表折成一个飞机，充满恶意的用烟头点燃，丢出窗口。冒着烟的飞机朝大街上飘去，但火在着地之前就灭了。

“我说什么来着？”牛蛙趴在桌子上打个哈欠，“这两个游戏碰在一起，便是要吞掉超过一半的页数啊！”

“要不，就让给他们？”fei也懒洋洋的，“这期我们就可以放假了……老龙，我开玩笑的啦，不用那表情嘛……”

桌子那边的战斗还在继续。

“我的樱战5是7月7日发售，我们有相当宽裕的时间完成！机战是14号，怎可能来得及做完！”

“什么时候变了‘你的樱战’？14号又怎样，那么多读者都在调查表上选‘哪怕把上市时间延迟10天，也要给我在当期把这个攻略做了’，你看你看，这是民意啊！”

“民意？你看封面历次调查的民意还不明白吗？只有封面放女孩子，放衣服穿得少的女孩子，大家才没口子的叫好啊！你那机战全是铁疙瘩，怎可以和‘我的樱战’（这四个字重读）里那么多可爱的女孩子相提并论！”

“你的审美观停留在2D世界也就算了，居然还下降那么厉害！樱战5里那群女的一个个丑的要死，主角又是一脸欠揍样，这游戏能吸引读者才有鬼！”

“哇呀呀呀呀，敢侮辱樱战我和你拼命呀！……嗯，那几个星组的女人是不怎么样……但是有拉切特·阿露泰尔姐姐呀！！完美的拉切特·阿露泰尔姐姐呀！！”

“横竖是要死的！”

“嗯？不许造谣！”

“这次副标题就是‘去死吧爱人’，你知道的！”

“是‘永别吧爱人’！‘永别’！”

“……和‘去死吧’的区别在哪里了？”

“喂喂，你们！”DRAGON终于出声了，“到底是在讨论如何分配页数，还是在讨论语法？”

两人恍然大悟的朝DRAGON看一眼，马上又陷入了对峙：“机战日！机战日！绝不能堕了机战日的名声！”“你这样赶工肯定会毁掉这个招牌！老老实实把本期做成樱战日有哪点不好！”

……

“你看这个系统还是很有趣的。”牛蛙指着屏幕上的画面给fei看，“虽然是复刻版，但在现今的游戏中还是很有新意的了。”

“人设的画师很多人也都喜欢嘛！”fei撕开一封信，“哦哈哈哈，女读者来信开始多了！……对了，这个游戏你也玩了一周了，进度如何？”

“快通啦，写了……嗯，哦哦，加上各种图注排版20页没问题！全部完成大概30页吧！”

“哈哈哈，那两个家伙会给你30页？”fei看看远处两个战意依旧沸腾的人，“他们能达成协议，每人分70页，然后剩4页给我们就不错了……”

“管他呢，反正就算是樱战也要一周以后才发售，”牛蛙眼睛里也难得露出了奸笑的神情，“谁先做完谁先把页数抢了，给它来个木已成舟！等他们发现，我这里排版都排完了！”

“嗯嗯，是时候把几个兼职美编召唤来了！”

“要提前哦，你知道的，某些人很会迟到。”

“放心，照他们这样争下去，过几天来的几个新人都可以在他们之前把页数分光……”

“不若我们就这样做吧！”DRAGON带着幸灾乐祸的表情加入讨论，“好想看他们达成协议后，发现页数已经被拿光的表情！”

黄鼠狼终于成功偷了鸡的表情浮现在三个人脸上。

……

入夜，DRAGON颤抖着推开门走进来，但明眼人都看得出他不是受了打击，而是拼命憋住笑的样子。

“说吧，做什么坏事了？”fei报以同样的坏笑，“你又偷偷用玩具枪打院子里的猫了？”

“不是……”DRAGON怪笑着回答，“一楼门卫，又恢复那个什么出门条制度了……”

“还是莫大先生？”

“不，换了新人，年纪和莫大差不多，但武学修为就貌似不够啊！”

“是刘正风还是曲洋？”牛蛙也探过头来。（不知道这两人的请去看《笑傲江湖》）

“搞不好最多是大嵩阳手费彬……”（不知道这人的也请去看《笑傲江湖》……）

“就算是青城四兽，你们又惹得起么？”牛蛙冷哼了一声。（不知道这四人的也请……）

“不管啦，出门条是吧，今晚我们几点走啊？分几拨啊？”DARGON已经开始盘算了。

“不要小看哟，川中向来是藏龙卧虎的，还记得武林大会不？”

“呼～确实是问题！”

那边厢，无意义的页数讨论还在继续：“如果想要照你的说法，把樱战做全选项全事件搜集，那是非常劳时费力的，还不如把这浪费页数的事情放在我的机战上！”“听你的口气，好像机战照你的‘四条主角路线完全研究’就不劳时费力一样！”

……

关于页数的争执在第二天就画上了句号。当时消失了好几个月的梵天正扛着行李走进办公室。

“大家好，我回来了！有没有想我啊？”梵天红光满面，“这期还剩下啥活儿给我？”

“源氏、樱战和机战，你想掺哪边？”

“机战？”梵天一愣，“你们还不晓得哦？机战延期到28号了……星辰你那是什么表情？”

星辰满脸狰狞的跳过来：“这期杂志，你一个人做！”

[关于游戏日新典故“武林大会”的注释：某日DRAGON等人上班，如往常般经过一排打麻将的老头旁边，突然听到一句“这次的武林大会，峨嵋和唐门都会派高手来……”所有人不期然虎躯一震（众人：这句太恶心了，删掉！！），转头望去，几个老人家面色自若，仿佛什么都没发生，再转头，只见旁边小店里电视正在放一部武侠片，恍然大悟的松口气，提步欲行，星辰的眼角余光却扫到角落一张桌子，正在做出专注摸牌的那位，不是莫大先生是谁！顿时觉得众位老先生无一不是高手，无一不是名宿！大隐隐于市，但这市隐的也太多了点吧？于是众人鼠窜而去……]

战争，永远是人类的天性，而贪得无厌，也永远是人类的本能。

"这期的机战一定要143页！"当星辰在会议室里一脸理直气壮的喊出这句话的时候，在场的所有编辑都对人类的邪恶面目有了新的认识。

"同学，你已经要了一个300多页的单行本，还在说这种话？"DRAGON脖子上跳着青筋，"143页，凭什么呀？"

"嗳呀，反正已经决定这期杂志要加32页了嘛，你看我都没有说要175页……"

"你敢！我的格兰蒂亚都还没说话呢！"DRAGON巨口一张，龙息喷射而出，"得寸进尺，今日就要你升天呀！"

"吾名星·辰·S·R·W！"星辰拔出光剑："为了机战日的尊严！"

"看见了没？"土星男指着远处跳来跳去对战的两个庞然大物，对新人AICE和riu进行现场教育，"唉，真是家丑不可外扬……这些可是你们在来之前看不到的，不要学他们哦！"

新人们满脸竖线的点头。

"不学不行哦，"fei指指发售表，"现实就是这么残酷的，这是一个弱肉强食的世界……要想抢页数，便要提升LV，不然就会在这惨烈的厮杀中被淘汰呀！"

牛蛙在旁边叹了口气："主要指导精神，就是只考虑自己要制作的游戏，尽一切可能为自己获取最大空间的页数，不要计较手段，不要顾及后果，要知道，我们这本书从头到脚每一页都滴着血和肮脏的东西……"

"我记得，我在杂志上看到的不是这个样子呀……"AICE脸色相当难看，"难道不是大家坐在一起非常热烈的讨论吗？"

"热烈啊，怎么不热烈？你看他们打得多爽。"

"但是，根据杂志上的形容，气氛该是友好的，和平的，充满朝气的啊！"

"友好和平朝气？"fei的眼珠子瞪的贼大，"你从哪期杂志的哪个地方看出来的？"

"呃，感觉，感觉啦。"

"我觉得不管怎样，能感觉得最明显的，应该是一种叫'怨念'的东西吧？"

"何止是感觉，连看都看得到，你看这黑色的烟……嗯？……喂，老龙，不要把火喷到这边来，纸烧起来了！"

两个大家伙呼哧呼哧的坐下来："继续讨论！机战最后敲定！……下一个！"

"这个，"AICE犹豫的举手，"战国BASARA给我吧，我已经开始玩了……"

一个大龙头和一个铁脑袋马上挤到了面前，四个眼珠子严肃的盯着他："有态度是很好的，你准备要多少页？"

"16个人哩，我要……呃，要20页可以么？我想做地图……"

"20页？"龙头和铁脑袋咆哮起来，"你这败家子！本期页数这么紧张！你看有影之心，有召唤之夜，有我们的太阳，有WE9，有格兰蒂亚，有机战，有零3……你说这个已经出了这么久的游戏，怎可能占到20页?！"

"那，15页……"

"能减去5页？那就应该可以再减去一些——你看看能不能控制在12页里吧！"

"啊？"

"啊什么啊，年轻人要锻炼！……下一个！"

"影之心这次我有兴趣，"牛蛙咳一声，"给我30页。"

"30页？"龙头和铁脑袋咆哮起来，"你这败家子！本期页数这么紧张！你看有战国BASARA，有召唤之夜，有我们的太阳，有WE9，有格兰蒂亚，有机战，有零3……你说这根本不出名的游戏，怎可能占到30页?！"

"啧！"牛蛙耸耸肩，"既然不愿意就算了，大不了我开机战去，这次我要超级系！"

"不是真实系的男主角么？金子一马设计的机体啊！"

"比起单纯的外表，还是超级系比较爽，我昨天晚上想过了。"

"机战是吧，那不管你了……下一个！"

"零3·刺青之声，我写吧！"梵天举手，"好像还不错。"

两个脑袋挤过来："说说计划？"

"这次三个主角，应该流程不会短，我要……呃，20页行不行？"

"20页？"龙头和铁脑袋咆哮起来，"你这败家子！本期页数这么紧张！你看有战国BASARA，有召唤之夜，有我们的太阳，有WE9，有格兰蒂亚，有机战，有影之心……你说TECMO这渣公司的游戏，怎可能占到20页?！"

"那，那怎办？"

"10页……"

"怎可以伸缩这么大？你丫其实根本就还没想好吧？这是绝对不行的！……零3干脆找人写算了……先跳过！下一个！"

这次无人应声，突然冷场起来。

DRAGON愣了一下，左右看看，跳过去把fei摇醒："这么热血的气氛下你也能睡着？说，你这期有啥计划？"

fei翻翻白眼，看看周围："WE9预计10页，您要觉得不满意可以调，你要说给我20页也行，只给我5页也行，反正看着办吧……"

DRAGON上下打量他一下："臭小子，这次很上道嘛！"

"你当我没看见刚才你们强奸民意……哦不，征集民意的情况吗？"fei一脸死猪不怕开水烫的表情，"那就交给你们定咯！我一切都服从命令听指挥啊！"

"WE9给你100页，慢慢玩吧小伙子！"DRAGON这个邪恶的计划马上被打断了，身后一个铁家伙跳起来："绝对没有可能！能到100页的只有机战！"

DRAGON气势汹汹的回过身去："你还不甘心么？你不晓得什么叫顾全大局么？300多页的单行本你都混过去了，还不吐块肉出来！"

"大局就是机战，我们要以机战为中心……"

"拜托，从上上期就开始念，你还有完没完？"

"哦，要不是延期，我早就把你们地盘抢光了啊！躲得过初一躲不过十五！"

"哦，就那个14号的发售日，你以为真的能抢多少地盘……"

"读者调查表中的意见已经显示，就算多延期上市几天，或者放在下期刊登，也是大家能够接受的呀！"

"你的意思是不延期也要抢100页了？"

"抢个7、80页至少是没有问题的……当然，延期了更好，嘿嘿嘿嘿……"

"好吧，每逢月中发售的游戏，你就祈祷它延期吧！"

"安啦，这样的发售日不会太多的……"

"嗯，说一下，三国无双4猛将传，是9月15日发售……"牛蛙在一边提醒。

"什么？"

"FF12好像是明年的3月16日，"fei接腔，"两位，要不要一起祈祷啊？"

（后记：新人riu一直默默呆在角落里，存在感不是很足。）

2005年10月号

这是一个月黑风高的晚上，国际臭名昭著的牛蛙犯罪集团，再度向全人类的和平与安全发出了挑衅！分散在世界各地的英雄们啊，团结起来，再度粉碎牛蛙集团的野心吧！

“你在写什么东西？”牛蛙阴着脸在 fei 背后徘徊，“什么‘臭名昭著的犯罪集团’，不是‘著名的流氓团伙’么？”

“你终于承认自己是流氓团伙了么？”众人纷纷站起来拍他的肩膀，“是不是觉得这个称呼比犯罪集团好一点？不要随便给自己定性，明明是犯罪集团！”

“等一下，都是你们在造谣好不好！”

事情要追溯到上一个月黑风高的晚上，当时还没有成为流氓头目和黑帮首领的牛蛙正在百无聊赖地等着美编排版完毕好校稿，他先是百无聊赖的和 DRAGON 对战了一会儿 SNK VS CAPCOM，用桑吉尔夫把对方坐得天旋地转，然后百无聊赖的打开网页，看了一会儿别人完全看不懂的网站，接着百无聊赖的再次打开 PS2，玩了一会儿女神转生，最后终于还是百无聊赖的换回了街霸，开始逐个挑战世界英豪，由此揭开了征服世界的血腥脚步。

之前的进程非常顺利，苏联——哦不，是俄罗斯的胸毛大汉桑吉尔夫所向披靡，但是这个时候有个死灵探过头来看了一眼，正好看到桑吉尔夫挑战春丽，一屁股把中国妹妹做掉一大截血：“哦哦，这不是传说中的‘一俄罗斯半裸男子在厦门农贸市场前公然殴打中国女子’嘛！”

众所周知（大概是吧），牛蛙的精神承受力和防干扰能力是很差的，经常在别人说笑话的时候笑得把手柄掉在地上，这次也不例外，他花枝乱颤（这个词属误用，大家不要学）的再度没有捏好手柄，结果被中国妹妹绝地反击，几下子 KO 掉了西伯利亚壮男。

“靠！”牛蛙摇摇头，重新续关，还是选桑吉尔夫，但 DRAGON 这个时候飘了过来，用怀恨在心的口吻说道：“不死心的家伙，又要在中国街头公然殴打中国女性了吗？流氓啊！你是不能得逞的！”

“什么殴打！我这是在战！”

“你看你看，把人家抓起来，还揉！靠，跳起来了，把人家的头强行塞到……坐下去！”

在牛蛙凄惨的笑声中桑吉尔夫又输了一次。

“看吧！中国人民的英勇反击！”

牛蛙想了想，换成布兰卡，继续挑战中国。

“一个巴西野人青年，竟然敢步侵略者的后尘！向伟大的中国人民挑战！”

“他竟然公然抱住对方啃！无耻的流氓！”

“看，手比脚还长！”

“竟敢是绿色的！胆大包天！”

“这到底有什么关系？”牛蛙惨叫一声，居然再次栽在春丽脚下。

鉴于游戏日编辑部一贯墙倒众人推的传统，牛蛙第三次挑战时几乎所有人都怪笑着在背后看：“这次又要派谁了！”

“哦哦，是撒加特呀！著名的牛蛙流氓团伙这次又雇佣了泰国黑帮！”

“一名泰国半裸男子竟敢在厦门农贸市场前公然殴打中国女子！”

“还是独眼的！”

“实在是卑劣，竟然用脚！”

“假装发拳，目标却是女性的身体！可耻！流氓！”

“我到底哪里流氓！”牛蛙气急败坏的叫起来，屏幕上的春丽居然如有神助的把撒加特也打了下去！

“还说不流氓，尽派这种只穿短裤的男人出来！”

“你以为有胸毛，有伤疤就可以吓到人吗？”

大约是听取了建议，这次牛蛙用的是穿了上衣的肯。

“竟敢用美国人！太反动了，太可耻了！”

“你以为动用美帝国主义就可以威胁到中国人民吗？”

“帝国主义只要在海岸线上架起几座大炮，就能征服一个国家的时代，早就一去不复返了！”

“国际上臭名昭著的牛蛙犯罪集团竟然妄想在中国的土地上横行？这便是打错了主意啊！”

牛蛙的眼神终于开始迷茫起来，嘴里咕哝的已经不是“谁流氓了”，而是“靠，还敢还击，老子是国际上臭名昭著的牛蛙犯罪集团！”

背后的众人对视一眼：“我们的催眠还真的有用了喔……”

“顺便再拷问一下他的银行密码如何？”

不过再强的 BOSS 也扛不过无限续关大法，春丽在连续 KO 了编辑部街霸头把交椅牛蛙 5 次之后（这个记录确实令编辑们很不爽，因为真人对战时也没人能连赢他五把）终于被“国际上臭名昭著的牛蛙犯罪集团”派出的下一个杀手，野蛮拳王拜森以不人道的战术击倒，臭名昭著的牛蛙犯罪集团要面对的下一个对手便是正义的战士，美国英雄拜森！

“哪里正义了？刚刚不是还野蛮人吗？”牛蛙抓狂大叫，“还有，不要动不动就‘臭名昭著的牛蛙犯罪集团’！”

“在你手里就野蛮！你看还用头槌！！”

“……”

后记：

其实，我很想写那天我们在 DRAGON 家看某超×总决赛的情景，但是。考虑到只要把那天晚上我们看电视时说的话透露任何一句完整的出来，游戏日编辑部保证第二天就会被举着“×米”“×盒”“×粉”大旗的诸路大军烧成白地——在经过仔细的战力计算以后，我决定放弃这次不自量力的挑衅……

如果要给放假前的编辑部下个定义的话，那就是“不知有汉，无论魏晋”。

“什么，国庆？”最先有反应的是 fei，“国庆，……呃，国庆是几号来着？”

“9月31号。”DRAGON 翻着白眼，“如果想休息的，先把手头活儿做完，不然也就不用管它什么国庆不国庆了，留下来加班吧！”

“那就是说和平常一样了嘛。”土星男有气无力的趴在桌子上，“反正也没钱，有没有假期都一样啦……”

“什么叫没钱?我们可是月底发工资的！”DRAGON 严厉的指出，“国庆几天啊，你就能没钱了?……靠，我想起来了，五一假期之后你也是一分都没有！花到哪里去了？”

“当时就没有想起来，现在更加想不起来……”

“臭小子，这次给我把钱守好了！别想放假回来我们还会接济你！”

“已经没钱啦，刚买了盘 JUMP 大乱斗的 NDS 卡……”

“……星辰，给财务部说一下，这小子这个月的工资扣下来吧！”DRAGON 左看右看，准备继续分配任务，“那边那个国际臭名昭著的犯罪集团首领，别打瞌睡了，做不完要加班哦！”

牛蛙冷笑着抬起头来：“加班嘛！我无所谓，反正我打到左慈的武器了！”

“你，你给我记着！”就像被戳到要害了一样，刚才还很得意的 DRAGON 一下子就泄了气。

自从牛蛙和 DRAGON 开始制作三国无双 4 猛将传关于立志模式的研究以来，“我这一关拿了 × × 武器”就成为了他们随时随地较量的擂台。一开始两人是比武器的等级，然后是比武器的附加效果，最后变成了比武器本身的稀有度。

“怎么全是扇子啊长枪啊这种东西？”DRAGON 剔着牙抱怨，“要是打到个庞德的该多好！”

“还是黄忠的好用啊，这箭射得简直无敌了！”牛蛙也在冷笑，“我这个可是加弓速的！”

“全是这三家势力的，难道他势力的武器就是不能拿吗？”DRAGON 大声抱怨，“要是拿到吕奉先的方天画戟，那就爽了啊！”

“方天画戟哦，是不错，但要是拿到……”牛蛙顿了顿，然后和 DRAGON 一起眼里闪烁出了异样的光芒。

“左慈的护符！！”

较量马上变成了单一的左慈护符争夺战。

“靠，兽王？这盔获的武器都出现了……”

“证明他势力的武器确实可以拿到呀！努力努力！”

“张角大师的火神杖……好嘛，我要去组织黄巾党！”

“丽玉锤？啊啊啊貂蝉我要的不是你，是你男朋友……啊啊啊也不是你男朋友，我是要左慈啊……”

“方天画戟！出来了出来了！吕布果然是有的！就差左大仙了！”

在拿了一大堆“火焰”、“霸道剑”、“炼狱刀”之类的奇怪东西后，胜利的欢呼声率先在牛蛙那边响了起来：“哇哈哈哈哈！！！！”

fei 扭头过去看，在武器获得画面上，有一个叫做“咒符”的东西。

“打到啦?”DRAGON 酸酸的扭头来看，“靠，LV1 武器嘛，有什么得意的！”

“LV1 又怎么样，你没打出来吧，啊哈哈哈！！！”

“等着瞧，不就是咒符嘛，看我给你打个冥天照符出来！”

“打呀，你去打呀～哇哈哈哈哈！！！”

“嘿，小子，来劲了是吧……”

“有本事你打啊～”

“打就打！”DRAGON 郁闷的开始创新角色，fei 把头扭到另一边，看见他特意把新武将取了个名字叫“左慈”……

“那个国际臭名昭著的犯罪集团首领，过来陪我花一个！”DRAGON 有气无力的招手。

[花(hua)：名词，在这里做动词用，是“花坐”的简称，来源于街霸里的桑吉尔夫，“花一个”的意思，就是“我们来玩街霸”。游戏日编辑部专用]

牛蛙冷笑着走过去：“没有拿到符的人是打不过我的！”

“我靠！”DRAGON 从郁闷变成了悲愤，“不就一个左慈的武器嘛！得意啥啊！”

“嘿嘿，不服气的话，你也打个出来啊！LV1 的咒符就好！”

“我，我以前打出来过，太逊了没要！”

“没关系，再打嘛，打出来我看看就好！”

“凭什么打给你看啊……我靠，没防住……无耻！”

“哈哈哈哈我早就说过，没有拿到符的人是打不过我的！”

“写特！想不到我英明一世到头来居然还是捏个话柄在他手里……”

“我落了多少话柄在你那里了，你不过就是个符没打出来嘛——现在还没打出来是吧？哈哈哈！”

“唉，买了几个女神转生的手办，没钱了……”牛蛙叹了口气。

DRAGON 瞟他一眼：“哼哼，还有好几天呢，又准备泡面了？”

“泡面就泡面，”牛蛙桀桀的笑起来，“反正我打到左慈的符了！”

“……”

这个段子目前天天在编辑部上演，对话的格式是 DRAGON 以嘲笑的语气问“这次的 × × × × 又失败了吧?”，而我们敬爱的国际臭名昭著的犯罪集团首领就会微笑着回敬：“但是我打到左慈的武器了！”然后 DRAGON 郁闷的退散，因为他还是没有打出来。

终于在还有两天就国庆的时候，DRAGON 决定公报私仇：“牛蛙，猛将传的东西国庆前完不成了吧？”

“可能有点问题……”

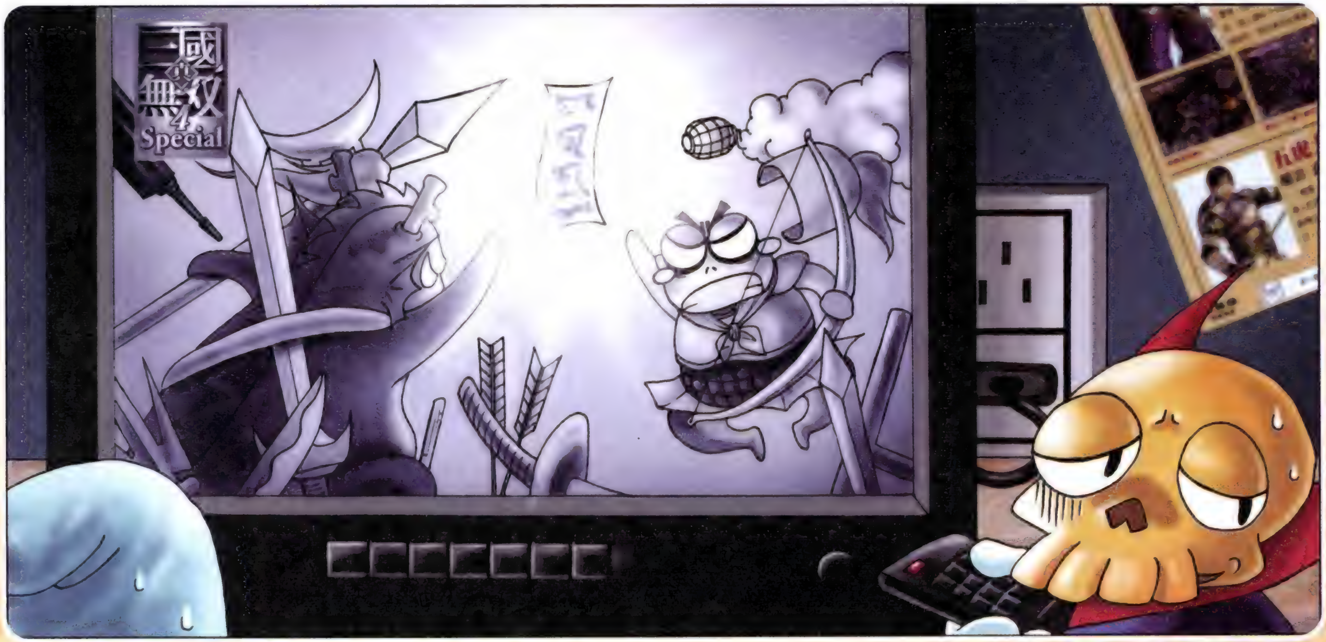
“哼哼，国庆节加班吧！别回都江堰了！”

“无所谓呀，”牛蛙面不改色使用万能护身符，“反正我打到左慈的武器了！”

“呜……”DRAGON 还没有想出追加攻击的招数就被防反，正在策划新一轮进攻的时候，门卫完成了致命一击。

“游戏日的，公司下通知了啊，从 1 号开始对所有办公室进行线路改造，连续一个星期，期间断水断电断网，所有员工一律不许来公司，你们可要做好工作安排和设备管理啊！”

PS：到我写完这篇东西的时候，DRAGON 还是没有打出左慈的武器来……



成都的冬天终于就要到了。这个城市的冬天有着“从太阳升起到太阳落下，中间的天色不会有任何变化”的特点，以至于如果没有钟表的话，你睡一觉起来是绝对分不清现在是上午还是下午的。不过这倒不是重点，真正的重点在于……

“啊啊啊？怎么又开始做12月号了？”在这个整日不见阳光的城市的某个整日不见阳光的座位上传出一声惊叫。

众人抬起头，以丝毫不带同情的眼神瞟了那人一眼，又低下头做自己的事情：“就Y没事大惊小怪。”“还敢说我们是‘不知有汉’，自己早就分不清年头了吧。”

虽然现在的时间其实是10月下旬，但是“12月号”这个事实还是令某个死灵分外沮丧，因为这意味着在这家伙浑浑噩噩之间，已经又有一年窃笑着偷偷从他身边溜过去了。

“啊，给我站住！”fei绝望的伸出手去，但是被一堵墙拦了下来，那堵墙得意的看着他在笑：“叫谁站住？这个月的东西做得怎样了？”

“缺，缺乏灵感。”

“得了吧，你Y哪次又有灵感了？”墙上一个龙头俯下来看了看fei的屏幕，“好嘛，这个文档我昨天看的时候就是一片空白，今天还是一片空白，这整整两天你都干吗了？”

“人是会枯竭的……”

“那你慢慢枯竭吧……啊对了，通知你一件事。”

“只要不是扣工资就行。”

“‘尽在掌握’栏目从本期起交由aice负责，反正在你手下也快死掉，不，已经死掉了！”

“哦哦！”两个人一起惊叹出声，不过fei脸上是刑满释放的喜悦，aice则是无期徒刑的绝望。

“同志！”fei紧紧握住aice的手，“祖国和人民都在等着你胜利的消息！”

aice满含热泪的望向远方，“生亦何哀，死亦何苦……”

当然我不是只打算在这里报告好消息的，在这里我要揭发的是几天之后的一次集体性腐败——在月底，在所有人的钱包都应该弹尽粮绝的时候，办公室这帮家伙，竟然敢跑去春熙路的日本料理店吃寿司！吃寿司！

（众人：“臭小子，你难道没有去么？”
fei：“我觉得我在那里是个摆设……”
土星男：“这才是最主要因素吧？”）

事情还是要从那天下午说起，牛蛙在某个周末下午大模大样走进编辑部大门，土星男随口问了一句：“这么晚才来，去哪里逍遥了？”

“寿司！”牛蛙眼睛闪亮的说，“好爽！”

于是全员拍案而起：“在这种兵荒马乱的岁月里你竟然还……！”

“便宜呀！”牛蛙微笑，“他们有那个自助料理，交钱之后自己想怎么吃就怎么吃！”

“哦哦！那么我要200份烤鳗鱼！”星辰的眼睛也开始闪亮。

“得了吧你，就算不要钱你也吃不……耶？自助？”DRAGON和其他人的眼睛跟着亮起来，在成都昏暗的光线下犹如一群狼，“老子要点200份刺身！”

“钱从哪里来？反正我现在身上加起来只有四块二！”土星男冷静的提出一个问题，“星辰你的信用卡还能不能刷？”

“你以为信用卡可以提现金么？”星辰看看天，“我身上也只有10块钱了……”

“钱没关系，”DRAGON打了个响指，“大不了我把要交房租的钱先垫出来，你们发工资了给我补上！”

“噢耶！”于是一群人欢呼着杀向春熙路而去，一路上的主题是“我要300份八爪鱼”或“我要200份串烧”，俨然天吃星下凡。

本来呢这是一次愉快的集体腐败，某死灵也抱着“今晚要吃到够本”的心情随着一起上路——但是到了地头，他才发现了一个残酷的事实。

“来来来，三文鱼哟！”DRAGON微笑着夹起一块在fei面前晃过去。

“不要客气，来嘛，这个墨鱼仔也是很有嚼头的！”土星男很热情的夹起一块，“你真的不要？真可惜……”

“生鱼片也是日本料理的特色喔！”牛蛙殷切的朝fei招手，“吃不吃？”

“烤鳗鱼果然是极品！服务员再来三份！”星辰高兴的欢呼，“fei，来尝尝嘛，不会死的啦！”

fei一个人郁闷的坐在角落里。

“真惨，不能吃海产品的人坐在料理店里干吗，当模特吗……”DRAGON抿口清酒，惬意的看着楼下川流不息的人群。

“没事，你可以吃天妇罗嘛。”土星男拼命忍住笑，“好吃哦！”

“谁没事要吃这炸蔬菜啊！”fei惨叫起来，“给我菜单！我不信没得东西吃了！”

“要不这样，我们来分这块寿司，我把鳗鱼吃掉，你吃剩下的饭团就好……”

“我要点菜！”fei悲愤的开始点，“这个……日式煎蛋总不是海鲜吧！要两份！”

“搞不好是海龟蛋喔。”DRAGON还是在看外面，但这话怎么听都是他说出来的。

“靠！那么我点牛柳！”

“你听说过海牛这种生物吧，外表和牛没有区别，但肉质更好，时常用作日本料理，特征是脑门上有腮。”

“那么鸡块呢？”

“世界很奇妙的哟！其实这种鸡是出产在北冰洋，每年会洄游到日本海附近来产卵……”

“好吧，这个猪肉又有什么说法？”

“根据传说，有一种猪生活在太平洋的马里亚纳海沟里，是深海生物，依靠灵敏的嗅觉和听觉在神秘的海底占有一席之地，很少有人能看到真面目哦！”

“……你说的那是猪八戒吧？”

不管怎样，fei还是找到了能吃的东西，但是要靠这点东西吃回本钱是不可能的了，于是翻盘的任务就落在了其他人身上：“听着，那种散寿司就不要了，饭团这种东西太占肚子，我们要点比较实惠的！”

“来200份烤鳗鱼！”

“你以为可以打包啊？”

“我们钱够不够啊，好像这瓶酒就要快200……”

“没关系，到时哇哈哈哈的大笑，然后桌子一掀跑掉，服务员肯定当时反应不过来。”

“这个桌子好像要掀起来也不容易哦？”

“那么撞破玻璃跑出去？留一个人形大洞在玻璃上也蛮有意思的……”

“拜托，这里是二楼。”

“把老板娘叫出来然后劫持吧……”

“先生您要的八爪鱼。”突然“咚”的一声，服务员小姐眼里透着杀气的放了一个盘子在桌子上。

“呃，被听见了吗……”

“你不会真的想实施吧？”

寒风阵阵，编辑们走在大街上，看着没有丝毫星光的夜空。

“……是谁提出要来吃寿司的？”

“我早就说了，月底吃什么寿司嘛！本来就穷！”

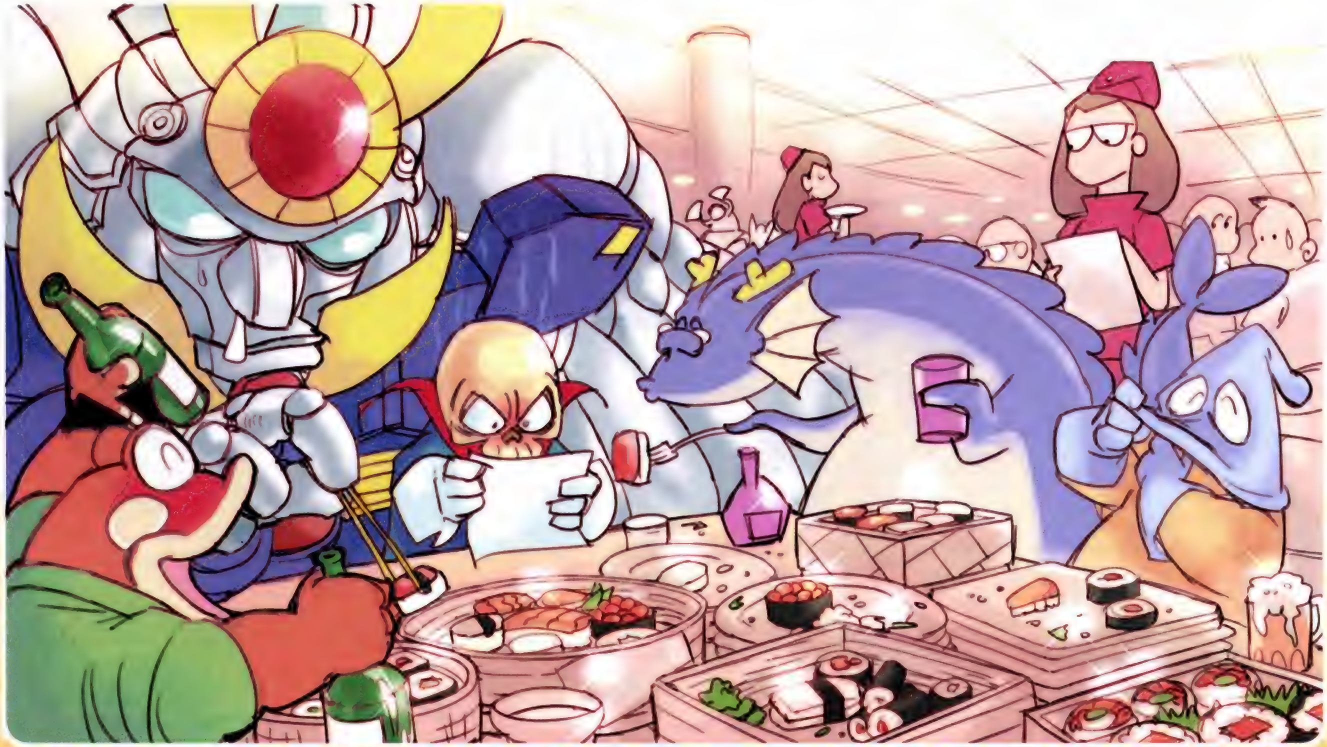
“你明明吃得最开心！而且本来也很好吃啊，你闹个什么劲！又不是没钱被扣下来刷盘子！”

“……我觉得至少应该把打车的钱留下来啊，这样半夜从春熙路走回营门口很好玩么……”

“没关系，偶尔锻炼一下嘛，而且周一就发工资了。”

“但明天怎么办？我一分钱都没有了！”

“放心吧，人只喝水也可以活7天……”



各位观众晚上好，欢迎收看本年度最后一期才语游言，在这里先给你们拜一个早年～

首先向大家报告一个好消息：游戏日编辑部 2005 年的最后一个月，是在无以形容的气氛下度过的。刚刚买了一大堆奢侈品的人，刚刚交了房租的人，刚刚把所有工资全部填进信用卡偿还额度的人……组成了本月的主旋律，日历才翻到 1/3，平时要最后一周才使用的省吃俭用方式已经使了出来。

“今晚我回去吃饭！”下半时土星男的话引来了众人仇恨的目光，不过他显然并不在意周围“臭小子，仗着自己家就在成都……”“回头朝他家说一下，培养他的自立能力，把他赶出来”“这个月工资给丫扣下来”等等诅咒式的话语，大摇大摆的向门口走去——走到门口的时候这小子停了下来，回头得意地看看已经被怨恨笼罩的编辑们：“哎呀，想起来了，今晚家里有宫保鸡丁！哇哈哈哈！！”

下一秒钟他已经用和身形毫不相称的敏捷夺门而出，而再下一秒钟已经有几个鼠标和纸杯飞到了他刚才所在的位置：“混蛋，吃鸡丁小心禽流感！”

几分钟后牛蛙也站了起来：“我也回去吃……”

“嗯？”剩下的几道凶狠目光聚焦过来。

“看什么看！”牛蛙以更凶狠的目光逼视回去，“老子这个月穷！刚交了房租！你们以为老子回去是吃什么？买点青菜！回去煮面条！都不敢吃方便面了！太贵！”

“还买什么青菜，等菜市场收了去地上捡点烂菜叶子不就搞定了？”DRAGON 在一边冷冷的插嘴。

“你说得好像自己经常在这么干的样子？”fei 在一边报以怀疑的眼神。

“嘿嘿，你们这群废柴！”DRAGON 冷笑着伸个懒腰，“我这个月可是一点都没有超支，不就买个手办加一点 DVD 嘛！哪里象你们这群毫无收支概念的家伙……”

“这个月吃饭够是吧？”星辰居心险恶的提醒，“但是你也下个月就要交房租了。”

笑容在 DRAGON 脸上僵了三秒，然后换成了毅然决然的表情：“下个月再说！”

“很好，这就对了嘛！”

“对你个头。”DRAGON 怀疑的看着他，“说起来，你丫是不是故意把我们都拖下水，陷入你的信用卡黑洞？”

星辰耸耸肩：“你可一点都没有陷啊，真正陷下去的是那个家伙。”

此时“那个家伙”正在流着口水，欣赏一个小 loli 手办。

“他，他居然又买了一个？！”

“没错，而且今天还邮购了一个更离谱的东西，电脑散热片……”

“这玩意成都难道没有吗？”DRAGON 一脸不可理喻的走过去，“喂喂 aice，你买了多少钱的散热片？”

“不多啦，”aice 放下手办，还用爱怜的表情抚摸一下手办的头，“几块钱。”

“那这玩意你还邮购？——听说还是特快？你在想什么？这邮费就比货还贵了吧？成都又不是没有！”

aice 露出不好意思的表情：“我只是想单纯享受网上购物的乐趣……”

“你现在身上还有多少钱？”

“早就没啦……”aice 更加不好意思了，“现在都是管以前的同学借的钱……”

“那你打算拿什么还？”

“呀呀，月底会发工资嘛……”

“然后下个月继续借钱？哎呀恭喜你！你已经领会到信用卡乾坤大挪移神功了！”星辰很高兴的拍 aice 肩膀，“干脆点，一咬牙，下个月你也办一张卡吧！”

“得，你别继续拖人下水了！”DRAGON 把 aice 踢到一边，“星辰，说实话吧，下个月你的信用卡还款准备怎么办？”

“还呗！”

“你现在到底欠了多少？”

“……反正我还最低限额！”

“说实话吧……欠了上万没有？”

“我靠那怎么可能！”星辰挥挥手，“也就几千嘛！”

“是啊，两三千也是几千，八九千也是几千……臭小子，你是不是打算春节之后就潜逃去非洲？”

“不不不，我打算去特立尼达和多巴哥。”

“特立尼达……和多巴哥？不在非洲吗？”

“咦？是在非洲吗？”

“你看，‘特立尼达和多巴哥’耶，典型的非洲名字！”

（注：在编辑部众人的概念里，所有想不起来的国家统统在非洲，管它是多哥还是特立尼达和多巴哥……顺便更正一下后来我们查到“特立尼达和多巴哥”在美洲来的）

星辰不再说话，走到梵天面前：“反正，这个月接下来的日子，我们就同舟共济吧，你放心，有我吃的就肯定不会饿着你……”

“大哥，明明是你接下来在吃我耶，不要说成我没钱搭着你吃的样子啊！”

“哎呀，我们还说这些？从今天开始，我的钱就是你的钱，你的钱就是我的钱！”

“问题是……星辰你还有钱么？”

“总会有的嘛……”

“大哥，您饶了我吧，我还想攒点春节回家的机票钱呢……”

fei 心满意足的飘了起来，DRAGON 一脸怀疑的看着：“喂，你好像很高兴的样子？不是刚刚交了房租吗？”

“但是我刚刚仔细算过了开支！”fei 开心的说，“我发现自己还有一百来块的零钱！”

“一百块？”DRAGON 开始酝酿火焰，“这个月大家都不容易，你还不自觉点均贫富了！”

“哇哈哈哈，不，《无极》要上映了，我要去看电影！”

“看你个大头鬼！……抓住他，撕他的嘴！”

“没撕着，没撕着……”

第二天，当众人摩拳擦掌的准备围殴革命叛徒的时候，叛徒气息沮丧的进来了。

“哟？不是去看无极了么？”

“没错……”

“那怎么一脸你被抢了钱的样子？”

“和抢钱也差不多了……”

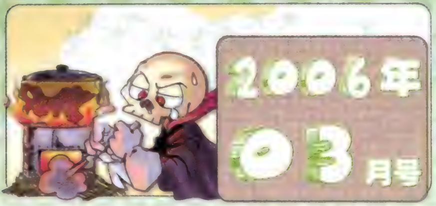
“哟，真被抢了，怎么抢的？”

“不要问我！如果你在刚刚交了房租，身上只剩下那么一点点钱，离发薪水还有绝望的半个月，看了那吓唬人的广告，咬咬牙花了 50 多块——那是好几天的饭钱啊！！！——带着期待的心情坐到电影院里，却看到一部奇扯无比的片子，因为女主角小时候抢了一个馒头，被抢了馒头那个小孩就失去了人生理想变成了大反派！最后哭着指责女主角剥夺了自己做一个好人的机会……看到这种乱七八糟的剧情，你觉得和抢钱有区别吗?！”

“还用问么？”牛蛙懒洋洋的回答，“肯定是导演或编剧小时候被抢过馒头呗。”

“所以就要花 3 亿多把这个怨念搬到大家面前来么？”

“知道真正有钱的人会做什么了吧？扔个三亿来恶心人啊！”DRAGON 冷笑，“后悔了吧，早知道请我们一顿多好？不若就用你下个月的工资来补偿我们被损害的友谊吧……”



这是春节前最后一个周末的深夜，编辑们带着对春节假期的渴望正在勤勉加班——“春节前多做点，春节期间就能玩得安心点，”DRAGON 挥舞着手动员道，“不然春节假期就会很短很短！回来之后还会加班到死！”不过这次和往常的节日加班略有不同，鉴于被称为“春运期间”的某个时间段威力过于巨大，几个住得比较远的编辑都先闪了人，唯有几个离得比较近的家伙在 DRAGON 的龙威下留了下来。

“都江堰的，没问题吧？哈哈？”DRAGON 搂着牛蛙的肩膀，“那么近，骑自行车都可以回去！”

“放心，我春节压根没想过回去。”牛蛙冷笑着回答。

“好得很——那个骷髅头？”

“我也就几个小时的路，没问题。”fei 面无表情的点头。

“土星男你丫就成都的，放不放假都一样啦，反正你回去还不是就每天上网玩游戏，和在编辑部做的事情没有区别～”

“我在家里至少不排版……”

“啥？大声点！”

“我说在家里也没事干！”

“good！对了还有你 aice，你也是四川的嘛！怎样，一起度过这个有意义的春节吧？”

“我就不陪了，”aice 难得的出现了不好意思的表情，“我女朋友马上放假了，我们打算一起回家的。”

“哦哦，这样啊，那就算了……”时间突然出现了短暂的停滞，接着几张凶恶的脸一下子冲到了 aice 面前，“女朋友？！一起回家？！”

“有，有什么问题？”

“原来你女朋友是真人吗？！”

“你还真以为是套在右手上的布偶么？”

“混蛋！是不是在哪里拐的小 loli？！”

“怎么可能，是我以前的同学。”

“你这整天满口 loli 后宫 H 调教的家伙怎么可能拐得到女孩子！是不是胁迫人家的？！”

“不要说得那么难听……”aice 一脸的得意，“她最大的好处就是，游戏动漫那些名词根本不懂……”

“是喔？几时叫到编辑部来，给我们一个下午，我保证她什么都懂了！”

“哇哈哈哈不要做梦了！”

就这样，aice 抛弃了编辑部的弟兄们，踏上了幸福的回家路途。接下来我们可以把时间调回到那个周末的深夜了，大概晚上 10 点，编辑部的内部 QQ 群突然弹出了一句话。

[Aice：我家的网一下雨便处于瘫痪状态。]

当时大家并没有在意，只有 fei 在那里小声咕哝：“带了女朋友回家还上个 P 的网啊……”但是群里跟着又弹出了一句话。

[Aice：他喝醉了，不要跟他说话，我是他妈妈。
fei：……喝醉了？
Aice：你是哪个？]

“……这算什么？”fei 抬起头来问办公室其他人。

“还用说吗？绝对不可能是他妈！绝对是他女朋友！”DRAGON 叼着烟头，面露凶光的开始在键盘上敲字，“竟敢公然挑衅我们……”

[DRAGON：人家不要嘛～难道从来只有新人笑，真的没人听到旧人哭……]

编辑部吐了一地。但是很快的，大家都以无比的热情（还有无比的怨念）加入到了这场人民战争中。

[fei：真无情，才几天就不记得我们了……走之前怎么说的，感情要常联络啊～！
土星男：小 aice～]

对方迟疑了几秒钟。

[Aice：不好意思，刚才键盘……被一个疯子抢去了……]

但是没有人在听他说什么。

[fei：小 aice，你太无情了，真的不记得我们了吗？那天晚上……
DRAGON：千帆过尽皆不是……独立桔子洲……
Aice：不好意思刚才键盘被抢了～现在终于夺回了。
fei：不，你不是 aice～我们的 aice 不是这样的～
Aice：就是我啊～ 你一定要相信我，看我纯真的眼神
DRAGON：“看我纯真的眼神”——女性化严重～非 aice 所为～回答我，深渊传说做了多少页？梵天的手机型号？
Aice：……梵天的手机是送人都没人要的型号。
fei：你这句话梵天会看见的。
Aice：哎～罪过罪过……我是美女我怕谁！]

“我靠！”DRAGON 恶狠狠的挽袖子，“小两口成心的是吧，很好，很好！看我怎么对付你们！”

[DRAGON：你在成都金牛区的相好，姓什么？]

那边又沉默了一会，终于大爆发出来。

[Aice：谁是他的相好!! 我怎么不知道!! 报上名来!!
fei：你不晓得哦？
土星男：就是她（贴网友照片中）
fei：就是经常在办公室出现的……眼睛大大的，皮肤滑滑的，叫声嫩嫩的……我去找找那姑娘的照片（几位曾经有照片落在我手的美女对不起了……）……
Aice：你们怎么知道滴？
DRAGON：地球人都知道呀！
fei：经常在办公室看到啊，有时还给他送午饭
DRAGON：错，叫便当。两个人和着微风，在凉台上一起度过完美的午餐时间……
Aice：是不是哦？等他回来我再严刑拷打！]

“哦也～”几个烂人兴高采烈的击掌，反正网络那头看不到，“要不要整得更狠点？”

“上啊！”DRAGON 咬烟头的表情活脱脱的流氓，“反正都做到了这个地步……”

于是怨念的谣言继续扩散下去。

[fei：呀，aice 真的不在啊……当我们没说……
土星男：我们什么都没说……
fei：别往心里去……
DRAGON：对不起～对不起～我们说的都是瞎话，别信!!!!!!!!!!
Aice：你们那里还有凉台哦？
fei：是说他住的那里……啊啊啊我什么都没说！
Aice：你们是什么的干活？
fei：我们是 CBI，FBI 的兄弟部门（注：CBI 是“电脑商情报”的简称）。
Aice：别玩了，我回来了……
fei：aice 你真的回来了？
Aice：我真的回来了。
土星男：水银灯的声优是谁？
Aice：哎呀～小梁不要怀疑我，不过我真的不知道
DRAGON：我看不透你的心了，因为距离变远了
Aice：可是我的心贴得你很近啊～
土星男：……
fei：……你们两个果然有问题。
Aice：什么问题？
fei：以前一起看月亮的时候叫人家小甜甜……
Aice：晕～他喜欢男人哦？我怎么不知道？
fei：怎么能让你知道呢对不对，这就是禁忌的爱啊……]

群那边又一次沉寂下去，这次持续了很长时间，正在编辑们兴奋想像着 aice 现在所受的刑罚时，他的头像终于又跳了起来。

[Aice：我回来了～刚才还没说正事呢
fei：不用急，工作上的事情急什么……你刚才没有去办“正事”吗？
Aice：刚才……刚才送疯婆子回家了。
fei：这句话我已经截屏了。
Aice：……
fei：今儿晚上的事情，我会告诉所有读者的……
Aice：啊？
fei：娱乐大众嘛……
Aice：这便是死死团的怨恨么？
fei：死死团也是娱乐的一种嘛……]

追记：话说春节前夕 DRAGON 也准备回家了，但是就在他坐出租车去成都机场的途中，发生了这样的事情

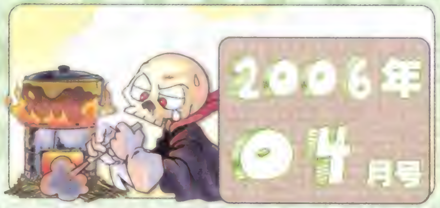
负责开车的司机显然是个很时尚的年轻人，一路上都在用无线耳机和人聊天，全是网络游戏的话题，后排的 DRAGON 正在昏昏欲睡，突然前面那位司机老兄话题一转——

“哎我说那个游戏日刊，这几期出得好快啊！”

“……！”后面的 DRAGON 吓了一跳，确认自己没有暴露，竖着耳朵继续听

“……肯定过完年就改半月刊了！”这时估计对方提出了一点异议，比如“怎么会啊这不可能吧”，司机老大很激动的朝耳机里吼起来。

“怎么不可能啊!!! 那帮烂人，什么事情做不出来啊!!!



或许是由于抽奖 XBOX360 的威力，或许是由于杂志质量有所提升，或许是发行有点改善，总之最近编辑部的信件突然多了起来，而随着来信基数的扩大，隐藏在这其间的惊喜也开始频繁的出现。

“噢耶，又是女读者～”这是 fei 愉快的声音，“啧啧，女孩子的字就是比臭男人的好看……”

“你这个忘记自己臭男人身份的家伙！”编辑部响起一片不耐烦的谴责，但马上断掉，“……什么，又有女读者?！”

和以往的情况一样，几个瞬间变身的狼人扑了过来，fei 手上的信瞬间就没了踪影。

只有牛蛙还镇静地坐在那里打《战国无双 2》。

“嗯？你不去瞻仰一下女读者的墨宝吗？”fei 被挤在人群外，耸耸肩，又从信堆里抽出两封字体娟秀的，“这次女读者数量有点诡异哦，‘多达’两位数哦，想想当年只有几封的日子……”

“别瞎猜了，”牛蛙连头都不回，“知道什么叫女装不？这年头——你以为‘什么都做得出来’的只有我们吗？”

“不，不行，我们要相信女读者……”fei 脸色有点苍白，冲到自己电脑面前，开始搜索调查表上登记的 QQ 号码。

“怎么样？”牛蛙在 fei 背后冷笑，“看，资料是男的吧？”

“无耻，太无耻了！太卑鄙了！”fei 愤怒地盯着屏幕上那个男性资料，转头却看见几张更沮丧的脸。

“太不厚道了！”“人怎么能无耻到这个地步！”“把调查表抽出来不许抽奖！”众编辑义愤填膺。

“会不会是女读者认为把 QQ 号码给我们太危险，所以把男朋友出卖了……”aice 谨慎的猜测、

“这也有可能——那么罪魁祸首就是随时在杂志上做猥琐样的家伙了吧？”

一直不出声的 DRAGON 叼着雪茄出场了：“咳，我有个建议，把女读者资料整理起来……”

狼人们轰然应允，扎进信堆里开始工作，出片之前最忙的时候也没见这么积极过：“注意挑选那些字写得好的！”“颜色好看的信封也很有可能！”“记得和 QQ 号码联系，确认真伪！”“哦哦，这个女读者在线，哇哈哈哈……”

突然 fei 站了起来。他两眼充血，面目狰狞，声音凄厉，一个字一个字敲在编辑们的耳朵里：“谁拿了女读者寄来的巧克力?！”

“什么！”“巧克力?！”“女读者寄的?！”

“没错，刚联系上一个，重庆的！她说特意在 2 月 14 号寄出来的！”fei 以标准怨灵形象在编辑们中间穿行，“是谁这么无耻？快点承认！”

女读者寄来的巧克力失踪，这个确实是非常严重的问题，于是临时法庭马上就成立了，唯一遗憾的是因为人人都有嫌疑，这个法庭没有法官，所以看上去更像一个乱七八糟毫无效率的官僚议会。

“你在这里问什么问，来信不都是你拆的吗？”

“少来了，有几次我出去吃饭，回来就看见一堆人拆得欢！牛蛙、aice！你们两个拆得最多！”

“不要诬蔑，我可一个女读者的信都没看见！”

“有证据吗？你有证据自己没拆到女读者的信？”

“老子国际犯罪集团首领的身份就是证据！”

“……aice，你可别说自己没拆到，好几次都看见你在看信的时候笑！”

“不，不能笑吗……”

“少废话，快说！”

“不要相信她，她是在挑拨我们的关系！你说我们也同事这么久了……大家说说，遇到这种情况该相信谁？”

“总之不是你！”众人齐声道。

“不，你们要想想，我是有家室的人，怎会去要别的女性的巧克力……”

“你不一直想组后宫嘛？”

“不要浪费时间了！到底是谁！”fei 的怨念已经实体化，“老实说出来，给他留个全尸！”

“未必留全尸哦……”DRAGON 阴恻恻地咬着烟卷，“哼，哼，偷吃女读者的巧克力，哼，哼……抓到就活劈了他……”

fei 朝天翻翻白眼，这句话一出，还问得出来才怪。于是官僚议会转入下一个议案。

“那么接着这个话题讨论吧……目前来信里最大的问题是？”

“使用奇怪信封的越来越多了！”fei 不假思索的拿出一个信封，“这种粉红色的！还画满卡通图案的信封！你们觉得是什么人寄来的？”

“按理是女孩子的，”星辰托着下巴端详，“但是字写得好烂，和我差不多……而且你既然作为例子提出来，看来是男性写的吧？”

“没错，看，20 多岁的男读者！”

“说起来我也遇到这个问题！字体好看的也不保险！”aice 悲愤地道，“上次看见一个很可爱的 kitty 猫信封，字也写得很可爱，于是和梵天打了半天（梵天把头扭到一边），好不容易抢到手……”

“结果是他让女同学帮忙写的信封吧？”fei 接口，“老子遇到好几次了！”

“你这个算什么，让女朋友帮忙写调查表的都有！”星辰咬着牙，“QQ 什么的，倒是留了他自己的！可恶，可恶啊！居然不在调查表上说明！”

“你觉得在调查表上写着‘我是他女朋友，他非要我填’字样的，才是最可恶的吗？”

“不，你们都说错了……”DRAGON 沉痛地说，“最可恶的是在信纸上贴自己和女朋友大头帖的！”

“竟然，竟然有这么残忍的事情？”

“和女朋友的大头帖？”aice 挠挠头，“没什么问题呀……”

“……你今年的奖金都没有了！”DRAGON 咆哮着把他踢出门去。

门外传来烤肉的味道。

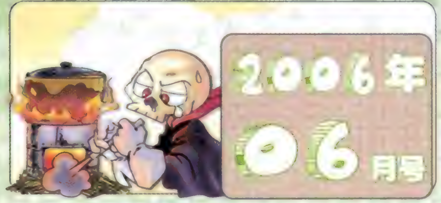
“……总之，要想法扼制读者们的不良倾向！”坐回位置上的 DRAGON 满脸杀气，“这种残害编辑身心健康的行为不能再持续下去了！从来只有我们出乎读者意料，怎么能被读者打败！”

“这件事就交给我吧……”fei 恶狠狠的拿起笔，“以官方的立场！权威的发布规章！14 号的怨恨要一口气发泄出来呀！”

某友的评价：“为何我觉得，任何人看到这十条戒律都会油然而生‘我偏要这么做，来打我呀，来打我呀！’的想法呢……”

《游戏日》男读者十戒

1. 不可使用粉红色的信封
2. 不可使用翠绿色的信封
3. 不可使用粉红色和翠绿色夹杂的信封
4. 不可使用有香味的过于可爱的信纸，对信纸式样的其他要求同以上三条
5. 不可使用过于娟秀的字体
6. 不可在信里附自己的单独照片或自己与女友的合照，尤其不可附与女友亲密状的照片
7. 不可在信里夹带1元钱以下的纸币
8. 不可使用女性化的昵称
9. 不可在调查表的读者资料里填女朋友的资料
10. 不可在信里提及“我和我女朋友……”之后接“怎么样，不服气来打我呀！”或类似的句式



当发觉身边的人都开始考虑五一假期的时候，编辑们这才猛然惊觉，2006 年居然已经又过去了 1/3！而接下来第一时间联想到的是……靠，世界杯还有不到两个月了！！

“6 月 22 日凌晨 3 点半荷兰对阿根廷，晚上 10 点捷克对意大利……”DRAGON 自言自语，“嗯嗯，那天会很忙！”

“我要请假一天……”fei 看着赛程表，“会死人的。”

“你个废物！”DRAGON 冷笑一声，“己所不欲勿施于人，我要是做不到的要你们做，那是强人所难……但不过是一天睡 3、4 个小时，很难做到吗?！——对吧牛蛙？”

“没错！”牛蛙帮腔，“是他不行！”

“你们两个！……不要用神经衰弱和酒鬼的标准来衡量其他人！”

——读者们，如果你们认为我今天要说的主题是世界杯，那就大错特错了呀！

“听说，希丁克要担任俄罗斯队主教练了。”DRAGON 突然转移了话题。

“俄罗斯？那个穷足协请得起？”

“阿布出的钱。”

“……”

众人眼前立时出现一口油井，里面喷的不是石油，是钞票。

“阿布？不是动画人物吗？”土星男突然冒出一句。

几个正在幻想钞票喷出来落到自己头上的家伙一起把他踹出去：“谁跟你扯那什么《热带雨林》了！”

“阿布！阿布拉莫维奇知道吗！切尔西的老板！俄罗斯的石油富翁！”DRAGON 突然激动起来，“传说中丢给主教练一张白纸，让他把自己要的球员都写下来然后一个个去买的人！拥有去自己游艇的游艇的游艇的人！手头有上百亿资产的人……妈的！给希丁克开了 500 万美元的年薪啊，还提供一架私人飞机让他可以满世界飞来飞去……”

“简言之，一个喜欢花钱的有钱人。”牛蛙定义。

“我说，咱们找个会俄文的人给他写封信怎样？”fei 突然提议，“万一他一高兴把咱们编辑部买了……”

“别做梦好不好！”

“万一，万一呢……”

“就算万一也不可能……”DRAGON 顿了一下，突然露出古怪的表情，“就算退一万步，不，一万步不够……总之，就算真的阿布吃多了说想要给咱投笔钱，咱也受不了啊！”

“怎么受不了？”

“你想啊，阿布最爱做的事情就是买明星啊，他要是高兴了买一堆名人进来，那还不乱套了？”

“没关系，锁到另一个房间里爱怎么折腾怎么折腾！”

“阿布的用人你还不知道吗——他想买的人你一定要用，你自己的人爱怎么用怎么用！”

“……呃，还是算了吧……最后会变成一锅浆糊的……”

“那么我们给默多克写信呢？”有人提出了新建议，“那位大爷不是挺喜欢做传媒的吗？”

“默多克大爷一定会给我们说，做杂志一点前途也没有，我们来做网站吧！”

“传说中的攻略网站吗？好像也不错啊……读者不一直说咱们速度比网络慢嘛……”

“是不错，咱工资就少开不少了嘛！”DRAGON 不怀好意的打量着众人，“美编是用不上了，土星男你可以回家玩魔兽了！”

“咦？”

“嗯，才语游言也用不上了，fei 你也想干吗就去干吗吧！”

“……能抢银行不？”

“我不拦你啊！……哦，牛蛙……嗯，牛蛙你还有点用，有个什么大作要 12 小时通关的话我会叫你回来的！记得不要在这之前喝酒喝死了哦！”

“老子没那么容易死！”

“星辰，你也不会有什么事了，回武汉去抗个洪什么的吧！”

“我顶多算一个沙包嘛，能有用哦？”

“aice、梵天你们两个嘛……”DRAGON 思索了一会，“嗯，放心，我会给你们出回去的路费的……车票，不是飞机票哦！”

“老龙，你呢？”星辰提问，“你想说这个站你自己做哦？”

“哇哈哈哈……妈的老子做个 P 啊，肯定三个月就被赶回去了啊！”

“说起来……要不，我们去找盖茨哥哥吧，他那里不怕烧钱，也不会说随便改我们的前进方向……”

“那样的话，我们不就变成 XBOX 专门刊了？”

“嗯，就等着盖茨爷拨个一两亿美刀，那时我们就换一批笔名，狂夸叉盒子！”

“读者肯定不会买账的啦……”

“口胡，那时老子有钱啊，有钱了啊！！读者去买哪本杂志，就把它也买下来，做叉盒子广告！满页都是绿色和黑色！”

“呃，会有人杀来编辑部吧？”

“那时老子有钱，有钱了啊！你怎么还不明白?那时候我们肯定换地方了呀！就搬去微软里面，谁也找不到！”

“就算我们把杂志都买了，肯定还会有新刊物出来和我们对战啊。”

“我·说·很·多·次·了！那时我们有钱了！！谁敢站出来，就买谁！来一个，买一个，来两个，买两个——买了之后就解散掉！”

“这倒不错嘿！”DRAGON 叼着烟卷坏笑起来，“那时我就在外面办杂志，办一个你们买一个，我收了钱后再办一个，你们再买……要不了一年我就先走上富裕的道路了！”

“美得你！”fei 突然想起来，“哎话说回来，咱想得挺美的，有没有想过拿了钱没出成绩的后果？”

“盖茨兄那里好说，反正 XBOX 每年亏那么多钱，也没说看谁要切腹谢罪的……阿布大哥那里嘛……呃，这个……”

“俄罗斯黑手党也是很盛行的呀……”

“据说买条人腿就几万卢布……？”

“别扯了，卢布现在的汇率是 3.5 卢布换一块钱人民币，我觉得一万卢布就够买咱们几个的下半生了……”

“以阿布哥的身家，把我们全都剁成肉泥，中间再加几道工序，并且重复一百遍那都是小菜一碟啊！”

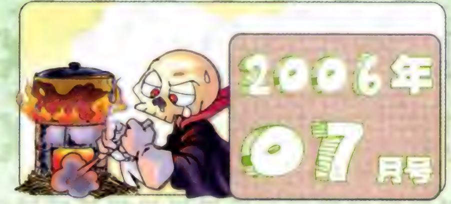
一阵冷风飕飕吹过。几个人明智的选择了遗忘这次的畅想。

“回去加班，加班……哦对了愚人节已经过了啊，忘记整人了……”

“后天早上米兰德比啊，国米定要踩扁 AC 呀……”

“又要出片了，怎么那么快啊……”

有时候，逃避幻想和逃避现实一样的重要。



公元2006年5月3日，农历丙戌年四月六日。
宜：祭祀。

忌：本日凶多吉少，一切吉事少取。

而一向自承"我们这帮烂人反正是天怒神怨"的游戏日编辑部全员——除了aice在家陪女朋友，诅咒他一万次——居然就在这一天，雄赳赳气昂昂的奔赴千年古迹都江堰，意欲去吃地主牛蛙"一顿大的"！

当然，这个黄历是在事后才翻出来的，不然这帮平时连武候祠都不敢路过的家伙，想来也不会有什么胆子踏上前往都江堰的汽车。不过在之前一天，一些奇怪的预兆已经显现了出来，比如fei晚上收拾厨房的时候打破了一个碗。

"靠，碎碎平安岁岁平安……"fei咕哝着，"呃？打碎碗是什么不吉利来着？……和看到黑猫抑或鞋带断掉相比哪个更可怕呢？……算了，黑猫哪天看不到啊！老子早就习惯了！"

然后在第二天早上，在买了一大堆枇杷草莓之类的水果后（事后回忆起来在都江堰买不是更方便吗？），怀着对都江堰的畅想，带着没有吃早饭的肚子，背着刚刚升起的太阳（都江堰在成都西边），游戏日打秋风别动队上路了。

"你说牛蛙会在什么地方等我们？"在看腻了出城前道路两旁各种奇怪的石雕之后（一路上有不少雕刻厂，宏伟的大天使和巨大的狮子不时闪过），星辰先打破沉默。

"不是说好在他家么？"

"你们的想像力太贫乏了！"土星男眼镜片背后闪烁着憧憬，"那是牛爷，牛爷的根据地呀！"

"你的意思是……"DRAGON看看窗外，已经接近高速路口，不知为何停了很多小车，"这都是牛蛙派来接我们的？车型不统一呀……"

"这样才能显出气派呀！"fei用肯定的口气回答，"车型多才显出多样性嘛！我Q上有个读者说过，她有个朋友，为了买一辆黑色的保时捷，先买了三辆其他颜色的保时捷，这样才获得订做黑色保时捷的资格……"

"……让您那读者介绍一下那朋友吧……"

"我已经问过了，没有套出来呀！"

"那么牛蛙是买了多少辆车呢？"

"牛爷还需要买车?！他说要这辆，厂家就不敢给那辆！他说车要加小翅膀，就得加小翅膀！他说要加履带，那就得加履带！"

"那他说要加米诺夫斯基粒子炮或者斩舰刀呢？"

"……我们可以讨论现阶段地球科技能达到的水平么？"

大巴没有理会一群疯子的胡言乱语，径自冲上了高速公路。

"我们过去就是吃牛蛙一顿？"发现车载VCD放的《九品芝麻官》居然是四川方言版之后，几个人不得不忍住吐血的欲望，把注意力放到那顿饭上面来。

"那你想怎样？去都江堰还是青城山数人头？别忘记现在可是五一黄金周！"

"说起来我曾经从二王庙那边的索桥上掉下去过……"

"……"所有人一起转头看土星男，"你再说一遍？"

"我说我掉到过江里……哎喂，我好像说过的吧？"

"能，能当真吗！"

"口胡，你这家伙不要陪我们去都江堰！那里的水神定然不欢迎你！"

"不欢迎的话我还能活着回来？"

"那是警告！警告！……fei，你先给aice打个电话吧，就说万一我们有什么不测，下期杂志就交给他了！"

"他一个人？"

"对啊……哦牛蛙还在，嗯嗯，等秦风回来，找他要以前的几个美编的电话，文编美编发行一条线就齐了！还是一老带一新的合理阵容呢！"

"现在都江堰那边是什么情况……"梵天把话题引回正规，"锣鼓喧天？鞭炮齐鸣？彩旗招展？"

"是啊是啊，一下车就看见跪了满街的人，牛蛙就戴着墨镜站在道路中间，背后一溜加长的凯迪拉克……"

"还有无数挥舞鲜花，高喊'欢迎欢迎，热烈欢迎'的祖国花朵？"

事实是，牛蛙以他一向的低调风格迎接了大家，之后的午饭乃至饭后绕都江堰视察都还算正常，但故事总会有高潮，而我们这次出行的高潮就发生在归途。在别动队会合了牛蛙之后，一行人踏上返回成都的路，但是这辆车就如受到了什么诅咒一样，开出不到一公里，就听售票的小伙子高呼："空调……不能开了！"

"我靠！这蒸笼一样的天气你说这个？"（后来知道当天气温34度）一群人慌慌张张的打开窗户，但马上在太阳的嘲笑中缩回了脑袋。

好在车还在开，迎面吹来的虽然是热风，但"至少比桑拿好过点"，大家就这样自我安慰着，直到十分钟后售票员的另一声惨呼："水箱……没水了！"

汽车不得不在高速路上停了下来，彻底沦为活动面包烤箱，司机脸色铁青的揭开车盖……一股不知道是水蒸气还是什么的烟雾飘了上来。

"水，快点！已经干了！"

"这附近没有水啊！"

"随便什么水！旁边那条小河！"

车内司机和售票员的对话越听越觉得可怕，编辑部众人互相看看，开始怀疑这几位会不会把车开去诸如"宝瓶口之下"的地方。

"我们还回得去吧？"土星男自言自语，"这时候该朝哪个神灵祷告？"

"我说，朝aice打电话吧，现在还来得及……"DRAGON提议。

"喂喂？aice？在哪里风流快活呢？"fei用阴冷的语调拨通了电话。

"在家呢……"话筒那边除了aice的声音貌似还有女孩子的笑声，"怎么了？玩得愉快吗？"

"好得很呢……我们的车在路上抛锚了……这大太阳……我说，要是我们回不来，这本书就交给你了啊！你再联络一下小风……"

"没问题！"

"……你那么干脆干吗？哦对了，我们车开始冒烟了……"

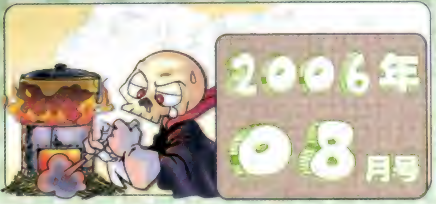
"车爆炸之前记得跳出来啊！"

"aice，说实话吧，这车是不是你的？"

"所有人，抓紧了啊！要开车了！窗户可以开，头手不要伸出窗外啊！"售票员的喊声再次响起，"大家不要紧张，就是有点蒸汽，有点烫……"

在夕阳的炙烤中，在震耳的轰鸣中，冒着烟的中巴再度颤抖着上路了……

我真的很高兴，还有机会坐回办公室写这个东西。



这里是美国西部拓荒时期的一个小酒吧。酒吧内烟雾缭绕，但是酒吧老板和酒保不知何时已经消失无踪，只有几个看上去醉醺醺的酒鬼在不怀好意地打量着周围的人，每个人的手都伸到怀里握住枪柄……

终于有一个人站了起来，把警徽别到胸口，冷笑一声：“别装了，开始吧。”

“原来是星辰大探长么？”几个人松了口气，“还好不是镰仓的疯牛……”

被称为“镰仓疯牛”的某人在角落里哼了一声。

“OK，能力展示！”星辰摆了个奥特曼的 POSE，“我是从摸到的四张牌里选择两张！”

“真是无耻……”DRAGON 愤愤地道，然后面孔一转露出坏笑，“我嘛，是一格以外的所有远距离攻击无效！”

这时牛蛙爆发出了疯狂的笑声：“啊哈哈哈哈，我要的就是这个！——消耗一点 HP 换取摸两张卡牌！”

所有人笑容一起僵住，缓缓把头转过去看向那个怪笑的家伙：“完了，镰仓的疯牛被放出来了……”

不要以为上述情节是取自小说，事实上，这种场景几乎每晚都会出现在编辑部里，一群人大呼小叫的玩着一个叫做“BANG！”的纸牌杀人游戏。规则倒也简单，唯一暴露身份的是警长，目标是干掉所有匪徒，两个副警长扮作便衣，一个叛徒要让自己活到最后，匪徒们则对警长虎视眈眈，问题是除了警长之外谁也不知道别人的身份，于是尔虞我诈便由此展开，直到有人失去耐心拍案而起。

“我管他谁是谁啊！”牛蛙大吼着跳起来，“攻击回避！附加抽取一张牌！……很好，连射枪！现在我展开攻击！fei！去死吧！连续四次攻击！”

fei 竭力想摆出黑客帝国里那种躲子弹的 POSE，可惜他的卡牌只能躲过一次，于是血花飞溅中连损三点 HP，倒在地上。

“啧，是匪徒吗？没所谓了！”牛蛙狞猛地转向另一边，“HI～警长～”

“疯子……”星辰瞪着他，“来吧，老子有绝对防御！”

“是么？”牛蛙坏笑着拿出一张牌，“破坏卡发动！把你的那张回避卡交出来！……抢夺卡发动！啤酒桶也拿过来吧你！现在还有绝对防御的没？没有了？攻击！”

“我回避……”

“我看你能回避到几时！再攻击！”

“……妈的，我用加血把 HP 回复到 1！”星辰恨得咬牙，“你丫别说自己还有攻击牌！”

“……印第安人来啦！！”

“臭小子，算你狠……”看着那张代表任何人没有攻击牌就强行扣 HP 的卡牌，所有人都手忙脚乱地把保命的卡牌丢出来……

随着游戏次数的增加，每个人的特性都开始暴露出来。

土星男

爱好是损人不利己，虽然屡屡把自己炸成一团焦黑，他还是每每把炸弹丢出来：“游戏里没有这个就没有乐趣了呀……大家来拆炸弹吧！”

星辰

以卧底的身份游走在众人之间，东开一枪西打一枪，却往往把最大的目标留到最后，等到对方发现的时候为时已晚，眼看着星辰把自己辛辛苦苦保留的局势瞬间破坏得一干二净：“桀桀桀，你便估不到啊！”

fei

把“点儿背”这个称号牢牢保持在头上，擅长在抽取能力时拿到看上去还行，实际上在游戏里废柴到渣的东西，于是“史上最面的警长”“最倒霉的叛徒”等头衔纷纷加到了 fei 的头上，好不容易有一次拿到了“能力复制”的卡片，下场却是在轮到自己行动前就被 DRAGON 等人乱枪打死在监狱里。

aice

令众人无语的“完全绝对防御”，这家伙手里永远抓着一堆回避和加血，最壮观一次是同时放着“下回合加血”“下回合回避”“下回合回避并摸牌”，手里还有两个回避和一个加血——换言之，自己是安全了，也不可能对任何人造成威胁……

梵天

危险分子之一，他只对攻击过他的人发动疯狂攻击——有一天他不巧和牛蛙坐在一起了，于是一半的时间大家都看着他们在对殴……

DRAGON

每局的指向性非常明确——优先干掉血最少的人（有些能力较强者天生会少一点 HP），自称“打落水狗”，而他自己则时常抽到“远距离攻击无效”之类的诡异能力，于是会造成这样的局面：受害者们愤怒不已，偏偏就隔了一格，整死也打不到。

牛蛙

最后要隆重介绍的便是将强悍作风发挥到极致的“镰仓疯牛”，刚才那个案例已经充分展示了此人的“悍匪”作风，事实上从第三局开始就没人肯挨着他坐——除非你抽到警长，而他正好是副警长，否则无差别攻击几乎将肯定在下一回合出现！一开始大家还能开玩笑说“真有国际犯罪集团首领的作风”，但过了几局就没人能笑得出来了，这家伙分明是无差别攻击嘛！

请读者们想像这样的画面——酒吧里子弹横飞，一身西部牛仔打扮的牛蛙叼着烟卷左右开弓疯狂扫射，其他人不管是警长还是匪徒都战战兢兢躲在柜台和酒桶后面，偶尔有人探出头来打一枪，跟着就被轰得支离破碎……

“这匪首简直是杀人机器……”

“不，是镰仓的狂犬……”

“称为疯牛比较好……”

如果不是 DRAGON 突然发现离出片日只剩三天，恐怕诸位读者大爷会在世界杯之后才看到这期杂志……

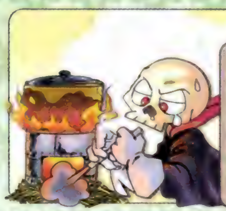
附录：令众人印象深刻的几张卡

炸弹：如果此卡传到本人处，必须在牌组里摸特定的牌进行解除，解除失败会扣除 3 点 HP（玩家最多是 4HP），成功则炸弹传递给下一个人，非常惊悚的卡牌。

啤酒桶：每回合遭到攻击时都可以选择摸一张牌进行防御，摸到红心则防御成功。fei 一次也没有摸到过。

无限手牌：最初抽取能力的牌组中最可怕的一张，可以在手里无限累积手牌（其他人只能拿 HP 上限的手牌），然后一齐爆发。

印第安人：召唤出印第安人对包括发动者本人的所有人攻击，无法回避，只能用攻击牌“BANG”抵抗，否则强行扣 1 点 HP。被这张牌干掉的人，大家称之为“被印第安人拖进小树林了……”有一局里三个警察都是被印第安人拖走的……



2006年 09月号

故事重新回到了水牛城的那个小酒吧。

名为"BANG"的新一轮残酷攻防演练还在进行，但这一局实在有点沉闷，众人显得有点那么无精打采——因为这次的警长乃是有名的绝对防御之王 aice，看着他面前一大堆"回避""加血"，谁都没兴趣对他发起进攻，而不进攻警长的话，所有人立场都无法判明，于是局面就这样僵持下去，只有 aice 在那里笑："嘿嘿，就让你们打，你们打完了我捡便宜……"

于是几个身份不明的家伙就只有在那里你一枪我一枪的打着过瘾，连"镰仓的疯牛"也不敢把对方真的置于死地——万一人家是自己这边的，不是自砍手脚么？

僵局是在一次意外被打破的，当时牛蛙正好在出牌，出得很高兴，高兴到他顺手把自己的身份牌也翻了出去："我出一个……啊啊啊！！"

但是晚了，所有人都看到了那张牌上面的图案，靠着牛蛙的 aice 脸色马上就白了："牛……牛蛙，你是匪徒！"

"……"牛蛙有点郁闷，狠狠地盯了 aice 一眼，"没攻击牌了，你给我下回合等着……"

"副警长！救命啊～"aice 的哀嚎很快被 DRAGON 他们的嘲笑打断了："你这警长怎么这么丢脸，我要是副警长都不承认跟你一伙的！"

身份败露的牛蛙终于也开始了破罐破摔，由于之前的纠缠他只剩了一格血，于是不管不顾地朝 aice 警长发动了疯狂的突击："反正只有一格了，死了也是死还不如痛快点！——BANG 攻击！"

"我有回避卡！"

"狙击枪攻击！"

"我还有回避卡！"

"……靠，决斗！"

"啊，没有攻击牌了，损失一格……没关系，我有加血，补回来……哎牛蛙你怎么了？"

牛蛙正脱力地趴在桌子上抽搐："无耻啊……我没有攻击牌了……"

"忙了半天还是白忙。"aice 露出幸福的笑容去摸牌，"你就一格血，我只要随便地拿出……啊啊啊！！"

"结果没有一张攻击牌是吧？"DRAGON 已经笑得快不行了，"你们两个白折腾了半天嘛！"

接下来的情况就很微妙了，由于牛蛙意外暴露身份，谁攻击他那也是典型的把自己暴露于另外两个悍匪面前，所以从头到尾居然都没人动"奄奄一息"的牛首领，直到牛蛙重新获得摸牌的机会。

"今天拼了命也要……aice，你还有回避么！攻击！"

"减一格血嘛，我还有三格……"

牛蛙又一次脱力倒地："奶奶的，这回合就摸到这一张能打人的……"

"嘿嘿，那就该我……啊啊啊！！"

"更惨，一个都没有摸到。"DRAGON 下了结论。

"梵天，你要攻击我么？"aice 警惕地看着下一个行动的人，"我是没有回避卡了哦。"

"我干吗要打警长？我是好人！"梵天一脸正义，"我是为了维护这个小镇的和平！——抢夺卡，星辰，我要从你牌组里抽走一张牌！"

"咦？难道梵天真的是……？"DRAGON 皱着眉头看过去，"居然不攻击 aice，好不容易才让牛蛙把他的绝对防御拆掉！"

"我说了我是好人！你们这群妄图破坏小镇和平与安宁的家伙，是肯定会败在正义之下的！"

接下来的一回合依然延续了牛蛙的脱力和 aice 的哀嚎，让众人全都跟着摇头："你们两个，简直就是街头对骂的小流氓嘛，还是最失败那种，互相高喊着'你来打我呀''有本事你先打我呀'，最后都不动手！"

"让我来吧！"梵天挽起了袖子，"牛蛙，攻击你！"

"老子有回避的！"牛蛙恶狠狠把手里最后一张牌丢到桌上。

"aice 警长，我已经尽力啦，我是好人～"

在这种气氛下，DRAGON 开始了例行的煽风点火："梵天副警长，你这样讨好警长还不够，你该再把屁股贴近点……"

"贴屁股？"

"嗯，用脸去贴。"

"那样不太好吧？"

"你想啊，上一局你疯狂攻击 aice，是不是对他造成了很大心理阴影？他到现在还没对你放松警惕，你除了以热脸去贴冷屁股之外，没有别的办法重新获取 aice 的信任了！"

"可是要怎么做呢？"

"你看，aice 只有两格血了，你是不是该考虑掩护啊什么的？场上可还有三个匪徒喔！"

"哦哦对啊！"梵天恍然大悟，丢出一张牌，"警长，这个加血是小的孝敬你的！"

"我靠！！！"众人一起惨叫起来，"梵天你个贱格实在太没人格了，老龙都说成那样了你还去补血，这不是摆明了证实那句话嘛！"

"妈的，无耻，贱格，贱格啊！"DRAGON 以手扶额，"我都这么说了就是不想梵天去帮 aice，没想到他连这个尊严都不要了……"

"你们这些匪徒造的舆论我才不怕！"梵天义正严词，"我只要能保护这个小镇就够了！"

连 aice 都有点感动了："梵天，我不该怀疑你……"

"警长，你能重新相信我实在太好了，有这句话在，我之前的屈辱都不算什么！"

"你们两个断臂山差不多一点！摸牌！"

至此事件完全明朗化了，接下来 DRAGON 作为另一个身份暴露的匪徒，毫不犹豫地朝警长 aice 和副警长梵天发动攻击，但就在这时，整个世界再度发生了戏剧性的逆转——

DRAGON 使用一张废弃卡，可以破坏任意一人的任意卡牌，于是他把目标转向旁边梵天，但他犯了个错误，那就是梵天已经把所有的牌都用完了，还没有反应过来的 DRAGON 顺手翻开了梵天的身份牌……

叛徒。

所有人都可以毫无顾忌攻击的叛徒。

生存目的是为了消灭所有匪徒和警察的叛徒。

梵天一声惨叫，而其他人则先是一愣，接着桌子几乎被狂笑的编辑们敲碎："梵天你原来不是副警长啊?！""刚才的屁股白贴了……""你出卖了自己的尊严和灵魂，结果什么都没有拿到呀！现在连肉体都要搭上了！"

"梵天，原来你欺骗我的感情！"这么喊的当然是 aice。

当事人梵天则是一脸灰白，倒在桌子上模仿蟑螂被喷药后的仰面朝天挣扎（参考罗纳尔多某段时间的进球庆祝动作）："DRAGON，我苦心经营这么久……就被你完全破坏了……"

"哎呀，不好意思，"DRAGON 的表情怎么都不像是道歉，更像是拼命忍住笑，"我没想到你是叛徒……"

"你这个叛徒，我当初怎么就看错了你！"星辰背起了当年春节晚会的台词，用在这里真是分外合适，"我代表党代表人民枪毙了你！"

"我虽然是叛徒，但我的心依然是向着正义与和平的！"梵天还在作挣扎状，甚至猥琐地在桌上爬行，把手伸向 aice 那边，"警长，警长……"

"不要靠近我！"aice 一脸的悲愤。

"贱格！！"牛蛙忍不住了，"老子先灭了你！"

"不，我希望死在警长的手上！那样我也甘心了！"

"你能不能不要说这么恶心的台词……"

"警长，我已经尽力了……"梵天在桌子上打滚，"队长，别开枪，是我，是我……"

"国贼人人得而诛之！"

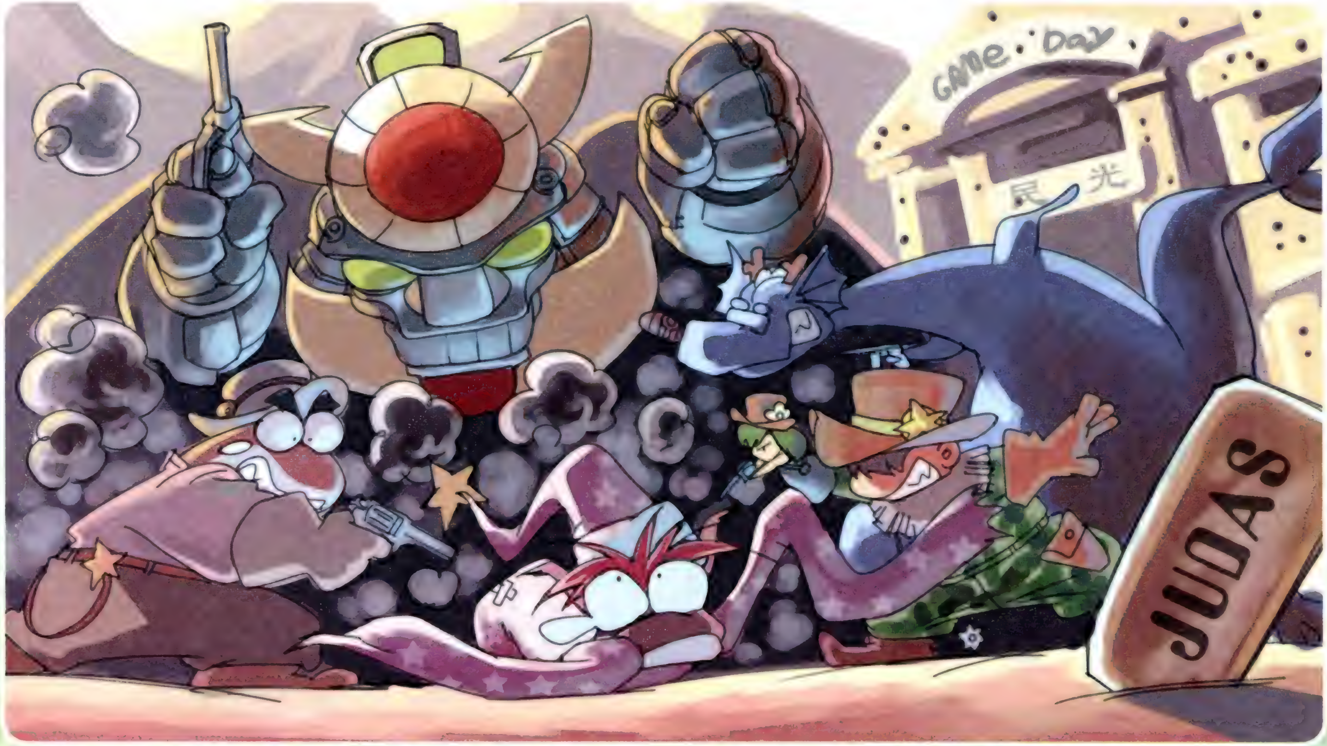
梵天的超级无间道就这样结束了，在整出戏中他都是个悲剧性的角色，他抛弃了一切的尊严、灵魂、人格，不顾一切想赢得 aice 警长的信任，为此不惜暴露在悍匪牛蛙、DRAGON 等人面前，甚至奋不顾身地为警长解围！

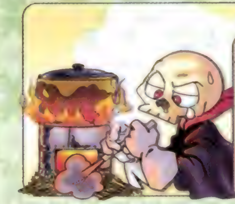
、　他几乎就成功了，警长差不多已经完全相信了他，但造化弄人，一个匪徒在攻击他时无意中击中了他的腰牌，那块腰牌就这样飞出来，在众目睽睽下落到西部酒吧的尘埃中，上面的"叛徒"二字无情地揭示了他的身份，所有的努力一瞬间都化作了徒劳，所有的枪口一瞬间都对准了他……

据说（据 DRAGON 说），以后在水牛城就多了这样一个故事，父母教育孩子的时候都会这样说："孩子，记住，千万别当叛徒，就算真的当了叛徒，也别把尊严赌上去，输了就输了，做人不能贱格啊……"

注：

水牛城：《BANG》中虚拟的美国西部小镇，故事发生的地点。同时也是该卡牌任务包的名字。





2006年10月号

头顶的日光灯管轻微地闪了一下，随即又恢复了正常，但这不到一秒钟的黑暗已经足以令办公室里的人悲愤地拍案而起："我还没存盘！"

2006年成都的夏天，以一种前所未有的气势直扑而来。连续半个月接近40度的气温加上接近90%的湿度，令整个城市变成了庞大的桑拿浴室，天地之间一片昏黄，当地媒体每天都登一些令人绝望的消息，什么"高温天气仍将持续""全力保障居民电力""请调高你的空调温度"，后来干脆就在头版用鲜红大字写今天的温度，弄得大家人心惶惶。

本来编辑们一开始是带着幸灾乐祸的心情来看待这气温的——老子在有空调的办公室呀！你有50度也凛然不惧呀！但老话说得好，"人是不可能脱离社会而存在的"，就在大家门窗全关，把空调打开后不到半小时，突然听见"啪达"的一声，整层楼都陷入了黑暗当中。

"啊啊啊啊～"绝望的喊叫响彻走廊，各个部门的码字员们一个个抓着头皮走了出来，"是保险断了还是限电了？"

"保险断了！我们要重新换保险丝。"门卫很坚决地判断，然后补充，"大家就不要把空调开那么大了……每个房间都开，保险丝承受不住……"

"哦，哦，好嘛……"众编辑沮丧地低头回到房间，"我刚打了个BOSS啊，还没存啊……""我写了两个钟头的稿子啊……我要重新开始用word……""好吧，就勉强把温度提高一度吧……"

但即使是这样妥协的日子也没有过太久，重新坐回座位上不到半小时，又是一声"啪达"，噩梦再度降临。这次还没等众人哀嚎，门卫已经先发制人地冲了进来："是谁把空调开那么大？"当然查是查不出来的，因为所有房间现在都没电。

一个小时后，第三次停电如约而至，它的成果是令牛蛙、梵天和星辰这之间的游戏进度白白浪费，还顺带卷走了土星男的两个排版文件。"我不活了！"土星男泪流满面，"我已经是第三次勾这张图了！""不活还不容易，躺地上来我踩踩？"DRAGON的眼镜片在黑暗中发光。

日光灯管又闪了闪，亮起来。

"又要打一次……"牛蛙咕哝着打开电脑和PS2，但其他人却互相对视，犹豫不决。

"还能相信这玩意吗！"fei踢踢机箱，"牛蛙你不怕再折腾几次，硬盘直接就废掉了哦？"

"你怎么能妄想和牛爷相提并论？"星辰一脸假严肃，把"牛爷"两个字咬得很重，"就算全世界电厂都罢工，就算太阳熄灭，只要牛爷还有一口气在，他说不许停，那就肯定不会停！"

"啪达"的一声，牛蛙的脸色变得极为难看。

"你看，牛爷生气了！他说要停，那就停了！"星辰还在满口胡说。

"你怎么能妄自揣测牛爷的意思呢？"DRAGON插进来煽风点火，"牛爷什么时候说要停？——他只是脑子里一想'停了算了'，那就停了嘛！你们啊，太小看牛爷的力量了！"

门卫的脸再次出现在门口："这次好像是这小区整个线路都出问题了，我们准备用发电机——空调大家就不要开了啊！发电机拖不动！"

"牛爷，给大家留条活路嘛……"有人谨慎地提议。

"靠，关我什么事！"

"您看你能量之强！连整条线路都毁掉了！还只是想想而已！"

"我靠，你们这些无耻的人……"

"是是，您说我们无耻我们就无耻，牛爷说的嘛……"

"……"

真正的地狱开始降临。

一开始众编妄图紧闭门窗，留住那仅存不多的冷气，但是在无情的大自然面前这注定是徒劳，众人自己的热量加上启动的电脑，很快屋里就成了大焦热地狱，最后只好向事实屈服——打开门窗。

"你说还会不会再停？"fei看着开机键犹豫不决，最后决定和DRAGON讨论一下。

"现在也没空调了，停不停都无所谓——啊啊啊如果要在电脑和空调中选一样我宁愿关电脑啊！"

话音未落，日光灯管又一次"不经意"地闪了一下，跟着又是惨叫连连："我，我还没存盘！""我，我刚才写到哪里？"

fei和DRAGON互相看了一眼："你觉得呢？"

"多半是有人抢先实施了'开空调不开电脑'的计划，但是被无情的发电机发现了吧？"

窗外知了在精神矍铄的叫，和屋里众人有气无力的姿态形成鲜明对比。现在已经是下午五点，在历经不下10次断电后终于所有人都打消了继续工作的念头："这活没法干了，还是晚上加班吧……""老子今晚要把白天损失的都补回来呀！"

可惜的是，即使这最后的一丝希望也很快就被无情地断绝了。下午六点十五分，大家正要向门外走，一声"啪达"把所有人都石化在了门口。

"呃，那个，好像是电线被烧穿了。"几分钟后门卫很沉痛地做出诊断，"短时间内，可能是修不好了……你们还愣在那里干吗，今晚不用加班了，多好啊！"

"我宁可加班，至少办公室有空调……"fei小声咕哝。

DRAGON倒是最看得开的，他关掉门窗，朝大家挥挥手："今天没法干活了，大家自个回家吧，哪儿凉快哪儿呆着去！有没有人去我那里？有小空调哦！我们可以看盘嘛，看到早上4点，小睡一下就过来上班嘛！不要担心醒不了，我可以叫你们嘛……"

众人脸上露出不屑的神色，扭头就走："唔，该去哪里避避呢？""不晓得游泳池还开门没有？""你？游泳？我打赌你比泰坦尼克号沉得快！"

太阳终于冷笑着沉下山去，但是闷热似乎并没有因此消减半分，天上没有星星，只有厚厚压着却半点雨水都舍不得掉下来的云层。fei一个人走在没有风的大街上——这是在下班时就想到的战略，反正屋里也热，不如上街逛逛，看看女孩子们也是很赏心悦目的嘛！看够了就找个有空调的地儿坐坐，多好的计划啊！

那么接下来要考虑的战略，就是……上哪找个有空调的地方消磨到半夜呢？网吧？算了，本来就天天坐在电脑前；商场？就算是24小时营业，站到半夜也挺累的；电影院？我去看电影还是去诅咒情侣？……

"不管怎样，先去取点钱吧，虽然银行下班了但自动柜员机还在嘛……"抱着这个想法，fei走进了最近的一家银行。

"啧啧，踏破铁鞋无觅处……"几分钟后，fei一手拿了瓶饮料，一手拿了本刚在书摊上买的杂志，大模大样厚颜无耻地把自己埋进了银行的沙发里，"我咋就没想到这里也有空调呢？"灯光明亮，温度宜人，抬头还有台大电视，这，这简直就可以在里面睡觉了嘛！——如果保安不在的话！

2006年 11月号

在很久很久以前，有一个叫做杰克的孩子。他家里非常的穷，只有一头老母牛和母子俩相依为命，但有一天，家里终于一粒米也没有了，母亲便让杰克把牛牵到市集上去卖，希望换点食物回来。在市集上，杰克碰到一个穿得破破烂烂的老头儿，老头说自己有三颗神秘的魔豆，想交换杰克的牛，杰克答应了。

回到家里，母亲对他的交换非常生气，把豆子丢到了角落里。到了夜里，在月光照耀下，豆子悄悄的开始发芽了，它们变得非常巨大，顶破了地板，穿透了房顶，直冲云霄，枝叶伸展开来，挡住了月亮。当人们发现的时候已经来不及了，巨大的豆苗完全覆盖了天空，根须则破坏了所有的房屋和土地，藤蔓将无数的动物和人缠绕窒息而死，无论是刀砍斧剁还是火烧水淹，都无法阻止豆子的扩张，人类世界就这样匆匆走到了末路。

“要是当初没有拿到这豆子就好了……”被藤须缠住脖子的杰克在失去意识之前这样想道。

……

“你这是写的什么玩意？”DRAGON 皱着眉头看 fei 的屏幕。

“《杰克的魔豆》啊，没有看过这个童话吗？”

“我怎么记得我看过的版本和你不一样？不是杰克顺着豆子爬到天上去，发现一个巨人国吗？”

“哦，我说的是——”fei 指指窗台，“那棵‘东西’啦……你不觉得很诡异么？”

“哪里诡……耶？这么大了?!”DRAGON 瞪圆眼睛跳了过去。

窗台上那个栽在盒子里，写着“魔豆”字样的植物，是上周的某个时候由星辰买回来的，四四方方木盒子里整整齐齐放着土，据说土里埋着一颗生长迅速的豆子。在最初的几天里，星辰就这么大摇大摆地把它放在窗户上，等到有一天终于想起来：“嗯？我是不是受骗了，这豆子怎么还没长出来？”

“什么啊，我看看……”牛蛙把盒子拿起来左右端详，“‘第一步，把魔豆放到它温暖的小窝里用土把它盖好被子；第二步，两三天喂它喝一次水让它喝饱’——你有喂它水吗？我怎么没看到过？”

“水我怎么没有……”星辰突然顿住，挠挠头，“呃，嘿嘿，那次想起给它喂点水，结果回头忘掉这事，自己喝了……”

“废话，这样子能长出来才有鬼咧！你当是仙人掌啊？”众人一哄而散。

于是几分钟后，星辰痛改前非地端着一杯自来水站在了盒子面前，一道清亮的水柱倾泻而出，隐没在土壤里……但又有谁能想到，这是一系列悲剧的开始呢？若干时间后，说不定当星辰被藤须缠住脖子，即将失去意识时，就会想起当时那一幕，想着“要是当初没有拿到这豆子就好了”……

“有这么严重吗？”这次发言的是正好路过 fei 座位的 aice，“不要危言耸听嘛，又不是金田一事件簿或者名侦探柯南！”

“真相只有一个，犯人就在我们中间！”梵天也来了精神，“我还以为长不出来了呢，没想到今天真的冒头了！”

“为什么豆芽上有这么大一个伤疤呢？”

“大概是在土里泡久了吧？被虫子咬的？”

不管怎样，这颗豆子终于是证明了自己的存在，它不屈地以教材上描绘的典型豆芽形态出现在编辑面前，也成为了除编辑之外唯一常驻办公室的生物，但这时候还没有人去注意它，直到第二天有人觉得不对劲。

“昨天那颗豆子是刚冒头吧？”梵天不确定的问 aice。

Aice 点头证明他的记忆无误：“没错，上午都还没有反应呢，下午才长出来的，这玩意长得挺快的，现在应该又长了点吧？”

梵天把 aice 的脑袋扳向盒子那边：“你管这状态叫做‘长了点’？”

“哇靠！”aice 的大喊把所有人都吸引了过去，“连叶子都长出来了？”

现在应该被称为“豆苗”的那个生物，比昨天足足高了 5 厘米，两片绿色的叶子得意地从豆瓣里伸出来，当然现在还没有完全张开，但也让孤陋寡闻的编辑们兴奋半天，毕竟好久都没有出现这么有生命力的东西了嘛！虽然 DRAGON 试图用烟头去烫烫叶尖，被星辰拖开了。

“我记得小学时自然课上我们也养过豆子，没长这么快的呀……”fei 挠着头，“难道当时方法不对？”

“你养豆子？那是十几年前的事了吧？”牛蛙冷笑，“不要把老经验套在现在的豆子上面——你养豆子的时候，编辑部还有人没出世吧？”

“牛爷，别说得我好像真的招收了童工一样！”DRAGON 在旁边不满的插嘴，“……啊，当然，您说的都没问题！——fei，你丫其实是 76 年生的吧？今年都 30 了吧？”

“我今年 16 岁～～～”土星男在远处喊着，随即被一口龙息化作焦炭。

在众人依旧毫无警惕的嬉笑中，在成都卷土重来的高温闷热中，在频繁断电的哀嚎中，在电脑和游戏机的辐射中，在办公室的黑暗气息中，豆子静悄悄地以一往无前的速度成长着，当大家第二天再次注意到它的时候，这俨然已经是棵郁郁葱葱的小树苗了，足足比昨天长高了一倍，两片叶子大模大样地完全冲了出来，让坐在旁边的梵天有点心神不宁。

“这什么豆子啊，我怎么觉得是食人花呢?!”梵天小心翼翼地绕着盒子转来转去。

“桀桀桀！就等着长牙齿啦！”星辰得意地笑着，又往它身上泼了半杯水，“好好干，加油啊，争取晚上把梵天吃掉！”

“啊～它咬我～！”梵天大喊，“你看，牙齿印！”

“别扯了，你那是蚊子咬的！”

当天晚上，梵天也开始了殷勤的浇水，令 aice 非常不解：“喂喂，小心它长大了吃你哟！”

“放心吧，它认人的，谁浇它它就认谁当主人……”

“呃？那我也来浇一点！”aice 显得很认真。

“等一下，你那是可乐！”

“没事，这是对植物专用可乐，含有高蛋白和糖分，可以促进植物生长，对豆类植物尤其有特效……”

“你们两个有完没完！”星辰终于听不下去了，“把老子的食人花弄死了要你们偿命！”

往土里倒可乐的行为是终于被制止了，但胡说八道却没有结束，梵天在一边哀叹“这东西要吃肉了，怎么办啊”，aice 在考虑往土里埋两个 loli 手办看能不能长出来更大的，星辰和 fei 则在设想着“等它长出腿来就放到街上去”的邪恶计划……

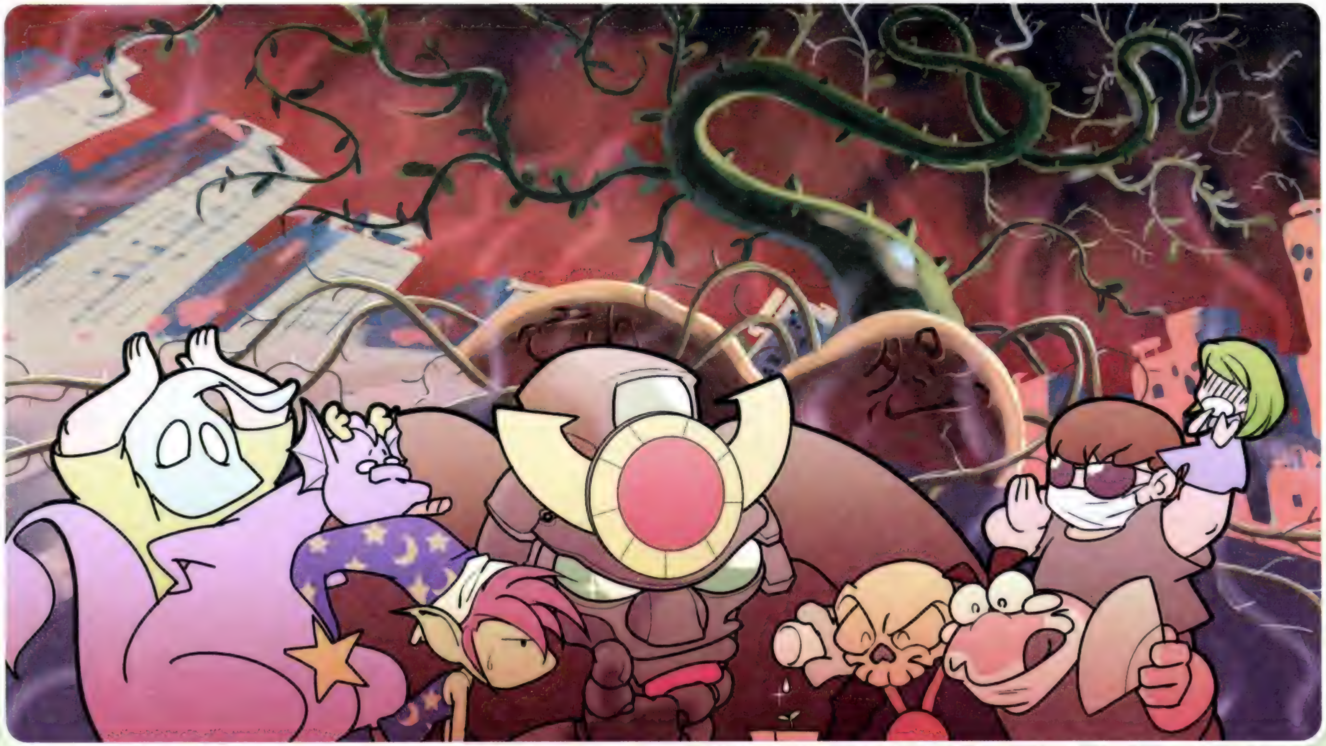
电闪雷鸣的成都市呈现出末日的景象，一棵张牙舞爪的巨大豆状物体盘踞在市中心，它的枝叶遮住了太阳，根须深入地下，在靠近地面的地方有两个庞大的豆瓣，上面的伤疤触目惊心，隐隐形成一个“怨”字。到处是废墟和尸体，偶尔有幸存者想要逃生，也很快被从天而降的藤蔓席卷而起，锋利的触须刺破人的身体，很快便将其吸食一空，有几个美少女则在惊呼中被藤蔓缠绕着卷进了根系的发源处——营门口的民光商厦，虽然已经破落不堪，但那里依然有着黑暗异常的气息，发出不明所以的得意笑声。

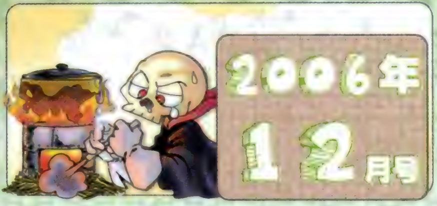
而在远处，一枚装载了核弹的火箭正在向这里飞来……

“差不多就行了啊，”DRAGON 打断唾沫横飞的二人，“再说下去就不对劲了啊！”

“但是这豆子真的很让人充满希望嘛……”

写下这篇东西的时候，是魔豆发芽的第五日。它依然在生长，已经超过了一个可乐瓶的高度，我们期待着它长出牙齿和腿的那天……





会议室好像有什么东西在发出耀眼的光芒。

DRAGON 和星辰对视一眼，都看到对方脸上惊疑不定的表情："这次来的……又是什么神仙？"

根据两个人的事后描述，当时情形是这样的——一推开门，一个年轻小伙子站了起来，朝他们善意的笑，不管怎么看都是极具亲和力的笑容，却把两个人都吓得停下了脚步。

"我靠，那叫一个西装革履嘿！"DRAGON 在回忆时显得非常悲愤，"那套西服好像是阿马尼耶，最便宜的也要七千多呢……我当时就穿个三天没洗只花 30 块买的衬衣……"

"还是金丝眼镜……"星辰小声唠叨着把自己的眼镜摘下来擦擦，镜片上有两道裂纹，显得分外凄惨，"我最讨厌的就是金～丝眼镜！"

"所以你们就把他打发走了？"牛蛙啧啧两声，"仇富心态要不得呀……"

"谁说的！你以为我是因为阿马尼和金丝眼镜而先入为主么？"DRAGON 换了一个比较像"正经人"的表情，"虽然还装备了什么鳄鱼皮鞋之类让人看着就悲愤的东西……"

"主要是这位老兄说话太有趣了，"星辰解释，"开口就是'DRAGON 先生啊，我看你们这里环境，好像不如我想象中的好嘛，怎么感觉……有点像网吧啊？'"

"可不就是网吧么？"aice 左右看看，把几个 loli 手办上的灰尘擦擦后放回显示器上，"多了一些别的东西而已。"

"招聘启事上不是写了要求'能忍受与自己想象中相差甚远的工作量和生活条件'么，当我们这里是微软的办公室啊……"

DRAGON 叹了口气："其实呢，招聘这事儿本来就是双向选择，我们挑别人，别人也挑我们——不过他居然还问'你们确定这样的条件真的没问题嘛?会很辛苦的！'我当时就觉得，怎么我们倒像是来应聘的，他在主管面试呢？"

"我说，算了吧，人家一看就是心比天高立志要做金领的，咱就别误他了吧……"fei 叹了口气，"就凭那身阿马尼，多少个月工资都挣不回来啊……"

自从在杂志上登出招聘启事以来，编辑部的日常生活就多了一项——面试应聘者。本来以为把招聘启事写成那样会吓倒不少人，不料读者们的热情和勇气竟是有如练级到 LV99 的勇者，怀着"让世界和平"理想来扫除大魔王一般前仆后继，让编辑部的魔头们手忙脚乱，最高记录是某天下午干脆一口气接待了 4 位挑战者，把大魔王的 HP 几乎耗尽。

"怎么光成都就这么多人哪？"DRAGON 趴在桌子上，"下期要加上'非请勿访'的条款了！不然没法做事了……"

"其实多来几个也没问题啊～"窗台边的梵天接口，"这反映了读者对我们的信任嘛。"

"话是这么说，敢情不是你去面试——嘿你在吃什么东西！……读者提来的蛋糕？口胡！！这就是你说没问题的原因么？"

"嘿嘿，快月底了就靠这个过了……不要生气，给你留了两块……"

"贱格，我掐死你！……下一个面试的你去！"

不管怎样，在没有修改招聘启事以前，这个从最初的兴奋到现在畏惧的面试还得有人去做，所以当门卫的声音响起："游戏日，有应聘的！"众人都会不由自主一哆嗦，跟要被送去重刑室拷问似的……

可能就有读者问了：别人不过是来应聘罢了，你们紧张个什么劲儿？你们是去面试人家啊！该紧张的难道不是他们么?!

不，朋友，你错了，这是游戏日的读者啊！是敢于来游戏日应聘的读者啊！而且是看了那个招聘启事的读者啊！怎么可能有省油的灯！

像某位老弟那样，满脸不好意思看着我们，很诚恳的说"我什么都不会，但是我可以学"，已经是非常难得的低调了！（顺便一提……这位兄弟，办公室有人说你长得满像《少林足球》里那位轻功水上飘轻先生的，就是瘦点儿，满可爱的……）

更多的是这种——

突然一个白白胖胖，戴着眼镜，背着书包，留着西瓜太郎发型，满脸笑容，就差在脑袋上写一个"宅"字的家伙推开门进来："HI～诸位游戏日的编辑～"

众人吓了一跳："你，你是谁！"

"我是看了杂志上的招聘启事，来应聘的……"这位老兄面不改色，然后立刻被其他东西转移了注意力，"哦哦哦！！！凌波丽！！！拉克丝！！！……这几个手办好啊，在哪里买的?? 我靠，MSA-0011！！深度强袭！！……"

星辰一声惨叫："……别拿起来！那个明日香头发是碎掉的，我好不容易才粘起来！"

5 分钟以后，他已经开始和 aice、土星男开始热烈讨论最近的新番动画……

或者是这种——

来者信心百倍，拍胸脯表示"你们的要求我基本都符合！××××、×××以前都学过！熬夜熬多久都没问题！"，于是 DRAGON 等人大喜，交流心得看法，期间不停提出突击考验："周末会很少休息哟！"

"没问题，反正我也是闲着！"

"工资不高哟！"

"能混饭就行，我主要是出于兴趣！"

"可能也没什么玩网游的时间，比如你如果是什么魔兽啊传奇啊这些游戏的玩家……"

"（咬牙）大不了我把工会退了，帐号送人，没关系！"

然后就是例行的最后一击："啊对了，如果正式工作的话……你这个长头发是不能留的，都到腰了……"

"啊啊?? 什么?? 能留到哪里??"

"反正不能留到扎辫子的地步……"

"可，可恶啊啊啊啊！！！……对不起，我可能无法和你们一起战斗了……"

也有这种——

几个读者一起杀入，其中一人直扑日文书籍："哦哦哦，电击姬！！这种传说中的……"一人照例把脑袋凑到离手办不到 3 厘米处："居然是正版耶，你们到底刷了多少信用卡？"最后一人淫笑着举起一台 DV："来，大家不要动……"

众编辑大惊失色，好像被警察叔叔抓了现行的聚赌犯，纷纷把手举起来挡脸："不要拍！……你哪家单位的，我要投诉你们！""这样子曝光了就没女读者来信了！你们要搞清楚性质的严重性！！"

"不要小气嘛，我们最多内部传阅……"

"你们到底来干吗的……"

"哦对了，差点忘了，这是我们的简历，我们来应聘文编和美编……来，笑一个！"

当然，并不是说编辑们故意找碴，毕竟找到能用的人才是重点，比如现在试用中的一个美编 F 君，就很能和大家打成一片，学习东西也颇快，合作起来心情愉快——一时间我们都以为办公室真的会出现一个完全正常的人类了……

结果当然是没有。

恶魔露出真面目是在某日外出吃午饭时，隔壁桌有个很"萌"的小萝莉，吃完饭后在等大人的空隙中咿咿呀呀的唱歌，奶声奶气煞是可爱，于是大家照例看向 aice，aice 也照例是一脸傻笑看着小姑娘，连饭都不吃了。

"aice，你老婆下次来了我一定会揭发你的！"

"aice，萝莉控会不得好死喔！"

"aice，我改天真的要送你一本刑法……"

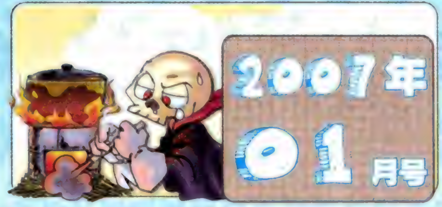
这时牛蛙突然发现，同样盯着小萝莉傻乎乎笑的还有一个人，就是新试用美编 F 君，所不同的是他还在吃饭，而且不用夹菜，白米饭吃得极香！

"喂喂，你不吃菜么？"牛蛙提醒他。

"没关系，小萝莉就可以下饭了……"

全场突然安静了几秒钟。最后 DRAGON 开始扯自己头发："我就说嘛，能被我们接受的怎么会是正常人嘛！……"

所有来过编辑部应聘的朋友，这篇文章不是在说你……真的，我有做艺术加工……



“我考考你们啊，”fei 拆开一封信，愣了一下，“这三个‘马’字在一起读什么？”

“读……”众编也愣了一下，接着马上反应过来，“考你个头，你丫是自己都不知道怎么念吧？”

“‘骉’啊，原来是读‘飚’的音么？”有人在网上查了出来。

“对了，那三个‘牛’呢？”

“‘犇’嘛，‘奔’的音。”

“‘奔’和‘飚’，牛果然是没有马跑得快。”梵天做出了结论，突然又想起什么似的，“哎那你们说，三个梵天的‘梵’读什么？”

“……读‘贱’，贱格的贱！”这次所有人一起回答，毫不犹豫。

不，各位读者大爷，这不是什么人身攻击，只是几乎每天都要发生在编辑部的桥段而已，大家就当成看群口相声好了——什么叫“贱”，贱就是明明知道在这个办公室的“大众”概念里属于比较另类乃至不招人喜欢的东西，某人就非要表现出这方面的兴趣，最关键在于，要是这人真的对这些东西有兴趣也就罢了，偏偏他本身还没什么兴趣（大概吧……），这种明明自己没有兴趣却非要去触碰禁区的精神，就只能称为‘贱格’了！

而贱格的最明显行为，就是掺和。掺和一切可能和不可能的行为，掺和到其他人都叹为观止的地步，以无愧于其“全方位伪饭”和“所有游戏都是神作”的称号！

场景一

这里是编辑部每月例行的页面争夺战现场。“《宿命传说》这个游戏的前作谁玩过，好玩不？”DRAGON 拿着下月的游戏发售表，突然想起什么似的加一句，“梵天不算，他什么都说好玩！”

梵天很配合的回了一句：“真的，这游戏真的好玩！神作！”

“……你玩过？”

“没有！”

“我靠，那你喊个什么好！”

“我一看见这个游戏的名字就觉得眼前一亮，它好像在告诉我……”

“行了行了，打住吧！”

“放心，这个游戏肯定是神作！”

“你还来劲了……来人，给我拉下去，这期杂志给他做 140 页，看他还喊不喊神作！”

“队长，不要杀我……”

“……来人，拖下去打够一个工作日！”

“队长，我们的一个工作日那可是至少 12 小时耶！”

场景二

某日，fei 和 aice 在照例以“无中场无战术混战”的对战 WE 时，fei 扭头看看旁边梵天的电脑屏幕，当时就惊了：“梵天，你在看什么片子?!”

“嘿嘿，没看过吧？刚得了奥斯卡的片子！”梵天还挺得意，“孤陋寡闻啦你！”

“你看的什么片子还得了奥斯卡？”这话没把 fei 蒙住，倒是把 DRAGON 引过来了，“让我看看！”

然后就是 DRAGON 的一声尖叫（到编辑部这么久第一次听到这种频率的），差点把对面的土星男和星辰吓得坐在地上。

“啊!!!!!”DRAGON 还在叫，“梵天!!!!!你看的这是什么鬼东西!!!!!”

“大惊小怪什么啊，这是神作啊，中国人导演的！”梵天居然还在摇头，“你们不爱国！”

“我犯不着看《断背山》表现爱国精神！……旁边这是什么网站？……你居然还在找这片子的影评和壁纸？aice，你要小心啊，这家伙每天和你一起出去吃饭是有预谋的！”

“这么说上次玩‘BANG’时你故意朝 aice 示好是因为?!”

“梵天，原来你是这种人！”

“你们不要误会，我只是要了解一下异次元的生态……”

“误会你个头……大家离他远点！”

几分钟后。

“aice～”

“什么事？”

“这片子真的好看哦，看不看？”

“我不认识你！”

场景三

世界杯期间，众编挤在 DRAGON 的家里看球。

“我觉得塞黑比阿根廷值得尊敬。”看着屏幕上阿根廷围攻塞黑的形势，梵天突然冒出这么一句。

“嗯？又发明出什么理论了？”

“你看，他们虽然已经落后了六个球，但还是没有放弃，”梵天刚冒出一句正常的，接下来又把大家弄得有点发疯，“他们失去了祖国，他们已经没有明天了，还要在场上和对手拼搏……”

“你不要弄得和解说非洲难民一样好么？”

“很多年以后，一个曾经参加了那场比赛的球员回忆，”梵天还在发挥，“那天，我失去了祖国，他们在我的身体上……给留下了难以磨灭的痛苦……但我依然没有屈服……”

“谁来把他的嘴堵上……”

而在世界杯决赛上，梵天满嘴跑的火车则直接让大家崩溃：“齐达内！马特拉齐到底对他说了什么！……我知道了！马特拉齐绑架了他的孩子！跟他说‘你要是不识趣的话，就再也见不到你儿子了！’所以齐达内不得不出此下策……”

“口胡!! 你从哪里看到的!!”

“这是推理！……其实，齐达内的孩子可能已经死了，他的灵魂飘荡在球场上空，被马特拉齐牢牢控制着……”

“马特拉齐是死灵巫师么?! 他们两个要听见这话估计都得掐死你！”

“我没有说谎！”梵天突然指着球门后面的那个球童，“看，这就是那个可怜孩子的灵魂！那个孩子是被灵魂附体了！他不是一个人！”

众人全都瘫倒在沙发上痉挛：“救命，救命啊……”

当然，最令大家崩溃的，是这小子前段时间看了《一球成名》后，别的啥都没学到，就学了解说员喊主角名字：“圣地亚哥～圣地亚哥～”最可怕的是不分时间场合地点的对屏幕上每一个人都喊“圣地亚哥”，而且语气极其的贱——你见过有人用路边推销老鼠药的口气来解说足球赛的么？这个“圣地亚哥”就是了！

场景四

牛蛙刚拿到新的游戏盘，刚把它放进 PS2，刚刚读出开场画面。

“哦哦，这个是不是××××？”梵天及时地出现了。

“对。”牛蛙心不在焉。

“什么时候拿到的盘？”

“今天早上。”

“通关了吧已经？”

“怎么可能!!”

“怎么，您，您都不能通关？”梵天一脸痛心疾首的失望表情，不知道的还以为是看到逃学出来打游戏的自家兄弟，“您可是牛爷呀，牛爷怎么能不通关？”

“……”牛蛙也不再说什么，站起来默默地去掐梵天的脖子，于是办公室里再度回响起梵天的惨叫：“呀，呀，牛老师不要杀我！呀，呀，那里不可以！”

“噗……”DRAGON 一口茶差点全喷屏幕上，“牛爷，给我狠狠的打！”

……

在大家能正常交流的时候，我们也曾经讨论过梵天如果去当别的什么报社编辑或记者，会是什么情况，结果一致认定是不可想像的——

记者梵天看着对面坐着那位大佬，脸上挂满了天真无害的笑容：“××先生，我的第一个问题是……哎，你的脸好圆耶？哦哦你的肚子这么大，真的假的？我能不能戳一下？……”

“照你想像的情况，梵天采访完就该被拖出去枪毙了。”

“怎么可能！——怎么可能等他采访完！绝对是五分钟后就被五百刀斧手给剁了！”

“喂，你们，过分了啊，”梵天在一边认真地抗议，“我真要是那样的话，当初我面试的时候不就被你们撕碎了吗！”

“你刚来的时候哪儿有现在这么贱格啊？”

梵天愣了一下，最后冒出一句：“……我要活出真自我！”

“……打！打他个真自我！”

本文业经梵天审查通过，全部属实，不存在人身攻击，特此证明。

梵天：口胡～我比这贱格多了！

还有半个月，2006 年就要和 2007 办理交接手续了，此时的编辑部正沉浸在一片热血沸腾之中：新年啊！224 页啊！圣剑传说 4 攻略本啊！不拿出斗志来怎么行！恍然间，整个办公室似乎都燃起了炽热的斗气，这种斗气最直接的体现，就是所有进出游戏日编辑部的人，都能感觉到室内和走廊起码有 5℃的温差——而这时办公室还没开空调！

喜气洋洋的气氛在几天后突然被强制中断了，一干编辑脸青面黑，看着网络上公布的圣剑传说 4 在 FAMI 通上的评分——7、8、8、7，没错，怎么算都只有 30 分。

“……FAMI 通的评分，早就不能信了！”DRAGON 咳了一声，自我安慰起来，“看他们之前评分的一堆东西，根本就靠不住！有些极烂的游戏也能打出高分来！”

“就是说这个圣剑可能比想像中更烂？”fei 马上跟着做出这个推论。

“……你去死！”

“我们是不是该做准备了？这个圣剑如果很烂的话，恐怕达不到做攻略本的程度……”星辰在一边咬着笔杆。

DRAGON 翻了他一眼：“那你告诉我 PS2 上近期还有什么值得期待的么？或者你打算让读者们买一期只能看不能玩的次世代专刊？”

“我们也可以把赌注押在掌机上嘛……”

“放心吧……”DRAGON 推开窗户，一股冷风马上袭来，让他故做镇定地关上了窗户，“不管怎么烂也是圣剑传说啊，肯定有很多道具组合啊，隐藏要素探索啊，武器更新换代啊，人物特技啊……就算做不成攻略本了，做上 7、80 页也该没问题，不能让读者认为我们在开空头支票啊！”

“要不，腾点页数出来吧……”星辰打起了如意算盘，“什么失落星球啦，赛尔达啦，一个个都在哭着希望多点空间呢！”

“口胡，不要以为本期有两百多页就可以胡乱海塞！土星男你们几个给我盯紧点，所有页数都按预定的走，谁敢多要就打回去！”

“喔耶！好勒！”

“干，这到底是个什么鸟游戏！”牛蛙突然拍案而起。

“牛爷因何发怒？”梵天以一副奸臣的口吻在旁边接嘴，“我们都指望着仰仗您的万丈光辉呢，千万要保重蛙体啊……哎呀，牛老爷不要掐我脖子，呀呀，呀买得……”

DRAGON 站起来，不动声色地把梵天提起来，摔出办公室，把门锁上，转头问道：“这圣剑怎么了？”

“没有武器改造！没有道具组合！没有特技！这分明就是个王国之心！还是简化版的！”牛蛙怒气冲冲，“而且做得还比王国之心烂！你看这个丑恶的视角！”

“呃，剧情怎么样？有几个人可以用？”

“就一个男主角，女主角从头到尾都是剧情角色！剧情就是个摆设，变成动作游戏了！”

“那，那地图呢？”

“画地图的话还麻烦，因为这地图有高低差，有些地方你画出来了未必能过得去！”

“那看来我们只有从游戏的故事背景……”DRAGON 突然停住，走过去打开办公室门，喷出一口龙息，把在外面以武林外传语气唱“手里捧着窝窝头，菜里没有一滴油”的梵天烧成炭状，一脚踢成粉末后关门回来，“不过这样看来背景恐怕也没什么说的吧？”

“没有。”

“看来还真的只有减页数了……你们干吗？”

几双手已经犹如讨饭一样伸到 DRAGON 面前：“大爷，我们这里页数不够啊，给点活路吧……”

“赛尔达写了 5 万字还带地图啊，10 页太少了！”

“传说也差了几页，眼见是没地儿了……”

“龙如的一百多个小任务啊，8 页是绝对没可能放得下的……”

“你们前几期把才语游言吃得够狠，还几页来吧……”

最后是 DRAGON 例行的龙威散发：“想得美！我只说圣剑攻略减页数！加个专题！”

“你还不死心么，这游戏已经做不出专题了……”

“没错，SQUARE 和 ENIX 合并后，你没看所有原 SQUARE 的游戏都被偷工减料了么，连 FF12 都被整了，你还期待这圣剑？”

“对啊对啊，要是这是原属 ENIX 的还能有点盼头，但现在 DQ9 都去了 NDS，你就不要抱期望啦……”

“谁说我要做‘圣剑传说 4’的专题？”DRAGON 的眼光突然变得毒辣起来。

“哦，只是做和‘圣剑’沾边的东西，这个游戏就不管了对吧？”牛蛙马上反应过来。

“牛爷英明！牛爷神武！牛爷千秋万载一统江湖！”

“……”牛蛙默默拿起一张凳子，朝刚才喊口号的人走过去，“贱格，今天非要让你知道什么叫祸从口出……梵天，给我站住，不要跑！”

“来人哪，救命呀，牛爷要杀我……”梵天以被打出家门的小媳妇语气沿着走廊跑远了。

由圣剑传说 4 引起的短暂恐慌看样子就这么结束了，但事实上，因为这事件引起的汹涌暗流依然不安分地流动着。

“现在一共排了多少页？”fei 偷偷在 QQ 上发消息给新进入编辑部大团体的美编饭饭君（特别注释：就是某次提及的，那位看着小萝莉可以当饭吃的 F 君）。

“我和土星男加起来，90 多页吧，怎么了？”

“就是说还有空间咯？”fei 面不改色地打字，不知道的还以为在写稿子，“我再给你两页，帮我排了吧？”

“不会超页数么？”

“哎呀，你新来，不清楚，在这种大局未明的情况下，谁先写完谁就能先占制高点，反正后来的总不能让之前排版完成的部分删掉嘛……”fei 的脸上开始情不自禁出现奸险之色。

“这个我还是知道的。”

“嗯？你领悟力很快嘛！”

“那倒不是……”QQ 传来的消息顿了一下，似乎在犹豫要不要说出来，“真相是，你已经是第四个提出这要求的人了，所以请放心的等吧，如果排完他们的东西还有空间，我会考虑你的……”

“有没有搞错……大哥，开个后门吧……”

“大家都在要求开后门啊……我排倒是无所谓，但是多出来的页数放到哪里去呢？”

“我死后哪管洪水滔天……他们的你就少做几页怎样？啊啊，那个圣剑的攻略少两页也没关系！”

“我可不敢惹牛爷。”

“星辰那劳什子的机战教室偷偷去掉？”

“排版已经排完了……”

“我去网上找好看的 loli 图给你，把 aice 的去掉！”

“刚才 aice 也和你说了同样的话，而且直接把他的存图文件夹给我共享了……”

“梵天的东西呢？”

“梵天啊，他堆了三个攻略在我这里说只要保留一个就好了，但实际上哪怕是一个，也可能超页数的。”

“……”

“啊，还有，提醒你个事儿。”

“什么？”

“你要镇定。”

“放心，我还是经得起打击的……”

“那就好……嗯，DRAGON 一脸微笑的在背后看你很久了。”

“耶？”

空气突然短暂的凝固了一下，然后是例行的龙族冲撞攻击：“哼哼，臭小子有种啊，偷偷在背后搞鬼了嘛，啊？竟敢偷偷占页数！”

“其，其他人也占了……”

“我知道！——美编听着，谁敢多要页数，就告诉我！”

“他们全都多要了……”

“……靠！”

“我没有多要页数喔！”梵天举起手来。

“嗯？这次这么老实？”

“那当然，我是一个合格的职业编辑！”

“那边那个合格的职业编辑，过来一下。”土星男哼哼着道，“我确认一下，你说‘蓝龙只用 4 页做个流程就行，其他都让给我’到底真的假的，确认了我就开始排了……”

“梵天！！”牛蛙从房间另一端跳了起来。

“牛爷，您不是一直在说‘蓝龙这个破游戏在 3 小时里就一点新意都没有了，简直是浪费感情’吗？所以小的斗胆揣测您是不要了……”

“斗胆？你的胆很‘斗’嘛……不要跑！”

DRAGON 漠然地看着又一次走廊追逐战，回过头去：“好，我们现在来商量一下不要圣剑传说 4 的圣剑专题。”

日历已经翻到了 2007 年的 2 月，编辑部里几个外地户口开始策划着春节回家的事儿，由于梵天等人去年回东北时在火车上被挤成人干的经历过于惨烈，所以 DRAGON 这次机票订得特别早，当时整个办公室里都回荡着他的欢呼：“什么？三折的机票？来回？好好好，对对对，我要一张……哇哈哈哈！三折，三折，太划算了，哦耶！”

“胖胖龙，我也要坐飞机！”梵天在一边举手，“我长这么大还没坐过呢！”

“别扯了，你来成都坐的飞碟啊？”

“哎呀，我真的想坐飞机回去嘛……”

“认真的?你丫要一会儿变卦我就撕了你!喂喂，航空公司，请问春节前夕到 × × 的机票现在订有多少折扣？”DRAGON 的声音突然变得冷峻起来，“什么，您再说一遍……两折！两折?!”

空气中的温度开始直线下降，DRAGON 悲愤地大吼：“有没有搞错，这机票居然能比火车票还便宜?!梵天！不许回家！春节留下来值班！”

“不要，我一个人怕……”

“……你要脸不要！”

“好，那我要用你的电视玩坦克大战！”

“你还惦记着这个呢?!”

“反正你们都走了嘛，我就去找个开锁的，说你家是我家，让他开门！”

“别逗了，人家就算开了门也要先问你家里的状况的，你知道我那里的情况么？”

“……客厅里有台 50 寸大液晶电视！SONY 的！”

“无耻！……呃，你坐飞机回去很危险的，你那么贱格，小心惹怒乘警把你从机舱门踢出去。”DRAGON 还在试图寻找心理平衡。

“放心，只要我大喊圣地亚哥，保证他脱力而死啊！”

“如果飞行员也脱力了，你就准备掉下去吧……”

“我觉得最大的可能性是，所有人都在默默忍受他的贱格，”星辰插嘴，“等他从梦里醒过来，发现机舱里已经空无一人，扭头一看，最后一个空姐正背着最后一个降落伞包从机舱门跳出去……”

“你们太狠了吧？”梵天郁郁地低头，但是嘴里跟着嘀咕一句又让众人全体倒地，“不晓得飞机上有没有 50 寸大液晶，那时就没人拦着我了……”

“啊对了，”美编饭饭君突然抬起头来，“也帮我问一下机票……呃？”

“呃什么，你打算走路回去了？”

“不，电脑好像出问题了……为什么我机器里有一只熊猫咧？”

“熊猫？你不是控萝莉么，怎么连熊猫都不放过？”

“熊猫……”星辰警觉地抬头，“你不是中病毒了吧？看看杀毒软件有没有报警！”

“报警？没啊……咦，怎么杀毒软件自己关掉了？”

“关，关掉？”

“对啊，等我重新启动……耶？怎么所有应用程序都变成那只熊猫了？”

“千万别点，你肯定被感染了！”

“来不及点啦，机器已经自动重启了……”

“熊猫烧香”是一种蠕虫病毒变种，由于中毒电脑的可执行文件会出现“熊猫烧香”图案，所以被称为“熊猫烧香”病毒。用户电脑中毒后可能会出现蓝屏、频繁重启以及系统硬盘中数据文件被破坏等现象，并会自动关闭杀毒软件和应用程序，感染所有 EXE、SCR、PIF、COM 文件，并更改图标为烧香熊猫，感染所有.htm/.html/.asp/.php/.jsp/.aspx 文件，添加木马恶意代码……

这些说明是在事后才在网上查阅到的，而在当时，众人并没有想那么多，只知道似乎是最近在网上很流行的一个病毒，所以都笑哈哈的打招呼：“恭喜你啦！本命年最后几天果然很危险吧？”

“快杀快杀！”DRAGON 皱着眉头，“过几天忙起来再出这事儿就该哭了！”

想像着出片时满硬盘的熊猫烧香，乃至杂志上 100 多页的熊猫烧香图（当然这不可能），众人脑袋上隐隐有黑线。

“我已经重启了，马上就杀……咦？杀不了？”

“找到病毒的目录！在目录下直接删除！”

“好，找到了，我删！哇哈哈哈这次没——靠，怎么又出来了？”

“没有找到源头，再查一次！”

“哼哼哼我查，我杀，我删，看你往哪里——耶？怎么还在？”

“给杀毒软件升级！这玩意流传一段时间了肯定有补丁！”

“好像杀毒软件又被它关掉了……”

“不愧是国宝啊……”星辰眼镜里闪着红光，“现在看来只有最后一招了。”

“来，让我们一起喊——系统重装！”

“……”星辰怨恨地盯了梵天一眼，把举起的手无力地朝饭饭君挥一下，“……嗯，就是重装，你把东西都备份一下吧！网线也拔了，免得又中！”

在接下来的几个小时里美编饭饭君同学无事可做，只好把自己的万智牌拿出来(顺便提一句此人每天到办公室后第一件事不是开电脑，而是把自己的卡牌都拿出来观赏一遍，排版时还要放一溜牌在键盘边上，和另一边的萝莉扭蛋军团相映成趣)继续以守财奴数钱的表情一张张抚摸，最后作出了决定：“看来只有组套牌自己打着玩了。”

“现在可没人陪你。”牌友牛蛙提醒，“都忙着呢！”

“饭饭君我陪你！”梵天在一边高呼，然后被 DRAGON 按回去：“你丫每天打输了就宣布要‘退出牌坛’，要脸不要啊？”

“我首先是一个杂志编辑，然后才是个牌手……”

“那现在上班呢，你怎么不当编辑了？”

“我身为一个职业牌手的尊严……”

“没关系，”饭饭君同情地看着满屋子乱跑的梵天——梵天头上的帽子正旺盛地燃烧着，那是龙息的纪念，“我可以自己的左手和右手打。”

“左右互搏，高手啊！”

又过了一会儿，饭饭君终于欣喜地喊了出来：“星辰大师，重装完毕了！”

“好，装杀毒软件，把刚刚给你的熊猫专杀工具用上，大清理！”

“哦哦哦……哦啊啊啊！！”

“怎么又跟被踩了脚一样？”

“熊猫！”饭饭君的喊声里带着绝望，“熊猫又出现了！”

“口胡！系统都重装了啊！！”星辰愤怒地扑到电脑前，“难道要把整个硬盘格式化么？这到底什么玩意啊居然连专杀工具都对付不了！”

“只有一个解释，那就是……恭喜你，饭饭君，你中了最新的变种。”DRAGON 叹了口气。

“熊猫烧香，作者名字叫‘武汉男孩’耶。”梵天不知道从哪里看到了这消息，然后马上联系了起来，“星辰你武汉的吧？武汉还真出人才啊，大师就是大师，随便做一个就熊猫烧香……”

“那是，我是什么人……你丫才熊猫烧香！”星辰总算反应过来，不过这时他也只有把狰狞的面孔转向电脑，“小样，是你逼我发绝招的……”

“又重装？”饭饭君的声音有点发颤。

“老子在 DOS 下删除！我就不信了！”

熊猫烧香在星辰铁腕打击下最终被消灭，具体过程星辰表示要考虑“投稿去其他部门挣稿费”而没有透露，但饭饭君的病毒经历却还没有结束。

“回宿舍一看，同住那几个人都病倒了。”第二天来上班的饭饭君一脸憔悴，“要不是我还清醒，差点以为熊猫把香烧到现实里来了。”

“不要发现他们半夜爬起来烧香就好……”

“那是鬼片！”

“机器没问题了吧？”星辰走过来复诊。

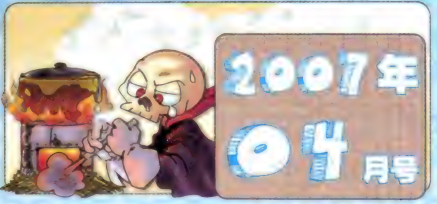
“没问题了！整个机器都看不到熊猫了！”

“那就好——不过，这个小猪图标是什么，你新安装的宠物游戏？”

“耶？没啊？到底是什么？”

“小猪?！”DRAGON 突然咳了一声，脸色有点难看地开始念网络上的一段新闻：“据悉，熊猫烧香已改头换面变成新病毒‘金猪报喜’，这一病毒甚至可以清除用户机器里原有的‘熊猫烧香’，并自动取而代之。‘金猪报喜’图标同样是可爱的小动物，但危害却在‘熊猫烧香’之上，除了同样感染 EXE 文件外，还能感染 RAR 跟 ZIP 等格式文件。据悉目前几家反病毒厂商尚未推出专杀工具……”

“不要啊啊啊！！！”



春节已经过去大半个月了，办公室依然荡漾着一股懒洋洋的气息。

"提起精神，提起精神！"DRAGON嘴里冒着烟，在房间里兜来兜去，"难道整整两个星期的大假还没有让你们爽够吗？现在只有半个月的时间，你们到底清醒了没有！"

"就是因为放了两个星期，人生一下子就空白了呀……"土星男斜靠在椅子上，眼睛里浮现的是各种和办公室不搭调的东西，"果然是糖衣炮弹最害人啊……"

"你这个春节都被什么糖衣炮弹打到了？"

"也没什么，就是每天吃了睡，睡了吃……斗志全都涣散了……"

"这不是猪吗！"

"猪不能玩游戏，我能……"

"奶奶的，下次放假你给我值班！"

"难道我们中间有谁不是在这十几天吃了睡睡了吃吗？"星辰在另一边也呈现出零件生锈的状态，"我可是有整整一周，连门都没出……"

"你们这些蛀虫！我就没有吃了睡睡了吃！"DRAGON大声喝道，然后语气里带出一丝愤怒，"真是一次无聊的春节啊！"

"耶？你不是说，每次春节都可以找到老同学腐败吗？"

"别提这个了，我那帮老同学，有钱能折腾的，今年春节居然一起去自驾游，还问我去不去！"

"……你干吗不去？"

"我倒是想去啊，结果一问目的地是哪儿，回答说'四川'！"

"好，好冷的笑话！"

DRAGON眼里带着沉重的恨意："所以，老子现在很不爽！！你们这群吃饱喝足睡舒服的家伙，不要撞到老子枪口上！……哼，自驾游！四川！哼哼！"

"……你不能出去的话，不也正好在家吃了睡睡了吃么……"土星男还在那边顽抗。

"老子……那几天感冒了，什么都吃不了！"DRAGON带着悲愤的语气说出了真相。

一阵不祥的冷风莫名从办公室的地板上吹过，众人识趣的闭上了嘴。而就在这个时候，唯一能以毫无危机感的态度来转移大家注意力的，当然只有一个人而已。

"哟，真的耶~"梵天站起来，以好奇的眼光打量着DRAGON，"老龙你好像瘦了耶……"

"扯淡！我回成都后刚称过，一斤都没少！"

"但是，看起来瘦了嘛……"梵天试图伸手去戳DRAGON的肚子，被一把拍开，"你吃不下东西不是正该减肥吗？"

"那是脱水！"

"我听说啊，在最饿的时候，做大量的运动，对减肥很有好处的！"梵天还在推销他的理论。

DRAGON这次是横了他一眼："运动？还大量的？在最饿的时候？你让我脱水脱了三天后下楼跑步是吧？"

"这是我看的理论……"

"然后DRAGON就死在半路上了。"星辰替大家作出了结论。

"嗯，是啊，大过年的……"众人七拼八凑，很快将一幅脱离现实的饿殍图展现出来，"一个两百来斤的胖子，在春节期间回到故乡北京，怀里揣着几千块过年钱，还有个几千块的高档手机，穿得还像模像样，结果饿死在街上，这实在是……太凄凉了呀！！"

"警察绝对当作凶杀案……"

虽然在讨论DRAGON的死法方面令众人短暂兴奋了一阵子，但这种兴奋感的消逝速度比土星男等人的工资消逝速度还快，没几分钟，众人又重新变成漏气的皮球瘫倒在椅子上："唉呀……动力，没有动力啊……"

"不发你们工资，看你们有没有动力！"

"发工资之前就会死掉啦……"

动力很快就出现了，突然一个电话在办公室里响起，梵天霍然起立，语气里带着和以往不同的严肃："什么？到了？在门口？好好，我马上出来！"

"什么到了？"aice怀疑地看着他，"你居然也开始邮购东西了？"

"不，是女读者~"梵天一蹦一跳的出门去了，走廊里传来他的歌声，"春天在哪里呀，春天在哪里，春天就在小朋友的心坎里……"

"没事邮购什么女读者……什么，女读者！！！"众人突然被什么咬了一样跳起来，"这家伙的贱格……怎么能说服女读者到这里来的？！"

但是还没等编辑们有什么更多的想法，梵天已经领着一个MM开门走了进来，开始殷勤地指着fei向伟大的女读者介绍："这个，就是牛蛙，牛爷……"

"……梵天，你给我解释一下，这个美女是怎么回事！"fei背后升起了一个鲜红的"怨"字，并得到了周围强大的援护攻击："贱格，你从哪里拐骗来的？……啊美女不是说你，我们在审他……"

"唉呀，有女读者说要来编辑部拷记录，我能不答应吗……"

有勇气来编辑部的女读者，自然不是等闲之辈，只见她很大气地拍拍众人肩膀："不要紧张嘛，我就是来买书拷记录，不是可疑人物啦，如果你们不相信，我现在就可以有办法把梵天弄得生活不能自理……"

"呃，请问您是干什么的……"

"护士而已——嗯，现在还在实习。"

传说中的职业出现了，众人开始露出奇怪的表情进行脑内自动补完。星辰吞了口唾沫："护，护士服有吗？"

"有啊，我带来了！"犹如变戏法一般，一件白色的制服出现在办公室里，马上被一群人包围："哦哦，果然是护士服！"

"帽子呢帽子呢？"

"没带。"

"裙子呢裙子呢？！"

"中国的护士服哪里有裙子啊？"

"机会难得，既然有护士服，不如找个人穿一下……"几个危险分子的眼神儿开始危险的扫描，眼看一群怪叔叔的宿愿就要得逞，突然被斜刺里的一只手把衣服夺了去："嘿嘿，护士服，有趣耶，我穿来试试……"

"梵天！你个死变态！！"

"唉呀，让他穿嘛，好像很好玩啊！"众人的制止在女读者的怂恿下，突然消失无踪。于是，一个难得的在办公室看可爱女读者穿护士服的机会，变成了看寂静岭版男护士的恐怖猎奇活动……梵天，你等着瞧！

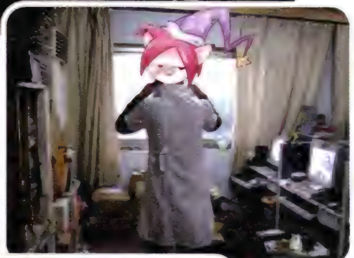
1.拿好制服，开始变戏法

02：首先变个喇嘛，哎呀，这袈裟有点紧

03：嗯，有点感觉了

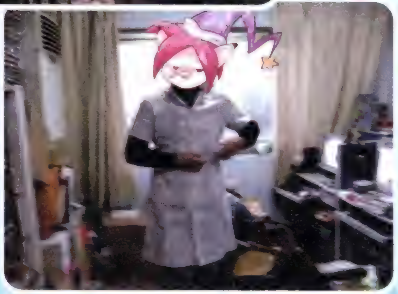
04：专业护士妹妹现场指导中，右为友情参入的星辰

05：『现在我也是护士了』

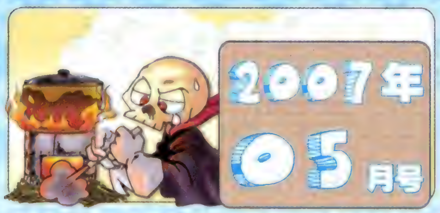


06：不行，要再拉风一点，把衣领竖起来

旁人A：这是什么，第三使徒？B：明明是比良坂龙二……



08：快跑啊，护士来啦！



有没有人想过，牛蛙生气了会怎么样？

这个惊悚的命题，本来我们是连想也不敢想的……但是就在上周，这些从未想过的事情却突然活生生而且血淋淋的出现在了我们面前！竟然有人真的挑衅了牛爷，而且那随之而来的可怕后果，现在想起来还令人毛骨悚然(fei：“美编！这段文字要做成那种有光线从下巴照上来，弄出一个极大的阴影的效果！”美编：“你咋不去死呢？”)

事情要从某天晚上的加班讲起——大家都知道，《游戏日》编辑部加班到半夜时经常会有各种惊悚的言论，最近甚至出现了讨论“杀人后如何不被发现”的话题，尤其以DRAGON等看过CSI等美剧的家伙最为兴奋，“买个大冰柜”“把皮剥下来”“切片熬油”“人的头骨最好处理了”等语句不断出现，每次门卫巡夜到我们门口时都会加快脚步，不知道他是不是听到了什么或者联想到了什么？

不过这天晚上的话题没有那么恐怖，只是负责做“忍者神龟”的梵天一直在念叨着“快使用双截棍哼哼哈兮”，最后DRAGON终于忍不住了：“双截棍你个头，你知道用双截棍的那个绿王八叫什么名字吗？”

“那个，米开朗基罗！”梵天快速地调回菜单对照，“别以为我没看过，当年我可是忍者神龟的fans……”

“aice给我把他显示器关了！”DRAGON大喝，“现在说吧，还有三个是谁？”

“那个，达芬奇！拉斐尔！……还有一个……”梵天挠了挠头，“呃，还有个是谁来着……哎呀，突然忘了名字……那个，格德米斯？”

DRAGON一屁股坐到地上。

“胖胖龙你没事吧？”梵天三步并作两步的跳过来围着DRAGON打转，“我也不知道为什么脑海里会蹦出这个词，难道是传说中的灵光一闪……哎，我真的说对了？”

“对你家大爷！”DRAGON张口就是一道龙炎，“妈的，说个别的名字还好点，格德米斯！……我脑子里突然就有什么崩溃了……”

“是吗，那格德米斯到底是什么？”

“是克塞啊，恐龙特急克塞号啊……”星辰在一边衰弱地哼哼，“你个80后伪非！”

“克塞吗？是克塞吗？”梵天皱起眉头，“我不信！嘿嘿，你们肯定骗我！牛爷，你来做个评判，格德米斯到底是什么？”

“少废话！”牛蛙脸色很不好的站起来，“你丫就折腾吧！”

“哎呀牛爷你不回答也不必走嘛，哎呀牛爷你就说嘛，哎呀……”

最后一声“哎呀”是梵天被牛蛙踹到了一边：“滚，老子要上厕所！”

“牛蛙好像今天晚上闹肚子？”不久之后饭饭君发现了异常，“牛蛙会消化不良么？”

“牛爷怎可能消化不良，你说这话是大不敬！快去厕所给牛爷跪下，说不定看在你是新人的份上饶你一死！”

“我就是闹肚子，不可以么？”牛蛙踹开门走了进来，一屋皆静。

好一会儿，DRAGON才试探着问：“牛爷，要不要紧，要不您先回去歇着？游戏打不完不要紧，您的身体出了什么事情，这可就……”

牛蛙一言不发，脸色很难看的看着DRAGON，不久之后DRAGON就很识趣的退缩了：“小的不敬，小的斗胆，小的竟敢安排您的行程……”

“牛爷晚饭吃了什么？”星辰明智地转移话题。

“那家新开的过桥米线，”牛蛙冷哼一声，“肯定是那个米线的问题，竟敢让我拉肚子，哼哼，哼……被老子逮到的话……”

就在众人猜想没说出来的话里是不是包含有“买个大冰柜”“把皮剥下来”等关键词时，梵天却提出了疑义：“不对呀，我和牛爷一起去吃的，为什么我没事？”

“你吃得少！”

“我的胃好……”梵天在这时做出了关键性的挑衅，直接触发了剧情的分支路线，“牛爷，少喝点酒，你看我肠胃多好……”

“好你个头，”牛蛙瞪他一眼，“你还没到时候而已！”

“哦哦梵天你完了，牛爷发话了！你的肠胃就算健康的也要被吓出病了！”大家一起起哄。

“你们这群家伙……”牛蛙开始磨牙齿。

“是是，我们错了～”

第二天，梵天没来上班。

一股诡异的空气弥漫在办公室里，众人在QQ上新建了一个群，提心吊胆地小声交流着：“梵天昨晚下班是一个人走的么？”“和aice一起，但他们不是一条路……”“就是说，从昨晚离开办公室开始，没人看到他咯？”“难道说牛爷真的下手了？”“喂喂，星辰，你和梵天合住的，你都不晓得他回去没有么？”“我没事进他房间干啥，我又没有偷看男人睡觉的爱好！”

DRAGON摆出最恭敬的表情转向旁边的牛蛙：“牛爷，梵天虽然不懂事，但毕竟还年轻，我们是不是该再给他一个机会……”

牛蛙看了他一眼：“梵天？什么机会？”

“呃，这个，嘿嘿，牛爷，你我都知道……”

“我不知道！”牛蛙翻翻白眼，继续玩大蛇无双去了。

“你看你看，让你问！”众人在QQ上埋怨DRAGON，“现在牛爷说不知道了！梵天可就真的生不见人死不见尸了！”

“要不回头看看成都新闻，没准今天有‘在府南河里发现身份不明男尸’的报道？”

“牛爷做事怎么可能拖泥带水，肯定是买了个大冰柜，把皮剥下来……”

这时DRAGON电话响起：“喂，是我……梵天？你丫还活着呢？哦，拉肚子？上吐下泻？全身无力来不了单位？活该……让你丫昨晚挑衅牛爷来着，现在知道后果了吧？”

“你大爷的！”牛蛙满脸青筋转过头来，“他拉肚子关我什么事？”

“是是，都是他自找的！”DRAGON连连点头，然后小声朝手机里抱怨，“你看，牛爷生气了！我们都可能遭殃！快爬过来赔罪！”

“你们就扯吧……”牛蛙小声哼哼着，“要遭报应的！”

又过了一天，梵天还是没有来上班，据星辰说此人除了上厕所就是倒在床上呻吟，吃药也不济事，连厕所里冲水的开关都掰断了，但到了这个地步居然还不朝牛爷忏悔，“大概是活不成了”。但恐慌很快就继续蔓延开来，在前两天起哄事件中的主力土星男居然也开始拉肚子了，下午就请假没有过来，按照他在给DRAGON打的电话里描述：“我实在没力气了，现在我恨不得坐在马桶上不想起来啊……”

“坐死你，在杂志排版高峰之前给我回来！”DRAGON关上电话，问周围的人，“你们有什么感觉异常不？”

“我感冒……”饭饭君举手，“喉咙痛，鼻塞。”

“我也是……”fei在一边呻吟。

“完了完了，牛爷真的生气了……”DRAGON做出结论，然后防患于未然地朝牛蛙哀号起来：“牛爷，小的知错了，你就饶了小的这一次吧……”

“干！和我有什么关系?!”

“小的真的再也不敢了呀……”

“去死！”

“牛爷，我们同事一场，您何必这么绝情呢，就让小的有机会渡过这本就不多的残生吧……”

“你还有完没完了？”

“是，是小的不对，一定改，一定改！”

“差不多一点就行了啊！”牛蛙脸色很难看，“该干吗你干吗去！”

“好，好，牛爷英明，牛爷神武，牛爷赦免我了……”

“……你们，都不要脸，都不要脸啊！”牛蛙似乎有点要崩溃的样子，那边DRAGON还在一本正经地吩咐其他人：“牛爷说了，该干吗去干吗，不然的话，哼哼……”

就在办公室开始勉强进入工作状态，看上去就要重新恢复平静的时候，门突然被推开了，一个人踉踉跄跄地扑了进来，冲到牛蛙面前：“牛爷，我，我可算又见到你了！”

“……梵天，你还活着哪？”

“我还没有，还没有得到牛爷的原谅，我不能死！今天身体好了一点，我知道这是牛爷的恩惠，这是他在给我机会！——牛爷，我知道我错了，看在小人陪您打万智牌的份上，就饶了我吧……”

“‘陪’牛爷打牌?你也配！”众人不顾自己面临感冒和拉肚子的威胁，忍不住再次掺和进来，“是牛爷赏你打牌的机会！你知不知道连美国的万智牌总部都是牛爷的幕后资产……”

“……梵天！你太贱了！”牛蛙终于忍不住怒斥起来。

“只要牛爷您能开开心心健健康康平平安安……”

“给我死开！”牛蛙顺手操起身边的XBOX360电源，追杀着梵天冲出门去，众人叹口气，一起把耳机戴上，把走廊里传出的一些奇怪词汇屏蔽在耳朵之外。

周一的早上，众编辑正在努力把自己从混乱的生物钟里拉到正轨——在周末，编辑们执行的是标准美国时间，早上天快亮时回家睡觉，太阳已经爬过天空的一半了才起床上班，只有周一要以"开始新的一周"为由麻醉自己一下——至于身体到底习不习惯看到早上的太阳，那是另一回事。

就在 fei 打算再去洗把冷水脸，让自己看起来更清醒的时候，DRAGON 一脸乌黑地推门走了进来。

"错了几场？"星辰只看了一眼，就确定了对方表情难看的原因。

"三场，三场！！"DRAGON 悲愤地把手里的足球彩票丢到桌子上，"这帮废物，我真是看错他们了！"

"算了，这次算是错得少的……"

"所以我才郁闷啊，要是再少错一场，怎么也能分个几十万啊！"

"几十万？"自从办信用卡后就对金钱数目异常敏感的星辰眼里闪出异光，"错了一场还能有这么多钱？"

"不知道吧，连续几期没开出特等奖了，现在累积奖金好几个亿！"DRAGON 说完之后又开始捶自己的头，"啊啊啊我真的是笨蛋啊，这次奖金就被分光了啊，老子的五百万梦想啊！"

"哦哦，就是说如果你少错一场，就能弄个几十万……"

"住口，不要再说了！"

"真可惜呀……"土星男摇着头走过去，显然是刚刚洗了冷水脸，语气好像一个看着夕阳的慈祥老大爷，"这个时候，很希望自己有个时空机吧，回去重新买那注彩票……"

"什么'那注'！"DRAGON 拍案而起，气势凛厉，"老子要是能坐时空机回去，还买什么'那注'！奖池里可是两亿多啊！老子不管怎样也要卷他一亿！"

"交税那可交得不少啊！"

"也对……那么我们就多回去两个人，分开买，最后再凑起来……"

"老龙啊，看在这么多年同事份上，你不能忘记我呀……"fei 也开始被这种毫无理由的狂热煽动了，"你可是卷了一亿呀……"

"你放心，我会请你吃饭的！"DRAGON 豪气地挥手。

"我靠，才请一顿饭！"

"你又不是女的，我请你一顿饭不错了！"

"你还把那一亿留下来干什么，"星辰的胃口更大，"要卷就卷两亿！"

DRAGON 的目光突然变得严肃起来，他拍拍星辰的肩："做人，不能太贪心……"

"是啊，你多不贪心啊，就卷了一亿！"

"其实吧，我打算丢五千万在游戏日上，"DRAGON 开始勾画蓝图，"先他妈的印个半年一百万册的，送光盘加页招人换纸……以前我们做的有钱的那个梦，全算上去，他奶奶的，老子不信了……"

"我没什么理想，买两套房子，一套租出去收房租，一套自己住，下半辈子就泡在手办模型游戏动漫里，再雇两个美少女当女仆……"土星男脸上的表情甚是陶醉，"啊，这样的世界，我到底还有什么追求！"

"错了！"星辰和 aice 一起指正他，"还要去一趟秋叶原，能搬的东西统统搬走！"

"哦对对对，"土星男为自己忘记了宅男圣地而甚感自责，"要去，肯定要去！哇哈哈哈秋叶原！！——哦哦，还有一件事要做，我要去找小能登（注：能登麻美子，声优）和小田中（注：田中理惠，声优）合影！最好能绑回家！——日本的黑社会接不接这个业务的？"

"不知道，不过你会被装进水泥柱里沉到东京湾的可能性更大就是了。"

"你们，"饭饭君惊诧地从电脑前抬起头，"不要说得自己好像真的能回去一样好不好？"

DRAGON 看了他一眼："不知道有句歌词叫做'心若在，梦就在'么？"

"是啊是啊，但只有梦在顶什么用……"

"谁说是梦，万一真回去了呢？"

"怎么回去？"

"我想想……"DRAGON 挠挠头，"起点和 17k 这些小说网站里的小说主角都怎么回到过去的来着？"

"高处落下。"fei 回答。

"被雷劈。"星辰补充。

"被人杀死。"

"找到一台时空机器。"

"被卷入科学实验。"

……

"好像都靠不住啊？"统计得差不多之后，DRAGON 有点苦恼，"土星男，要不你去试试，成功了回来说一声？"

"一般来说，去了的人都没回来。"fei 提醒道。

"靠，那么你就回去一周之前告诉那时的我，这个周末该买哪些彩票，"DRAGON 开始找纸笔，"我把正确的场次写给你……"

"那时的你会信么？"土星男斜眼看着 DRAGON，"我可是不看球的，你知道。"

"就是因为你不看球才可信……算了，换现在的我也不信，那还是我回去好了。"

"万一碰到那时的你自己怎办？"

"靠，你想想，万一是你自己正在上班，从办公室外面走进来一个自己，往你兜里塞了一百万，告诉你'当什么都没看见！'你会怎么选？"

"我？我大概下一秒就被你们砸晕了，等我醒过来，你们绝对装得比窦娥还冤：'什么一百万？没看见呀？你不是加班太困睡着了吧？'肯定这样！"

"很了解我们嘛，小伙子！"

"我们可以考虑砸晕从门外来那个，"一直没出声的牛蛙终于说话了，"然后绑到小黑屋里去逼他吐出那一亿来。反正还有个 DRAGON 坐在办公室里，谁也怀疑不到！"

"……牛爷英明！""不愧是青城山社团总舵主！""牛爷果然是做过大事的人！""……你们这些成天想着抢银行买手办的人没有资格说我！"

"还有一个问题，"常常在各个小说网站上溜□的 fei 突然想起来，"那些主角一般都不知道自己去了哪个时代，搞不好就直奔几千年前而去了哦，最大可能性是三国，哦最近宋朝和明朝也很流行……"

"三国啊，我看看，呃，我投奔谁好呢，嗯，丞相那里竞争太激烈，皇叔那里太危险，要不考虑一下孙权那边儿？"DRAGON 今天非常投入，看来昨天他买彩票花了不少钱，逃避现实的欲望极其强烈，"至于宋朝，太没意思了，尤其是南宋，稍不注意就被金国打过来了……"

"宋朝还算好吧？"星辰问道，"你要在春秋战国时期，那不是更惨烈么？兵荒马乱的……"

"这你就错了，那时候更好混——我们可以去当食客！"DRAGON 目光炯炯，好像这个提案他已经考虑了很久，"那时你忘记是到处招揽人才的时候么，连一个老农民骂了孔子两句五谷不分，孔子都要尊人家一声隐者！以我们现在的水准，回去装神弄鬼的说两句，那不待为上宾啊？"

"你的意思是——回那时候去骂孔子？"

"不一定啊，反正我记得那时候挺多各国诸侯为了拉人才不择手段的，但那些食客做出什么事情来的，那简直是百分之一的机率啊，所以我们只要不显得太笨就行了嘛！"

"这么说我也想起来了，"fei 的右拳往左掌一击，"记得有个食客，就因为主公的爱妾看到他残疾，笑了一下，就缠着主公要把那个爱妾杀了，主公不干，他就煽动了一群人叛逃，最后主公杀了爱妾向他赔罪才把他请回来，但这个人其他什么事情也没干……"

"这也太扯了吧？还有王法没有？"

"还有一个老兄，他做的唯一一件事就是吃饱饭后说主公坏话，别人问他为什么，他说你看我这么胡说八道主公都不处罚我，就证明了主公是个仁慈之人。我是在牺牲自己的名誉为主公带来名誉呀！"

"……太，太离谱了吧……你在哪里看到的？"

"没记错的话以前在史记里看到的，你问这个干吗？"

"没什么，我只是觉得你好像预谋回到过去已经很久了……"

"呃嘿嘿，人总要预防万一呀，万一真的遇到这种情况怎么办……"

"你们，"饭饭君在电脑后不住摇头，"不要说得自己好像马上就要回去了一样！"

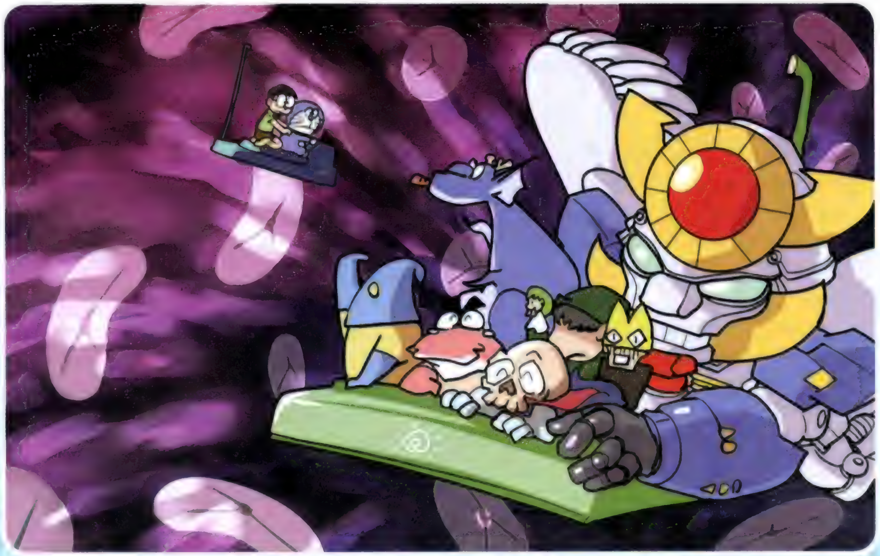
"倒是想呢，现在烦恼的就是去不了啊。"

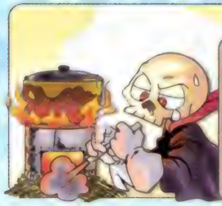
这时门又推开了，一个身影钻进来："哎呀，哎呀，睡晚了，对不住……"

"梵天……正想说刚才的讨论怎么少了个人掺和呢。"

"我好像听到说你们要去什么地方是吧？"梵天一脸的兴奋，"去哪里呀，把我带上把我带上！"

DRAGON 和星辰对视了一眼，把梵天一左一右架起来往门外走去："没问题，你一个人先去都可以……准备先试试哪样？电击？坠楼？还是被捅一刀？……"





2007年07月号

“那个俗话说得好呀，在家靠亲戚，出门靠朋友，人在江湖飘，哪能不挨刀，一个篱笆三个桩，一个好汉三个帮，有道是远水不解近渴远亲不如近邻，我们这些出来闯天下，哪个不是靠朋友帮衬，年纪轻轻的天下朋友打哪里来，自然是当年一起挤食堂战考场看录像的兄弟们……”

此刻的编辑们，正每人手里一杯可乐一包瓜子，以看戏的表情面带冷笑地看着说话那人口沫横飞，不过平常心不是随时都有的，当那人正要学单田方老师说评书到高兴处一拍醒木时，aice 终于忍不住了：“喂！那是我的手机！”

评书表演者一愣，尴尬地放下来：“aice 你就是这么败兴……”

“你也得让人起劲才行啊，”DRAGON 伸手试图把瓜子壳弹过去，距离太远，未遂，“你在这里比划半天，那套就跟电视里卖狗皮膏药的一样，就差说‘兄弟初到贵地有钱的捧个钱场没钱的捧个人场’然后表演胸口碎大石了——你丫到底要表达什么啊？”

“耶，对哎，我咋漏了这段——呔！各位乡亲各位父老，兄弟初到贵地，人生地不熟，有钱的捧个钱场……”

“梵天！”星辰和牛蛙同时拍案而起，然后相互看看，星辰知趣地退缩了：“牛爷，您请，您先请……”

“梵天！不要顾左右而言他，老实交待问题！”牛蛙无意间摆了个怒目金刚的姿势，引得游戏日一帮编辑鼓掌叫好：“牛爷这姿势帅的，真是淹死水里的鱼摔死天上的雁哪！”

梵天挠挠头：“什么问题？”

“问题就是，”DRAGON 指着自己的电脑屏幕，“我刚刚念的这条新闻，你说这人是你同学?！”

“那可不！”梵天一脸委屈，“名字和籍贯都对得上啊！”

“你同学里还有中国企业五百强的老总啊?注意是你同学不是你同学他爸！要真认识说动他给我们投资个千八百万的如何？”

“呃，可能是巧合嘛，中国十几亿人呢，重名也很正常……”

“一边去吧你！”牛蛙哼了一声，“净瞎扯！”

一般来说，牛蛙做出这种总结后关于该话题的讨论就该结束了，但今晚不一样，或许是连续几个晚上加班让梵天的神经进入了不正常的亢奋，这家伙居然还不知道收手：“牛爷，是真的呀……我当年转学多嘛，同学多也正常嘛……”

DRAGON 不理他，继续自己的网络读报时间：“看这新闻！这小子挺强啊，和几个人去爬珠峰，一群业余人才啊！”

“我同学！”梵天接嘴道，“前几天才给我发了短信，说下个月就回来。”

“梵天！老子不信！你现在就给你那同学打电话，我问候一下！”

“嘿嘿，珠峰上信号不好……”

“回来我再打！”

“嘿嘿，不好吧，不经过他人同意……”

“你居然还一套一套的？”

“你们别和他来劲了，”星辰打了个哈欠，“这人肯定又开始犯贱了，逮谁都是他同学！”

果然，接下来的事实充分证明了这个推断，今晚的梵天格外活跃，他的同学录以几何数字扩大着。

“老人花费毕生积蓄炒股……”

“我同学！……的家里人！”

“你同学家里人多了！……某市民自主研究家政机器人……”

“我同学！我以前还去他家里吃过机器人炒的菜！”

“你没睡醒吧？……甘肃等地遭遇特大干旱……”

“哎呀糟了，我同学就在那地儿，我得打电话问问他家缺不缺水，给他寄两瓶矿泉水去。”

“才寄两瓶？你折腾啊？无锡太湖遭受严重生态污染……”

“什么，无锡也缺水了?我还有俩同学在那儿呢……”

“成都金沙遗迹出土三千年前的稀有金面具——梵天，这是你同学做的？”

“这个，可能是他挖出来的……”

“是啊是啊，都是你同学，你同学遍天下……”

“中国预计发射火星探测器……”

“我同学设计研究的！”

“梵天，这个也是你同学？”fei 开始念自己看到的一段新闻，“‘村民表示，对方身材高大，毛发浓密’……”

“绝对是我同学！”梵天斩钉截铁，“我高中时就有个同学是这样的，身高一米九，一脸大胡子，我们都说他是毛孩……怎么，他犯事了？”

“是啊是啊，犯事了，村民说这种类似猿人的大脚怪经常在山里出没……还是在印度呢，你同学还真不简单哪！”

梵天沉默了一下，然后勇敢地承认了这个事实：“咳，没想到啊，他毕业的时候说要南下发展，没想到咋就发展成这样了呢，不值，不值啊！”

“小伙子，你脸皮也忒厚了吧……”

“意大利举行反美游行……”

“我同学在那边！”

“某通缉犯日前在某地落网——这也是你同学？”

“我，我同学也有在公安战线工作的！”

“妖精之国灵格佛多的冷酷战士，有着能轻易杀死龙的强大实力，国内外的人敬畏他，称他‘黑色剑士’。由于自幼失去父母，他对收养自己的梅尔宾心存感恩，只要是为了他，无论是多么困难的事都愿去做，梅尔宾也将布罗姆造的魔石之剑赠予他。虽然向来沉默寡言，很少流露感情，但从梅尔宾得知并接受了真相后，变得会明确表明自己的意志和主张了……”牛蛙突然念了一段文字，“饭饭君，就是这个，找到没有？”

“说的谁哪？”梵天警惕地问道，“又提到我哪个同学了？”

“同你个鬼，我在告诉美编这个游戏人物是放在哪里的！”

“哎呀，牛爷你要早说嘛……”梵天作回忆状，“说起来，我大学同学里还真有这么一个……”

“有一个拿着魔剑的妖精国剑士是你同学？”

“嘿嘿，见笑，见笑……”

“啥也别说了，星辰、土星男，你们两个体力好，给我把这人拖出去打到下班为止。”DRAGON 狠狠地捏扁了一个一次性纸杯子。

“你们，你们不能这么对待一个艺术家！”梵天被拖出去了。（注：“你们不能这么对待一个艺术家”是最近饭饭君和土星男等人常说的口头禅，出处不详……）

这时 aice 倒是想起来：“说起同学，我 QQ 群里有人发个美女图说是他同学来着。”

“美女？”几个人马上冲了过来，“哪里哪里我看看！”

但是屏幕上那位 MM 却并未得到认可，倒是有“资深人士”一眼认出：“口胡，这不是大○○香么！我家里电脑上还有她两个 G 的东西呢！”

“靠，我上次怎么没看到，一会儿我带移动硬盘去你那里拷！”

“这个真不是什么同学？”aice 不大死心。

DRAGON 鄙视地看他一眼：“在游戏日这几年你白混了啊？这张脸都在网上出现多少次了……”

“aice 你还想干吗？”fei 冷冷地祭出怨灵攻击阵式，“你是有家有室的人……”

“我，我就问问嘛……”

“哎，你别说，这还真可能是谁同学，”DRAGON 冷笑道，“有可能是梵天的同学嘛，就属他同学多！”

门外此时正好传来梵天的呻吟：“那真不是我同学……”

“……靠，再打，打到加班下班为止！”

这事儿也就这么了了，不过梵天那无所不在的同学们还是成了一段时间内编辑部的谈资，梵天倒是很自觉的不参与，当我们都以为他改了禀性再也不贱格的时候，星辰订的水树奈奈（声优）2007 年演唱会 DVD 到了，当水树奈奈在台上载歌载舞的时候，梵天又冒了出来：“哎这个好像我同学耶？”

“你大爷，这也是你同学！”

“真的，我还有她照片！”

“给我把他网线拔了，不许他上网搜——”DRAGON 马上下了指令，然后“亲切”地看着梵天，“谁是你同学啊？”

梵天嘿嘿笑着把脸扭到一边：“相逢何必曾相识……”

“……打到出片为止！”

2007年 08月号

2007年4月号《游戏日》，主打内容是《怪物猎人2nd》、《战神2》和《机战W》，还有个愚人节专辑“写在丁亥年癸卯月乙丑日”，看上去似乎没有什么异常的地方，但是……

“但是！”DRAGON以很少见的气势拍着桌子，“6月号的‘如果电话亭’和7月号的读者调查表，为什么会连续两期出现变成4月号的情况?！”

“我个人认为，这和读者们的诅咒有深刻关系，”fei咳了一声，“那期愚人节专题，读者们得知真相后都认为我们实在太过分了，尤其是关于‘女编辑雪花’，很多读者在得知此人纯属虚构后都表示了强烈不满，说打破了他们的幻想……”

“那篇文章不就是你写的吗?！”DRAGON开始攒必杀槽，“那你有什么建议？”

“我觉得，我们可以招一个貌若天仙的女编辑来满足大家的欲望……不，愿望！”

“滚蛋！是你丫个人的愿望吧！”

“不是啊，你想想，有这样一个女编辑，我们就可以威逼利诱她穿这个穿哪个，穿成女仆装在杂志上露个脸读者们也会高兴的……”

“是不是还要在封面上举着个掌机朝大家笑呀？”DRAGON刚好攒足一个必杀槽，一记升龙拳把fei打了出去，“也不动脑子想想哪个美女会瞎了眼跳这火坑……等一下！我们明明是在检讨为什么会连续出现这种重复的错误！原因，首先是要原因！”

土星男耸耸肩：“校稿时，是一点问题都没有的呀……”

“那为什么出书之后又不对了，我拒绝接受‘灵异事件’的解释！”

“真相往往都是这个喔……”

“你们还记不记得那次土星男的封面事件？”aice突然提出，“那次不是定性为‘穿越’么？——土星男，你现在想起来了么？”

土星男一愣：“我到现在也不记得这件事啊……”

[事件回放：某期杂志出片后第二天，土星男突然大喊：“哎对了这期杂志封面好像还没做？”“……不是你做的吗？”“我没有啊……”“口胡！你的意思是我们这期没有封面吗？”“没，没有人告诉我呀！”大惊之下联络在印刷厂蹲点的牛爷，被怒斥：“胡说！我刚刚才看到封面印出来!!”“那……到，到底是谁做的封面……”最后被猜测是另一个平行空间的土星男来到了这个世界……]

“你的意思是，这次又‘穿越’了？本属于4月号的数据‘穿越’到了6月号和7月号？”

“正是此意。”

“……死开！”aice除了右手人偶的部分都被踩入了地底，“别人穿越都是揣着现在的信息往过去跑，我们倒好，尽是一些过去的东西回来有个鸟用？这个理由老子不接受！”

“是啊，哪天硬盘里突然出现2008年1月的数据多好，这样就不用做那期杂志，可以安心过年了。”星辰叹了口气。

“你放心，真的出现那一天肯定也是过了2008年1月之后的事儿！”DRAGON哼了一声，“打住，现在不是讨论穿越的时候！我对穿越没有兴趣！”

“明明这几期买彩票的时候都很有兴趣……”牛蛙哼得比DRAGON大声，“说要回到过去把那几亿都卷走的人是谁啊？”

DRAGON面露尴尬之色：“牛爷，那不就是说说嘛……”

牛蛙敲了敲自己的头：“我觉得，这件事要从头开始客观的分析——除了愚人节专题，战神2也可能是导致诅咒的原因，我们毕竟说了太多诸神的坏话，被其中一两个咒杀一次是正常的；还有本期我发现刊登了《寒蝉鸣泣之时》，这也是个著名的黑暗类‘穿越’题材，可能与它有关；还有高达无双，拿这么大篇幅做PS3游戏，读者们看得眼睛热也是……靠，我都在说什么……全不着调嘛，我再想想！你们继续分析！”

“还是让我这个办公室唯一的理科专业来理性分析吧！”星辰充满自信地站起，“6月号发现如果电话亭重复的时候，我专门检查了传数据的硬盘，结果发现在一个不起眼的文件夹里居然还有没删除的4月号数据！很有可能拷数据的时候覆盖了原文件！所以从那之后我每次都在传完数据后亲自把硬盘清空了！”

“很好——那么7月号的调查表又怎么解释？”

“呃，这个，我，我要把刚才的思路再重复一遍……我要从三个方面来阐述……”

“……我拆了你！……美编，美编呢？不要不吭气，排版的是你们，最后把各个版块拼到一起的也是你们，给个你们的答复！”

“我拼的时候没发现问题呀……”土星男以怨妇般的语气哀叹，“而且那几页都是校过稿的……”

“到现在检查校稿也是没有问题的！这个不用你们说，你们只要说出自己觉得可能出错的疑点！”

土星男开始回忆：“7月号的时候啊，唔，当时调查表排版确实是完成了的，我还记得很清楚fei要我把‘女读者相片专用处’的位置再扩大一点……”

“我当时就说，其他‘无谓的地方’越少越好，”fei不知道几时从门外爬了回来，“结果你硬是把那些古怪的选择题留了下来，这次遭天谴了吧？”

“你咋不说是那个相片专用处太大了遭到天谴了呢？”土星男突然一击掌，“我想起来了，我排版完之后就忙着做其他的了，传调查表数据的人是你吧，饭饭君？你是不是传错了？”

“拜托喔，你那个文件夹里只有7月号的调查表而已，我不可能自己再做一份4月号的吧？”

“万一你走神了开错文件夹呢？”

“不可能！”饭饭君正色道，“这个世界上，能令我走神的，只有萝莉！而这是最不可能出现在编辑部的生物！”

“这么说难道一个个都没有问题了吗？”DRAGON愤怒地拍着已经出现裂缝的桌子，“那么为什么书上会出错呢?！”

“会不会是，”星辰又想到一个可能性，“印刷厂留着4月号的数据没删？”

“他们留个封面我还想得通，留4月号调查表的数据干吗，难道那一页的排版排得惊天地泣鬼神吗?！”

“哎有可能哟！”一直不吭声的梵天终于露出了恍然大悟的神色，“搞不好这两页调查表真是排得美仑美奂，看得工作人员爱不释手，最后决定留在他们电脑里做纪念，而且越看越喜欢，干脆把7月号调查表数据替换了……”

短暂的沉寂之后，星辰做出了一个提议：“我觉得……干脆把梵天打一顿吧？”

“打他有什么用？”DRAGON一脚踩住梵天的袖子，“当然……打是肯定要打的，不过我们还是应该先把这次的事件调查清楚吧？”

“为什么，为什么要打我，我犯了什么错！”梵天在地上扑腾，做出溺水者的姿势，“你们这是在泄私愤，你们这是打击报复，你们这是找不到人出气才转移话题！”

“……好像也是。”DRAGON讪讪地抬起脚放开梵天的袖子，“继续说这次的问题——6月号如果电话亭可能是覆盖数据，那么7月号事先已经清理好了硬盘，为什么还会出这种事情？总不可能真是印刷厂特意把4月号调查表留下来给我们换了吧？”

“硬盘之前肯定是确实清空了吧？”

“确定一定以及肯定！”

“……妈的，难道真是‘穿越’？”DRAGON苦着脸，摸着头坐下来，“没这么邪乎吧？”

“DRAGON啊，其实是你穿越了，我们其实刚刚做完4月号。”梵天嘿嘿笑着。

“不要瞎扯！要真的这样我马上买彩票去！老子可还记得几期的号呢！”

“其实，你穿越到的是4月号调查表出现在7月号上的空间……”

“这和原来有什么区别！”

“区别在于，我说出了你已经穿越的这个事实……”

“要不，干脆……”星辰翻了翻白眼，“还是把梵天打一顿吧。”

“……这次我没意见。”

“附议。”

“……人呢？”

此刻大家才发现，梵天不知道什么时候已经跑到了天台上，正在那里摆芙蓉姐姐的S造型：“嘿嘿，早知道你们有这招，来抓我呀，来抓我呀，我已经把外面的门锁上了！”

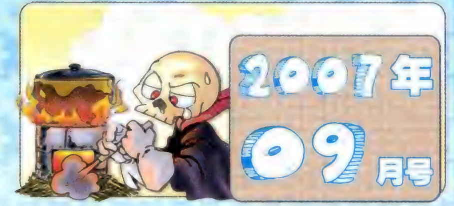
“……这个贱人还敢挑衅！”

“来呀来呀抓不住我！”

“那谁，星辰，去把里面的门也锁上，让他一个人在外面跳去吧。”DRAGON哼了一声，“下班！所有人一分钟内关电脑走人！”

“喂，喂……等一下，你们打算把我一个人丢在这里不管吗？喂？喂？真走啦？喂喂喂，我开玩笑啦，不要丢下我……”

直到现在，“灵异事件”的真相也还没有查清。或许在编辑部的某个角落里，真的藏着一个由异次元物质构成的神秘硬盘，盘旋着编辑们尚未发现的黑暗怨灵，还有着不稳定的时空隧道随时等着开启……但是！你们这帮无胆匪类，有本事就让我们看见呀！



星辰脸色严肃地撕开手里的信封，只粗粗的瞟了一眼里面那张纸，脸色马上变成苍白，随即办公室里的人都听到了一声惨叫：“苍天哪！！！”

“怎么了？”DRAGON走过来，拿起信封一看，“哟，‘××银行大客户专用信封’，恭喜你啊，刷信用卡都刷成大客户了！”

“DRAGON……”星辰缓缓接口道，“借我钱……老子现在一分钱都没有了……”

“你丫上个月买什么了？！不记得你买了什么大件啊？！”

“机战OGS的正版……还有继续付Wii的分期……”星辰就像孤注一掷借了高利贷去赌马，最后血本无归的绝望者一样喃喃自语着，“最关键的是，这个星期还要交房租……啊啊，完蛋了，木（没）有了，啥都木（没）有了……”

“世界就是这样的，”DRAGON同情地拍拍他的肩膀，“说吧，要借多少钱？”

“借个两万吧……”

DRAGON这次是一脚踹了回去：“你咋不去抢呢？！”

“你还好说！”星辰也悲愤地拍桌子，“上个月买Wii的时候，是谁说‘这东西可以做攻略也可以锻炼身体，星辰你是一举两得’的？！老子现在根本都还没有摸过！所有玩的人应该是一起出这个钱！……土星男，当初你也有怂恿说什么‘D版已经出了’吧？给我出一份钱！”

“出钱？”土星男露出“要命一条”的表情，“老子天天担心银行上门来搬家具！你发扬一下风格会怎样，我们是为了帮助广大读者耶！现在大家终于有可能玩得起Wii了……”

“他妈的，这个DQ简直是要人命，勇者果然不是好当的……”牛蛙揉着肩膀站起来，“要不你们试试？”

“不不，牛爷，您继续玩就好……”

牛蛙拒绝了星辰的好意：“我是认真的，太辛苦了！比三天三夜不睡觉还辛苦！”

“啥？这怎么可能，不是传说很多人都成功地用它把到妹子么，怎么牛爷您自己玩还辛苦……”

“靠，那是娱乐为主，谁没事玩Wii的‘动作游戏’一口气玩8小时的？！啊啊，又来了！！”牛蛙突然把手柄高举过头，拼命大幅度画圈，咬牙切齿地大吼，“稻·妻·雷·光·斩！！！”

众人看着大屏幕上雷电满天炸的壮观景象全都做景仰状：“哦哦，牛爷好威势……”

“威势个头！”牛蛙咬着牙放下手柄，“肩膀都要断了，哪个设计的这种口胡必杀方式！简直就是让人丢脸的利器！”

“是堀井，肯定是堀井雄二！”梵天作义愤填膺状，“牛爷您发个话，我马上去废了他！”

“你去，你去啊！现在就去！”牛蛙瞪他，“没废了堀井，你提自己的头来见我！”

梵天讪笑着消失在门外：“牛爷，你要多给点时间……”

星辰搓着手，绕着Wii转来转去：“牛爷啊，你既然玩累了，那我也来试玩一下没问题吧？”

牛蛙挥挥手：“拿去拿去！”

饭饭君突然想起一个问题：“牛爷，玩这个游戏发必杀技真的需要高声喊出来吗？”

“……当然不用，只是喊出来比较发散郁闷而已！”

另一边，星辰已经手脚麻利地放入一张新盘：“脖子扭扭屁股扭扭大家一起来……做·运·动！”

“哦，那个‘Wii运动会’是吧？”fei在旁边打量画面，“怎么，你打算用这个来运动？”

“让你们看看我的运动神经！当年我在校篮球队……”

“得了吧，你在校队最多就是个万年替补扛矿泉水的！”DRAGON哼了一声，“我来看看都有什么……唔，保龄球是吧，让我展示一发全倒的潜力给你们看！……嗯？只倒了四个？口胡！再来……什么，球居然从那个空隙穿过去了？！幻觉，肯定是幻觉！！”

“废柴，肯定不是这样操纵的，”星辰抢过手柄，“你要算好运行轨迹和方向，然后控制力度和角度，这样投出去才能……吓，只倒了一个？！BUG，绝对是BUG！！”

趁着两个人争辩的机会，fei偷偷拿过手柄杀气腾腾地选了拳击，一脸的凶神恶煞并摆出天马流星拳的架势：“吼吼，去死吧，都去死吧！”

“……你觉得，他那个‘去死吧’后面隐藏的主语会是什么？”饭饭君扭头问土星男。

土星男则是见怪不怪地耸肩：“还用说？‘情侣’啦‘狗男女’啦之类的嘛……”

此时fei的自言自语已经变得非常具体：“干，有女朋友了不起喔……有钱了不起喔……有房子有车了不起喔……”

“行了行了，”DRAGON把fei拽开，“有车有房有钱有女朋友的人当然比你了不起，这有什么奇怪的……靠，把手柄放下！信用卡还没还清呢，弄坏了就把你拆了喂狗！”

下一个丢脸的是aice，他居然想要玩高尔夫，事实证明他和他右手上的玩偶一样不精通此道，半小时之后星辰终于忍不住夺走了手柄：“我说，你连第一个洞都还没打进去，连当球童都不配啊！”

“重在参与嘛，”aice嘿嘿的笑，“好久也没锻炼了……”

“没事锻炼啥，是不是女朋友放暑假要来了打算临时练打洞？”fei带着类似于紫黑色的气场在aice周围绕啊绕的，“你以为在这里挥几下虚拟的高尔夫球杆就可以达到你的企图吗？太天真了……”

“我女朋友已经来了。前天。”aice镇静地说出这句话，然后拍拍半石化状态的fei的肩膀，走开了。

“……aice，这几天活儿比较多，我们一起加班吧！”DRAGON在不远处坏笑，“就加到个早上三点四点的，多爽啊，回去就能睡着！”

“下次吧……”

这时获得Wii使用权的星辰已经把手柄举起来指向前方：“棒球……才是我擅长的项目！今天老子便要开创一个全垒打的神话！”

“你擅长的不是篮球么？”

“这是隐藏职业！好，震惊世界的第一棒……嗯？挥空？！”

“好震惊世界的第一棒喔。”DRAGON在背后哼了一声。

“这是试挥，试挥！我要有熟悉的时间嘛！”星辰这次摆出了看上去标准的挥棒姿势，“之前所有的屈辱，都要在这一棒里讨回来！喝呀！击中，全垒……嗯？喂喂，你要飞去哪里？”

“一记三十公里外的远射，出界。”DRAGON阴阳怪气的在后面播报。

“播音员不要在后面干扰选手情绪！”星辰有点恼羞成怒，“前三棒都是试验！真正的战斗从现在才刚刚开始！”

“好嘛，各位观众，现在是热身期间，请无视选手这次的击球出界……还有这次的挥空……还有这次的坏球……这次的三振出局……这次的……我靠你小心点！！”

令DRAGON的播报突然走音的自然不是挥棒时差点砸着自己，星辰这次是换成投球方，就像网上曾流传过的无数惨痛新闻一样，他手里的手柄与屏幕里的棒球同时飞出，飞向那台大电视……最后的关键时刻，星辰事先套在手腕上的套绳拯救了世界，在千钧一发之际将手柄拖了回来。

“咻……差点死掉……”星辰松了口气，转身看看四周，“我说……你们不用这个姿势吧，那是来不及的！”

依然保持着扑向电视机姿势的众编纷纷从石化中解除出来：“不要吓人！这可是编辑部最贵的东西之一……”

“太危险了，让开让开！”牛蛙把手柄夺回去，“要砸电视也等我把这个攻略做完再说！”

“还是牛爷厉害，发了那么多必杀都没有出现险情……”

“少废话，我现在想到要画圈就头痛……”牛蛙愣了一下，“说起来，那个说要去废了堀井的人呢，怎么没影了？”

“牛爷！”梵天出现在门口，“我没能完成任务，所以我只好提头来见你了……”

“…你以为用手拽住自己头发就算过关么！去死吧……”

直到第二天，众编辑才真正领略了牛蛙的伟大之处，fei是捂着右肩唉声叹气来上班的：“唔啊啊啊，我果然老了吗？不过才打了一会儿拳击嘛……”

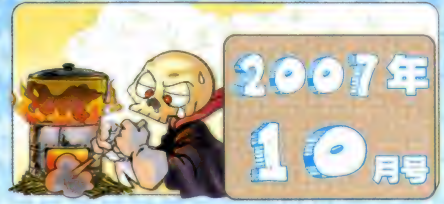
“你这算什么，老子才玩了不到10分钟的保龄球！”DRAGON趴在桌上抽搐。

星辰没有来上班，给每个人发了条短信：“今天上午来不了了，手都抬不起来……”

“这人不是号称篮球健将吗？！”DRAGON拍着桌子——用左手拍的。

这时候，牛蛙又开始念念叨叨地挥舞着手柄：“我要杀了制作者，这什么破名字什么鸟输入法……魔鬼破斩！！！”

众人纷纷用无限崇敬的眼神投视过去：“果然还是牛爷才能坚持这么久……”



在大家还没有生出警惕心理的时候，成都的夏天已经伴随着8月底开始的雨水流逝在时光隧道尽头。面对突然杀到的冷空气，体质极烂的编辑们猝不及防，纷纷败下阵来，最早被击败的是fei，然后以这个喷嚏不断的“母体”为中心，感冒病毒开始了兴致勃勃的大扩散——于是编辑部形成了可怕的恶性循环，由于每个人感冒的时间不一样，往往是前一个人刚好，正是下一个人最严重的时期，于是之前刚好的这人旋即又被传染……

“快点做完这期！”DRAGON经常大早上的就一边流鼻涕一边大吼，“然后都回去躺着直到好了再来！”

“我现在就好想回去躺着……”往往就会有人虚弱地这么回答。

不过某天早上，fei在进门之前听到的DRAGON吼叫有点不同：“完了，全完了！”然后是“咚”捶桌子的声音，那一瞬间fei以为接下来会是某手机的广告：“一个……大彩屏……还有一个!！”

“出什么事了？”fei进门后先环视了一圈，最后找了一个看上去和这气氛关系不大的人。

“哦，上期体彩大乐透开奖，头奖中了4100万。”饭饭君耸耸肩。

“原来这样……”fei也跟着耸肩，然后大脑才反应过来那个数字后面多少个0，“啥?！4100万?！”

“而且是同一个人买的！”DRAGON大叫着，“那小子就花了15块！买了5注一样的!！”

“我靠……这，这简直是……”虽然自己没有买彩票，fei也觉得突然有种愤怒的情绪升起来，“穿越，肯定是穿越!！时空管理局呢?你们在白白花纳税人的钱!我要告你们渎职!!！”

“就算有时空管理局这种东西，也不存在于我们时代吧？”

“少废话，既然是时空管理局，当然可以存在于任何时代，只是我们不知道而已！”

DRAGON看上去是最痛心疾首的：“他妈的，买了这么多期都没中什么东西，结果这么大的一注就被人捞走了，天理何在，何在!！”

可以想像，在平素就满房间叫穷的编辑部，这种“可能到手的横财被捞走”对大家的打击是多么大，在此后几天，几个人唠唠叨叨的无非几个话题：“钱”“那个该死的混蛋”“××的时空管理局”……

某日上午，当牛蛙再次发出“哼哼，那个小子真是胆大包天，如果被我遇到……”的可怕诅咒时，门卫突然打了个电话说门口有人找，一下子众人就兴奋起来：“哦哦，牛爷，肯定是那小子上门来谢罪了！”“这么有诚意您也别太生气，只废一只手就够了吧？”“是啊是啊，还可以留给他一点回去的路费……”

不过，显然是当事人已经畏罪潜逃，“亲自”出去察看的牛蛙撇着嘴提回来一个包裹：“土星男的快递，你这什么玩意？”

“哦哦，到了吗，到了吗？”土星男的眼镜片发出亢奋的光，“哦呵呵呵呵，好东西呀！”

“你丫是不是又买了什么手办？”星辰和DRAGON同时投来不信任的视线，“平时用钱用得比我们还快，信用卡还欠了银行一大堆，现在月底你哪里来的钱——难道说那个中了4100万的是你?！”

“这个是早就预定的……”土星男喜滋滋地拆着包装，“很好，很好，我活着的愿望又达成了一个……”

“到底是什么无聊的愿望，让我看——”fei刚刚说到这里，就马上被掐断了，换成一个尖利的声音，“土星男，你这个变态！终于开始彻底装人妖了吗？”

“滚，哪里变态了，你这个亵渎水手服的家伙！”

“水，水手服?”众人顿时都被惊到，“你居然真的买了！”

“怎么样啊？”土星男索性把衣服举起来，“就是买了，有什么问题吗？”

“没，一点问题都没有，只是恭喜你在怪叔叔的道路上又迈进了一大步。”

“怎样，是超大尺码的吗？”

“当然不……口胡，难道你们以为是我穿?！”

“难道你还真打算把它挂在墙上？那就更是变态了！”

“如果我穿它也很变态吧？……靠，越说越乱，不跟你们扯！”

DRAGON满脸怀疑地拿起包裹：“这个尺码，还真不像是土星男你穿得下的……”

“怎样，你也看出来了吧！”

“那是给编辑部谁买的？”

“是给——我吃多了我给编辑部的人买水手服？”

但是这种辩白对其他人是自动屏蔽的，DRAGON转过身去开始一个个打量：“梵天的身材倒是套得下，就是个儿高了点儿……星辰?不对，这玩意非被你撑坏不可……aice嘛手上套一个身上套一个看上去是满变态的，但没准也做得出……牛爷……呃，牛爷您红光满面气色不错哈……fei你就算了，穿上去也是个日本恐怖片……”

“你在那里比划有什么用，难道真的有人会在你面前穿?”牛蛙对他的推论嗤之以鼻。

DRAGON看看手里的衣服：“这倒是，就算我掏一万块在这里，让谁穿着在楼下走一圈，也不会有人……”

“一万块?”突然有好几个声音同时响起，“在哪儿?我穿！”

“……”DRAGON有点尴尬地左右看看，“你们这群贱人……还要不要脸啊？”

“脸算什么！”所有人一起回答，“那可是一万块啊！”

“……无耻！”

“要不，八千也行。”梵天提出。

“我只要七千就穿！”在旁边的淘宝掌柜小白跟着凑，“六千也行！”

“五千！”梵天继续减价，“小白你不要破坏市场经济！”

“四千五！”小白不让步，“四千五也是钱啊！”

“……那你穿吧，”梵天哼哼着坐回去，“我也是有底线的……”

“你们这群烂人的自尊都没有了？”

“废话，自尊就是用来舍弃的！”fei回答，“那DRAGON我问你，要是一万欧元，你穿不穿？”

“一万欧元……？”DRAGON愣了愣，然后脸上露出笑容，把衣服往自己身上比了比，“要是一万欧元，我还让你们穿？我自个儿就穿着到楼下溜达去！”

“……”众人在脑子里试想了一下DRAGON穿水手服那种情景，然后马上自动在脑海里加上了厚厚的马赛克过滤掉。

DRAGON把衣服抛了抛，转头向土星男：“这真不是你给哪个编辑买的？”

“我脑子进水了我?！”

“哼哼，反正这几天大家都感冒，头痛脑热做点糊涂事也是正常的……”

“别瞎猜了！”土星男悻悻地把水手服抢过来，“帮朋友的朋友买的！”

“朋友的朋友……男的女的？”

“……多新鲜啊，哪个男的会买这个？”

“你不就买了吗?”星辰指出，然后深表遗憾地叹了口气，“可惜了这套水手服。”

“你什么逻辑?难道穿在女孩子身上会比放在编辑部更可惜？”

“那倒不是，”fei回答了这个问题，“只不过如果你是买来挂在墙上，我们会觉得那更符合你的作风而已。”

“他妈的你以为我不敢买，等发了工资……还了信用卡……留了生活费……”

“再买点手办万智牌，再充点游戏点卡，再交点电话费上网费！”DRAGON打断他，“你还有钱买才怪——说吧，中四千万那人是不是你？”

“是我的话，我会在这儿？”

星辰点头：“嗯，这个我可以保证，要是中了四千万，这办公室里超过一半的人肯定已经奔秋叶原去了！”

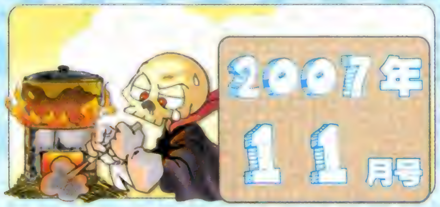
aice突然叹了口气，望向那面贴满各种海报的墙壁：“唉，说真的，要是左边挂一件水手服，右边挂一件女仆装……”

“那办公室看起来就真的像变态聚集地了。”星辰回答。

DRAGON再次看向那件水手服，突然觉得问题严重起来：“这件衣服呆在办公室，就觉得一股不可救药的宅气扑面而来啊……要是这时候有女读者来看到就完蛋了，土星男，今天之内快把它处理掉！”

“等一下，”土星男眼里异光一闪，“刚才是不是有人说什么一万块？”

“……快点去死！”



在写这个东西之前，我总是情不自禁地想给它起一个标题，比如象小学作文的“记一次有意义的郊游”之类，但是写完之后我觉得，这种标题和文章内容似乎没什么关系……

“明天星期天，到都江堰我那里去吃饭！”某日下班的时候，牛蛙突然做出了这样的邀请。

众人先是一愣，接着不管真的假的都激动地应和起来：“哦哦，去牛爷家，去牛爷家！”

“都江堰啊都江堰！”

“牛爷，来接我们的是劳斯莱斯还是加长凯迪拉克？”

“牛爷，不用弄太豪华，普普通通就行了，血燕虫草乱炖九天翅什么的，咱都能吃！”

但是在这种种用心险恶的奉承之下，牛爷依然没有失去基本的判断力，他很不耐烦的拍了一下桌子：“少废话，去不去！”

“去，当然去！下刀子也要去！”

“地震了也要去！”

“都江堰被陨石砸了也要去！”

“……你家才被陨石砸了！”牛蛙怒吼。

折腾了一会儿，终于有人想到了实质性的问题：“牛爷，怎么突然想起要请客了？”

“我有个妹妹过生日……”牛蛙耸耸肩，“反正就是找个借口吃一顿，想那么多干吗？”

“哦哦，就是就是，我们安心吃饭就行，噢耶！”

不过已经有人开始“想很多”了。第二天早上大家在编辑部楼下集合，照例是等人的时候开始瞎想牛爷会不会派出一队保时捷卡宾，忽然所有人都一起闭了嘴，然后看着马路对面那个正在走过来的家伙：“那小子谁啊，怎么看上去那么眼熟？”

“好像是梵天？”

“梵天什么时候这么精神过？”

“但那五官，那身材，难道是别人？”

“中国有十几亿人口，有几个象的人很正常，CLOUD 离开成都后你不是还常常在公交车上看见象他的人么？”

“CLOUD 那是典型的大众脸……”

这个讨论在那人满脸阳光的跑过来打招呼后划上句号：“HI～你们来得挺早嘛！”

“靠，果然是梵天！”

“我怎么了？”

“还‘怎么了’，”DRAGON 嘴里发出“啧啧”的声音绕梵天走了一圈，“新衣服新裤子新鞋子？这是传说中的 CK（全称：Calvin Klein）头层软牛皮夹克加 Levi 的经典水洗磨白休闲牛仔裤加 Gucci 复古小牛皮休闲鞋?！你丫哪里来的钱，难道中奖的是你——等一下，不对，这夹克是人造革！……牛仔裤也是帆布的！这么说那鞋也是假的了？你弄这身假模假样的行头到底要干啥?！还有满头的伪劣古龙香水味道……靠，难道今天是你过生日么？还是说……其实牛爷的妹妹就是你？”

“老子才没有这种妹妹！”牛蛙在旁边哼了一声。

虽然全身装备都被拆穿，梵天脸上依然洋溢着向往的表情：“牛爷的妹妹耶……”

牛蛙闻言眼里寒光一闪：“怎么？”

“牛爷的妹妹一定漂亮……”

“表情不要那么贱格！……然后呢？”

“这次去了，我说不定可以……”事后据 DRAGON 和星辰评价，大概“两年没看见梵天这么贱格的表情了”。但出乎所有人意料，本以为牛蛙会走上去，象变形金刚电影版里威震天撕爵士那样把梵天撕成两半，不料牛蛙闻言只是冷笑一声：“你就一边妄想去吧！我那妹妹今年才 12 岁！”

老实说，看梵天的神采象被放气的皮球一样迅速萎缩下去，是我非常乐意看见的事情，不过牛爷这句话瞬间又召唤出了两头危险生物：“12 岁？萝莉?！”“萌不萌?！”

“饭饭君，aice！你们两个人的表情也给我差不多一点！”

“牛爷您放心，我们就远远看着，就远远看着！”

“你们两个变态，敢把这副表情带到都江堰，我就把你们绑上石头，丢到宝瓶口下面！”

这一刻，沉寂已久的黑暗之霸王终于重新露出獠牙，在这句话之后，似乎有来自西伯利亚的冷空气不经过沿途缓冲就直接杀到了成都平原，所有人都不自觉的打了个寒颤并主动闭嘴。

“呃，春天早就该过了呀……”DRAGON 咳了一声，试图扭转话题，他抬头看着似乎永远不会出现太阳的天空，“怎么我觉得今天好像是要去春游呢——发着春去游！”

午饭在欢乐祥和友好团结的气氛下结束，这次午饭的丰盛程度远远超出了预期，所以众编在一瞬间都变身成从地狱夺门而出的饿鬼，什么萝莉，什么妹妹，那一刻都比不上一条鸡腿，据说在桌下还私底下进行了一些流血或不流血的争斗，总之有一个事实可以说明成果——随着宾客们陆续离席，最后还有一桌在山吃海喝并大叫“再来一份”的，那就是《游戏日》编辑部了。

“牛爷家的饭菜，就是不一样啊……”又过了一会儿，几个人扶着墙喘着粗气走出来，“吃白食的奥义，就是要扶着墙进去，扶着墙出来……”

“接下来干吗？”喘了一会儿，DRAGON 笑眯眯的朝牛蛙提出，“牛爷啊，没有安排什么饭后的余兴节目吗？找几个小妹子……”

“……滚。”牛蛙只回了一个字。

aice 不舍地朝屋里望了一眼，提出更邪乎的建议：“要不，我们散散步走到青城山去？”

“你这是散步还是长征？你知道这儿离青城山多远吗?！”

“俗话说‘饱暖思淫欲’”，星辰露出怀疑的目光，“aice 你丫不会是在青城山有什么相好吧？居然走路都要走去……你可是有家室的人！”

“星辰你说话要注意，这里是青城派的地盘，小心一万多个道士踩着剑来取你人头喔！”aice 在徒劳的辩解，“我只是想锻炼身体嘛……”

这话招来了更毒舌的 DARGON：“锻炼？你女朋友才走没多久吧？终于发现身体不行要临时抱佛脚了啊？”

“要爬山，也不是没有，”牛蛙指指远处，“那边儿，有座‘药王山’，好像是拜孙思邈的，你们要不要去爬爬看？也不怎么高……”

现实很残酷。那座山是不怎么高，也不怎么陡，阶梯甚至可以说是非常密集非常有人性化，在山下看那庙宇连几块砖都能数清楚，但是要爬这样一座山依然超出了大部分人的体力限度——鉴于我不想记叙这次毫无生气的爬山活动，所以我肯定不会告诉你们，不到一百阶土星男就差点因为体力不济摔下山去以至于 DRAGON 大笑“我还以为这个编辑部最先死的人是我呢”，我也肯定不会告诉你们号称“经常坚持体育锻炼”的星辰是最先提出“要休息一下”的，更不会告诉你们那座山似乎还没有成都市某些大楼高……

下山之后，一群人终于恢复到了大摇大摆招摇过市的平和状态，在牛爷率领下浩浩荡荡有如不折不扣的无业人员，然后继续奉承：“牛爷住的地方就是不一样，山清水秀，看，天上还有太阳！”

“这里真是田园风光呀，气候也好……”土星男左看右看，“要不，我们把编辑部搬过来吧？”

“这提议好像去年我们来这儿的时候也有人提过？”

“那时候你们是打算在桥上挂一个篮子坐在里面吹风！”

DRAGON 哼了一声：“住这儿？不说别人，土星男你受得了么？这可不是什么都有的成都市区！”

“只要有电脑和网络，在哪儿宅不是宅呀！”土星男脸上露出向往的表情，和上午梵天的表情很像。

“玩游戏怎么办？”

“我从网上下载刻盘！”

“没有手办买哦？”

“……看，那边是邮局！我可以用 EMS 在网上买！”

这下子解决了不少人的后顾之忧，aice、饭饭君乃至星辰都开始左顾右盼起来：“不错不错，这里餐馆也多……”

“看，电脑修理铺耶！可以修电脑！”

“家具也有卖，日常用品也不缺！”

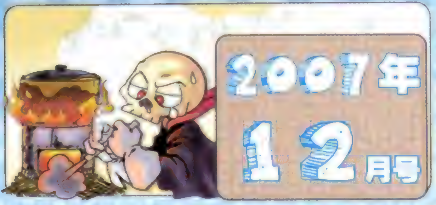
“DRAGON，咱们要不真的考虑一下？这儿肯定房租也便宜……”

DRAGON 叼着烟卷哼了一声：“《游戏日》编辑部地址，都江堰市某镇某村某某号大院左拐第二间？行啊，你们每期做完杂志，就从这个地址出发去成都市的印刷厂监印吧！还有那几个没事去九眼桥那边玩万智牌的，也就这么去吧！”

“……”这一招很见效，本来就为了图省事而千方百计在编辑部周围租房的众人一下子丧失了斗志，只有饭饭君和 aice 还在盯着刚放学背着书包的萝莉们自言自语：“小地方好啊，萝莉们怎么看都很纯朴……”

“你们几个！”牛蛙厉声道，“不许祸害到这里来！天黑之前给我回成都市！全部！”

所以你们看，这不是一次郊游，我们只是去吃饭而已，人生真是平淡呀，对吧？



都说"猫是宅男最好的朋友"，日本动漫里养猫的宅男不在少数，幻想着猫哪天晚上变成猫女的动漫也不在少数，现实中周围养猫的更是不在少数，例如某个特别喜欢拖稿的作者，例如编辑部的星辰——但是也有反例，有人一本正经的宣布"所有的猫都不喜欢我"，不过，那似乎不是猫的问题。

这个人就是 DRAGON。

早在他还在和星辰等人合住的时候，就充分表现出了"不受猫欢迎"的特征：他喜欢把刚满月的小猫放到门上，让小猫茫然无助的朝下看；他喜欢把猫放在手里转来转去，一直到猫彻底晕掉；他喜欢把猫关在厕所里灌酒，他喜欢朝猫喷烟圈……

"猫会喜欢你，那才真有鬼了！"对于 DRAGON 的举动，所有人都这么评论，"你其实生肖是属鼠吧?！"

说起猫不能不提的就是耗子，编辑部一度鼠患成灾，没事啃啃书啃啃网线，在众人桌子上玩障碍跑把手办扫得一地都是……为此编辑们不惜劳民伤财地把所有桌子柜子都抬起来清理过，把所有可能进出的洞口都堵过，还是挡不住老鼠们的健身运动，"我现在想弄死那几只耗子的愿望，比中六千五百万大奖的愿望还要强烈！"DRAGON 不止一次这么恶狠狠地说。

在这种怨恨的驱使下，众人想到了"一物降一物"。什么能克老鼠?……当然不是狗！所有人都把目光投向了窗外：门卫在窗外的活动室里养了几只猫！其中有一只极具威势，长得膀大腰圆，看样子一口就能把老鼠脖子咬断，不过和所有的猫一样，这猫也怕生人，当 DRAGON、星辰等人满怀危险笑容走过去时，它都会跳到角落里警惕地看着众人，一副"你们要干啥"的表情。

"要和它多接触，这样它就不怕我们了！"DRAGON 转过头，一本正经地对大家说，"以后没事就陪它多玩玩！"

"你打算怎么'玩'?"星辰满脸不信任的表情。

"你那什么表情，你家的猫又不是我玩死的……放心，这么大的猫，肯定不会怕从门上跳下去，而且肥成这样我也抛不动啊对不对?"

"如果只是那样，我家的猫就不会看到你就跑了！"

"你家的猫不就被我关在厕所里关了十来天嘛，又不是没给它准备猫粮！"DRAGON 一点都没有造成危害的自觉性，"现在办公室里的老鼠可猖獗得很，这个大猫正好可以派上用场！"

"你真的是要打算让它'派上用场'么?"

"放心，很快它就老实了！"

于是在接下来的几天里，活动室里就经常传来这样的声音："嘿，还跑，你丫还跑！……梵天，堵住它！把门关上!！哇哈哈哈摔倒了摔倒了！好，抓住它抓住它……"

"DRAGON 那家伙，真是打算让那猫抓耗子么?"牛蛙有点不耐烦地看看窗外。

"我觉得是想趁机做做运动吧，定然是对自己的身体状况也感到忧虑了呀！看来还是希望自己将来有个稍微健康点的身体吧！"

饭饭君提出的这个假设同时遭到了所有人反对："别扯了，他人生最后的愿望就是活着进养老院摸小护士的手而已！"

星辰做出了颇有经验的判断："不要理他，他只是习惯性的跟猫过不去罢了。"

虽然大家对这种行为本身没有什么兴趣，但游戏日编辑部的共同特点就是"哪里有热闹往哪里凑"，在 DRAGON 和梵天两人对那只倒霉大猫围追堵截几天后，其他人也"哇哈哈哈"狂笑着加入了调戏大猫的行列，到后来那只猫已经是听见游戏日编辑的脚步声就拔腿就跑，不过即使这样也依然没有逃脱魔掌，就在一个月黑风高的夜晚，它终于再次面临了命运的挑战……

当时大家还在照例加班，突然走廊里传出一阵大笑："哇哈哈哈，抓住了抓住了！"

"那猫虽然肥得很，但不像是 DRAGON 抓得住的嘛，"星辰愕然地抬头，"这次那只猫中邪了?"

"天堂有路你不走，地狱无门你自来投～"DRAGON 哼着小调走进门来揭晓了答案——那只猫居然趴在一个报架上！当然现在是已经陷入神经错乱的地步，死死抓着报架不放，拽都拽不下来。

"怎么这家伙就自投罗网了?"

"这个废物，看到我后吓得转身就跑，结果撞到门上，晕乎乎的就爬到报架上去了！"

"……DRAGON，你真的指望这个东西能解决办公室的老鼠问题?"aice 提出了自己的疑问，"这东西胖得快赶上机器猫了！"

片刻的冷场后，DRAGON 做出了有觉悟的回答："反正，搁在办公室里叫两声也是很能给老鼠压力的嘛！"

随后，他转向那只猫："来，跟大家打个招呼?"

猫死死盯着他，一声不吭。

"你这样是不行 di，"梵天不知道从哪里找来一根粗大的纸筒开始扮喇叭，纸筒另一头几乎杵着猫的耳朵，"来，大猫同学，今天落到这个地步，你也该认命了吧?"

猫同样死死盯着他，一声不吭。

"梵天，小心它咬你喔！这么大一只，会咬脱一块肉喔！"

"嘿嘿，它咬不到咬不到！"梵天也来了兴致，不过人类的常识还在，没有做出直接把手伸过去摸大猫屁股的事情——老虎屁股摸不得，这只猫全身上下至少十斤肉，不比一只小老虎轻——他带着"今天你总算落入我的手里"的笑容，开始用纸筒骚扰大猫，"我捅，我捅，嘿嘿，你咬我呀，你挠我呀！"

大猫没理他，瞅准一个空子，以与其体形毫不相符的敏捷突然跳下报架，以猛猫下山之势直扑办公室门口，但是这个渺小的希望马上就破灭了，另一个身影同样以与体形不符合的敏捷猛然出现在门前，手一挥，咣当，门关上了："嘿嘿，小样，还想跑，游戏日的大门是让你说进就进，说出就出的吗?"

"它可没说要进来啊……"星辰翻了个白眼。

接下来的形势就悲哀了，大猫在办公室里"左奔右突，不得出也"，最后缩到了电脑桌下面。但是这样做的结果，就是几个人嘿嘿笑着把这张电脑桌围了个水泄不通。

"……你们太烂了……"十分钟后，牛蛙又一次按下暂停，扭头看着还在折腾那只猫的几个人。

"威～～武～～"DRAGON 拿着一个超长的纸筒，正在模仿古代衙门里的衙役，纸筒的另一端——当然是伸到电脑桌下面的。

"你干吗呢，把那只猫捅出来不就行了?"

"它精着呢，躲在夹缝那里，捅不到……而且捅到也捅不动！太肥了这东西！根本就是浪费国家粮食！"

"我都说了你这样不行，要针对它的弱点，这不过是一只脑满肠肥的家猫，根本没有辨认能力，"梵天拿着另一根纸筒，对桌子下喊话，"猫猫来，这里有吃的哦。"

"吃你么?"DRAGON 终于放弃了，走回自己座位，"算了算了，折腾它也没劲，梵天你接着折腾吧，别让它在办公室过夜，不然我们一走，它就得疯狂报复，搞不好砸碎几个手办都可能哦！"

"反正我没有手办……"梵天突然感受到土星男、星辰等人座位上的杀气，及时地打住，"不过你们放心，我一定会把它弄出来！"

"要不，一会儿把它弄你那里去?"星辰突然想起什么，"DRAGON 你家不是也闹耗子吗?"

"我才不要，这家伙现在恨我入骨，没准半夜朝我喉咙就是一口！"

"它肯定不敢的，这家伙空长这么大，根本不敢咬人，你看这么折腾它都没反应！"

猫在桌下发出一声含糊的"呼噜"。想必在它的眼里，面前这些怪兽都是世界上最可怕的生物吧，唯一值得信赖的，大概只有每天给自己喂食的老门卫，可是这大半夜的，他老人家在哪里呢……

"咪咪，来，不要怕，走了，我们回家，回家，乖，这里有吃的……"

"梵天，你在装什么门卫，不要把它当单细胞的草履虫。"

"不要怕嘛，咪咪，这里都是好人……"

"梵天你丫才是好人！"

"苦菜花儿开呀，苦菜花儿开……"

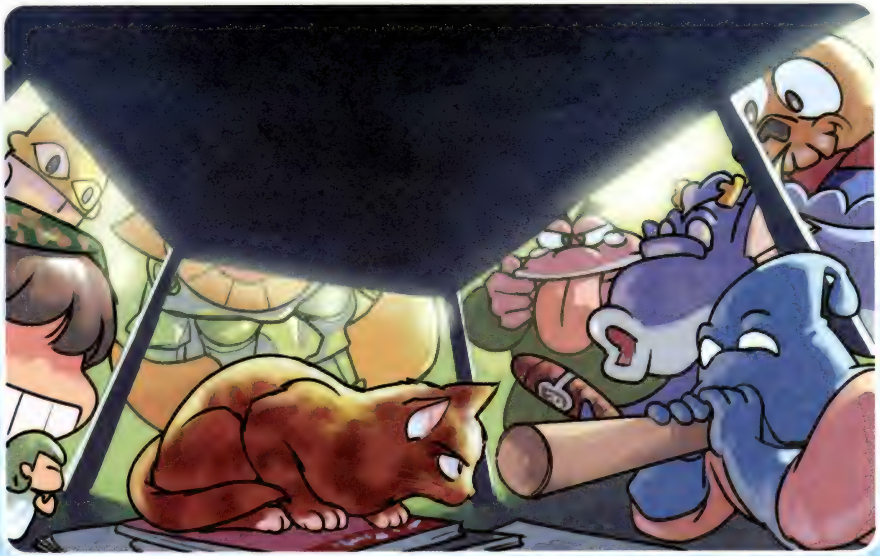
"来人杀了这个家伙！"

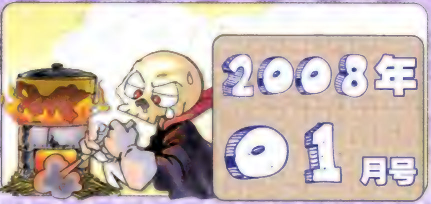
"你说，要是有人把这场面录下来，放到网上会怎样?"fei 眼睛一转，"标题就取'惊现一男子虐猫实录'什么的，保证火呀！"

"是不是再造个谣说他是日本人呢?"

"……你们几个在商量什么！"梵天惊恐地跳起来。

这次虐猫事件的结局是，最后游戏日加班久了一点，直到天快亮才撤退，于是那只可怜的猫被早起的门卫救走了。到今天为止，我们还没有看到过它……呃，不知道动物记仇会记多久?





"综上所述，就是这样，"DRAGON心满意足地拿起烟卷狠吸一口，"你们还有什么问题？"

其他人脸上都挂着笑容，仿佛没有听到一样，互相打着"今天天气不错"的招呼。

DRAGON耸耸肩，转身离开会议室："你们不要逃避现实了，反正该来的总是要来的……时间就在那里，你们发呆也是过，工作也是过哦。"

最先从石化状态里解除的是梵天，他瘫在桌子上做出要写个惨字的姿势："啊啊啊，救命啊，要死人哪……"

"……哼。"牛蛙做出这个反应，离开了房间，剩下的人怪笑着看向梵天："哦哦，被牛爷鄙视了！"

梵天没有反驳，只是双手向天："你们没有感觉到压力吗？12天，12天啊～"

"就当成闯十二宫好了，"fei想出了精神胜利法，"圣域的火种已经点燃，每天会熄灭一个……"

"那么要救的雅典娜在哪里？"

"……谁管雅典娜！"

"那么谁是星矢，你么？"

"你丫才是星矢。"

"你们全都是星矢！"

"星矢？星矢怎么了，星矢很好啊！"回到办公室，有人对这个指责做出了不同的反应。看着这人手里那张有签名的游戏盘，大家拍拍头："哦对土星男，还真忘记你丫去见星矢了。"

"是阿姆罗，阿姆罗！！"

"反正古谷彻也不是没配过星矢，不要狡辩了。"

"怎样，有没有一起喊'小宇宙啊，爆发吧'？"

"是阿姆罗，阿姆罗啊……"

"有没有人穿圣衣？"

刚刚参加完"著名声优古谷彻见面会"的土星男很快心情就被险恶的众人破坏得一干二净，不得不采取脱离战术："口胡，我回家玩山口山去，你们这帮畜生……"

"周一记得来哟！"

借助星矢打发了短暂的烦闷之后，"12天的魔咒"又笼罩在众人头上。现在办公室里只有几个文编，美编们还躺在家里或睡觉或网游或看H动画。

"要怎样才能在12天里做完呢？"aice咬着牙打开文件夹，"事到如今也顾不得其他了，哼哼哼，来吧，打开吧，我的收藏宝库……这次就用我的藏品来淹没你们……"

"aice你要做什么？"梵天紧张地看过来，"我正打算在我的栏目里大量使用图片……"

"混蛋，那是我打算采取的战略哎！"fei跳过来，"我也想用大图来爽！"

"你的图库？里面不都是H么？"

"嗤，H都是在脑内自动补完的，倒是你，这都是哪里搜的图，满眼肉色啊……快过年了我可不想陪警察叔叔喝茶。"

"你们两个不行，杂志不会允许的！"梵天肯定地说，"还是把这件事交给我吧，我选的图，保证让读者满意！"

fei和aice一起以更加怀疑的目光看过去："你丫的图库？是说那个由人妖、变异体、重口味PS图片组成的文件夹么？"

"不要说得那么难听嘛，我也是抱着研究的态度……"

"你们要是敢全都用图来填，我就把你们变成图，扁的，保证厚度不超过3毫米。"DRAGON在远处放话。

"……"三个人耸耸肩，开始策划新的快速作战方案。

"考虑一下这期做回144页怎么样？"

"这是个好主意，要不再狠一点——当初游戏日创刊时是96页喔？"

"你太丧心病狂了吧？"

"那你有什么好提议？"

"嗯，160页不变，但是改成32开大小怎么样，告诉读者们说可以在课堂上藏在教科书下面看了，他们一定会为我们的体贴感动到落泪呀！哦哦对了，干脆再彻底一点，变成64开大小的口袋本，告诉他们说可以藏在衣服里……"

"……读者们把你打到落泪的可能性更大一点。"

"关键时刻管不了那么多呀，只有12天耶，你想想要是变成32开我们可以少写至少一半的字！不对，不止一半，图稍微放大点，只要写1/3就够了！"

"如果那么做的话，我觉得这肯定是游戏日最后一本1月号。丧心病狂也要有个限度好不好？"

"那你倒是拿个不丧心病狂的方案出来呢？"

"换个思路嘛，页数和杂志大小肯定不能动，我们从内文下手嘛——嗯，让美编用一号字排版？这样一页放个二三十字就够了，然后我们疯狂使用大量的标点和单字，哦对了，模仿古龙或者温瑞安什么的那种风格，'刀，刀刀，刀刀刀'，每句都分段，然后还要疯狂使用句号来代替省略号，就像起点的小说一样……"

"……我们三个到底是谁比较丧心病狂一点啊？！"

"你们都不够丧心病狂，"DRAGON哼了一声，"真正的丧心病狂，应该是——做300页！"

"……你是说12天么？"

"第一个方案，这300页全是白纸，让读者自己乱涂……"

"我们改行卖图画本了么？呃，还有第二个方案？"

"第二个方案，把刚刚做完的12月号再出一次，然后下期告诉读者们出错了，对不起……"

"……"办公室里陷入了短时间的沉默，不知道是谁的小声咕哝在空气中传播，"丧心病狂已经不能形容了……"

"怎样，够丧心病狂吧？"DRAGON很满意于自己制造的惊悚效果，"当然，我还要告诉你们的是，谁敢打这种偷工减料的主意，会被撕成两半，挂在民光商厦外面哦。"

"……最后，我们果然还是只有做一个圣域十二宫的火钟，给自己以绝望的倒计时吗？"

"是啊，加油吧星矢！"

"你丫才是星矢！"

满意地看着编辑们的反应，DRAGON得意的目光投向那几个空座位："接下来，就该让还没来的美编们惊喜一下啦……"

周一

第一个出现在办公室的美编是饭饭君，看来这几天过得极之滋润，红光满面，脸带笑容，精神奕奕，于是DRAGON和星辰一左一右地走上去拍他肩膀："怎样，休息得很舒服吧！"

"嗯，恢复得差不多了——喂喂，你们的表情看上去很危险啊？"

"哪有哪有，就跟你说几个事儿——坏消息、更坏的消息和你光听了就后悔知道的消息，要先听哪个？"

"有这么可怕吗?!……先说坏消息吧，我要有点心理准备。"

"12天。"

"……啥？"

"12天。我们要在12天里做完这期杂志哦。"

"哈，哈哈哈，知道了——等一下，开玩笑的吧？"

"当然不是。"fei带着喜悦表情补充道，"所以更坏的消息就是，这12天里也包括了那什么鸟圣诞节，如果那天你有什么活动的话，还是推掉的好，反正肯定没时间去了……你应该没什么活动吧，嗯？"

饭饭君翻着白眼看了fei一眼，重新转回DRAGON这边："12天，为什么只有12天？"

"因为你没有发觉，这样下去我们今年就要少做一期杂志了吗？2007年1月号是2006年12月做完的，如果2008年1月号在2008年1月做完，不就变成2007年只做了11本吗？我们什么时候这么懈怠过呀？"

"这个理由，好像倒是能站住脚——"饭饭君皱着眉，"……不对，如果只是这样，你们不会这么兴奋！说吧，那个'光是听了就会后悔知道的消息'是什么？"

"哦，其实后悔不后悔都没什么用——12天已经过去两天了。"

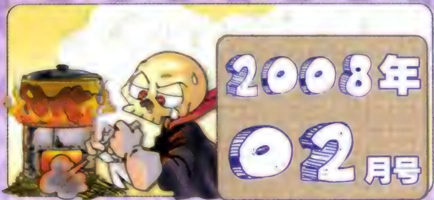
"……哈哈哈今天天气真好我还有点事先走了！"

"少废话，坐下，过去的两天里我们已经写了一堆东西就等着你来排版啦！"

"这一定是梦，咕啊啊啊一定是梦……！"

门又被推开了。土星男看到陷入假死状态的饭饭君后愣了一下："咦，出了什么事？"

星辰笑眯眯的走了上去："跟你说几个事儿——坏消息、更坏的消息和你光听了就后悔的消息，要先听哪个？"



“我们的2月号呢，一定要赶在春节后，也就是2月中旬做完，这样可以接得上1月号的空档，上市时间也能调整回原先固定的每月25日左右。”DRAGON以制定下一个全国五年计划的姿势望着窗外，众编辑装模做样记录中，“而且，按照目前的进度，我们就有望在1月31日当天把除了《鬼泣4》之外的内容做完！至于鬼泣等节后回来做就好。”

最后DRAGON转过身来豪气冲天的挥手：“然后，大家就收拾收拾回家过年！”

“欧~”大家一起鼓起掌来。

嗯，没错，在1月号刚刚送去印刷厂，大家开始准备2月号的时候，我们就是这样计划来着。几个要赶远路的编辑开始订回家的机票或火车票，脸上的表情仿佛他们还能回家领压岁钱；住得近的编辑们也在联系狐朋狗友春节期间到处HAPPY，好像自己出去玩不用给钱……

直到从网上看到冰雪肆虐的消息，众人脸色略微才变了变：“啊呀？有这么惨烈了嘛？……啧，今年春运肯定惨得很。”

“要不干脆就不回去了吧？”提出这个建议的是梵天，“去年在火车上差点挤死，今年……”

“你就算不回去，去年借的路费也得还给我先。”DRAGON在网上又搜了一圈儿，皱皱眉头，“靠，老子今年不回去了，就呆在成都！你们还有谁打定主意要回去的？”

“我！”饭饭君举手，“我要回去！DRAGON你把你订机票那个电话再给我一下！”

“你想好哦，你这来回要折腾很久的哦。尤其是回来的时候，那可是真正的折腾咧。”

“不会很久啊，贵州和四川明明挨着的嘛。坐火车也颠回来了。”饭饭君眼镜片后面闪烁着自信的光芒，“我不怕！”

“祝你好运……四川那几个，我就不问你们了啊，你们怎么回去我可不管！……啊牛爷您打算什么时候回去？”

“我？”牛蛙依然是一脸刚刚杀死了宇宙大怪兽觉得世界上没有任何事难得住自己的表情，“我高兴什么时候回就什么时候回！都江堰也没什么玩的，过个大年初一说不定就回成都来了！”

“牛爷不回去我也就不回去了！”梵天高呼，“牛爷，小的在成都等你玩牌，请把你的牌库放心交给小人保管，小人必定每日瞻仰！……啊，绝不会作出偷偷把闪金圈地拿走这种事！”

牛蛙沉默地站起来找了个电源盒，走过去开始砸梵天的头：“闪金圈地是吧，你丫想要闪金圈地是吧……”

“虾米？武汉积雪有20厘米了？”几天之后，星辰怪叫起来，“DRAGON，今年我们去牛爷家过年怎么样？”

“去都江堰的路好像封了，等我们放假那天再看吧。”牛蛙头也不回地说出这个噩耗。

家在成都的土星男满怀同情地看向邻座：“饭饭君你还打算回去么，贵州今年好像分外的惨耶！”

“还回个鸟啊，路都封完了……”饭饭君靠在椅子上，就像是把所有家当都压在一个骰子上最后输掉的赌徒，“啊啊，今年不回去了，牛爷，我也留在成都陪你玩万智牌！”

DRAGON似乎兴趣更浓：“玩什么牌呀，你，梵天，我，星辰，刚好四个人！来打麻将吧……”

“这还是武汉吗，这还是武汉吗？”星辰还在念叨，“加油站被大雪压塌了?!”

“武汉算什么呀，上海火车站停止售票了……”

“上海算什么呀，广州火车站20万人滞留！”

“广州算什么呀，湖南的高速路全部封闭了……”

“湖南算什么，贵州大半个省都没电了，交通全断了，连蜡烛都脱销了，听说大米都十五块一斤了……饭饭君，你没事吧，你脸色很难看耶。”

“我，我要打个电话……”饭饭君翻着白眼，拿出手机，走出门外，隐隐约约听见他的声音从墙后传来，“是我……家里现在怎么样？……哦……哦……市区还好是吧……就是到处是冰不敢出门？……”

“看看人家！”DRAGON指着星辰，“你这家伙都不打算打电话问问家里吗？”

星辰耸耸肩：“中午就打过了，让我能不回去就不回去，我还是老老实实呆在成都吧。”

办公室突然陷入沮丧的情绪包围中，连带日光灯管都开始阴晴不定地闪烁起来。只有梵天在窗边大叫：“才20厘米，星辰你不要怕，在我们东北，30厘米都能过！”

星辰沉默地站起来找了个装满水的杯子，走过去开始砸梵天的头：“靠，我问过了，你们那儿今年压根就没怎么下雪！”

成都开始下雪了。

办公室里几个四川土著露出没见过世面的欣喜表情：“哦哦，下雪耶，下雪了！”

四川之外的人则同时哼出一声：“这雪算个什么啊，连积雪都做不到！你们就真没见过‘满天鹅毛大雪’的景象吗？”

“很抱歉，只在电视上见到过。”fei在欣喜之外还多了个很知足的表情，“算啦，有雪看就行了，难道要下成雪灾才满足吗?你看，成都市至少没有发暴雪警报！”

“发暴雪警报的话我们也不用在办公室混了，买两箱方便面和矿泉水回家缩在被窝里睡觉吧……”

“那好像也不错？我现在好困……”对面美编的座位有人接腔。

“住口，你丫困是因为昨晚1点回去还玩山口山！”DRAGON从鼻子里喷出不知道是烟雾还是龙息的白色气体，“要是没完成预定进度，哼哼，大年三十你也给我留在这里！没事，大不了老子也来！”

旁边有人咳了一声：“不用大年三十，大年二十九你还敢在这里，门卫就该提着管制刀具过来了。”

“那就二十八！总之拖到最后！就算天上开始下冰雹了你也不许走！”

“已经很多地方在下冰雨了吧……”fei叹了口气，鼠标在几个门户网站上点来点去，“这豪迈的气象云图……你们有没有觉得象当年那部叫‘后天’的电影呀?”

“是喔，当年引进这部片子时，我们看美国人被暴风雪整那么惨还挺高兴的，结果今年轮到我们了。”饭饭君说到这里顿了一下，“哎，去年我们是不是为了看小日本笑话还引进过‘日本沉没’？”

“……大哥，一点都不好笑，好恐怖啊！”

“你们这些唯恐天下不乱的家伙！”DRAGON终于听不下去了，“‘后天’来了到底哪里好?象我这种胖子，连跑都跑不掉啊！”

“没关系！”梵天在远处举手，“DRAGON，真的象电影‘后天’里那种情况来了你就躲我家去，保证安全！”

DRAGON沉默地站起来抓起PS3，在众编辑心痛的眼神中掂了掂，放下来换了根有铁腿的凳子，走过去开始砸梵天的头：“要真是电影里那种‘后天’，东北就是全中国第一个倒霉的地区！你要我去做什么！平时咋不见你要我去作客呢?!”

真正的恐怖来自1月快结束的时候。编辑们看着网上新闻的灾情已经没了调侃的兴致，饭饭君和星辰两个家在重灾区的没事就给家里打个电话，众人对他们的安慰是“好在你今年没回去……”

就在这个时候，负责运输《游戏日》到各地的货运公司送来了几张纸。

“铁道部运输局的通知？从1月28日到2月3日暂停货运？”DRAGON的脸色比天色还要难看，“靠，就是说我们的杂志送不出去了?!”

“铁路往外地送肯定要经过重灾区，现在光运送滞留旅客都要费老大劲，别说我们几本书了。”负责发行的人脸色比DRAGON还要难看，“能通行的货车几乎全是救灾物资。”

“公路运输怎么样？”

“回答了，‘可以运，不保证能到’。”

“……就是说也可能明年夏天出现在印度吗！”DRAGON看那份通知的眼神就像看银行催缴信用卡的账单，“靠，2月3号，等那时候发到各地，书商们该开始放春节假了！”

办公室就此陷入阴郁气氛，不时角落里传出“可恶……当初那么拼命的12天是为了什么……”之类的怨恨声音，当然也偶尔会有“可恶，老子要去狂刷信用卡泄愤！刷到透支然后跑路！”的不切实际声音，然后马上被另一个声音掐断：“你觉得这种交通全部瘫痪的情况下能跑出去？不要给工作人员增添无谓的负担了！”

事情就是这样。虽然我不知道这本2月号什么时候能上市，但是除了成都和重庆之外，全国其他地方的读者已经是没可能在春节前看到1月号了——当然，我一心盼望的一月号读者来信也该盼不到了……12月号来信的读者们，你们在继续拯救本期才语游言！(鞠躬)让我们和全国人民一起抗击冰雪吧！

2008年03月号

“我觉得这样比较有建设性，你看，多么的金光灿烂！”

“住口，什么金光灿烂，给我改回来！”

“改回来那多没意思……”

“住口，梵天，给我改掉！”

“……关我什么事？”房间的另一头，被点到名字的人很不满地抬起头来。

这边的人一愣，有点尴尬地笑：“不好意思，这种情况总会不自觉的以为是你……你笑什么笑！！快改掉！！”

“你这人真没有情调……”

“谁离拾叁近一点的，给我用 50mm 的纸棒子从他嘴里塞进去。”DRAGON 终于忍不住发出了指令，一时间众编辑纷纷冲去抢纸筒，旁边的梵天满脸喜悦：“哎呀，拾叁一来，我就觉得自己寂寞了好多呀！”

牛蛙提着沾血的拳头转过身来：“你觉得自己皮很痒了对吧。”

“哎呀呀，没有这回事，我是你们一伙的！”梵天一边表明立场一边冲过来加入围殴的行列，并少有的得到了众人赞许：“小伙子这次很明智嘛……”

是的，我们都没有想到——虽然游戏日的编辑没有一个正常人，但为什么新加入的人会如此超出我们想象的咧?!

关于拾叁同学的简介，主要包括“新来的美编，土星男的朋友，比较喜欢玩魔兽世界，求知欲旺盛”之类——他刚到编辑部的时候，确实有这样的描述没错。一段时间后，我们不得不承认，这些描述是很正确，但是——按星辰的话说，“正确得过头了吧！！”

首先，拾叁是新来的美编。

这位新美编非常认真尽责，可以看出，他是很想在这一片天地有所作为的，他很努力地想创造出让人眼前一亮，耳目一新的版面形式，第一个独立尝试就是 2007 年 7 月号的“应援团 2”，当所有编辑看到成品效果后都陷入了短暂的狂乱状态：“这个巨大的男人脸是什么！”“游戏角色嘛，多有气势呀。”“那这个字体是怎么回事?浅色的底图加浅色的字?!”“放心放心，我有钩边，看得见看得见。”“看得见你个头……你竟然在同一个字上做两个效果？”“多华丽啊！”“……你……”最后是 DARGON 停止了争论：“让他自己去做这两页，等印刷出来他自己就知道了。”

事后，拾叁看着成品，深深叹了口气：“果然还是不够气势……”

由于拾叁好歹算是新人，编辑们往往会不放心地在他排版时过去晃悠，并因为他出人意表的新意陷入想要满地打滚撞头的状态：“拾叁，你这什么游戏的版面，超级马里奥？”“胡说，是牧场物语！”“我咋觉得，加上一两朵云，加两个蘑菇，再在空中加个砖头，就能玩‘采蘑菇’了呢？”“牧场，明明是牧场！”“牧场里的东西呢？这牧场连根草都没有？”“草被牛吃光了。”“牛呢？”“吃光后走掉了。”“……不要跑，等我拿刀来！”……“拾叁，这个是恋爱游戏的版式？”“你怎么可能看成恋爱游戏？这是热血动作游戏！！”“你见过哪个热血动作游戏的人物介绍用粉红色的字体还在背景画花瓣的?!”“因为人物介绍说这个角色很优雅，所以我想要表现人物的灵魂……”“你不能换个表现方式么?!”“不要啦……这个版式这么有爱……”

从那次起到现在，拾叁坚持了在每一期排版上都与编辑们针锋相对寸土必争的优良传统，虽然大家都很头痛，不过也不得不承认，这家伙能一直坚持自己的意志（虽然每次都在最后被强行纠正）也挺不容易的。

其次，拾叁是土星男的朋友。

他们真的是很好的朋友，虽然有时土星男会不怀好意地攻击“拾叁你这个烂屁股”，但在 DRAGON 等人更不怀好意的追问“你怎么知道”后，这种谣言就会不攻自破。相比之下拾叁就老实得多了，由于土星男最近很有点心神不宁，迟到早退频繁，大家就会问“土星男的挚友”拾叁同学：“那家伙现在在做啥？”“嗯，大概是手机关机，没醒。”过一会儿土星男气喘吁吁跑来，众人问“怎么迟到啦？”“手机关了……”你看多准！

当然只是一个原因还不能说“准”，但是当拾叁说“他在和别人跑团”“他在家玩魔兽”“他去女仆店了”等等全部命中，甚至还能说出“他现在一定也很紧张”“他现在高兴得很”之后，大家终于起疑心了：“拾叁，你跟土星男到底什么关系啊？”“朋友啊。”“没其他关系吧？”“还能有什么关系？”“比如血肉相连什么的……听说双胞胎都有心灵感应……”

至于后来，为什么演化成了“土星男其实是拾叁想象出来的生物，拾叁用念力创造了很多土星男，他们都像 EVA 的凌波丽一样漂浮在地下室的大容器里，没穿衣服……”这种惊悚片，我已经忘记了……

然后，拾叁确实很喜欢玩魔兽世界。

我们本来以为，像编辑部这样“中午起床，早上下班”的作息制度已经很摧残神经，足以让精力无比充沛的人在下班回家后，一头扎倒在床上不省人事，但拾叁不是，他居然有精神在凌晨三点下班后打开“山口山”再和人组队一起玩到太阳升起来……“你这样真的没有问题么？”“没有啦，放心，我在到编辑部之前就是这样，不碍事！”

事实证明他纯属胡说。好几次这家伙都是到了该上班的时候不见人影儿，等来了之后只是“嘿嘿”的笑：“睡晚了，睡晚了……”“不要扯淡，我们早上一起下班的！你丫做了什么才睡晚的?!又开魔兽去了吧？”“嘿嘿，嘿嘿……”“嘿你个头！……谁有办法把他账号封了？”“我问了九城的朋友，说要提供账号和身份证才行。”“哇哈哈哈你们不知道我的账号！”“……哈你个头，先把丫身份证弄来——土星男，我记得你家里有人当警察吧?!”“你们不要这样……饶命啊……”“这口气，咋这么像梵天呢？不行，听到这种声音就很想打！”……

最后，拾叁求知欲很旺盛。

必须要说的是，这种求知欲是建立在一种旁人无法企及的高度上的。某日众人出去吃饭，电视上正在放郭德纲的相声：“猪八戒问唐僧说‘师傅，他们都说我丑，我长得丑吗？’唐僧眼泪都要下来了：‘徒弟，为师不好说，你去问观音菩萨吧！’猪八戒来到普陀山，不一会儿欢天喜地地回来了：‘师傅，于谦是谁啊？’”这时候，旁边那位于谦老师已经发话了：“怎么扯到我身上了?!”电视机前几个人正在傻乐，只听同桌一个人以很傻很天真的口吻问道：“咦？于谦是谁?”“……拾叁，你不是吧！！”“我真不知道啊。”“……算了，你没听过郭德纲相声吧。站在郭德纲旁边那个就是于谦。”“哦——那猪八戒为什么这么高兴呢？”“……拾叁，我真的有点想把碗搬到另一张桌子上去，我不想说我认识你……”

当然，让我们彻底认识到拾叁坚韧的神经和坚决的求知意志的，是另外一件事。

诸位亲爱的读者朋友们，你们看了这么多期杂志，有没有什么事儿，有没有什么人，能让 DRAGON 在办公室里抓着自己的脑袋大叫大嚷，双脚齐跳，狂踹墙壁的?

拾叁就能！

那是某期杂志制作期间，编辑部考虑做一个新的杂志包装，拾叁提出了一个建议：“我觉得可以用×××的形式完成，嗯，就是这样，×××处用×××的方式，这样就可以达到×××的效果……”

“想法不错，但是很遗憾没法实现。”DRAGON 认真地告诉他，“因为×××的原因，如果你用×××的方式，就会造成×××的结果，所以这个方法不可行。”

“哦……”到目前为止，谈话都还很正常，但接下来就不对了，拾叁继续说：“但是我觉得，可以用×××的办法完成，嗯，就是这样，×××处用×××的方式……”

“这个和你第一次说的有区别吗？”

“没有，因为我真的觉得可以用×××……”

“你到底有没有听我说话！我都跟你说了，因为×××，所以你那个×××的方式会造成×××的结果，导致你的设想无法实现……”

“我知道啊。”拾叁保持着令人叹服的镇定，“但是我还是觉得……”

半小时后，所有编辑都带着崇敬的眼神看向拾叁同志，因为他还在用同样的语气，说着一模一样的方案：“我知道你要说什么，但是，我还是觉得可以……”

“啊啊啊啊！！”如果真的有“怒气槽”这种东西，DRAGON 的槽一定已经爆掉了，他大喊大叫着在编辑部里跑来跑去，沿途撞飞了几张凳子：“你这没有人类理解力的家伙！！！要是你是我亲戚我就一屁股坐死你！！！”

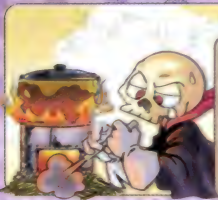
“但是我真的觉得……”

“够了！”DRAGON 满脸绝望，“我不和你争！回去排版！”

“但是……”

“回去排版！！！”

“以前听拾叁说过，‘拾叁’这个名字，是来自他当年学英文时，发现外国人很讨厌‘13’这个数字，于是用它做了自己的名字……”几个编辑望着还在撞墙的 DRAGON，“代表‘恶魔’的 13，以前只知道能把人杀死的恶魔，能把人陷害死、引诱死、蒙骗死的恶魔，能把人郁闷死的恶魔还真是第一次见到……”



2008年 04.05月号

2008年4月的某个晚上。《游戏日》编辑部依然如往常一般加班，顺便看着一些有用没用的资料。

“土星男，你真的不打算为了‘龙如见参’买台PS3么？”星辰抬起头来，“SEGA的大作哟！”

不出所料，那边座位处传来了咬牙切齿的声音：“P·S·3！索·尼！这辈子也不要想我买它任何东西！”

“是吗？那这台PSP就不是你的咯？我可接收了啊。”

“……那个是没办法啊，谁让NDS没法看动画！”

“为了SEGA，就暂且放下仇恨也没事吧，你看SEGA自己都在索尼机器上出游戏了。”

土星男沉默片刻，终于还是带着颤音哀号起来：“大爷，其实……我没钱啊！！每个月工资连还信用卡都不够……”

“你丫买什么了?！”

“我已经三个月没买任何东西了……是旧账……”

“你个败家子儿……”星辰翻了个白眼，“算了，我也没钱……我说，这个月谁能让我蹭个十天半月的饭？”

“大哥，今天才几号？”

“但是老子没钱了！”

“本来呢，我很想支援你的，”DRAGON一脸同情地看着这两个人，“但是他妈的现在连盒饭都涨到6块了！我都不敢抽10块钱的烟了！”

“……为什么我们会这么惨的？”fei突然哀叹起来，“好歹我们是编辑，编辑耶！放在外面说还是很拉风的啊对吧？为什么现在连吃盒饭都要算了又算啊？”

“你其实想说的是，‘好歹我是个编辑，放在外面也很拉风，为什么连个妹子都骗不到’对吧？”

“牛爷……您又何必挑明呢？”

“我觉得是你方法不对，骗不到小姑娘跟编辑不编辑关系不大……”aice的发言被对面那张扭曲的脸打断：“不要狡辩，除了你这房间里还有谁不是单身？就算你自己，也是在当编辑前骗到的吧?！”

“也不是这样啦……”

这句话刚刚出口，众人已经一起举起自己身边最硬最重的东西（除了游戏机）：“什么？你难道在成都又骗了妹子？吃着碗里看着锅里你这人实在是人神共愤不死不足以平民愤！”

在一堆椅子、硬盘、水瓶、鼠标掩盖下的aice挣扎着吐出一口血：“我的意思……是……编辑……不能成为理由……”

“为什么呢，这是为什么呢？”经过一段时间认真反思，逐渐地众人们开始悲愤起来，“……为什么到现在，还是和以前一样凄惨呢？”

“我们是有优点的！”DRAGON紧握拳头，跳上桌子大声地喊着。

众编辑在后面挥拳作回声状：“有优点的，有优点的！”

“我们坚持的东西没有错！”DRAGON继续大喊。

众编辑回声：“没有错，没有错！”

“为什么那些不如我们的家伙，却比我们风光得多，开小车，住小楼，泡小妞！”

“泡小妞，泡小妞！”

“那个——”一个脸色有点尴尬的小伙子在门口开口，“我是游戏日的读者，想买两本书，请问这里……是不是游戏日编辑部啊？”

众编辑保持挥拳姿势僵立20秒之后，DRAGON踩的桌子“咔嚓”一声碎了。牛蛙咳了一声反应过来：“不，不是！我们这里和游戏日没关系！”

“咦？可是你们龙啊机器人啊牛蛙啊这些形象很符合……”

“……我们在COSPLAY！游戏日在10楼左转第三个房间！”牛蛙啪的把门关了，然后才想起来，“民光商厦好像没有10楼？算了，管他呢……”

“这么晚了，这个读者从哪里冒出来的？”饭饭君挠挠头，跟出门去，不多时脸色惨白地回来，“门卫都睡觉了耶，他怎么通过门口的电子门的?！”

“刚刚……真的有读者来吗？”

“终于因为加班导致集体幻觉了吗？还是其实我们在做梦？”

“做梦啊?太好了！”拾叁说完便趴到了桌子上，“你们不要打扰我，让我好好睡一觉……”

DRAGON走过去，默默地举起灭火器朝他狠砸：“没排版完，你想睡觉?！”

“我们到底有什么优点啊？”这次提问的是梵天。

众人看他一眼：“嗯，梵天，你也是有优点的，你比较耐打……”

“我觉得，像我这样什么都不懂但是都喜欢问的，算不算是萌点呢？”

“……拾叁，你恢复得比梵天还快嘛，但你能不能偶尔用个像样的词?！”

发泄完毕之后，众人重新回到绝望的空气中。

“合刊，合刊耶……”有人哀叹着，“能不能只在封面上写4、5月合刊，我们内容还是只做144页啊？”

“可以，你一个人去做这144页。”DRAGON狠狠地吸了口烟，“靠，大家别磨蹭了，离出片日也没几天了，报一下进度！完成多少页了？”

几分钟后，一声惨叫传遍办公室：“什么?！还有400多页?！”

“镇静，少安毋躁……”看着已经有龙息溢出的魔龙，星辰咳了一声，“那个，其中有300页是怪物猎人的，大部分都是资料表格，只要美编拿到之后挨着放就行，……”

DRAGON表情稍微缓和了点：“这样吗，那还可以接受……那么资料能给美编了吗？”

“不能，还在弄……”

下一秒钟，星辰有一半的机体零件被强行回炉重炼。

“等一下！”关键时刻，fei毫不犹豫地选择了转移矛盾出卖别人，“美编那边也还没有完成既定目标！我们给了也没用！”

“哦——？”DRAGON的脸又转向另一侧，“谁没有完成？”

饭饭君和土星男对视一眼，同时伸手指向两人对面：“他！”

拾叁脑袋上刚才被灭火器砸的地方还在往外喷血，但他已经若无其事地戴上了耳机，沉浸在自己世界中。DRAGON走过去，满脸笑容地拍拍他肩膀：“进度怎么样啊？”

拾叁显然没有听到刚才的指控，取下耳机做出一副苦恼的表情：“这里很讨厌啊，你看，我把这个表格放在那里，这里就会空出来；把表格放在这里，那里又会空出来。我正在调这个东西。”

“你调了多久？”

“太麻烦了，我今天一天就在做这个。放心，不搞定它，我决不罢休！”

“你的意思是说，你花了整整一天，就在折腾这‘两页’？”

拾叁似乎真的没有听出DRAGON刻意把“两页”加重语气的用意，还很认真的点头：“对啊对啊，你看我多认真负责！”

DRAGON沉默了几秒钟，抬起头问众人：“刚刚我把灭火器放哪儿了？”

拾叁抢先回答：“在那儿，门口呢！”

“哦，谢谢啊。”DRAGON慢慢走过去，慢慢拿起灭火器端详了两秒钟，突然转过头，以迅雷不及掩耳之势冲到拾叁面前，以最大的力气开始疯狂敲击拾叁的头，“你个小王八蛋！！！居然浪费了整整一天在这两页上做这么无聊的事情?！调整不好就空着等做完再回来调啊！！！后面还有几百页等着你你知不知道?！调整不出来你问我们一声会死啊?！我们只有几天了！！我们还有几百页！！！你真当牛爷会时间暂停啊?！……对了，牛爷，您要是会的话，还请先说一声……”

“会个屁。”低头吭哧吭哧挑战怪物猎人的牛蛙头都没抬。

于是DRAGON继续用已经凹了一大半的灭火器砸拾叁：“看，牛爷不会！你浪费了多少时间影响多少工作你知道吗！”

“我知道了！”拾叁满脸是血，但是语气却非常高兴，“我明白你的意思了！后面还有很多内容，所以必须加紧速度排版了，对吧！”

“没错！知道了就快动！”

“好，等我调完这两页，马上就开始排后面的！以最快速度！”

“嘭”的一声，灭火器终于被砸破了，白色的泡沫喷了两人一身，正好把DRAGON竭尽全力想要吐出的火焰全数浇熄。DRAGON呆呆地看着破碎的灭火器，开始用头撞墙：“天哪，为什么世界上有这种人啊……”

“我挺佩服拾叁的。”梵天在远处叹了口气，“要是他早两年来编辑部，我该少挨多少打啊……”

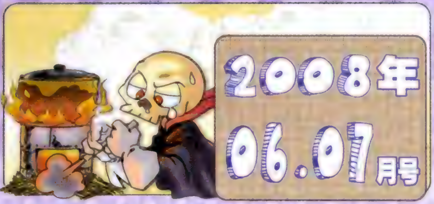
“咦，怎么啦?”拾叁还在疑惑，“我都跟他保证了会以最快速度排版的嘛。”

aice咳了一声：“你能不能先放下这两页，直接开始排后面的？”

“那不好吧?有违我的原则耶！如果放下这两页不管，排其他东西时我心里就会有个疙瘩，总觉得在某个地方有什么声音在呼唤我：‘快来呀，快来呀，这里还没有完成啊，你不要抛弃我们呀’，然后我就会忍不住放下手头的工作去找它们……”

众人又沉默了片刻，最后土星男打开门走了出去：“大家不要说什么了，我去走廊上看看还有没有好的灭火器……”

读者们，如果你们在5月中旬才看到杂志，或者5月底才看到怪物猎人的攻略本正刊，或者更晚——在往信里塞白色粉末时可千万记得冤有头，债有主啊！！



当命运的车轮开始走上危险的轨道时，普通人类依然对自己的将来懵然无知。

5月12日下午1点半左右，编辑部刚刚获悉，辛辛苦苦做完的4、5月合刊已经印刷装订完毕，正在雄赳赳气昂昂地向各大城市出发，在肉眼可见的未来两三天内就将要在市场上插上旗帜……

"发帖，要发帖通知！"如此喊着的众人开始在相熟的游戏论坛喜气洋洋发广告，并且全部摩拳擦掌状，"接下来把怪物猎人攻略本做完，再拼把劲，说不定6月号真的可以在5月份内做完……"

"怪物猎人攻略本要争取在一周内完成！"

"6月号要在5月内完成！"

"等一下，不是还有个游戏要29号才发售么？"

"……没关系，这个月有31号！"

"首先，我们再连机做两个G级任务吧……"

就在这个时候，桌上杯子里的水突然泼了出来。

众人面面相觑，居然都没意识到问题的严重性："咦，这是在搞什么？"

还有人站起来看窗外的建筑工地："莫非是他们把民光的地基挖倒了？"

震动越来越大。书架上的书哗啦啦的散了一地，土星男瞪着眼睛，眼睁睁看着自己面前的美少女手办直挺挺从显示器上摔下去，就好像地震了一样……

不对，这他妈的根本就是地震！

众人一下子全部跳起来往门外跑，居然还有人记得把自己手头在写的东西存了个盘，但是此时离震动开始起码已经过了10秒钟，按照事后众人自我总结的话就是"这种反应速度，我们真是死了活该……"

这时候的走廊上也是一片混乱，人们呼啦啦地从各个房间冲出来，伴随着女孩子的尖叫，几个编辑眼前顿时一亮："靠，好久没听到过女孩子的声音了……"

当然，这个念头转瞬即逝，众人还是得继续往外跑。5楼不算高，但伴随着大楼的震动就很有点灾难片感觉了，去过民光的人都知道，这栋楼并不能给人以"安全感"，所以一路上都是大呼小叫，只有少数几个人没心没肺，其中当然包括《游戏日》的编辑，fei就一边下楼一边跟梵天讨论："你说，现在有没有人敢坐电梯？不停电的话，倒真是可能更快哦。"

"大概……没有吧？"梵天瞅着楼梯一侧墙壁上喀喇喀喇快速出现的裂缝，石灰和水泥迸射，试图用手去摸摸裂缝的宽度，随即被汹涌的人流卷走了。

民光商厦外，惊魂未定的人们互相看着，外面马路上已经挤满了人，星辰看看黑压压的人群，又抬头看看还在不停摇动的电线杆，吞下一口唾沫："这个，看来确实不是施工工地的问题啊……"

眼看着从楼里已经没有人跑出来，门卫赶紧把门给关上了。这时候编辑们才稍稍平静下来，开始清点人数："都跑出来没有啊？还差谁啊？"

数了半天，差三个人，DRAGON没出现可以理解，他是昨晚一直失眠到早上八点半，数羊数了两万多只才有点困意，赶紧往枕头上一倒："靠，我先睡了啊，就算地震也别叫醒我！"

"让他瞎说。"牛蛙耸耸肩，"现在估计也不用叫醒他了！"

然后是梵天，但是过了两三分钟，他不慌不忙地手里提了瓶饮料出现了："超市的营业员还真敬职啊，都还没跑……"

"混蛋，死去哪里了！还以为你被踩死了呢！"众人松了口气，过去一阵拳打脚踢后，心情稍微舒缓了点。

问题在于，过了十分钟，我们还没看见拾叁……

"那小子真的跟我们下楼了么？"星辰挠挠头，"他的大脑构造和人类不大一样的啊。说不定现在还在电脑前坐着？"

"应该不至于这么缺心眼吧？"

"不好说！谁是跑在最后的？……梵天，你座位最靠里，有看见他跟我们跑出来么？"

"那时候谁顾得上看他啊？"梵天龇牙想了半天，"他不会是坐电梯下去的吧……"

"会这么缺心眼吗?！"

这次是其他人一起回答："不好说！"

由于街上人太多，编辑们一时无法发现拾叁的身影，倒是DRAGON一会儿穿着拖鞋啪达啪达走过来了："怎么样，刚才牛逼吧！"

"牛逼得很呢。"牛蛙哼了一声，"家里怎么样？"

"别提这个，我被摇醒了之后条件反射地就跑到客厅抱住那台50寸电视……"DRAGON露出罕有的心有余悸表情，"万幸啊，没事！"

路上开始陆续有警车驶来。人群纷纷让开道路，但警车和消防车并未停留，径自西去，有人在路边嘀咕："搞什么哦，哪里遭地震弄得起火了啊？""再往那边走就该去都江堰了……"

而编辑们此时正蹲在路边检查装备："靠，PSP没带，不然可以继续连怪物猎人。"

"我手机还没带呢。"

"……我钱包没带。"

"靠，为什么我是手里抓着一卷卫生纸跑下来的……"

DRAGON抽着烟，看面前两个只穿着睡衣的小妹妹跑过去，语气若无其事："到底是哪里在震啊，有没有消息？"

"手机都打不通了，谁知道呢？"

另一个部门的人走过来："哎，听说了么，好像重庆也震了！"

DRAGON狠狠抽了口烟："看来成都不是震中，刚刚那点震动还不足以传到重庆去，看来是有个地方发生非常牛逼的地震了！"

"会不会是成都和重庆之间？"梵天此言一出，几个家住成渝之间的编辑马上脸色难看起来。

"不要胡说！总之，现在是回不去民光了，今天就放假吧。"DRAGON看看马路上的人们，"这事儿闹的，嘿！"

"要回家么，会不会还震啊？"

"只要不是震中就没事了，余震再牛逼也不会比主震强吧！"

"该死，回不了民光啊，那回家也没事干啊，PSP还在办公室呢……"

"回家如果有电就看电视上网，没电就睡觉！"DRAGON不耐烦地回答，"你当我想啊，我还打算这两天把攻略本做完呢，这是地震，天灾啊，就算在合同里都属于'不可抗力'的！"

"我们刚发出的杂志不会有问题吧？"

DRAGON狠狠掐着白掌柜的肩："不要说这种不吉利的话了！"

"哎呀，你们在这儿呢！"拾叁不知道从哪个角落跑出来，"找了半天！"

众人盯着他："我们找你才找了半天！你不会是坐电梯下楼的吧?！"

"咦？"拾叁突然露出一个困惑的表情，望天想了好一会儿，"我到底是怎么下楼的？……怎么没印象了？"

"……你肯定是跳下来的。"

"那不可能！ 你当我是超人么！"

"你具备了超人的素质，不信下次把你从楼上丢下来试试。"

"太狠了吧！不要啊……"

一番扯蛋之后，《游戏日》编辑部原地解散，就此度过了5.12大地震的第一天。当天晚上，大家总算知道了大致的情况：离成都不到100公里的汶川发生7.8级地震，伤亡情况不明，全国各地几乎都有震感，可见威势之大，所有人都感叹："这是多牛逼的一次地震啊！"

也就是从这个晚上开始，连续不断的余震开始侵扰成都，这时候就看出《游戏日》的人还是有差异的了：编辑们既有安如泰山鼾声如雷的，也有背着一背包饮料饼干，感觉到震动就冲出门的……真正印证了后来流传于成都的民谣："震不死你吓死你，吓不死你累死你！"

第二天没法正常工作，住得近的几个编辑刚刚溜回民光，就被门卫赶出来："现在非常时期，你们老总已经通知了，今天放假！杂志可以稍微缓缓嘛，命要紧，年轻人！"

众编提着昨天落下的手机、钱包等物低头沮丧而出，这时有人提出："闲着没事，去献血吧！"

"好主意，一定要叫上土星男，丫个子大，肯定血多，放一桶。"

"不怕他的血让人染上'憎恨索尼症'嘛？"

"丫是个假世嘉控啊你没看出来？"

但是土星男在电话那边传来了大笑："献血？老子刚刚去旁边的献血点看过，你便是排队排到天黑也轮不到啊！"

"你丫怎么这么主动去了？"

"因为……"电话里略一停顿，传来沉痛的声音，"我已经把钱花完了……想捐款也没得捐，总不至于让我捐手办吧？"

"你疯了？今天才13号！"

"大哥，你第一天认识我啊？我哪次不是10号就把钱用光！"

此后几天，余震，大雨，帐篷，救灾……这些东西组成了成都的主旋律，以至于一直挖空心思想溜回办公室做杂志的编辑们觉着自己非常不协调，总要做点什么才对吧，但是穷……好吧，募捐，出赈灾画集！……就在大家干这事儿的时候，也有人隐隐觉得不对劲，去问DRAGON："你说啊，去年年底，我们做了一期特别厚的12月号，又做了一期OG外传攻略本，接着就雪灾了……现在我们做怪物猎人攻略本的关键时刻又地震，我们是不是真的该去文殊院拜拜？"

到了这个时候，DRAGON还嘴硬："你这个笨蛋，按照我们平时的胡说八道，如果真的有菩萨，让我们下地狱还来不及呢，拜他就能解决问题哦？而且，比如，只是比如啊！我们去拜菩萨，这时候余震来了，菩萨的头掉下来把你砸了，怎么办！"

"……你，你就继续胡说吧……"

"DARGON，有个麻烦事。"星辰抬起头，"我硬盘刚刚好像坏了。"

"……"办公室一片静寂。

FUXF@CBIGROUP.COM

前注：你们以为这篇也是老的吗？那便是错了呀！！

所有人都盯着 DRAGON 手里那枚硬币。

“不要给我施加压力！”DRAGON 咳了一声，“这种事情全看运气！”硬币在“叮”的一声轻响后飞上空中，随即又被 DRAGON 接住，然后他露出凛然的表情，谨慎地向手里的纸片刮过去：“一刮头，二刮尾，刮个头奖亲个嘴……”尽管有如此美好的祝愿，那张纸片被刮的部分还是无情显示出“纳税光荣”四个小字。

众人一片惋惜之声，DRAGON 意犹未尽的抬起头来想找人说点什么，正好这时窗外一个爆竹炸开，照亮了他面前那位年轻女性略带扭曲和青筋隐隐浮现的脸：“先生，您和您的朋友总共 7 人，消费金额是 20 元，您已经要了 20 张一元的发票，不能再给了。”

“大过年的，再给两张，给两张！”

“不行，先生，您的消费金额已经够了。”“那……给我拿瓶矿泉水！再开一张！”

“先生，我们这里的矿泉水是两元一瓶。”

“抢人喔你?!”“……先·生·慢·走，谢·谢·光·临！”服务员咬牙切齿的声音很快淹没在冬日的寒流中，游戏日的编辑们抖抖索索地走上大街，就像一群被经济危机浪潮席卷而过的落魄工人。“妈的，年关难过年年过……”DRAGON 喃喃自语地把那个硬币抛了又抛，“你们都看到了啊，一张都没刮出奖金来啊！明天就饿两顿等着发工资吧！”

“每年年底都这么穷！”星辰攥紧了拳头，“我发誓，这是今年我最后一个哭穷的晚上！”

“你废话，明天就过年了。”

“万一明天没发工资呢？”

“……住口，不要说不吉利的话！”

时间是 2008 年 12 月 30 日。

在离新年还有一步的当口，除去家在成都，不担心伙食的土星男和拾叁外，游戏日编辑部全体员工！多达 7 人！竟然加起来全身上下只剩下 21 块钱！其中还有两个 5 毛的硬币！大家都已经懒得去计算为什么会这么穷了，反正也不是第一次，反正当年更穷的时候也有过，反正现在全球都在经济危机，想来在元旦前夕的夜晚，世界上一定有成千上万的人，和我们一样落寞地走在街头吧。“这其中肯定还有那种全家失业，就靠他一个人每月几十百把块艰难度日的家庭，然后在新年到来前被老板送了一份炒鱿鱼的外卖吧。”fei 不无恶意地揣测着，“这么说起来我们的处境还算不错。”“对啊，现在我们几个家里老人还不是太需要操心，也没有老婆孩子……”饭饭君说到这里突然顿住，转头望向 aice，“aice 啊，你的压力好像最重喔？”

aice 没有吭声，只是把身上的衣服裹得更紧了。但是这无济于事，同事们毫无同情语调的评论还是一句接一句的扑上来——墙倒众人推，这是游戏日编辑部的优良传统。“听说 aice 今年又没有完成老婆下达的指标。”“是从来没有完成过吧？”

“不是本来就只有一个指标吗？”

“这种事只要没有完成就一直是压力嘛。”“到底是什么指标，居然一直都没有达成？”

“……据说是一辆宝马。”

“……是不是有四条腿和尾巴，还会叫的？据说汗水是血红色哦？”

“你说的那玩意比四个轱辘的贵得多，要是 aice 要用它当聘礼，估计就真的等下辈子了。”

“你说话太刻薄了，万一 aice 一口气中了五个五百万呢？”“你当 aice 在时空管理局有关系啊？”

aice 还是没有说话，只是把身上衣服又紧了紧。不管怎么样，最惨烈的一年终于要过去了。一想到这点，编辑们脸上都不自觉地露出了笑意。“雪灾的时候我们扛过了，地震的时候我们扛过了，奥运会时不许往奥运城市发书我们扛过了，印刷厂没事儿就停电我们扛过了，今年我们总共丢了 5 个手机 4 个钱包，我们也扛过了！……现在不就是小小的经济危机嘛！怕个鸟！”DRAGON 的眼神中充满憧憬，“只要再撑几个月，我们就可以缓过来，恢复成竖版，定价降下来，游戏日还是游戏日！”“最后还是没撑过去嘛？”不知道是谁幽幽的冒了一句，DARGON 顿时大怒：“哪个说的，站出来让我旋风坐一个！”

没有人回答。

“那也莫得办法。”另一个人的声音突然传出来，大家这才发现原来是两个愁眉苦脸的中年人在路边聊天，“现在回想起来，从最开始，他吃了我那个象的时候，我就该谨慎点的了！结果托大了，遭他弄了个卧槽马然后被他把车吃了！那肯定撑不过去了嘛！老子不服气！明天要再找他摆一盘！”

DRAGON 尴尬地挠挠头：“那啥，大家都吃饱了吧，走，回去加班！”

“7 个人吃 20 块钱，能吃饱才怪……”

“少废话，总比在街边吃二两杂酱面强吧？”

“大哥，每个人吃二两杂酱面都不止 20 了……”

“妈的，拾叁呢？我要打拾叁一顿出气！”“拾叁和土星男都回家吃饭了。”

“那……梵天呢！”DRAGON 突然发现了什么，“梵天呢？这家伙的家可是远在东北，怎么这时候不跟我们同甘共苦的?! 小白，丫没偷偷溜回家吧？”

因为女友回家也只能跟众人一起蹉跎的小白哼了一声：“我哪儿知道，他不是跟你们住么！”

“这段时间就没一天回来住的，我还以为他临近年底思乡心切，找你这东北老乡聊天去了！”

“没回来？……大冬天的晚上能跑到哪儿去？”“那个——”aice 似乎终于找到了转移火力的机会，“我听说，他找了个女朋友——”

所有人的脚步一起顿住。“长得很漂亮——”DRAGON 的烟头掉在地上。他没发觉。

“还是个警察——”

牛蛙一个踉跄差点把酒瓶摔破。

接着，众人一起撞起路边的树来：“警察？梵天泡了个女警花?!”“丫到底在哪里下的手？不是每天除了在办公室上班就是在家里玩劲舞团吗？哦不对，他那台破电脑玩不了劲舞团，只能看土豆网！”“难道是在街边被犯罪分子当作人质结果犯罪分子被他贱格致死，所以得到了警花的青睐?!”“警花是不是看上了他特别耐打，可以当沙包……”

事实很清楚了，在这个萧瑟的冬夜，贱格的教主也离大家而去了，我们不知道他现在到底在什么地方，是在子弹呼啸的战场，还是在粉红色的客房，或者现在正被手铐铐在床上……但是总之他脱离了！他离开我们了！他不再是一个人的战斗了！他消失了！变成星星了！……

寒风，吹得更猛烈了。

DRAGON 嘶声道：“你们那是什么表情？那厮又不是不回来！等他回来，打到死就行了！”

“他是打不死的。”“别说了……”DRAGON 靠在墙角，抖抖索索地掏出一支皱巴巴的烟，啪嚓一声点开了打火机。火光摇弋，映照出他狰狞的表情，还有他背后灯火通明的餐厅大堂。如果他的表情柔和一点，说不定可以演出现代版的卖火柴小女孩——现在当然不成了。

一阵风吹来，打火机噗的一下灭掉，DRAGON 没好气地又重新点燃，又灭……

“安徒生说那个卖火柴的萝莉死前划火柴时看到了幻觉，我一直以为是艺术加工，没想到是真的。”aice 喃喃自语，“我居然看见 DRAGON 背后的餐厅里，梵天在和一个美女警察共进烛光晚餐。”“……对啊，我也看到了。”星辰在他旁边接口。“我们已经要死了吗？”饭饭君左顾右盼，“大家都看到同样的幻觉……刚才点的菜里，没有‘毒蘑菇’吧？”

“有也吃不起……妈的，这么说不是幻觉！”众人一下子跳起来，“梵天真的在里面和警花吃饭！打死他！”“现在不是挑战国家机器的时候！”DRAGON 始终没能点燃那支烟，索性直接扔掉，“都他妈的是幻觉，我们走！这笔账总有一天要算的！”

“你难道怕了这厮！”

“我怕坐他对面的！能当梵天女朋友的人，我都没法想象那是什么样的……我可不要用生命去做赌注！”“……好像也是……”

众人就这样惶惶然逃离了马路，逃回自己的办公室。数九寒冬，陋室孤灯，身无余财，英雄迟暮，萝莉成年（最后一句好像不对）……我们就这样告别了 2008，他妈的春天还会远吗！

公告板

★大家看到这本书时肯定是2009年1月啦，总之新年快乐！

★既然已经是2009年了，那么，春节也该快到了，请读者们自觉地在客厅里腾出地方，编辑部准备蹭饭了(女读者的话，可以在自己卧室里腾出地方)

★才语游言的画师又不见了。推测是经济危机导致他回老家结婚了……仓促之间也不好找新人，所以，本期我决定，放大量的美少女图片！aice他们在自己地盘怎么打算的，我才不管呢。可能有人说我这期选的图没有品味，但是我要悲痛的说，我的硬盘刚刚格了一次，所以大家就将就吧……

★这一期的来信真惨烈呀，你们怎么就不寄信呢。其实每个寄信来的读者，都会享受到特殊的待遇哦——他的地址会被列入"新年蹭饭名单"并占据优先位置。

★请不要相信上一条。

北京 包子

方便的话，请你们帮我寄来一本怪物猎人2G的原创攻略本。

……方便的话，请您先把书款寄来。

上海 凌晓

实在不知道为什么你们一直在喊PS3游戏好贵，谁让你们买正版的?该省的地方不省，唉。

这实在是让人振奋异常的一封信——大哥，我们其实一点都不想买正版！烦请告诉哪里有买PS3盗版盘的地方！所有的读者都会感谢您的！

南京 飞天蛮蛮

各位编大们，小蛮想死你们了！

自从来了南京，就不曾见过各位，小蛮黑暗的内心沐浴着阳光，邪恶的灵魂充斥着正义与善良。直到那年那月那日那时那分那秒，在学校那阴冷黑暗偏远破烂落后迷信的科技书店中发现了十月的GD。那一刹那间，久违的黑暗笼罩了我，几近泯灭的邪恶又充斥着灵魂。在恐怖的笑声中，在书店老板娘惊恐的注视中，我高举着邪帝之宝——《游戏日》来到了寝室。

翻开怀念的书页，闻着熟悉的"非洲杀虫剂"味，我开始吞噬阴邪，然而第一口就呛到了：吞了一口光明！你……你们难道被和谐了?！教主不贱了，团长脱团了，老龙温顺了，这个世界太疯狂了，阿弥那个陀啦佛的你们搞虾米飞机啊！

不过，无论如何，你们出现了，我找到组织了，光明的生活又一次灵异化了：华山论贱论坛的账号我忘了密码了；生活费莫名其妙少了四分之三，被迫食素至今；上课开始错乱，在教室里睡了两节课发现走错了教室睡错了课还恰被老师点名（班上三百人只点了三个，其中就有我……）；到机房上计算机课无论任何电脑我一坐下系统立刻崩溃于是在众人仰慕的眼光中被老师赶出来；运动会被逼着去观战，坐在最后一排被场上鼓棒飞来砸中，去敲鼓手磨破了，回寝室贴药，刚一走辅导员来点到了……你们让我无聊的生活多彩起来(当然，以血红色为主色调)，让慵懒的日子劳累起来。

以下为提问：

1.移动娱乐族的爱死同学，请推荐两款四百元以下的耳机，运动型的，要大，大得把耳朵全部罩住那种。

2.移动娱乐族的爱死同学，请解释一下近期出现的MP5播放器。

3.移动娱乐族的爱死同学，请问是否存在一款多媒体移动播放设备，支持rm和rmvb的影像文件？若存在，请推荐几款存储容量大，价格在五百元以下的，若不存在，请说明理由。

4.移动娱乐族的爱死同学，的合作伙伴梵天大教主，如来神掌有没有做过PSP的《魔唤精灵》的攻略？若有，请告知期号，若没有，请做一个"怀旧"专题，附带《忍道焰》。

5.请移动娱乐族的爱死同学，的同事星辰同学简评PSP3000与DSi

6.移动娱乐族的爱死同学，的本人艾斯大人，推荐新番动画，要有内涵，能预知结果的悲剧不要。

7.老龙，你们寒假加班到什么时候？我要回来拿乱斗牌的说明书，顺便踹前团长一脚，一是为了他叛团，二是为了他没给我说明书。

以上问题请回答，可以散布在杂志的各个角落，但不准不回答，不然就不带必胜客的比萨了！

事实证明，在远离游戏日的日子里，你腐化了，堕落了，不倒霉了，有钱了，这都是身为游戏日读者所不允许的！为了表示你的决心，请你自觉把准备购买耳机和什么移动设备的资金削减50%用于贿赂编辑！不然说不定你又会堕落腐败下去！另外，今天担任解答嘉宾的只有aice一人，所以你想一口气问候N人的计划失败了。

下面请移动娱乐族的爱死同学解答你的问题——

1."四百元以下的运动型大耳机"？首先"运动型"和"大耳机"就是冲突的，运动型只有耳挂或便携式耳机，给你推荐森海塞尔PX200、AKG的K416P，这两个都是封闭式便携耳机，隔音效果比较好，在户外也能听得清楚。

2.MP5是由德国HK公司于1966年研制的微型冲锋枪，弹容量30发，有效射程800M，重量3.42KG，射速10.94发/秒，具有射速高，后坐力小，射击精度高的优点，只是威力较低。现在被世界各地的突击队所广泛使用……什么？你说播放器？忘了这玩意吧，只是厂商炒作的一个手段而已。

3. 最近的国产播放器都争相支持了RM和RMVB格式，而苹果、SONY、创新等厂是绝对不可能支持这两个格式的，因为这两个格式是有版权保护的，只有国内的厂商才敢这么干。

4.你说这两个游戏我都是第一次听说啊。5.这个问题已经讨论过了，请参见08年11月号的掌机栏目，如果你已经买到的话。6.新番的内涵片啊，那你看看《魍魉之匣》吧，我楞是没有看懂，希望你能理解其中的深刻含义。

7. 现在我们也还不知道寒假到底怎么放假，不管怎样你来之前打个电话确认一下比较好。

邮才局语

游戏日官方淘宝网站：
http://shop33523089.taobao.com/
欢迎网上订购。

以汇款方式邮购的读者，请一律写
成都市金牛区营门口路民光商厦5楼
《数字化用户》发行部 收 邮编610036
不要写"游戏日"收，否则我们收不到

武汉 AF-Dante

机战 Z 攻略本那个字数……也太多了，字又小，根本没时间看，你们这是变相骗页数么？其实你们不需要所有对话都详细翻译，写个比较详细的剧情小说不就有了……

口胡，我们用一百万字来骗页数，这页数骗得也太辛苦了吧～其实我们有偷偷在内页放星辰的信用卡密码喔。另外，机战的剧情精髓就在大家一句接一句的吐槽啊，要是写成剧情小说，那怎么能体会到那无时无刻不在的 KUSO 呢？相信有认真看过攻略本剧情对话部分的读者（辛苦你们了……），都能感受到制作者散放在游戏里的欢乐和热血吧！

北京 DESTINY

你们要认清形势啊！有些读者说那些不露不萌的封面“不好拿出来上街”，实际是指你们的封面还不够 XE 啊！你们怎么能领会错误意思呢？难道不知道做人都是很低调，很口是心非，很受的吗？我现在真的不好意思把书拿出来看了啊！因为兄弟们说“这样的封面太不 GD 了啊”！！！

是，是这样子吗？原来我们已经这么不 GD 了，我们必须更 GD 才行啊，但是如果我们太 GD 的话，会不会被直接 GD 掉呢？临近年关，据说检查印刷品还是满严格的咧！有机会的话，在内页里 GD 一下好了！

成都 曹逸

马上就要高考了，我的人生就要寄托在那几张卷子上了，我这 18 年活着到底是为了什么？就为了这几张纸吗？想起来就不爽，打算找你们聊聊人生，偏偏你们这时候还变正经了！

不，你弄错了，你的 18 年的人生不是为了几张纸，而是为了更高的目标努力！当然比较要命的是，如果这几张纸没摆平的话那个目标就会扭曲掉。不要在意啦，你要鼓励自己，通过这几张纸的试练后又是一片新天地！最近因为高考而烦恼苦闷的人不少嘛，回想起这些年来每年都有人有同样的苦恼朝我们倾诉，我突然觉得自己好像送走一批又一批学生毕业的老师啊，说起来，第一位来信抱怨高三好麻烦的读者我已经忘记名字了，但算时间的话他现在该工作一段时间了吧？

上海 李琦

终于等到了机战 Z 的攻略本，虽然比试读版进步了很多，但我还是觉得失望，游戏已经通了，所以每关的地图和敌人资料没什么用，推荐打法更是鸡肋，至于隐藏要素也都能在网上找到。而你们特别介绍的东西，作品介绍、必杀技和名场面没必要做，感兴趣的人肯定都是看过那些动画的，全剧情对话用处不大，至少我是跳过剧情的。总之这本书让我很不满意，希望你们下次能做出合格的攻略本。

……大哥，老实说看完你的信我已经不知道要做什么东西才能让你满意了。您觉得要怎样才算是合格的攻略本啊？至少给个前进的方向啊？不要把我们做的东西全部推翻后不负责任的走掉啊！（后记：这封信在编辑部里传阅了一遍，然后每个人都自动站起来咚咚的撞墙，实乃近年来少有的超必杀技也）

都匀 雪莉

之前买了 05 年的绝版套餐，发现当时的编辑部还真是纯洁呢，还有轻微 BL 倾向（现在是重度 BL……咳咳）。GD 的风格究竟是什么时候变 XE 的呢～好像是从梵天、aice 等人进入编辑部开始的吧。或者说是从 GD 创刊时就存在，只是两人加入后觉醒的（闷骚型？），因为是游戏“日”嘛。

DRAGON 挽袖子：“我可算找到根儿了！来来来，每人给我旋风坐一个！”

aice：“我是冤枉的，我有女朋友啊！”

梵天：“你可要想好啊，旋风坐很不雅观的，那可真是热脸贴冷屁股啊……”

DRAGON 沉默片刻，开始用灭火器殴打梵天的头部。

成都 煮熟的鸭子

体检进行到现在，小学、初中、高中都去过了，讲点心得体会吧！

小学生什么都不懂，所以很听话，让她干什么她都不会反抗，实例：我在走廊上看见一个拿体检单的二年级萝莉，左看右看不知所措，于是招呼她道：“小妹妹，到叔叔这里来。”看了下她的单子，“哦，你还没在我这体检，来，跟叔叔到那边的教室去，叔叔给你检查下。”——教室里，我：“站直，把衣服解开。”萝莉笨拙地解开衣服，实行体检项目 A……我：“嗯，心脏正常的，现在躺到桌上去把外衣脱掉！”我把手伸进衣内实施体检项目 B……“好，肝、脾、肠胃也没问题，你可以走了，把你同学也叫来我这里体检哦！”萝莉“嗯”了一声，蹦蹦跳跳拿了单子就出去了。

初中生就麻烦点，懂一点事了，许多女生都去女医生那里，可恨！所以对于少数来我这里体检的女生，我做得格外仔细，有一点需要 BS 的是，许多女生胸围写的是 75+cm，但是经过我亲手测量，根本什么都没有！我在此对那帮测胸围的欧巴桑表示强烈愤慨，你们不要隔着衣服量好不好，太不称职了！

高中就好多了，女生比较看得开，都是抱着科学的态度来体检的，非常理解我们这些当医生的，我不禁泪流满面，理解万岁！而且高中生都比较有料，发育得差不多了，（编注：省略具体形容词若干）果然是温香软玉，古人诚不欺我！一些有礼貌的学生完了还会说“谢谢了哈，帅哥”，真令人感到欣慰！

体检还剩最后 20 所学校了，加油啊，刚巴得！我默默对自己说，希望多来点高中的。

你这封信在编辑部里直接导致了两个后果，第一是一直喊着“今后要生两个女儿让她们百合”的土星男和“今后要生女儿来调教”的 aice 直接放弃了未来的目标，因为萝莉的未来实在太凶险了；第二则是饭饭君宣布过年后就去重新上学，争取读医学专业……

所有正在看这部分的学医的读者！你们绝对不能学楼主！这实在太邪恶了，太要不得了，太 GD 了！！

希望大家永远幸福开心

PlayStation 2
多元世纪元年
我们的世界崩坏之后……
完全攻略篇
◆全关卡详尽地图资料
◆全SR-point获得指南
◆全关卡攻略要点
◆全剧情对话翻译
前所未有的剧情解读篇
◇各参战作品完全解析
◇解读每台机体必杀技和特技的来历
◇为你寻找每关剧情中的经典场景
◇时光回溯！原著动画情节VS游戏场景大对照
《机战Z攻略本》和《怪物猎人攻略本》
实际厚度对比
スーパーロボット大戦Z
多元热血攻略本
火热上市！
全国发售中
百万文字
定价：38.00元
超过700页海量巨献